

ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง

นายชีรวุฒิ เรียนทับ

ปริญญานิพนธ์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี ปีการศึกษา 2561 ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี

ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง

นายธีรวุฒิ เรียนทับ

ปริญญานิพนธ์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี ปีการศึกษา 2561 ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี



ใบรับรองปริญญานิพนธ์ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี

เรื่อง	ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง
โคย	นายชีรวุฒิ เรียนทับ
	ได้รับอนุมัติให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
	ประชานสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ธีรเคช เทวาภินันท์)
	(ผูชายศาสตรางารยธรเตช เพาากนนท) วันที่
คณะกร	รมการการสอบปริญญานิพนธ์
	ประธานกรรมการ ข์นิพนธ์ คำแตง)
	กรรมการ เาสตราจารย์ซีรเดช เทวาภินันท์)
	กรรมการ
(อาจารย	ข์สะไบแพร อาจศรี)

บทคัดย่อ

ชื่อ : นายธีรวุฒิ เรียนทับ

ชื่อปริญญานิพนธ์ : ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง

สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์ : อาจารย์นิพนธ์ คำแตง

ปีการศึกษา : 2561

ในปัจจุบันระบบการจองโรงแรมสัตว์เลี้ยงไม่สามารถตรวจสอบรายละเอียดของห้องพักใน โรงแรมได้ล่วงหน้า จึงเกิดปัญหาในการวางแผนการเดินทางและยังเกิดปัญหาในการจัดเก็บข้อมูลของทางโรงแรมที่ไม่มีการจัดเป็นที่เป็นระบบและส่งผลให้ข้อมูลสูญหายได้ จึงทำให้ไม่สะดวกแก่ผู้ใช้งานและ สามารถเข้าถึงการใช้งานได้ยาก จึงมีการแนวทางในการพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยงขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้สามารถทำงานผ่านระบบออนไลน์ เพื่อแก้ปัญหาการใช้งานได้ยากและไม่สะดวกแก่ผู้ใช้ และมีการเก็บข้อมูลการใช้ไว้ภายในระบบเพื่อป้องกันการสูญหาย โดยมีการพบปัญาหาที่ผู้ใช้งานส่วนหนึ่งขาดความรู้ความเข้าใจในการใช้งานระบบจองห้องพักสัตว์ในรูปแบบออนไลน์ จึงทำระบบต้องมีความง่ายในการใช้งานมากที่สุด โดยมีการพัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชั่นในรูปแบบของ jQuery ทั้งนี้ผู้จัดทำมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยงให้มีประโยชน์ต่อการใช้งานมากที่สุด

(ปริญญานิพนธ์มีทั้งสิ้น 43 หน้า)
.....ประธานกรรมการที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญานิพนธ์วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ โดยมุ่งเน้นการพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง เพื่อช่วยอำนวยความ สะควกให้แก่ผู้ใช้งานระบบ ซึ่งโครงงานนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ด้วยความอนุเคราะห์ และ ช่วยเหลือ เป็นอย่างดีจาก อาจารย์นิพนธ์ คำแตง อาจารย์ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์ ผู้เขียนขอกราบขอบพระคุณเป็น อย่างสูงที่ท่านกรุณาให้คำปรึกษาคำแนะแนวตรวจสอบแก้ไขงานและโครงงานนี้จนสำเร็จสมบูรณ์ และ ขอขอบคุณทางโรงแรม Pet Hotel ที่ได้ให้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์แก่การพัฒนาระบบ แบบตามจุดประสงค์ ที่ตั้งไว้ ขอบพระคุณอาจารย์ประจำสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่แนะนำส่วนที่บกพร่องของชิ้นงาน เพื่อเป็นแนวทางในการปรับปรุงชิ้นงานให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด ขอบพระคุณท่านคณะกรรมการทุก ท่านที่ติชมผลงานอันเป็นแนวทางในการพัฒนารพัฒนาชิ้นงานให้คียิ่งขึ้นต่อไป

สุดท้ายนี้ผู้เขียนขอขอบคุณพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ และครอบครัวทุกคนที่ให้ความสนับสนุน และให้โอกาสทางการศึกษาแก่ผู้เขียนมาโดยตลอดและหากมีข้อผิดพลาดประการใดอันเกิดจากโครงาน เล่มนี้ ผู้เขียนขออภัยเป็นอย่างสูงในความผิดพลาด และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าการศึกษาค้นคว้าในครั้งนี้คง เป็นประโยชน์กับผู้ที่สนใจในเรื่องระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง

ชีรวุฒิ เรียนทับ

สารบัญ

	หน้า
บทกัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	บ
สารบัญ	ค
สารบัญภาพ	ข
สารบัญตาราง	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1. ความสำคัญที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย	1
2. วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
3. ขอบเขตของการวิจัย	2
4. ประโยชน์ที่คาคว่าจะได้รับ	2
5. เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการ	2
6. ระยะเวลาคำเนินการ	3
7. สถานที่และพื้นที่ทำโครงาน	3
8. ขั้นตอนและการพัฒนาระบบ	3
9. แผนการดำเนินงาน	4
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	5
1. Hypertext Preprocessor (PHP)	6
2. Hypertext Markup Language (HTML)	7
3. Cascading Style Sheets (CSS)	8
4. JavaScript Library jQuery	9
5. โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL	10
6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	12
บทที่ 3 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน	15
1. ศึกษาและรวบรวมข้อมูล	15

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2. การวิเคราะห์ระบบ	15
3. การออกแบบฐานข้อมูล	20
4. การพัฒนาโปรแกรม	24
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	27
1. ผู้ใช้งาน	27
2. ผู้ใช้งานระบบ	28
3. เจ้าของโรงแรม	33
บทที่ 5 สรุผลและข้อเสนอแนะ	39
1.สรุปผล	39
2. ข้อเสนอแนะ	41
บรรณานุกรม	42
ประวัติผู้จัดทำปริญญานิพนธ์	43

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 การทำงานร่วมกันระหว่าง PHP กับ MySQL	10
2.2 สถาปัตยกรรมระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL	12
3.1 ขั้นตอนการคำเนินงาน	15
3.2 ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง	16
3.3(ก) ระบบสมัครใช้งานและเข้าสู่ระบบ	16
3.3(ข) ระบบตรวจสอบสถานะห้องพักและจองห้องพัก	17
3.3(ค) ระบบจัดการประเภทห้องพักและห้องพัก	17
3.3(ง) ระบบจัดการรายการจองและตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก	17
3.3(จ) ระบบจัดการผู้ใช้และจัดการอาหารสัตว์	18
3.4(ก) ระบบจองห้องพัก ระดับที่ 2	19
3.4(ข) ระบบจัดการรายการจอง ระดับที่ 2	19
3.5 ความสัมพันธ์ของตาราง	23
3.6 ระบบจัดการผู้ใช้งาน	24
3.7 ระบบจัดการห้องพัก	25
3.8 ระบบจองห้องพัก	25
3.9 ระบบจัดการรายการจองห้องพัก	26
3.10 ระบบรายงาน	26
4.1 หน้าหลักเว็บไซต์	27
4.2 สมัครสมาชิก	28
4.3 ប៉ោក្ល់ទះបប	28
4.4 ตรวจสอบสถานะห้องพัก	29
4.5 ขอเปิดการจองห้องพัก	29
4.6 ตรวจสอบข้อมูลการทำรายการ	30
4.7 เลือกห้องพักที่ต้องการจอง	30

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
4.8 ตรวจสอบรายการจอง	31
4.9 รายการห้องพักที่ทำการจอง	31
4.10 ปุ่มแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	32
4.11 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	32
4.12 จัดการประเภทห้องพัก	33
4.13 จัดการห้องพัก	33
4.14 รายการจอง	34
4.15 จัดการรายการขององ	34
4.16 ตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก	35
4.17 จัดการผู้ใช้	35
4.18 จัดการรายการอาหารสัตว์เลี้ยง	36
4.19 ตรวจสอบสถิติการใช้ห้อง	36
4.20 พิมพ์ใบเสร็จรายการจอง	37
4.21 ใบเสร็จรายการจอง	37
4.22 เลือกเคือนที่ต้องการพิมพ์รายงาน	37
4.23 รายงานรายได้การใช้ห้องพักภายในเคือน	38
5.1 พิมพ์ใบเสร็จรายการจอง	39
5.2 ใบเสร็จรายการจอง	40
5.3 เลือกเคือนที่ต้องการพิมพ์รายงาน	40
5.4 รายงานรายได้การใช้ห้องพักภายในเคือน	41

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 แผนการดำเนินงาน	4
3.1 ตารางสำหรับเก็บข้อมูลผู้ใช้งานระบบ	20
3.2 ตารางเก็บประเภทสัตว์เลี้ยงที่โรงแรมรองรับ	20
3.3 ตารางเก็บข้อมูลอาหารสัตว์สำหรับผู้ใช้ที่จองห้องพัก	21
3.4 ตารางเก็บข้อมูลจังหวัด	21
3.5 ตารางเก็บข้อมูลอำเภอ	21
3.6 ตารางเก็บข้อมูลตำบล	21
3.7 ตารางเก็บข้อมูลการจองห้องที่ผู้ใช้งานเลือกจอง	22
3.8 ตารางเก็บข้มูลห้องพักที่รับรายเอียคจากประเภทห้องพัก	22
3.9 ตารางเก็บข้อมูลใบเสร็จการจองจากผู้ใช้งาน	22
3.10 ตารางสำหรับเก็บข้อมูลประเภทห้องพักเพื่อนำไปใช้กับตารางห้องพัก	23
3.11 ตารางเก็บคำนำหน้าสำหรับใช้กับข้อมูลผู้ใช้	23

บทที่ 1

บทนำ

ในบทนี้จะกล่าวถึงภาพรวมต่างๆ ของการจัดทำโครงงานระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง ความสำคัญของ โครงงาน วัตถุประสงค์และเป้าหมายของโครงการ ขั้นตอนการคำเนินงาน และและแผนการคำเนินงาน ต่างๆ เพื่อให้เห็นถึงภาพรวมของโครงงานมากยิ่งขึ้น ซึ่งระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยงนี้จะเป็นส่วนที่จะช่วย ให้ กลุ่มประชากรผู้เลี้ยงสัตว์เลี้ยงมีทางเลือกในการวางแผนการท่องเที่ยวสถานที่ต่างๆ มีการเตรียมข้อมูล การเดินและข้อมูลที่พักให้มีความสะควกกับตัวผู้ใช้งาน

1. ความสำคัญที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย

โดยปัจจุบันประชาชนมีความนิยมในการเลี้ยงสัตว์เลี้ยงกันเป็นจำนวนมาก ซึ่งจะทำให้เกิดปัญหาใน เรื่องการเดินทาง เช่น โรงแรมไม่อนุญาติให้นำสัตว์เข้าพัก ต้องเดินทางไกลเกินกว่าที่จะนำสัตว์เดินทางไปด้วยได้ ซึ่งมีกลุ่มคนได้เห็นความสำคัญตรงจุดนี้จึงได้จัดทำที่พักสำหรับสัตว์เลี้ยงขึ้น แต่ก็ยังมีปัญหาที่ บุคคลส่วนมากยังไม่สามารถเข้าถึงได้เพราะยังไม่ได้รับความนิยม โดยในปัจจุบันนี้เทคโนโลยีเข้ามามี บทบาทอย่างแพร่หลาย จึงมีแนวคิดขึ้นว่าหากมีการพัฒนาระบบให้สามารถเข้าถึงได้ทางอินเตอร์เน็ตจะ เป็นวิธีที่สามารถให้ผู้คนเข้าถึงได้ง่ายยิ่งขึ้น

ด้วยเหตุนี้จึงได้มีแนวคิดที่จะพัฒนาระบบการจองที่พักสำหรับสัตว์เลี้ยงขึ้นมา เพื่อให้เจ้าของกิจการ สามารถนำธุรกิจของตนเข้ามาเผยแพร่แก่กลุ่มประชากรผู้เลี้ยงสัตว์เลี้ยง และกลุ่มผู้เลี้ยงสัตว์เลี้ยง ก็ สามารถที่จะตรวจสอบที่พักสำหรับสัตว์เลี้ยงที่ต้องการผ่านทางระบบได้ ซึ่งเป็นการขยายเส้นทางในด้าน ธุรกิจโรงแรมสัตว์เลี้ยง

2. วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 2.1 เพื่อพัฒนาระบบการจองโรงแรมสัตว์เลี้ยงผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2.2 เพื่อแก้ปัญหาการใช้งานการจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง
- 2.3 เพื่อพัฒนาระบบเก็บข้อมูลการใช้บริการโรงแรมสัตว์เลี้ยง

3. ขอบเขตของการวิจัย

- 3.1 เจ้าของโรงแรม
 - 3.1.1 สามารถจัดการข้อมูลของโรงแรมและห้องพัก
 - 3.1.2 สามารถจัดการข้อมูลอุปกรณ์ในห้องพักและอาหารสัตว์สำหรับให้ลูกค้าเลือก
 - 3.1.3 สามารถตรวจสอบข้อมูลของผู้ใช้ที่ทำการจอง
 - 3.1.4 สามารถอนุมัติการจอง/ปฏิเสธการจองจากผู้ใช้งาน
 - 3.1.5 สามารถตรวจสอบสถิติการจอง
 - 3.1.6 สามารถพิมพ์เอกสารข้อมูลการจอง
- 3.2 ผู้ใช้งาน
 - 3.2.1 สามารถขององโรงแรมสำหรับสัตว์เลี้ยงผ่านเว็บไซต์
 - 3.2.2 สามารถเลือกประเภทที่พักและอาหารสำหรับสัตว์เลี้ยง
 - 3.2.3 สามารถตรวจสอบห้องว่างและข้อมูลของโรงแรมได้ทางเว็บไซต์
 - 3.2.4 สามารถยกเลิกการจองที่ยังไม่ได้รับการอนุมัติ
 - 3.2.5 สามารถตรวจสอบราคาห้องพักก่อนยืนยันการจอง

4. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 4.1 ได้ระบบจองโรมแรมสัตว์เลี้ยง
- 4.2 ได้ระบบที่ง่ายต่อการจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง
- 4.3 ได้ระบบจัดเก็บข้อมูลการใช้โรงแรมสัตว์เลี้ยง

5. เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการ

- 5.1 ฮาร์ดแวร์ที่ใช้
 - คอมพิวเตอร์ โน๊ตบุ๊ค จำนวน 1 เครื่อง
 - CPU Intel Core i7
 - RAM 8 GB
 - Hard disk 1 TB

5.2 ซอฟแวร์ที่ใช้

- Visual Studio Code
- AppServ, MySQL

6. ระยะเวลาดำเนินการ

วันที่ 1 สิงหาคม 2561 - 30 เมษายน 2562

7. สถานที่และพื้นที่ทำโครงาน

มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี

8. ขั้นตอนและการพัฒนาระบบ

- 8.1 ศึกษาข้อมูล โรงแรมสัตว์เลี้ยงในปัจจุบัน
- 8.2 ออกแบบและวิเคราะห์ระบบข้อมูล
- 8.3 ทำการพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง
- 8.4 นำไปให้ผู้เชี่ยวชาญทางค้านคอมพิวเตอร์ตรวจสอบ
- 8.5 นำไปให้ผู้ที่เลี้ยงสัตว์เลี้ยงทคสอบใช้งาน
- 8.6 สรุปผลการทคลอง
- 8.7 จัดทำรูปเล่ม

9. แผนการดำเนินงาน ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน

	ระยะเวลาดำเนินการ									
กิจกรรม	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ช.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	ເກ.ຍ.	พ.ค.
	61	61	61	61	61	62	62	62	62	62
1. เสนอหัวข้อโครงการ										
2. ศึกษาข้อมูลโรงแรมสัตว์		←→								
เลี้ยงในปัจจุบัน										
3. ออกแบบและวิเคราะห์ระบบ		•	-							
ข้อมูล										
4. พัฒนาระบบจองโรงแรม			•			-				
สัตว์เลี้ยง										
5. นำไปให้ผู้เชียวชาญทางด้าน										
คอมพิวเตอร์ตรวจสอบ										
6. นำไปให้ผู้ที่เลี้ยงสัตว์เลี้ยง									←→	
ทคสอบใช้งาน										
7. สรุปผลการทคลอง									•	-
8. จัดทำรูปเล่ม										+

บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้กล่าวถึงทฤษฎีและงานที่เกี่ยวข้องต่างๆ ที่ใช้ในการจัดทำโครงการ โดยเป็นการศึกษาการ พัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น เพื่อใช้ในการพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง โดยการใช้ภาษา HTML, PHP, CSS, jQuery ในการพัฒนาระบบและใช้การจัดการฐานข้อมูลด้วย MySQL เป็นการศึกษาให้เกิดความรู้ ความเข้าใจ ผู้จัดทำได้ศึกษาเอกสารงานวิจัยต่างๆ ที่เกี่ยวข้องดังนี้

- Hypertext Preprocessor (PHP)
- Hypertext Markup Language (HTML)
- Cascading Style Sheets (CSS)
- JavaScript Library jQuery
- โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL
- งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP[1] ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปรชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปกี่เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ ได้รับการพัฒนาและออกแบบมา เพื่อใช้งาน ในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าว ได้ว่า เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั้นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่ เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการ ประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เรา ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บ เพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้าง เว็บเพจที่มีการ โด้ ต อ บ กั บ ผู้ ใ ช้ (Dynamic Web pages) ได้ อ ย่า ง มี ป ร ะ สิ ท ธิ ภ า พ แ ล ะ มี ลู ก เ ล่ น ม า ก ขึ้ น ซึ่ง เป็นผลงานที่เติบ โตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยรหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น จึง มีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Web server ระบบ

ปฏิบัติอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆ ตัว บนระบบปฏิบัติการ

1.1 ลักษณะเด่นของ PHP

- 1. ใช้ได้ฟรี
- 2. เป็นโปรแกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
- 3. สามารถวิ่งบนเครื่อง UNIX, Linux, Windows ใค้หมด
- 4. เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ฝั่งเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาง่ายๆ
- 5. เร็วและมีประสิทธิภาพ เมื่อใช้กับ Apache Server เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
- 6. ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
- 7. ใช้กับระบบแฟ้มข้อมูลได้
- 8. ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 9. ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar, Array, Associative array
- 10. ใช้กับการประมวลผลภาพได้

ตัวอย่างการใช้งาน PHP

```
1.
        <html>
2.
                 <head>
                         <title> PHP </title>
3.
4.
                 </head>
5.
                 <body>
6.
                         <?php
7.
                                 echo "Hello world";
8.
                         ?>
9.
                </body>
10.
        </html>
```

จากตัวอย่าง บรรทัดที่ 6-8 เป็นส่วนของ PHP ซึ่งเริ่มต้นด้วย <? ตามด้วยคำสั่งที่เรียกฟังก์ชั่นหรือ ข้อความ และปิดท้ายด้วย ?> สำหรับตัวอย่างนี้เป็นการแสดงข้อความว่า "Hello world" โดยใช้คำสั่ง echo ซึ่งเป็นคำสั่งที่ใช้ในการแสดงผลของภาษา PHP

2. Hypertext Markup Language (HTML)

ภาษา HTML[2] ย่อมาจาก Hypertext Markup Language พัฒนามาจากภาษา Standard Generalized Markup Language(SGML) โดย Tim Berners – Lee เป็นภาษามาตรฐานที่ใช้ในการพัฒนาเอกสารใน รูปแบบของเว็บเพจระบบเครื่อข่ายอินเทอร์เน็ต การเรียกใช้เอกสารเหล่านี้ทำใค้โดยการใช้โปรแกรม เว็บเบราเซอร์ (Web Browser) เช่น Opera, Internet Explorer, Chrome ฯลฯ เรียกดูแฟ้มที่สร้างด้วยภาษา HTML ข้อดี คือสามารถใช้ได้กับเครื่องคอมพิวเตอร์และ ระบบปฏิบัติการได้หลากหลายชนิด แฟ้มข้อมูล ที่เขียนด้วยภาษา HTML นั้นจะมีการนำคำสั่ง ที่เรียกว่า แท็ก (Tag) มากำหนดลักษณะและรูปแบบของ เอกสารที่แสดงบนจอภาพ แท็ก (Tag) ประกอบด้วย เครื่องหมายน้อยกว่า (<) ตามด้วยชื่อแท็ก ปิดท้ายด้วย เครื่องหมายมากกว่า (>) เช่น <html>, <head>, <body>

ชื่อแท็กนั้นอาจจะเป็นตัวเล็กหรือตัวใหญ่ก็ได้แท็กในภาษา HTML

2.1 รูปแบบของการเขียน HTML

การเขียน HTML จะต้องจัดวางรูปแบบของแท็กต่างๆ ให้ถูกต้องโดยแท็กพื้นฐานที่ต้องมีในการ เขียน ได้แก่

```
<html>...</html> เป็นแท็กกำหนดถึงจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของโปรเจก HTML
<head>...</head> เป็นแท็กกำหนดค่าเริ่มต้นของเอกสาร HTML เช่น ชื่อโปรเจก
<ti><title>...</title> เป็นแท็กกำหนดชื่อของโปรเจก
<body>...</body> เป็นแท็กกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของส่วนแสดงข้อมูลของโปรเจก
ตัวอย่างการใช้งาน HTML
```

```
      1.
      <html>

      2.
      <head>

      3.
      <title> HTML </title></title>

      4.
      </head>

      5.
      <body>

      6.
      ข้อมูลต่างๆ

      7.
      </body>

      8.
      </html>
```

จากตัวอย่าง เป็นส่วนของการเปิดการใช้งาน HTML บรรทัดที่ 3 เป็นส่วนกำหนดชื่อของโปรเจค และ บรรทัดที่ 5-7 เป็นส่วนการใส่ข้อมูลของโปรเจค

3. Cascading Style Sheets (CSS)

CSS[3] ย่อมาจาก Cascading Style Sheets คือภาษาที่ใช้เป็นส่วน ของการจัดรูปแบบการแสดงผล เอกสาร HTML โดยที่กำหนดกฎเกณฑ์ในการระบุรูปแบบ ของเนื้อหาในเอกสาร อันได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ ซึ่งการกำหนดรูปแบบ หรือ Style นี้ใช้หลักการของ การแยกเนื้อหาเอกสาร ออกจากกำสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบการแสดงผล กำหนดให้รูปแบบของการ แสดงผลเอกสาร ไม่ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของเอกสาร เพื่อให้ง่ายต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลลัพธ์ของ เอกสาร โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาเอกสารบ่อยครั้ง หรือต้องการควบคุมให้รูปแบบ การแสดงผลเอกสาร มีลักษณะของความสม่ำเสมอทั่วกันทุกหน้าเอกสารภายในเว็บไซต์เดียวกัน โดย กฎเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบข้อมูลเอกสาร ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กำหนด โดย องค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C

ตัวอย่างการใช้งาน CSS

```
<html>
1.
2.
               <head>
3.
                       <style>
4.
                              .para1 {
5.
                                      text-align: center;
                                      color: red;
7.
                                      }
8.
                       </style>
               </head>
9.
10.
               <body>
11.
                       Hello World!
12.
               </body>
               </html>
13.
```

จากตัวอย่าง บรรทัดที่ 4-7 เป็นการสร้าง คลาสของ CSS เพื่อกำหนดรูปแบบ เพื่อนำไปเรียกใช้ ใน ส่วนข้อมูลของเนื้อหาโปรเจค และบรรทัดที่ 11 เป็นการเรียกใช้คลาสของ CSS

4. JavaScript Library jQuery

JavaScript Library jQuery[4] คือ JavaScript Library ซึ่งถูกออกแบบมาเพื่อให้การเขียน JavaScript นั้น ง่ายขึ้น เนื่องจากการใช้ JavaScript เพื่อประยุกต์กับงานเว็บ (Client-side JavaScript) นั้นที่ยุ่งยากอาทิเช่น ความไม่เข้ากันของเว็บ เบราว์เซอร์แต่ละค่ายเช่น DOM, API เป็นต้น jQuery จึงถือกำเนิดมาโดยเตรียม ฟังก์ชันและออบเจกต์ต่างๆที่จำเป็นไว้ให้ในรูปของ Library คังนั้นโค้ดที่เราเคยต้องเขียนด้วย JavaScript หลายๆบรรทัดก็อาจเขียนได้สั้นลงเหลือเพียงแค่บรรทัดเดียวเท่านั้น คำสั่งที่ใช้ในการเรียกใช้ jQuery Library

```
<script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.js"></script>
```

ตัวอย่างการใช้งาน jQuery Library

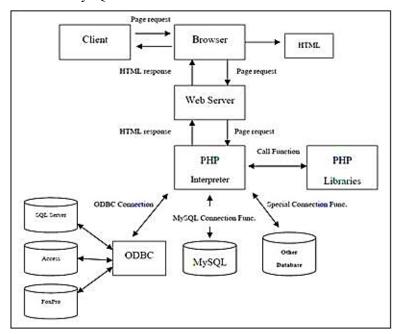
```
<html>
1.
2.
                 <head>
                         <script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.js"></script>
3.
4.
                         <script type="text/javascript">
                                 $(document).ready(function(){
5.
                                 $("p").click(function(){
6.
7.
                                 $(this).hide();
8.
                                 });
9.
                                 });
10.
                         </script>
                 </head>
11.
12.
                 <body>
                          Welcome to My site 
13.
                 </body>
14.
15.
        </html>
```

จากตัวอย่าง บรรทัดที่ 3 เป็นการเรียกใช้ jQuery Library ในไฟล์ jquery-3.3.1.js บรรทัดที่ 4-10 เป็น การเปิด script และ ปิด script เพื่อสร้างฟังก์ชั่น ไว้เรียกใช้

5. โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL

MySQL[5] คือ โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล ที่พัฒนาโดยบริษัท MySQL AB มีหน้าที่เก็บข้อมูล อย่างเป็นระบบ รองรับคำสั่ง SQL เป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูล ที่ต้องใช้ร่วมกับเครื่องมือหรือ โปรแกรมอื่นอย่างบูรณาการ เพื่อให้ได้ระบบงานที่รองรับ ความต้องการของผู้ใช้ เช่นทำงานร่วมกับ เครื่องบริการเว็บ (Web Server) เพื่อให้บริการแก่ภาษาสคริปต์ที่ทำงานผึ่งเครื่องบริการ (Server-Side Script) เช่น ภาษา php ภาษา aps.net หรือภาษาเจเอสพี เป็นต้น หรือทำงานร่วมกับโปรแกรมประยุกต์ (Application Program) เช่น ภาษาวิชวลเบสิกดอทเน็ต ภาษาจาวา หรือภาษาซีชาร์ป เป็นต้น โปรแกรมถูก ออกแบบให้สามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการที่หลากหลาย และเป็นระบบฐานข้อมูลโอเพนทซอร์ท (Open Source)ที่ถูกนำไปใช้งานมากที่สุด เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลโดยใช้ภาษา SQL แม้ว่า MySQL เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส แต่แตกต่างจากซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สทั่วไป โดยมีการพัฒนาภายใต้บริษัท MySQL AB ในประเทศสวีเดน โดยจัดการทั้งในแบบที่ให้ใช้ฟรี และแบบที่ใช้ในเชิงธุรกิจ MySQL สร้าง ขึ้นโดยชาวสวีเดน 2 คน และชาวฟินแลนด์ ชื่อ David Axmark, Allan Larsson และ Michael "Monty" Widenius.

ปัจจุบันบริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems, Inc.) เข้าซื้อกิจการของ MySQL AB เรียบร้อย แล้ว ฉะนั้นผลิตภัณฑ์ภายใต้ MySQL AB ทั้งหมดจะตกเป็นของซัน



ภาพที่ 2.1 การทำงานร่วมกันระหว่าง PHP กับ MySQL[6]

จากภาพที่ 2.1 เป็นการทำงานของเว็บไซต์โดยมีการทำงานร่วมกันของส่วนกำสั่งจัดการเว็บไซต์ เช่น PHP , HTML กับส่วนจัการฐานข้อมูล MySQL

5.1 ความสามารถและการทำงานของโปรแกรม MySQL มีดังต่อไปนี้

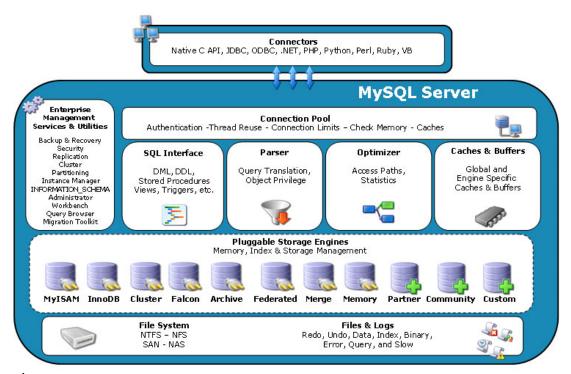
เป็นระบบจัดการฐานข้อมูล Database Management System (DBMS) ฐานข้อมูลมีลักษณะเป็น โครงสร้างของการเก็บรวบรวมข้อมูล การที่จะเพิ่มเติม เข้าถึงหรือประมวลผลข้อมูลที่เก็บในฐานข้อมูล จำเป็นจะต้องอาศัยระบบจัดการ ฐานข้อมูล ซึ่งจะทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการจัดการกับข้อมูลใน ฐานข้อมูลทั้งสำหรับการ ใช้งานเฉพาะ และรองรับการทำงานของแอพลิเคชันอื่นๆ ที่ต้องการใช้งาน ข้อมูลในฐานข้อมูล เพื่อให้ได้รับความสะดวกในการจัดการกับข้อมูลจำนวนมาก MySQL ทำหน้าที่เป็น ทั้งตัวฐานข้อมูลและระบบจัดการฐานข้อมูล

เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลแบบเชื่อมโยงความสัมพันธ์ จะทำการเก็บข้อมูลทั้งหมดในรูปแบบ ของตารางแทนการเก็บข้อมูลทั้งหมดลงในไฟล์ เพียงไฟล์เดียว ทำให้ทำงานได้รวดเร็วและมีความยืดหยุ่น นอกจากนั้น แต่ละตารางที่เก็บข้อมูลสามารถเชื่อมโยงเข้าหากันทำให้สามารถรวมหรือจัด กลุ่มข้อมูลได้ ตามต้องการ โดยอาศัยภาษา SQL ที่เป็นส่วนหนึ่งของโปรแกรม ซึ่งเป็นภาษามาตรฐานในการเข้าถึง ฐานข้อมูล

แจกจ่ายให้ใช้งานแบบ Open Source นั่นคือ ผู้ใช้งาน ทุกคนสามารถใช้งานและปรับแต่งการ ทำงานได้ตามต้องการ สามารถดาวน์โหลดโปรแกรม ได้จากอินเทอร์เน็ตและนำมาใช้งานโดยไม่มี ค่าใช้จ่ายใดๆ

ตัวอย่างคำสั่งพื้นฐาน MySQL

- SELECT * FROM `Table` WHERE column = "#"
 คำสั่งสำหรับเรียกดูข้อมูล
- INSERT INTO `Table`(`column`, `column`) VALUES ([value-1],[value-2]) คำสั่งสำหรับเพิ่มข้อมูล
- UPDATE `Table` SET `column`=[value-1] ,`column`=[value-2] WHERE column = "#" คำสั่งสำหรับแก้ไขข้อมูล
- DELETE FROM `Table` WHERE column = "#" คำสั่งสำหรับถบข้อมูล



ภาพที่ 2.2 สถาปัตยกรรมระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL[7]

จากภาพที่ 2.2 เป็นการอธิบายรูปแบบการใช้งาน การทำงานและรูปแบบสถาปัตยกรรมระบบจัดการ ฐานข้อมูล MySQL

6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

สมจิตร จันทร์อุดม[8] การประยุกต์ใช้เทคนิค JavaScript jQuery เพื่อพัฒนาเว็บคอมโพเนนต์ ใลบรารี่ ที่สนับสนุนการทำงานร่วมรับกับ ภาษา php, JavaScript, Asp ปัญหาพิเศษฉบับนี้มี วัตถุประสงค์เพื่อ ประยุกต์ใช้เทคนิค JavaScript jQuery เพื่อพัฒนาเว็บ คอมโพเนนต์ใลบรารี่ที่ สนับสนุนการทำงานร่วมรับ กับ ภาษา php, JavaScript, Asp ในการพัฒนา เว็บแอพพลิเคชั่นในส่วนการติดต่อกับผู้ใช้งานนั้นขึ้นอยู่กับ ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการ พัฒนา เช่น php, JavaScript, Asp ซึ่งแต่ละภาษามีความแตกต่าง กันมากและถ้าต้องการให้เว็บแอพพลิเคชั่นนั้น มีปฏิสัมพนัธ์กับผู้ใช้งานหรือใช้งานได้สะดวกมากยิ่งขึ้น ผู้พัฒนาจำเป็นต้องเขียน จาวาสคริปต์หรือ jQuery เพื่อช่วยให้หน้าเว็บเพจทำงานได้ดียิ่งขึ้น ทั้งนี้เพื่อลด ข้อจำกัดหรือข้อแตกต่างของแต่ละภาษา โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บ แอพพลิเคชั่น โดยเฉพาะในส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน โดยใช้เทคนิค JavaScript jQuery มาพัฒนาเว็บคอมโพเนนต์ใลบรารี่

ที่ทำงาน ฝั่งเว็บเบราเซอร์ทั้งหมด วิธีการเรียกใช้งานเว็บคอมโพเนนต์ไม่จำเป็นต้องเขียนโค้ดจาวาสคริปต์ สามารถเรียกใช้ งานในรูปแบบของ XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) การรับส่งข้อมูล ระหว่างเว็บ เบราเซอร์กับเว็บเซิร์ฟเวอร์ผ่านทาง AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) และใช้ มาตรฐานข้อมูลรูปแบบ JSON (JavaScript Object Notation) และผลการประเมินคุณภาพอยู่ในระดับดีได้ ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.41 และค่าส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.53

นางสาวสกลพร โนรี[9] การจัดวางองค์ประกอบของส่วนแสดงความคิดเห็นในเว็บไซต์ให้บริการจอง ์ โรงแรมออนไลน์ งานวิจัยนี้ต้องการศึกษาว่ารูปแบบการจัดวางองค์ประกอบของส่วนแสดงความคิดเห็น ในเว็บไซต์ให้บริการจองโรงแรมออนไลน์ควรมีลักษณะอย่างไร ตามความชอบหรือความพึงพอใจของ ผู้ใช้อินเทอร์เน็ต การเก็บข้อมูลของงานวิจัยนี้ถูกแบ่งเป็น 2 ช่วง โคยในการเก็บข้อมูลช่วงที่หนึ่ง ผู้วิจัย เลือกองค์ประกอบของส่วนแสดงความคิดเห็นมาจากเว็บไซต์ให้บริการจองโรงแรมออนไลน์ที่มีความ นิยมในปัจจุบัน เช่น agoda.com booking.com เป็นต้น เพื่อให้หน่วยตัวอย่างของงานวิจัยทำการทดลอง โดยหน่วยตัวอย่างจะจัดวางองค์ประกอบเหล่านั้นให้อยู่ในรูปแบบที่หน่วยตัวอย่างต้องการเห็นมากที่สุด โดยรูปแบบของการจัดวางองค์ประกอบส่วนแสดงความกิดเห็นซึ่งเป็นผลสรุปของการเก็บข้อมูลช่วงที่ หนึ่งจะถูกสร้างโดยใช้องค์ประกอบและตำแหน่งที่มีหน่วยตัวอย่างเลือกมากที่สุด ในการเก็บข้อมูลช่วงที่ ้สอง ส่วนแสดงความคิดเห็นที่เป็นผลมาจากเก็บข้อมูลช่วงที่หนึ่งจะถูกนำมาวัดความสามารถในการใช้ งาน โดยพิจารณาการรับรู้ความง่ายในการใช้งานและการรับรู้อรรถประโยชน์ และนำค่าเหล่านี้ไป เปรียบเทียบความสามารถในการใช้งานกับส่วนแสดงความคิดเห็นของเว็บไซต์ agoda.com ในการเก็บ ข้อมูลช่วงที่สอง จะมีการใช้เครื่องมือติดตามการมองเพื่อบันทึกและวิเคราะห์เส้นทางการมองของหน่วย ตัวอย่าง ผลจากการรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูล ได้ผลสรุปว่า รูปแบบการแสดงความคิดเห็นซึ่งเป็นผล ของการเก็บข้อมูลช่วงที่หนึ่งของงานวิจัยมีความแตกต่างจาก agoda.com การรับรู้ความง่ายในการใช้งาน ของส่วนแสดงความคิดเห็นทั้งสองรูปแบบแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ แต่การรับรู้ อรรถประโยชน์ของส่วนแสดงความคิดเห็นทั้งสองรูปแบบไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ และ เส้นทางการมองส่วนแสดงความคิดเห็นทั้งสองรูปแบบ มีความแตกต่างกัน คำศัพท์สำคัญ: ส่วนแสดง ความคิดเห็นโรงแรมออนไลน์, ความสามารถในการใช้งาน, การติดตามการมอง, พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ และผลการประเมินคุณภาพการรับรู้ การง่ายในการใช้งานค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.44 และค่าส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.66 และผลการประเมินคุณภาพการรับรู้อรรถประ โยชน์ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.13 และค่า ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.59

นริศรา พรมใบ[10] การศึกษาโครงการธุรกิจรีสอร์ทสำหรับคนรักสุนับ (Propetsional Hotel Development Hybrid Project) มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาความเป็นไปได้ในการทำธุรกิจรีสอร์ทสำหรับคน รักสุนัขในเมืองพัทยา จังหวัดชลบุรี และศึกษาแนวโน้มการประกอบธุรกิจเกี่ยวกับที่พักสำหรับสุนัข ซึ่ง ผู้จัดทำโครงการใค้ศึกษาวิจัยเชิงปริมาณโคยใช้วิธีการสำรวจ (Survey Research) เก็บแบบสอบถามจาก กลุ่มตัวอย่างผู้ประกอบการเจ้าของธุรกิจรีสอร์ท และกลุ่มผู้ใช้บริการสถาบันฝึกสุนัขนานาชาติ K9 ผลการ ้ศึกษาวิจัยพบว่า กลุ่มตัวอย่างผู้ใช้บริการสถาบันฝึกสุนับส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงมากกว่าเพศชาย กลุ่ม ตัวอย่างส่วนใหญ่ต้องการนำสุนัขมาพักในย่านพัทยาใต้มากที่สุด โดยส่วนใหญ่เลี้ยงสุนัขจำนวน 1 ตัว ใน ส่วนของพฤติกรรมการเลือกใช้บริการรีสอร์ท พบว่ากลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่อาศัยอยู่ในภาคกลาง ผู้ที่มี ส่วนร่วมในการตัดสินใจเลือกใช้บริการรีสอร์ทมากที่สุดคือบุคลในครอบครัวโดยมีแหล่งข้อมูลในการ ้ เลือกที่พักจากอินเตอร์ในเว็บไซค์มากที่สุด และมีพฤติกรรมในการสำรองที่พักไว้ล่วงหน้ามากกว่าการไม่ สำรองที่พัก ซึ่งกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เลือกที่พักในระดับราคา 2,001 – 3,000 บาท ความถี่ในการใช้บริการ ที่พักจะอยู่ที่ 2-3 คืน โดยเลือกใช้บริการที่พักในช่วงวันวันเสาร์-วันอาทิตย์ มากที่สุด เหตุผลที่กลุ่มตัวอย่าง ตัดสินใจเลือกใช้บริการที่รีสอร์ทในเมืองพัทยา จังหวัดชลบุรี ส่วนใหญ่คือเรื่องการมีบรรยากาศดีและ ค่าใช้จ่ายไม่สูง สำหรับปัจจัยส่วนประสมทางการตลาดที่มีผลต่อการตัดสินใจเลือกใช้บริการรีสอร์ท พบว่ากลุ่มตัวอย่างให้ความสำคัญกับด้านบุคลากรของรีสอร์ทมากที่สุด บุคลากรจะต้องมีลักษณะสุภาพ อ่อนโยน อธัยศัยดี มีมารยาท ซื่อสัตย์ ในการให้บริการ ด้านของผลิตภัณฑ์ให้ความสำคัญในเรื่องความ สะอาคของห้องพักและห้องน้ำในห้องพักมากที่สุด ด้านราคา ต้องมีการกำหนดราคาขายที่ชัดเจน ด้าน ช่องทางการจัดจำหน่ายส่วนใหญ่เลือกใช้บริการจากการบอกต่อปากต่อปาก ด้านการส่งเสริมการขายให้ ความสำคัญกับการให้ส่วนลดพิเศษเฉพาะสมาชิกมากที่สุด และด้านกายภาพให้ความสำคัญกับเรื่องความ สะอาดของสถานที่มากที่สุด ดังนั้น การจัดทำโครงการธุรกิจรีสอร์ทสำหรับคนรักสุนัข (Propetsional Hotel Development Hybrid Project) จึงมีแนวโน้มความเป็นไปได้ในการประกอบธุรกิจกับนักท่องเที่ยว ชาวไทย และต่างประเทศที่เดินทางเข้ามาท่องเที่ยวในประเทศไทย และต้องการนำสัตว์เลี้ยงที่เป็นสุนัขเข้า มาท่องเที่ยวและเข้าพักกับเจ้าของได้ ซึ่งธุรกิจนี้จึงมีโอกาสความเป็นไปได้สูงที่ประสบความสำเร็จ

บทที่ 3 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน

การจัดทำโครงงานนั้นต้องมีวิธีการดำเนินการโดยจะกล่าวถึงการทำงานที่เป็นขั้นเป็นตอนเพื่อทำ ให้เกิดผลลัพธ์ที่มีประสิทธิภาพมากที่สุดตรงกับขอบเขตที่ได้ตั้งเป้าหมายไว้ซึ่งจะมีขั้นตอนการ ดำเนินงาน ขั้นแรกทำการศึกษาข้อมูลที่ต้องการจะทำ ขั้นที่สองเป็นการนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์เพื่อ ออกแบบระบบตามความต้องการ ขั้นตอนสุดท้ายเป็นการออกแบบฐานข้อมูลและพัฒนาโปรแกรม



ภาพที่ 3.1 ขั้นตอนการคำเนินงาน

1. ศึกษาและรวบรวมข้อมูล

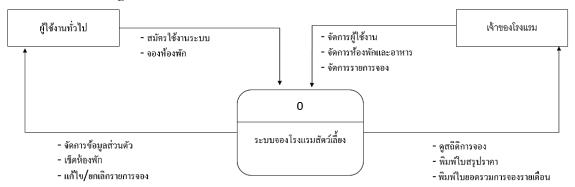
การศึกษาจะทำการศึกษาความต้องการของผู้ใช้งานว่าต้องการว่าต้องการระบบรูปแบบไหน อยากให้ ออกแบบอย่างไร โดนนำข้อมูลที่ได้จากการสอบถามเจ้าของสถานที่โรงแรมมาวิเคราะห์และพัฒนาให้ ออกมามีประสิทธิภาพมากที่สุด โดยพัฒนาในรูปแบบของ เว็บแอพพลิเคชั่น ด้วยภาษา HTML, PHP, CSS, jQuery โดยศึกษาขั้นตอนในการออกแบบและการพัฒนาระบบเป็นการเขียนแผนภาพต่างๆ เพื่อให้ เห็นภาพรวมของระบบก่อนลงมือทำจริง เพื่อให้ระบบออกมามีประสิทธิภาพมากที่สุด โดยการศึกษาจาก ระบบงานเดิม และความต้องการจากเจ้าของสถานที่โรงแรมโดยปัญหาของระบบงานเดิมมีคังนี้

- 1.1 ยังไม่มีระบบการตรวจสอบและจองห้องพักทางระบบอินเทอร์เน็ต
- 1.2 ผู้ใช้บริการไม่สามารถตรวจสอบห้องพักที่ว่างล่วงหน้าได้

2. การวิเคราะห์ระบบ

ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยงโรงแรม Pet Hotel ได้มีการเปิดให้จองโรงแรมและดูสถานะห้องพัก ข้อมูลการจองห้องพัก รวมถึงทางเจ้าของโรงแรมสามารถจัดการห้องพัก อนุมัติรายการขอจองห้องพัก จากผู้ใช้ จึงจำเป็นต้องมีการวิเคราะห์และออกแบบฐานข้อมูล ให้มีการจัดเก็บข้อมูลให้มีประสิทธิภาพ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการ ได้อย่างสะดวกสบาย

2.1 Context Diagram

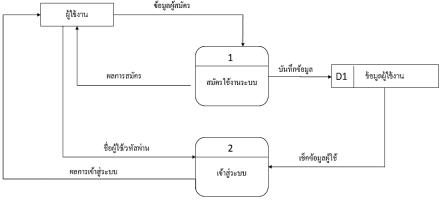


ภาพที่ 3.2 ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง

จากภาพที่ 3.2 แผนภาพโดยรวมของระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง โรงแรม Pet Hotel ซึ่งจะบ่งบอกว่า มีระบบย่อยอะไรบ้าง โดยจะมีผู้ใช้งานทั้งหมด 2 ผู้ใช้ เจ้าของโรงแรม ผู้ใช้งานทั่วไป ส่วนที่ 1 ผู้ใช้งาน ทั่วไป ส่วนนี้สามารถสมัครใช้งานระบบ จองห้องพัก จัดการข้อมูลส่วนตัว ตรวจสอบห้องพัก แก้ไข/ยกเลิกรายการจอง ส่วนที่ 2 ผู้ดูแลระบบ สามารถจัดการผู้ใช้งาน จัดการห้องพักและอาหาร จองห้องพัก จัดการรายการจอง ดูสถิติการจอง พิมพ์ใบสรุปราคา พิมพ์ใบยอดรวมการจองรายเดือน

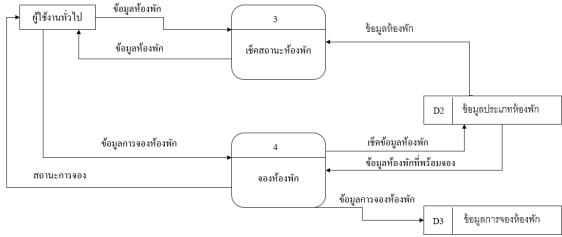
2.2 Data Flow Diagram

2.2.1 ขั้นตอนการทำงานของระบบสมัครใช้งานและเข้าสู่ระบบ



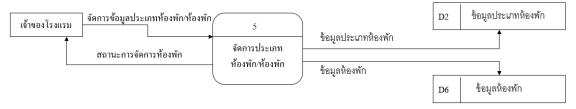
ภาพที่ 3.3(ก) ระบบสมัครใช้งานและเข้าสู่ระบบ

2.2.2 ขั้นตอนการทำงานของระบบตรวจสอบสถานะห้องพักและจองห้องพัก



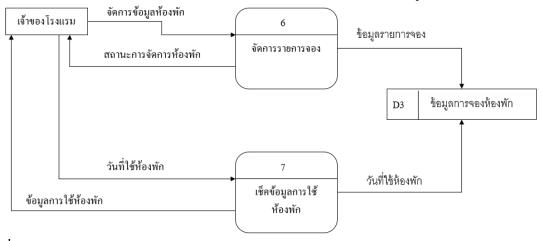
ภาพที่ 3.3(ข) ระบบตรวจสอบสถานะห้องพักและจองห้องพัก

2.2.3 ขั้นตอนการทำงานของระบบจัดการประเภทห้องพักและห้องพัก



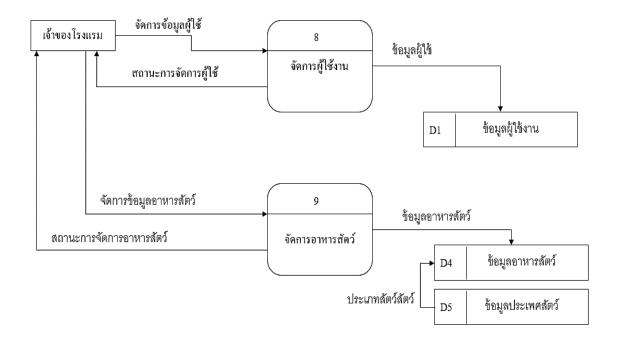
ภาพที่ 3.3(ค) ระบบจัดการประเภทห้องพักและห้องพัก

2.2.4 ขั้นตอนการทำงานของระบบจัดการรายการจองและตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก



ภาพที่ 3.3(ง) ระบบจัดการรายการจองและตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก

2.2.5 ขั้นตอนการทำงานของระบบจัดการผู้ใช้และจัดการอาหารสัตว์

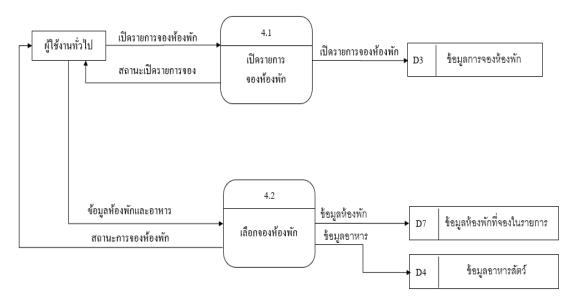


ภาพที่ 3.3(จ) ระบบจัดการผู้ใช้และจัดการอาหารสัตว์

จากภาพที่ 3.3 Data Flow Diagram ระคับที่ 1 ของระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง จากภาพที่ 3.3(ก) เป็น แผนภาพที่เกี่ยวข้องกับระบบ โดยผู้ใช้ทั่วไปจะสามารถสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบ และเข้าสู่ระบบเพื่อ ใช้งานระบบ จากภาพที่ 3.3(ข) เป็นแผนภาพที่เกี่ยวข้องกับระบบจองห้องพัก โดยผู้ใช้ทั่วไปจะสามารถ ทำรายการจองห้องพักที่ไม่มีผู้ใช้งานเพื่อทำรายการจองห้องพักสำหรับสัตว์เลี้ยงของตนเอง จากภาพที่ 3.3(ก) เป็นแผนภาพที่เกี่ยวข้องกับระบบจัดการห้องพัก โดยเจ้าของโรงแรมสามารถจัดการข้อมูลและ รายละเอียดของประเภทห้องพักและห้องพัก จากภาพที่ 3.3(ง) เป็นแผนภาพที่เกี่ยวข้องกับระบบจัดการ รายการจองและตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก โดยเจ้าของโรงแรมสามารถจัดการรายการจองของ ผู้ใช้งานที่ของจองห้องพัก และสามารถตรวจสอบข้อมูลจำนวนการใช้ห้องพักในแต่ละวัน จากภาพที่ 3.3(จ) เป็นแผนภาพที่เกี่ยวข้องกับระบบจัดการผู้ใช้และจัดการอาหารสัตว์ โดยเจ้าของโรงแรมสามารถจัดการ ข้อมูลของผู้ใช้ และจัดการข้อมูลอาหารสัตว์สำหรับให้ผู้ใช้งาน

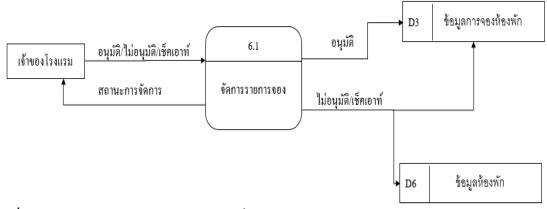
2.3 Data Flow Diagram ระดับที่ 2

2.3.1 ขั้นตอนการทำงานของระบบจองห้องพัก ระดับที่ 2



ภาพที่ 3.4(ก) ระบบจองห้องพัก ระดับที่ 2

2.3.1 ขั้นตอนการทำงานของระบบจัดการรายการจอง ระดับที่ 2



ภาพที่ 3.4(ข) ระบบจัดการรายการจอง ระดับที่ 2

จากภาพที่ 3.4(ข) data flow diagram ระดับที่ 2 ของ process 4 โดยผู้ใช้ทั่วไป สามารถจองห้องพักโดย เริ่มจากเปิดรายการจองจากนั้นทำการเลือกห้องพักและรายการอาหารตามต้องการ จากภาพที่ 3.3 data flow diagram ระดับที่ 2 ของ process 6 เจ้าของโรงแรมสามารถจัดการรายการขอจองของผู้ใช้งาน

3. การออกแบบฐานข้อมูล

จากการวิเคราะห์ปัญหาและความต้องการของระบบแล้ว จึงมีการออกแบบฐานข้อมูลของระบบโดยมี ตารางที่ประกอบไปด้วย แฟ้มหลัก 3 แฟ้มข้อมูล ได้แก่ user ,room_type ,room มีแฟ้มอ้างอิง 6 แฟ้มข้อมูล ได้แก่ ตาราง animal ,tb_titlename ,food ,district ,amphur ,province และมีแฟ้มรายการ 2 แฟ้มข้อมูล ได้แก่ reservation , room_res

ตารางที่ 3.1 ตารางสำหรับเก็บข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

ชื่อแฟ้มข้อมูล	:	user
----------------	---	------

Attribute name	Description	Type	Size	Кеу Туре	Reference Table
username	ชื่อผู้ใช้	varchar	20		
password	รหัสผ่าน	varchar	20		
title_id	คำนำหน้า	int	1	FK	tb_titlename
f_name	ชื่อจริง	varchar	100		
1_name	นามสกุล	varchar	100		
id_number	รหัสประจำตัวประชาชน	char	13		
user_tel	เบอร์โทรศัพท์	char	10		
user_address	ที่อยู่	text			
district_id	ตำบล	int	5	FK	district
amphur_id	อำเภอ	int	5		
province_id	จังหวัด	int	5		
user_status	สถานะผู้ใช้งาน	char	1		

ตารางที่ 3.2 ตารางเก็บประเภทสัตว์เลี้ยงที่โรงแรมรองรับ

ชื่อแฟ้มข้อมูล : animal

Attribute name	Description	Type	Size	Key Type	Reference Table
animal_id	รหัสประเภทสัตว์	int	4	PK	
animal _ name	ชื่อประเภทสัตว์	varchar	100		

ตารางที่ 3.3 ตารางเก็บข้อมูลอาหารสัตว์สำหรับผู้ใช้ที่จองห้องพัก

ชื่อแฟ้มข้อมูล : food

Attribute name	Description	Туре	Size	Key Type	Reference Table
food _id	รหัสอาหารสัตว์	int	4	PK	
animal _id	รหัสประเภทสัตว์	int	4	FK	animal
food _ name	ชื่ออาหารสัตว์	varchar	100		
food_price	ราคาอาหารสัตว์	int	5		

ตารางที่ 3.4 ตารางเก็บข้อมูลจังหวัด

ชื่อแฟ้มข้อมูล : province

Attribute name	Description	Type	Size	Key Type	Reference Table
province _id	รหัสจังหวัด	int	5	PK	
province _name	ชื่อจังหวัด	varchar	150		

ตารางที่ 3.5 ตารางเก็บข้อมูลอำเภอ

ชื่อแฟ้มข้อมูล : amphur

Attribute name	Description	Туре	Size	Key Type	Reference Table
amphur_id	รหัสอำเภอ	int	5	PK	
amphur_name	ชื่ออำเภอ	varchar	150		
province_id	รหัสจังหวัด	int	5	FK	province

ตารางที่ 3.6 ตารางเก็บข้อมูลตำบล

ชื่อแฟ้มข้อมูล : district

Attribute name	Description	Туре	Size	Key Type	Reference Table
district _id	รหัสตำบล	int	5	PK	
district _name	ชื่อตำบล	varchar	150		
amphur_id	รหัสอำเภอ	int	5	FK	amphur

ตารางที่ 3.7 ตารางเก็บข้อมูลการจองห้องที่ผู้ใช้งานเลือกจอง

ชื่อแฟ้มข้อมูล : room_res

Attribute name	Description	Type	Size	Кеу Туре	Reference Table
room_res_id	รหัสการจอง	int	4	PK	
room_id	รหัสห้องพัก	int	4	FK	room
date_start	วันที่เข้าใช้				
date_end	วันที่ออก				
unitani	จำนวนสัตว์				
reservation_id	รหัสการจอง				
food_id	รหัสอาหาร	int	4	FK	food
status_res	สถานะทำรายการ	char	1		

ตารางที่ 3.8 ตารางเก็บข้มูลห้องพักที่รับรายเอียดจากประเภทห้องพัก

ชื่อแฟ้มข้อมูล : room

Attribute name	Description	Type	Size	Key Type	Reference Table
room_id	รหัสห้องพัก	int	4	PK	
room_type_id	รหัสประเภทห้องพัก	int	2	FK	room_type
room_status	สถานะห้อง	char	1		

ตารางที่ 3.9 ตารางเก็บข้อมูลใบเสร็จการจองจากผู้ใช้งาน

ชื่อแฟ้มข้อมูล : reservation

Attribute name	Description	Туре	Size	Key Type	Reference Table
reservation _id	รหัสการจอง	int	4	PK	
username	ชื่อผู้ใช้งาน	varchar	20	FK	user
date_res	วันที่ทำรายการ	date			

ตารางที่ 3.10 ตารางสำหรับเก็บข้อมูลประเภทห้องพักเพื่อนำไปใช้กับตารางห้องพัก ชื่อแฟ้มข้อมูล : room type

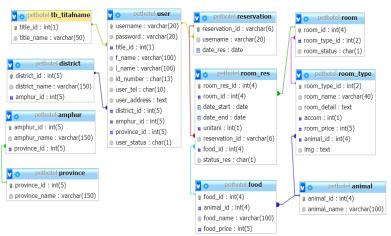
Attribute name	Description	Туре	Size	Key Type	Reference Table
room_type_id	รหัสประเภทห้องพัก	int	2	PK	
room_name	ชื่อประเภทห้องพัก	varchar	40		
room_ detail	รายละเอียด	text			
accom	จำนวนสัตว์ที่พักได้	int	1		
room_price	ราคาห้องพัก	int	6		
animal _id	รหัสประเภทสัตว์	int	4	FK	animal
img	ภาพห้องพัก	text			

ตารางที่ 3.11 ตารางเก็บคำนำหน้าสำหรับใช้กับข้อมูลผู้ใช้

ชื่อแฟ้มข้อมูล : tb_titlename

Attribute name	Description	Type	Size	Key Type	Reference Table
title_id	รหัสคำนำหน้า	int	1	PK	
title _name	คำนำหน้า	varchar	50		

จากการออกแบบตารางที่ 3.1-3.11 จึงได้รูปแบบความสัมพันธุ์ของตารางในระบบจองโรงแรมสัตว์ ดังภาพต่อไปนี้



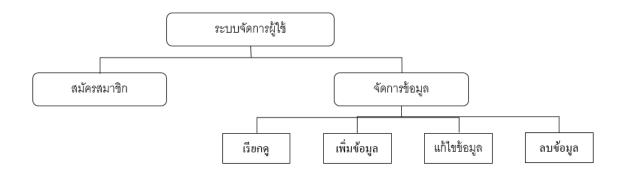
ภาพที่ 3.5 ความสัมพันธ์ของตาราง

จากภาพที่ 3.5 มีการสมัครใช้บริการเพื่อทำการจองโดยจะมีการเก็บข้อมูลของผู้ใช้ไว้ในส่วนของ ตาราง user และเมื่อผู้ใช้ต้องการทำการจองจะมีการบันทึกการขององไว้ในตาราง reservation โดยจะมี การเก็บข้อมูลรหัสการจอง ชื่อผู้ใช้ และวันที่ทำรายการ และจะมีการเลือกห้องพักที่ต้องการจองแล้วเก็บ ข้อมูลไว้ในตารางของ room_res โดยมีการดึงข้อมูลห้องพักจากตาราง room และการเลือกข้อมูลอาหาร สัตว์เลี้ยงจากตาราง food โดยการจัดการรายรายละเอียดของห้องพักจะมีการเก็บข้อมูลในตาราง room_type และนำรหัสไปใช้ตาราง room และมีการเก็บข้อมูลที่ใช้สำหรับข้อมูลสมาชิกได้แก่ ตาราง tb_titalname ข้อมูลคำนำหน้า ตาราง district ข้อมูลตำบล ตาราง amphur ข้อมูลอำเภอ ตาราง province ข้อมูลจังหวัด และมีส่วนการเก็บข้อมูลสัตว์เลี้ยงที่โรงแรมรองรับในตาราง animal

4. การพัฒนาโปรแกรม

การพัฒนาโปรแกรม ในโปรแกรมที่พัฒนาจากระบบทั้งหมดได้มีการทำงานระบบย่อยโดยระบบใน ส่วนนี้ จะทำการอธิบายว่าระบบย่อยแต่ละส่วนมีการทำงานอะไรบ้าง โดยมีระบบย่อยอยู่ 5 ระบบ ระบบ ที่หนึ่ง ระบบจัดการผู้ใช้งาน ระบบที่สอง ระบบจัดการห้องพัก ระบบที่สาม ระบบจองห้องพัก ระบบที่สิ่ ระบบจัดการรายการจองห้องพัก ระบบที่ห้า ระบบรายงาน เพื่อให้เข้าใจในระบบง่ายขึ้นจะมีส่วนที่เป็น แผนภาพของระบบ

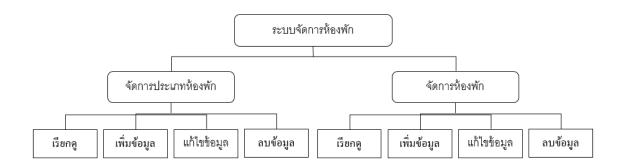
3.4.1 แผนภาพระบบจัดการผู้ใช้



ภาพที่ 3.6 ระบบจัดการผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 3.6 มีส่วนการทำงานอยู่ 2 ส่วน ส่วนที่หนึ่ง ส่วนการสมัครสมาชิกในส่วนนี้หากผู้ใช้ ต้องการทำรายการจองจำเป็นต้องสมัครสมาชิก เพื่อเข้าสู่ระบบเพื่อทำการจองห้องพัก ส่วนที่สอง ส่วน จัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ผู้ใช้งานสามารถเรียกดูข้อมูล และแก้ไขข้อมูลของตนเองได้ ส่วนเจ้าของโรงแรม สามารถเรียกดู เพิ่ม แก้ไข และลบข้อมูลของผู้ใช้งานได้

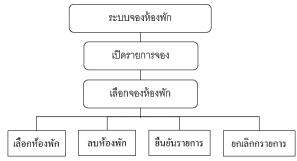
3.4.2 แผนภาพระบบจัดการห้องพัก



ภาพที่ 3.7 ระบบจัดการห้องพัก

จากภาพที่ 3.7 มีส่วนการทำงานอยู่ 2 ส่วน ส่วนที่หนึ่ง ส่วนจัดการข้อมูลประเภทห้องพัก เจ้าของโรงแรมสามารถเรียกดู เพิ่ม แก้ไขและลบข้อมูลประเภทห้องพัก ได้ ส่วนที่สอง ส่วนจัดการข้อมูล ห้องพัก เจ้าของโรงแรมสามารถเรียกดู เพิ่ม แก้ไขและลบข้อมูลห้องพัก

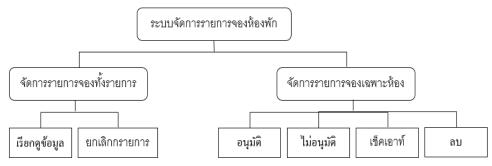
3.4.3 แผนภาพระบบจองห้องพัก



ภาพที่ 3.8 ระบบจองห้องพัก

จากภาพที่ 3.8 มีส่วนการทำงานอยู่ 1 ส่วน ส่วนการจองห้องพักจะมีการทำงานเป็นขั้น โดย ผู้ใช้งานสามารถทำรายการจองโยเริ่มจากการเปิดรายการจอง หลังจากนั้นเลือกจองห้องพัก ลบห้องพักที่ จอง ยืนยันหรือยกเลิกรายการ

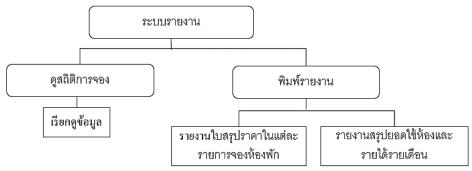
3.4.4 แผนภาพระบบจัดการรายการจองห้องพัก



ภาพที่ 3.9 ระบบจัดการรายการจองห้องพัก

จากภาพที่ 3.9 มีส่วนการทำงานอยู่ 2 ส่วน ส่วนที่หนึ่ง ส่วนจัดการรายการจองทั้งรายการ โดย ผู้ใช้งานและเจ้าของโรงแรมสามารถดูรายการและยกเลิกรายการที่ยังไม่มีการดำเนินการ ส่วนที่สอง ส่วน จัดการรายการจองเฉพาะห้อง โดยผู้ใช้งานสามารถลบรายการห้องที่จองได้หากยังไม่มีการดำเนินการ ส่วนของเจ้าของโรงแรม สามารถทำรายการอนุมัติ ไม่อนุมัติ เช็คเอาท์ รายการได้

3.4.5 แผนภาพระบบรายงาน



ภาพที่ 3.10 ระบบรายงาน

จากภาพที่ 3.10 มีส่วนการทำงานอยู่ 2 ส่วน ส่วนที่หนึ่ง ส่วนคูสถิติการจองโดยเจ้าของโรงแรม สามารถดูสถิติการจองห้องพักในแต่ละปี ส่วนที่สอง ส่วนการพิมพ์รายงาน โดยเจ้าของโรงแรม สามารถ พิมพ์รายงานใบสรุปราคาในแต่ละรายการจองห้องพัก และรายงานสรุปยอดใช้ห้องและรายได้รายเดือน ของโรงแรม

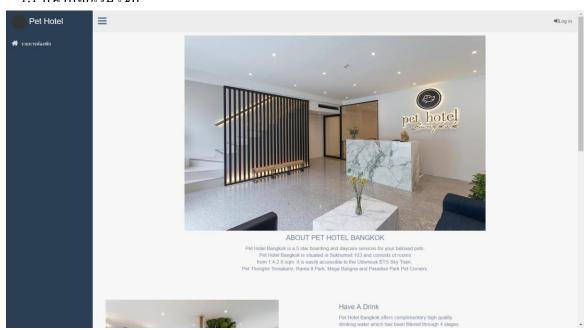
บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน

ผลการดำเนินงานหลังจาการออกแบบและพัฒนาโปรแกรม ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง ส่วนของ ผลการดำเนินงาน กล่าวถึงการดำเนินงานของระบบ ในแต่ละส่วน โดยแบ่งผู้เข้าใช้ คือ ผู้ใช้งานทั่วไป และเจ้าของโรงแรม โดยมีการทำงานแบ่งเป็นส่วนย่อย แต่ละผู้ใช้งานจะมีส่วนการทำงานไม่เหมือนกัน ผู้ใช้งานทั่วไป สามารถตรวจสอบสถานะห้องพัก จองห้องพัก ตรวจสอบและจัดการรายการจองของ ตัวเอง ส่วนของเจ้าของโรงแรม สามารถจัดการผู้ใช้ จัดการห้องพัก จัดการรายการจองจากผู้ใช้งาน จัดการ รายการอาหารสัตว์เลี้ยง พิมพ์ใบเสร็จรายการจอง และพิมพ์ข้อมูลรายได้การใช้ห้องพักภายในเดือน

1. ผู้ใช้งาน

1.1 หน้าหลักเว็บไซต์



ภาพที่ 4.1 หน้าหลักเว็บไซต์

จากภาพที่ 4.1 เป็นหน้าแรกเมื่อทำการเข้าสู่เว็บไซต์ โดยสามารถดูข้อมูลรายละเอียดภายในของ โรมแรม เช่น ข้อมูล โรงแรม ห้องพัก สถานที่อำนวยความสะดวก ระบบความสะอาดและปลอดภัย และ สถานที่ตั้งของโรงแรม โดยผู้ใช้ไม่ต้องทำการเข้าสู่ระบบ

1.2 หน้าสมัครสมาชิก

Pet Hotel	≡	
👫 รายการพ้องพัก	สมัครใช้งาน	
	admin	
	ตำน่าหน้า	*
	ชื่อจริง	
	นามสกุล	
	รหัสประจำดัวประชาชน	
	เบอร์โทรศัพท์	
	ที่อยู่	
	จังหวัด	*
	อำเภอ	,
	ตำบล	,
	สมัครใช้งาน	

ภาพที่ 4.2 สมัครสมาชิก

จากภาพที่ 4.2 ผู้ใช้งานที่ยังไม่มีรหัสผ่านสามารถสมัครสมาชิกเพื่อใช้งานระบบโดยสามารถ กรอกรายละเอียดข้อมูลส่วนตัวนให้ครบถ้วนแล้วทำการกดปุ่มสมัครสมาชิกหรือทำการแจ้งรายละเอียด ทางโรงแรมเพิ่มให้ทางโรงแรมเปิดสมาชิกให้

2. ผู้ใช้งานระบบ

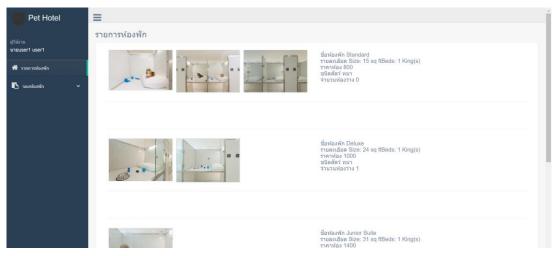
2.1 หน้าเข้าสู่ระบบ

Pet Hotel	≡
希 รายการห้องพัก	▲ Username
	Password
	Login Sign Up

ภาพที่ 4.3 เข้าสู่ระบบ

จากภาพที่ 4.3 ผู้ใช้ที่มีชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านแล้วสามารถเข้าสู่ระบบโดยกรอกชื่อผู้ใช้งานและ รหัสผ่านให้ถูกต้องเพื่อเข้าใช้งานระบบโดยจะแยกการใช้งานของผู้ใช้เป็น 2 ส่วน คือส่วนของผู้ใช้งาน ระบบและส่วนของเจ้าของโรงแรม

2.2 หน้าตรวจสอบสถานะห้องพัก



ภาพที่ 4.4 ตรวจสอบสถานะห้องพัก

จากภาพที่ 4.4 ผู้ใช้งานที่เข้าสู่ระบบสามารถตรวจสอบข้อมูลห้องพักที่เหมาะสมกับชนิดสัตว์ เลี้ยง จำนวนสัตว์เลี้ยง ราคาของห้องพักและสามารถตรวจสอบจำนวนห้องว่างตามประเภทของห้องพักที่ ต้องการเพื่อวางแผนล่วงหน้า

2.3 หน้าขององห้องพัก



ภาพที่ 4.5 ขอเปิดการจองห้องพัก

จากภาพที่ 4.5 ผู้ใช้งานที่เข้าสู่ระบบสามารถขอจองห้องพักโดยเริ่มจากการยอมรับข้อตกลงของ ทางโรงแรมและขอเปิดรายการจองห้องพักเพื่อทำรายการเลือกห้องพักในขั้นตอนถัดไปโดยหากมีการ ผิดพลาดจะมีการแจ้งเตือนให้ติดต่อทางโรงแรม

2.4 หน้าตรวจสอบข้อมูลการทำรายการ



ภาพที่ 4.6 ตรวจสอบข้อมูลการทำรายการ

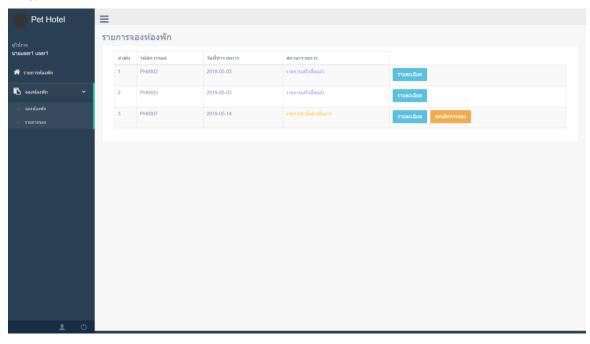
2.5 หน้าเลือกห้องพักที่ต้องการจอง

New Room List			
f เลือกประเภทสัตว์	เลือกชนิดสัตว์ที่เข้าพัก	•	
ไล้อกประเภทห้องพัก	เลือกประเภทห้องพักที่ท่านต้องการ	•	
ที่ เลือกห้องพัก	เลือกห้องพักที่ท่านต้องการ	•	
ว _ั นที่เข้าพัก	วว/ดด/ปปปป		
วันที่ออก	วว/ดด/ปปปป		
เลือกอาหารสำหรับสัตว์เลี้ยง	เลือกอาหารสำหรับสัตว์เลี้ยง	•	
จำนวนสัตว์			
			Add Close

ภาพที่ 4.7 เลือกห้องพักที่ต้องการจอง

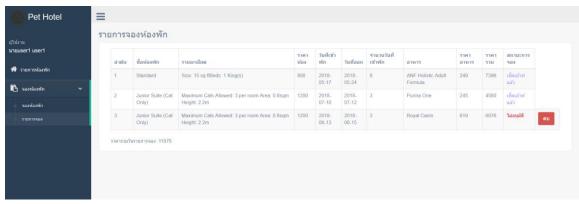
จากภาพที่ 4.6 ผู้ใช้งานที่เข้าสู่ระบบสามารถตรวจสอบข้อมูลการทำรายการโดยสามารถเพิ่ม รายการจากเมนูเพิ่มรายการหรือสามารถยืนยันและยกเลิกการขอจอง จากภาพที่ 4.7 ผู้ใช้งานสามารถเลือก จองห้องพักที่ต้องการโดยสามารถเลือกห้องพักที่มีสถานะว่างและสามารถเลือกรายการอาหารที่ต้องการ สำหรับสัตว์

2.6 หน้าตรวจสอบรายการจอง



ภาพที่ 4.8 ตรวจสอบรายการจอง

2.7 หน้ารายการห้องพักที่ทำการจอง



ภาพที่ 4.9 รายการห้องพักที่ทำการจอง

จากภาพที่ 4.8 ผู้ใช้ที่ยืนยันรายการจองสามารถตรวจสอบข้อมูลสถานะรายการจองห้องพักที่ทำ รายการไว้ จากภาพที่ 4.9 ผู้ใช้สามารถตรวจสอบสถานะการจองห้องพักภายในรายการและสามารถตรวจ ตรวจสอบราคาค่าใช้จ่ายในรายการที่จองโดยหากรายการยังไม่มีการดำเนินการสามารถยกเลิกได้

2.8 หน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว



ภาพที่ 4.10 ปุ่มแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

แก้ไขผู้ใช้งาน
รหัสผ่าน
คำน่าหน้า
นาย ▼
ชื่อจริง
user1
นามสกุล
user1
รหัสประจำตัวประชาชน
1111111111
เบอร์โทรศัพท์
111111
ที่อยู่
111
จังหวัด
ขัยนาท
อำเภอ
มโนรมย์
ตำบล
ท่าฉนวน ▼
Edit Close

ภาพที่ 4.11 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

จากภาพที่ 4.10 คลิกที่ปุ่มเมนู Profile เพื่อเปิดหน้าข้อมูลผู้ใช้เพื่อตรวจข้อมูลหรือต้องการแก้ไข ข้อมูล จากภาพที่ 4.11 แก้ไขข้อมูลผู้ใช้ในส่วนที่ต้องการแล้วทำการแล้วคลิกปุ่ม edit เพื่อทำการบันทึก ข้อมูลที่แก้ไขแล้ว

3. เจ้าของโรงแรม

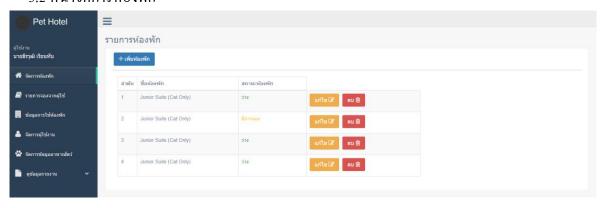
3.1 หน้าจัดการประเภทห้องพัก



ภาพที่ 4.12 จัดการประเภทห้องพัก

จากภาพที่ 4.12 เจ้าของโรงแรมสามารถ เพิ่มข้อมูลผู้ใช้จากการคลิกเมนู เพิ่มข้อมูล และสามารถ ลบ แก้ไข ข้อมูลประเภทของห้องพักตามความเหมาะสม และยังสามารถตรวจสอบจำนวนห้องพักของแต่ ละประเภท

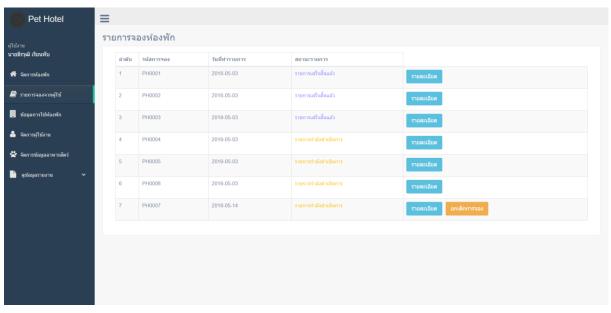
3.2 หน้าจัดการห้องพัก



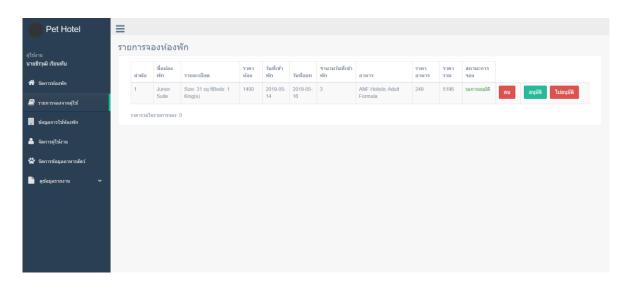
ภาพที่ 4.13 จัดการห้องพัก

จากภาพที่ 4.13 สามารถเพิ่มห้องพักในแต่ละประเภทห้องพักตามจำนวนที่ทางโรงแรมมีโดย สามารถเพิ่มได้ทีละหลายห้องในหนึ่งประเภท และสามารถ ลบ แก้ไขห้องพักที่มีข้อมูลไม่ตรงตามจำนวน ห้องพักของโรงแรม

3.3 หน้าจัดการรายการขององ



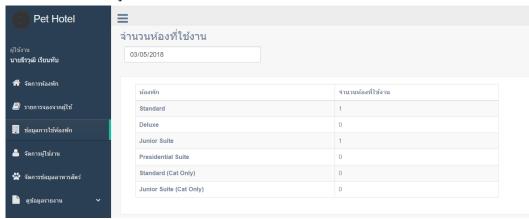
ภาพที่ 4.14 รายการจอง



ภาพที่ 4.15 จัดการรายการขององ

จากภาพที่ 4.14 สามารถดูรายการจองห้องพักจากผู้ใช้ที่ทำรายการแล้วสามารถเปิดดูข้อมูลเพื่อ ตรวจและและจัดการรายการ จากภาพที่ 4.15 สามารถจัดการรายการขอจองห้องพักในแต่ละการจองโดย สามารถอนุมัติ ไม่อนุมัติ หรือทำการเช็คเอาท์

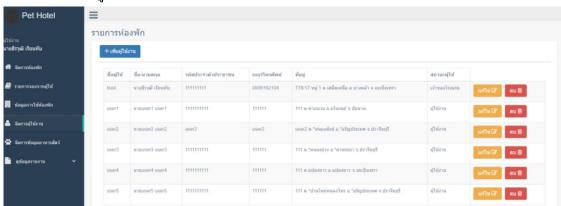
3.4 หน้าตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก



ภาพที่ 4.16 ตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพัก

จากภาพที่ 4.16 สามารถตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพักของโรงแรมที่ได้มีการอนุมัติใช้บริการ แล้ว โดยเลือกสามารถดูข้อมูลจากวันที่ที่ต้องการตรวจสอบเพื่อตรวจสอบข้อมูลการใช้ห้องพักของ โรงแรมในวันนั้นๆ

3.5 หน้าจัดการผู้ใช้



ภาพที่ 4.17 จัดการผู้ใช้

จากภาพที่ 4.17 สามารถเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งานในระบบได้ด้วยการขอข้อมูลที่ถูกต้องและครบถ้วน จากผู้ใช้งาน โดยที่ไม่ต้องให้ผู้ใช้สมัครใช้งานระบบ สามารถ ลบ แก้ไขข้อมูลผู้ใช้ และสามารถแก้ไข สถานะประเภทผู้ใช้งาน

3.6 หน้าจัดการรายการอาหารสัตว์เลี้ยง

ภาพที่ 4.18 จัดการรายการอาหารสัตว์เลี้ยง

จากภาพที่ 4.18 เจ้าของโรงแรมสามารถ เพิ่มข้อมูลอาหารสัตว์จากการคลิกเมนู เพิ่มรายการ อาหาร และสามารถ ลบ แก้ไข ข้อมูลอาหารสัตว์ตามข้อมูลอาหารของสัตว์เลี้ยงตามที่ทางโรงแรมมีไว้ รองรับการจองของผู้ใช้งาน

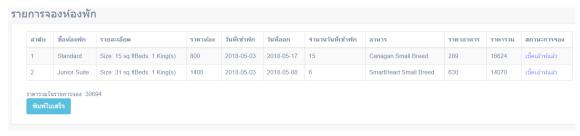
3.7 หน้าตรวจสอบสถิติการใช้ห้อง



ภาพที่ 4.19 ตรวจสอบสถิติการใช้ห้อง

จากภาพที่ 4.19 สามารถตรวจสอบการใช้ของห้องพักที่มีการอนุมัติให้ใช้งานห้องพักในรายปี โดยเลือกปีได้จากรายปีทั้งหมดที่มีผู้ใช้งานทำรายการ ขอใช้ห้องพักออกมาแสดงผลข้อมูลในรูปแบบของ กราฟแท่งบอกจำนวน

3.8 หน้าพิมพ์ใบเสร็จรายการจอง



ภาพที่ 4.20 พิมพ์ใบเสร็จรายการจอง



~ a a ~	211780	PH0001

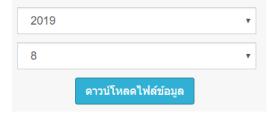
รหัสห้อง	วันที่เข้าพัก	วันที่ออก					
ห้องที่11	2018-05-03	2018-05-17	15 วัน	2 ตัว	12000	Canagan Small Breed	4624
ห้องที่14	2018-05-03	2018-05-08	6 วัน	3 ตัว	8400	SmartHeart Small Breed	5670

ราคาห[้]องพัก : 20400 ราคาอาหารสัตว์ : 10294 ราคารวมทั้งหมด : 30694

ภาพที่ 4.21 ใบเสร็จรายการจอง

จากภาพที่ 4.20 เมื่อรายการจองห้องพักดำเนินการเสร็จสิ้นทุกรายการทางเจ้าของโรงแรมจะ สามารถพิมพ์รายงานสรุปราคาเพื่อแสดงยอดกับผู้ใช้งาน จากภาพที่ 4.21 เจ้าของโรงแรมสามารถพิมพ์ ใบเสร็จสรุปรายการและราคาค่าใช้จ่ายการจองให้ผู้ใช้งาน

3.9 หน้าพิมพ์ข้อมูลรายได้การใช้ห้องพักภายในเดือน



ภาพที่ 4.22 เลือกเดือนที่ต้องการพิมพ์รายงาน



การเช่าห้องพักในเดือน สิงหาคม ปี 2019

โรงแรม Pet Hotel

ห้องพัก Standard

รหัสห้อ	วันที่เข้าพัก	วันที่ออก	จำนวนวัน	จำนวนสัตว์	ราคาห้อง	อาหาร	ราคาอาหาร	ราคารวม
ห้องที่1	2019-08-08	2019-08-09	2 วัน	2 ตัว	1600	SmartHeart Small Breed	1260	2860
ห้องที่1:	2019-08-08	2019-08-16	9 วัน	2 ตัว	7200	Canagan Small Breed	2890	10090

รายได้จากห้องพัก : 8800 รายได้จากอาหารสัตว์ : 4150 รายได้ทั้งหมด : 12950

รายได้รวมของเดือน สิงหาคม ปี 2019

รายได้จากห้องพัก : 4150 รายได้จากอาหารสัตว์ : 8800 รายได้ทั้งหมด : 12950

ภาพที่ 4.23 รายงานรายได้การใช้ห้องพักภายในเดือน

จากภาพที่ 4.22 สามารถเลือกปี และ เดือน ที่เจ้าของโรงแรมต้องการที่จะตรวจสอบข้อมูลการใช้ ห้องพักและจำนวนรายได้ จากภาพที่ 4.23 สามารถพิมพ์รายงานรายการใช้ห้องพัก และ รายได้การใช้ ห้องพักภายในเดือนโดยแยกเป็นประเภทและมีสรุปรายได้รวมทั้งหมดช่วงท้าย

บทที่ 5

สรุปผล และ ข้อเสนอแนะ

การสรุปผลและข้อเสนอแนะจากการคำเนินงาน โครงงานระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง พัฒนาใน รูปแบบเว็บแอพพลิเคชั่น โดยส่วนนี้จะเป็นส่วนที่บอกว่า ระบบมีความสามารถในการพิมพ์รายงาน และ สามารถนำออกมาเป็นรูปแบบเอกสาร ส่วนข้อเสนอแนะจากการนำเสนอโครงงาน โดยมีเรื่องการนำ ข้อมูลมาปรับปรุงให้เป็นรายงานออกมาเพื่อนำไปใช้ประโยชน์

1. สรุปผล

การพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง เป็นการพัฒนาเพื่อช่วยแก้ปัญหาจากระบบงานเดิม โดยมีการ ออกแบบให้ผู้ใช้งานใช้งานใค้อย่างสะควก และออกแบบฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ โดยมีรายงานอยู่ทั้งหมด 2 รายงาน ได้แก่ รายงานใบเสร็จรายการจอง และ รายงานรายได้การใช้ห้องพัก ภายในเดือน โดยสามารถพิมพ์รายงานเป็นเอกสาร และ บันทึกเป็นไฟล์ PDF เนื้อหาส่วนนี้กล่าวถึงการ รายงานผลข้อมูลที่มาจากการทำรายการของผู้ใช้งาน ซึ่งมีรูปแบบการรายงานผลดังนี้

1.1 รายงานใบเสร็จรายการจอง

ส่วนนี้เป็นส่วนของการแสดงการทำงานของรายงานการพิมพ์ใบเสร็จของผู้ใช้ที่เมื่อการทำ รายการได้ดำเนินการเสร็จสิ้น จึงจะมีกระบวนการพิมพ์รายงานใบเสร็จเพื่อเป็นการแจ้งรายละเอียดการ ชำระเงินค่าใช้จ่ายของห้องพักในรายการนั้นๆ

ลำดับ	ชื่อห้องพัก	รายละเอียด	ราคาห้อง	วันที่เข้าพัก	วันที่ออก	จำนวนวันที่เข้าพัก	อาหาร
1	Standard	Size: 15 sq ftBeds: 1 King(s)	800	2018-05-03	2018-05-17	15	Canagan Small Bree
2	Junior Suite	Size: 31 sq ftBeds: 1 King(s)	1400	2018-05-03	2018-05-08	6	SmartHeart Small Bro

ภาพที่ 5.1 พิมพ์ใบเสร็จรายการจอง



รหัสใบเสร็จ PH0001

รหัสห้อง	วันที่เข้าพัก	วันที่ออก	จำนวนวัน	จำนวนสัตว์	ราคาห้อง	อาหาร	ราคาอาหาร
ห้องที่11	2018-05-03	2018-05-17	15 วัน	2 ตัว	12000	Canagan Small Breed	4624
ห้องที่14	2018-05-03	2018-05-08	6 วัน	3 ตัว	8400	SmartHeart Small Breed	5670

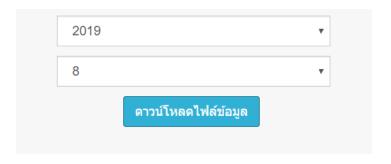
ราคาห้องพัก : 20400 ราคาอาหารสัตว์ : 10294 ราคารวมทั้งหมด : 30694

ภาพที่ 5.2 ใบเสร็จรายการจอง

จากภาพที่ 5.1 เมื่อรายการจองห้องพักดำเนินการเสร็จสิ้นทุกรายการทางเจ้าของโรงแรมจะ สามารถพิมพ์รายงานสรุปราคาเพื่อแสดงยอดกับผู้ใช้งาน จากภาพที่ 5.2 เจ้าของโรงแรมสามารถพิมพ์ ใบเสร็จสรุปรายการและราคาค่าใช้จ่ายการจองให้ผู้ใช้งาน

1.2 รายงานใบสรุปการใช้ห้องพักและรายได้

ส่วนนี้เป็นส่วนของการแสดงการทำงานของรายงานการพิมพ์ใบสรุปการใช้ห้องพักและรายได้ที่ มีการใช้งานผ่านทางระบบโดยเป็นการคึงข้อมูลโดยแยกข้อมูลออกเป็นประเภทห้องพักและมีสรุปรายได้ รวมทั้งหมดในส่วนท้ายของรายงาน



ภาพที่ 5.3 เลือกเคือนที่ต้องการพิมพ์รายงาน



การเช่าห้องพักในเดือน สิงหาคม ปี 2019 โรงแรม Pet Hotel

ห้องพัก Standard

	รหัสห้อง	วันที่เข้าพัก	วันที่ออก	จำนวนวัน	จำนวนสัตว์	ราคาห้อง	อาหาร	ราคาอาหาร	ราคารวม
1	ห้องที่11	2019-08-08	2019-08-09	2 วัน	2 ตัว	1600	SmartHeart Small Breed	1260	2860
1	ห้องที่12	2019-08-08	2019-08-16	9 วัน	2 ตัว	7200	Canagan Small Breed	2890	10090

รายได้จากห้องพัก : 8800 รายได้จากอาหารสัตว์ : 4150 รายได้ทั้งหมด : 12950

รายได้รวมของเดือน สิงหาคม ปี 2019

รายได้จากห้องพัก : 4150 รายได้จากอาหารสัตว์ : 8800 รายได้ทั้งหมด : 12950

ภาพที่ 5.4 รายงานรายได้การใช้ห้องพักภายในเดือน

จากภาพที่ 5.3 สามารถเลือกปี และ เคือน ที่เจ้าของโรงแรมต้องการที่จะตรวจสอบข้อมูลการใช้ ห้องพักและจำนวนรายได้ จากภาพที่ 5.4 สามารถพิมพ์รายงานรายการใช้ห้องพัก และ รายได้การใช้ ห้องพักภายในเคือนโดยแยกเป็นประเภทและมีสรุปรายได้รวมทั้งหมดในช่วงท้าย

2. ข้อเสนอแนะ

การพัฒนาระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง หากมีระยะเวลาในการดำเนินการมากขึ้น ควรจะมีการแก้ ใขตัว ระบบ และแก้ ใขการเก็บข้อมูล ดังนี้

- 2.1 ควรมีการยืดหยุ่นในการเลือกอาหารสัตว์มากขึ้น
- 2.2 ควรแก้ไขในส่วนการเก็บข้อมูลห้องพัก

บรรณานุกรม

- [1] mindphp. (2560) Hypertext Preprocessor (PHP).http://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html.
- [2] mindphp. (2560). Hypertext Markup Language (HTML).
 http://mindphp.com/คู่มื่อ/73-คืออะไร/2026-html-คืออะไร.html.
- [3] mindphp. (2560). Cascading Style Sheets (CSS).
 http://mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2193-css-คืออะไร.html.
- [4] mindphp. (2560). JavaScript Library jQuery.
 http://mindphp.com/บทเรียนออนไลน์/76-บทเรียน-jquery/2776-บทที่1-jquery-คืออะไร.html.
- [5] itgenius. (2560). โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล MYSQL.https://www.itgenius.co.th/article/(MySQL)%20คืออะ ปร.html.
- [6] kuk14331. (2556). การทำงานร่วมกันระหว่าง PHP กับ MySQL. http://kuk14331.blogspot.com/2013/01/4.html.
- [7] kana.sskru. (2557). สถาปัตยกรรมระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL. http://www.kana.sskru.ac.th/compsheet/4121205/ch4.doc.
- [8] สมจิตร จันทร์อุดม. (2556) การประยุกต์ใช้เทคนิคจาวาสคริปต์เจคิวรีเพื่อพัฒนาเว็บคอมโพเนนต์ ใลบรารี่ที่สนับสนุนการทำงานร่วมรับกับภาษา พีเอสพี เอเอสพี. สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- [9] นางสาวสกลพร โนรี. (2560) การจัดวางองค์ประกอบของส่วนแสดงความคิดเห็นในเว็บไซต์ ให้บริการจองโรงแรมออนไลน์.
 - http://cuir.car.chula.ac.th/handle/123456789/60213.
- [10] นริศรา พรมใบ. (2558) **โครงการธุรกิจรีสอร์ทสำหรับคนรักสุนับ.** http://dspace.bu.ac.th/handle/123456789/1349.

ประวัติผู้จัดทำปริญญานิพนธ์

ชื่อ : นายธีรวุฒิ เรียนทับ

ชื่อปริญญานิพนธ์ : ระบบจองโรงแรมสัตว์เลี้ยง

สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์

ประวัติการศึกษา

พ.ศ. 2554 สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนบ่อพลอยรัชดาภิเษก
 พ.ศ. 2557 สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนบ่อพลอยรัชดาภิเษก
 พ.ศ. 2561 สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี ปีที่ 4 มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี

ที่อยู่ : บ้านเลขที่ 778/17 หมู่ 1 ตำบลบ่อพลอย อำเภอบ่อพลอย จังหวัดกาญจนบุรี 71160

โทรศัพท์ : 090-816-2104