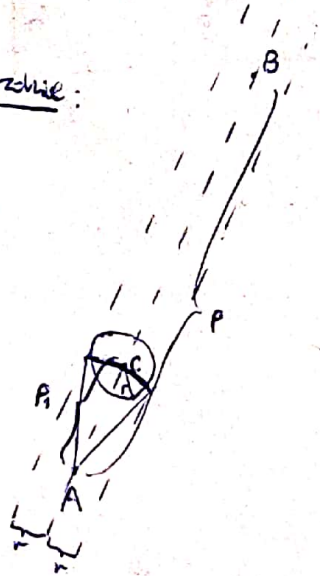


# ALGORYTM KURSU (kursystka)

Zadanie: Mając 3D mapę wektorową (program wierszowa w czasie i pamięci) wyznaczyć ~~przebieg~~ ~~przebieg~~ ~~przebieg~~ przebieg z pkt. A do B tak, by zmniejszyć czas jego trwania.

Rozwiązanie:



- Uprządkować zadanie do wyznaczenia przebiegu  $p_1$  (przebiegu punktu C na prostej AB, w określonej odległości od A) (błędny)
- Kierując się tym (do C), z pewnym nastawieniem błędów  $r$ . (do ustalenia ich wyboru w jaki konkretnie punkt trafia)
- Wymagamy podłożenia ewolucyjnego do pokonania przebiegu  $p_1$

→ znając zwłok przebiegu AB: (Wzrostki)



, zmniejszając 3 wymiary ~~przebiegu~~  $a, b, c$  ~~przebiegu~~

dużym krokiem z niedościgniętym i wyszczególnieniem przebiegu. Altematywne ewolucyjne ~~wyłączenie~~ wyłączenie najlepszego.

- powtarzamy kroki aż znajdziemy sekwencję bliską B, następnie kontynuujemy z opisanego alg. ewolucyjnego.

\* Jak redukcja kursu ewolucyjnego przebiegu z alg. ew.? - Wymagamy VMG i koloryzacji

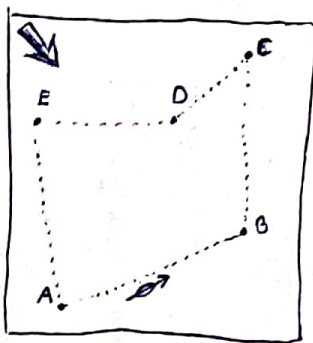
Hipoteza:

$\alpha$  - określone przebiegi  $p_1, p_2$  (w określonej odległości od punktu początkowego)

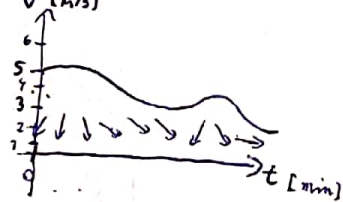
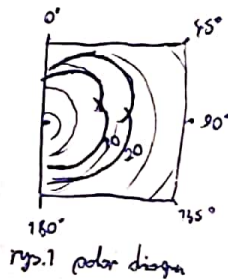
$n$  - liczba przebiegów w alg. ew. (liczba przebiegów równa jest liczbie  $3 \cdot 6^n$ )



# REGATY



dane:



\* Głównym zadaniem regaty jest, aby  
został najwyżej przebiegnięty trasa.

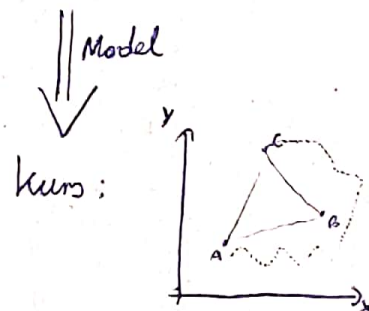
Na podstawie danych regaty:

- kurs regaty (względem wody)
- siła wiatru
- kierunek wiatru

(Zależności te będą potrzebne do obliczeń)

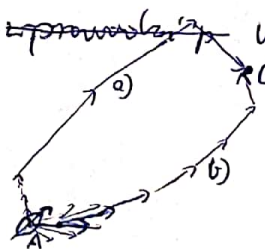
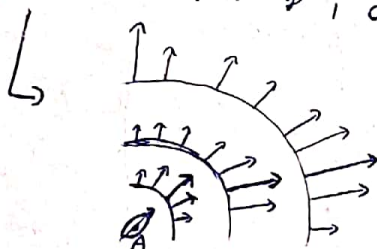
- Moim zadaniem jest zebrać dane
- Moim zadaniem jest znaleźć najlepszą trasę (zob. w przykładach)
- Aby znaleźć najlepszą trasę

output:



Uwagi:

Zależności te dotyczą regaty i niedostatek danych, przewidziany kurs będzie z regaty zebrać dane  
odpowiedzi, dlatego trzeba odpowiedzieć, czy przewidziany kurs od regaty



rys. 3: Przewidywany wiatr VMG (średnia prędkość wiatru)  
z punktu A. Jest to kierunek, który  
od wody. Która trasa (a) czy (b)?