

# Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Computação – Prof. Daniel A. Furtado 3º Trabalho de Programação para Internet Introdução à Linguagem CSS – Parte 1

### Instruções Gerais

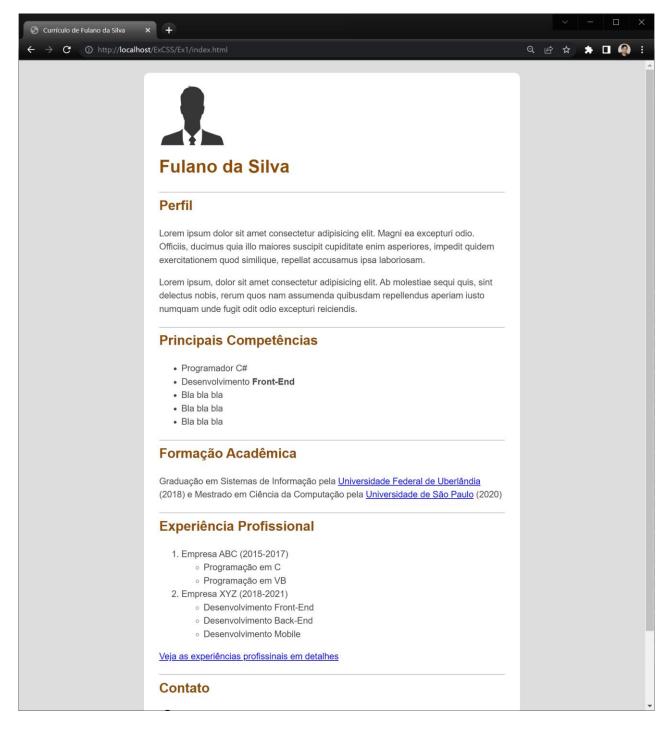
- Esta atividade deve ser realizada individualmente;
- Tecnologias permitidas: apenas HTML5 e CSS. Não é permitido o uso de tecnologias adicionais como CSS Flexbox, JavaScript, Bootstrap etc. Trabalhos utilizando tais tecnologias serão anulados;
- Sintaxe da XHTML como <img/> ou <br/> não é permitida (anulará o trabalho);
- O website deve ser hospedado e disponibilizado online, conforme orientações disponíveis no final deste documento;
- Ao construir o website, utilize dados fictícios. Jamais utilize dados pessoais como seu nome,
   CPF, endereço, e-mail etc.;
- Esteja atento às observações sobre plágio apresentadas no final desde documento;
- Trabalhos com implementações utilizando trechos de códigos retirados de sites da Internet ou de trabalhos de semestres anteriores serão anulados;
- As páginas web não devem conter qualquer conteúdo de caráter imoral, desrespeitoso, pornográfico, discurso de ódio, desacato etc.;
- O website deve ser validado utilizando as ferramentas disponíveis nos endereços validator.w3.org e jigsaw.w3.org/css-validator (não deve conter nenhum erro ou warning);
- O trabalho deve ser entregue até a data/hora definida pelo professor. Não deixe para enviar o trabalho nos últimos instantes, pois eventuais problemas relacionados à eventos adversos como instabilidade de conexão, congestionamento de rede etc., não serão aceitos como motivos para entrega da atividade por outras formas ou em outras datas;
- Este trabalho deve ser feito **mantendo os trabalhos anteriores intactos**, ou seja, os trabalhos anteriores devem permanecer online conforme foram entregues;
- Trabalhos enviados por e-mail ou pelo MS Teams não serão considerados.

## **Material de Apoio**

https://furtado.prof.ufu.br/site/teaching/PPI/PPI-Modulo2-CSS-Fundamentos.pdf

### **Exercício 1**

Faça uma cópia do **Trabalho 1** (feito anteriormente) e modifique a cópia para que a página do currículo se apresente como na figura a seguir. Veja as orientações depois da figura.



#### **Orientações:**

- 1. Coloque todo o conteúdo visível da página dentro de um elemento <main>;
- 2. Remova eventuais elementos <a href="https://example.com/reconstruction/">hr> e <b -> separando as partes do currículo e coloque cada parte (começando pelo Perfil) dentro de um elemento <a href="https://example.com/section/">section/</a>;
- 3. O corpo da página deve ter fundo cinza (#ddd). A fonte deve ser "Helvetica Neue", na cor #444 e com espaçamento entre linhas de 1,5.
- 4. O corpo deve ocupar 60% da largura e deve ser centralizado horizontalmente. Para isso, acrescente as propriedades a seguir à regra CSS que seleciona o elemento <br/>
  body>:

width: 60%;
margin: 0 auto;
padding: 2% 0;

- 5. A parte principal da página (<main>) deve ter fundo branco. Não é necessário colocar os cantos arredondados;
- 6. Os títulos <h1> e <h2> devem aparecer na cor RGB: 140, 76, 8;

7. Crie uma regra CSS para moficiar os elementos <section> da página e acrescente as declarações a seguir para que uma borda superior seja inserida no início de cada seção:

```
margin-top: 0px;
padding-bottom: 5px;
border-top: solid 1px gray
```

8. Faça a validação do HTML e do CSS utilizando as ferramentas do W3C.

#### **Exercício 2**

Faça uma cópia do Trabalho 2 e aprimore os estilos de todas as páginas utilizando CSS:

- 1. Aprimore, de uma forma geral, todas as páginas do website;
- 2. Escolha quatro campos do formulário de sua preferência e insira o código CSS necessário para que apareça o ícone **X** quando o campo estiver com conteúdo inválido e o ícone ✓ quando o conteúdo for válido. Utilize pseudo-elementos conforme apresentado no material de aula;
- 3. Crie uma regra para estilizar algo utilizando um seletor de id;
- 4. Crie uma regra para estilizar algo utilizando um seletor de classe;
- 5. Crie uma regra para estilizar algo utilizando um seletor de descendente;
- 6. Crie uma regra para estilizar algo utilizando um seletor de irmão adjacente;
- 7. Altere os estilos dos links utilizando pseudo-classes;
- 8. Crie uma regra para estilizar algo utilizando a pseudo-classe :has;
- 9. Crie uma regra para estilizar algo utilizando a pseudo-classe :is;
- 10. Crie uma regra para estilizar algo utilizando a pseudo-classe :first-child;
- 11. Crie uma regra para estilizar algo utilizando a pseudo-classe :first-of-type;

## Disponibilização Online

O trabalho deve entregue pelo sistema SAAT e disponibilizado online utilizando o subdomínio gratuito registrado em site de hospedagem. Crie uma subpasta para o trabalho e uma subpasta para cada exercício. A disponibilização online deve ser feita da seguinte forma:

```
seusubdominio.com/trabalho3/ex1 seusubdominio.com/trabalho3/ex2
```

Acrescente um arquivo de nome **index.html** na pasta raiz do trabalho contendo links para as páginas dos exercícios.

### **Entrega**

Além da disponibilização online, a pasta raiz contendo as subpastas dos exercícios deve ser compactada no formato **zip** e enviada pelo Sistema Acadêmico de Aplicação de Testes (SAAT) até a data limite indicada pelo professor em sala de aula.

Adicione também um arquivo de nome **link.txt**, na pasta raiz, contendo a URL do trabalho online (para a pasta raiz do trabalho).

## Sobre Eventuais Plágios

Este é um trabalho individual. Os alunos envolvidos em qualquer tipo de plágio, total ou parcial, seja entre equipes ou de trabalhos de semestres anteriores ou de materiais disponíveis na Internet (exceto os materiais de aula disponibilizados pelo professor), serão duramente

penalizados (art. 196 do Regimento Geral da UFU). Todos os alunos envolvidos terão seus **trabalhos anulados** e receberão **nota zero**.