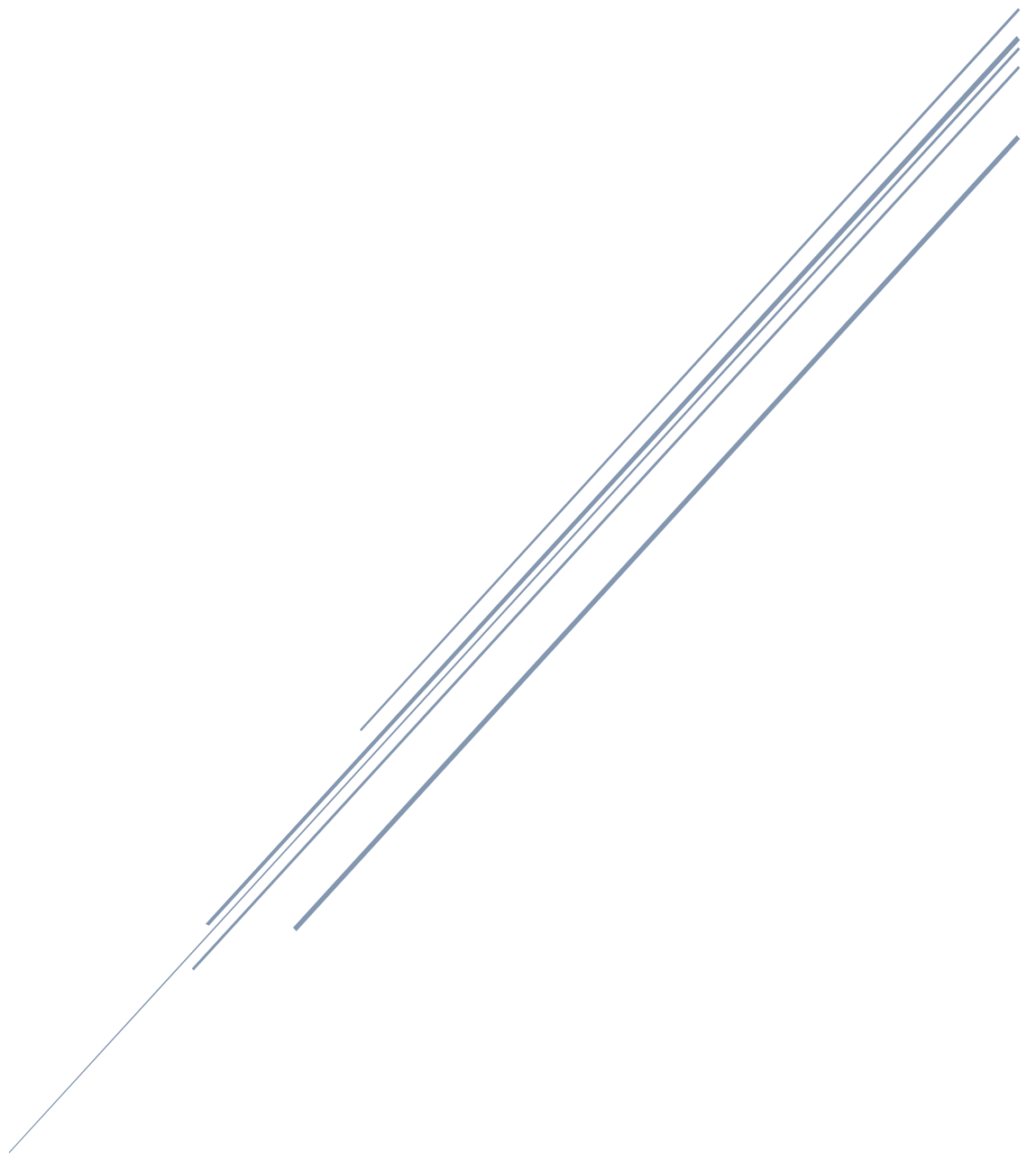


# GEBRUIKERS HANDLEIDING

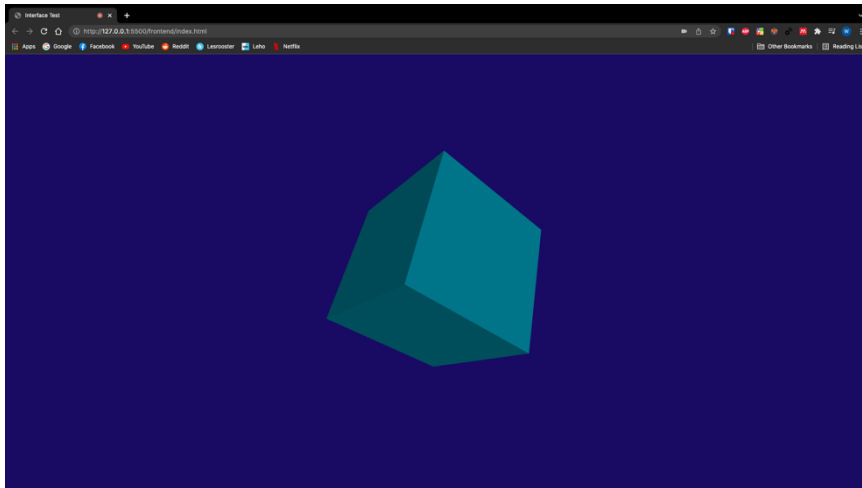
Research Project – Wout Demeyere



Howest  
3MCT - STAIC

## HOE BEDIEN JE DE INTERFACE

Normaal als de setup correct is uitgevoerd kan je surfen naar het IP van de Raspberry PI (lokaal of extern) en deze interface te zien krijgen. Als de module ook gevoed is met de LiPo batterij en het blauwe lampje brand is alles operationeel.



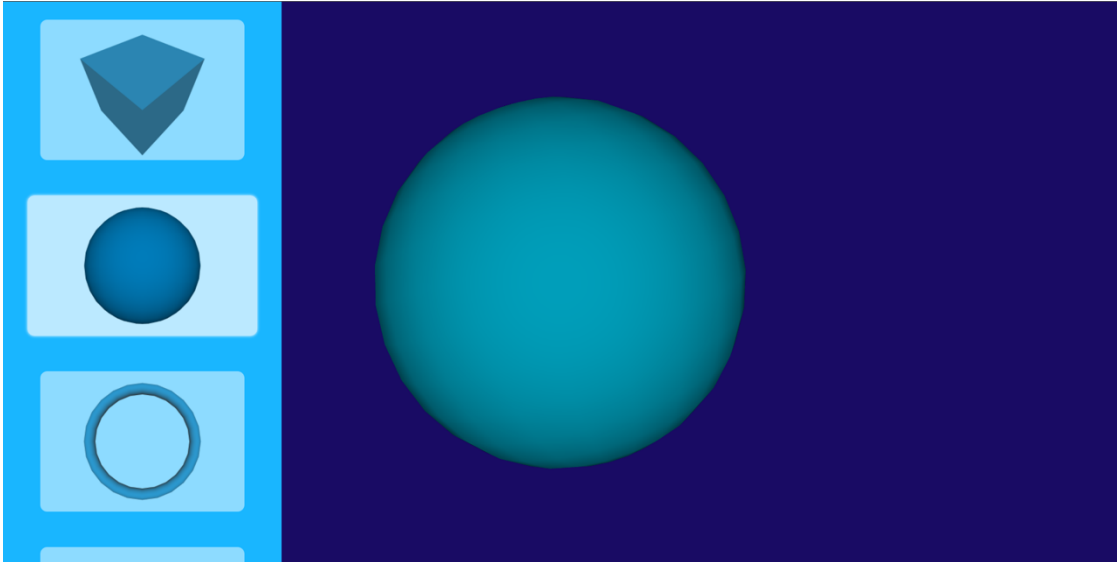
Er zijn 6 bewegingen die kunnen herkend worden:

- "Swipe left"
- "Swipe right"
- "Swipe up"
- "Swipe down"
- "Shake"
- "Push"

Als een beweging herkend wordt zal er een kleine push melding bovenaan het scherm komen. Zoals hieronder aangetoond:

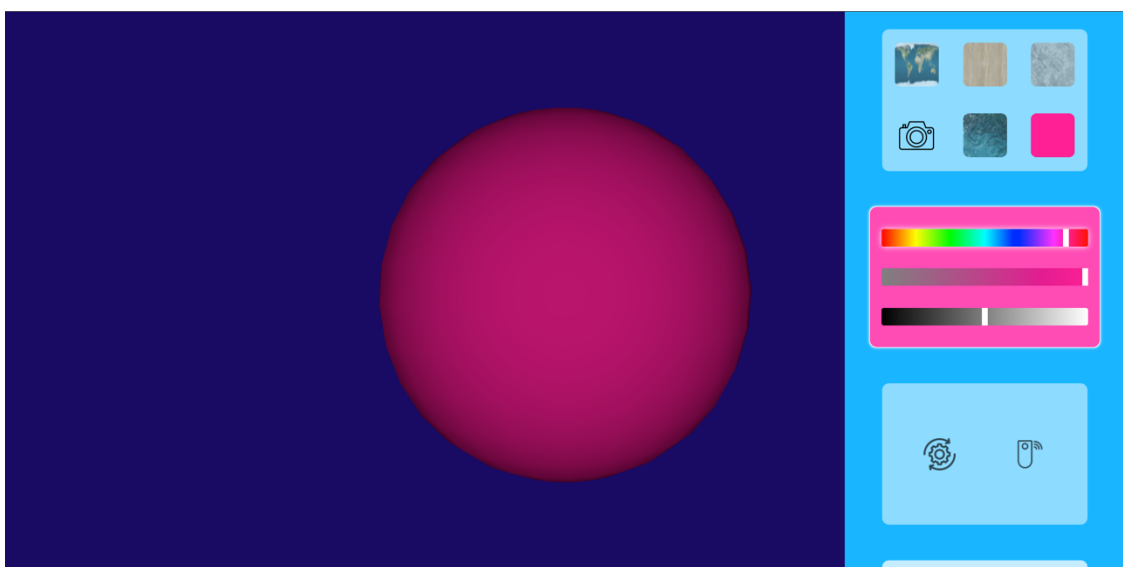


Er zijn 2 hoofdmenu's. De eerste kan je verkrijgen door naar rechts te swipen met de module. In dit menu kan je selecteren welk 3D object zal getoond worden in het canvas. Er is keuze tussen 7 verschillende object. Door naar boven / beneden te swipen kan je navigeren in het menu. Door naar links te swipen wordt het menu terug gesloten.



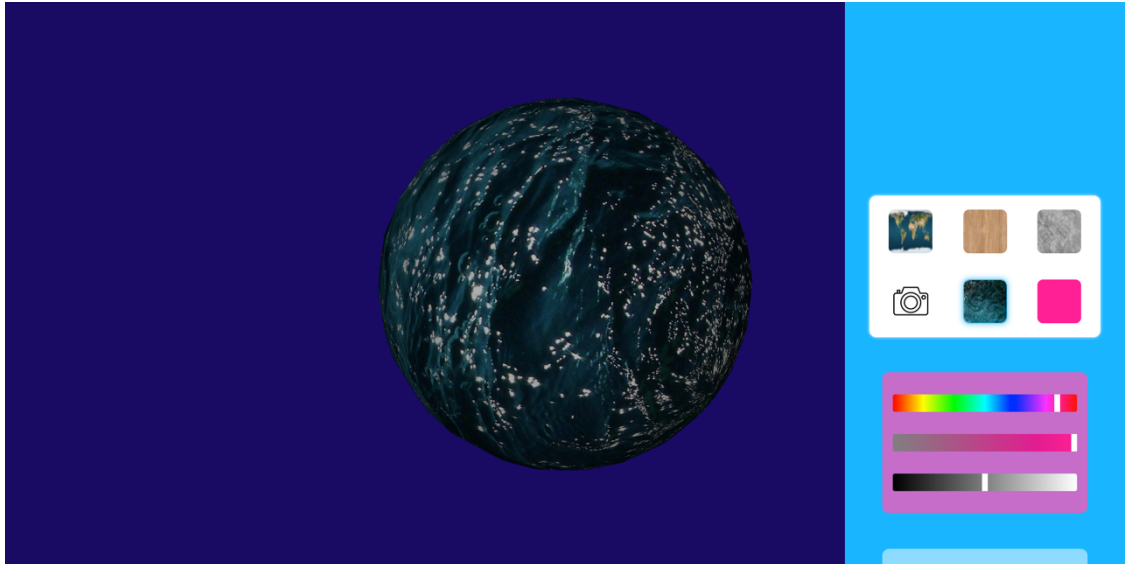
Door naar links te swipen kan je het 2<sup>e</sup> menu verkrijgen. Deze geeft toegang tot een menu om het uiterlijk en beweging van het 3D object te controleren. Ook door naar boven en beneden te swipen kan je navigeren in dit menu.

Als je een druk beweging maakt met de module zal je een menu item selecteren, de bewegingen die je dan maakt zullen worden doorgestuurd naar dat item. In een menu met sliders kan je navigeren op dezelfde manier, door te drukken op een slider zal je deze gaan bedienen. Door de module verticaal recht te houden en dan te roteren rond de verticale as kan je de waarde v/d slider gaan instellen. Door een 2-tal seconden niet



te roteren zal de slider terug non-actief worden. Door te schudden met de module kan je een menu item verlaten.

In een menu item met icons / afbeeldingen kan je navigeren in de grid door te bewegen in de 4 richtingen. Eens je op de gewenste grid bent kan je door een druk



beweging te maken het bepaalde item selecteren. Door te schudden kan je opnieuw het bepaalde item verlaten.