

Functionele analyse

Probleemstelling

Hoe kan je op een leuke manier of in spel verband actief bezig zijn of jongeren stimuleren om meer te sporten

Oplossing

Creëren van een spel omgeving met knoppen om kinderen in beweging te krijgen en stimuleren om meer te sporten door het competitief te maken met een scorebord

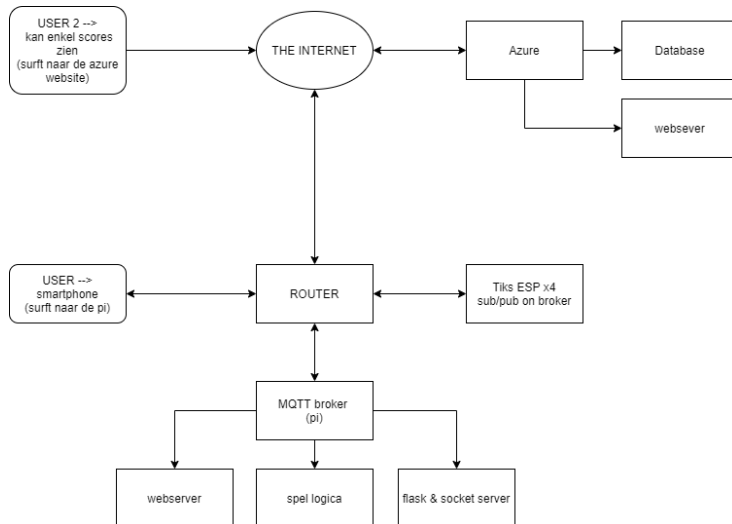
Projectresultaat

Het project bestaat uit een aantal Tiks waarmee je een spel kan spelen. Er bestaan verschillende spellen en kan gespeeld worden met 1 of meer personen. De Tik's bestaan uit een led en een sensor waarop je moet drukken om het spel te spelen. Iedere Tik heeft ook een module die de communicatie regelt tussen de knoppen en de backend. De games zijn beschikbaar vanaf een website die alles beheert. Alle gespeelde spelletjes worden bijgehouden op een scoreboard in de database in de Cloud die altijd beschikbaar zijn. (Extra) In deze website is het mogelijk nieuwe parcours toe te voegen en deze hebben elk een individueel scoreboard.

Functionele eisen

1. Je kan op de knoppen drukken en deze lichten op.
2. Er is een frontend/visualisatie op de raspberry pi.
3. Verschillende spelmodi .
4. Bijhouden van alle gespeelde spellen.

Blokschema



Doelgroep

Dit is bedoeld voor mensen die graag sportief willen zijn maar op een toffe of speelse manier. Dit is gericht op mensen of voornamelijk kinderen die op een speelse manier een workout willen doen .

Concurrentie analyse

<i>Functionaliteit</i>	<i>fitlights</i>	<i>TiktEm</i>	<i>Blazepod</i>
<i>Verskillende kleuren toonbaar</i>	x	x	x
<i>Regelen vanop afstand</i>		x	x
<i>Uitbereikbaar(aantal knoppen)</i>	x	x	x
<i>Verskillende modes</i>	x	x	x
<i>Live visueel zichtbaar op app</i>		x	x
<i>Bijhouden van sessies</i>		x	x
<i>Mogelijkheid meerdere mensen</i>		x	x
<i>Goedkoop</i>		x	
<i>Mogelijkheid dichtbissensor</i>			x

Conclusie

Bij de concurrenten zijn er veel gelijkaardige mogelijkheden maar weinig mogelijkheid tot uitbereiding en de prijs is ook een heel stuk hoger dan bij ons.

Taakanalyse

Spel starten:

1. Openen van de website
2. Selecteren van welke modi
3. Selecteren welk spel je wil spelen
4. Klikken op start.

Bekijken van je score

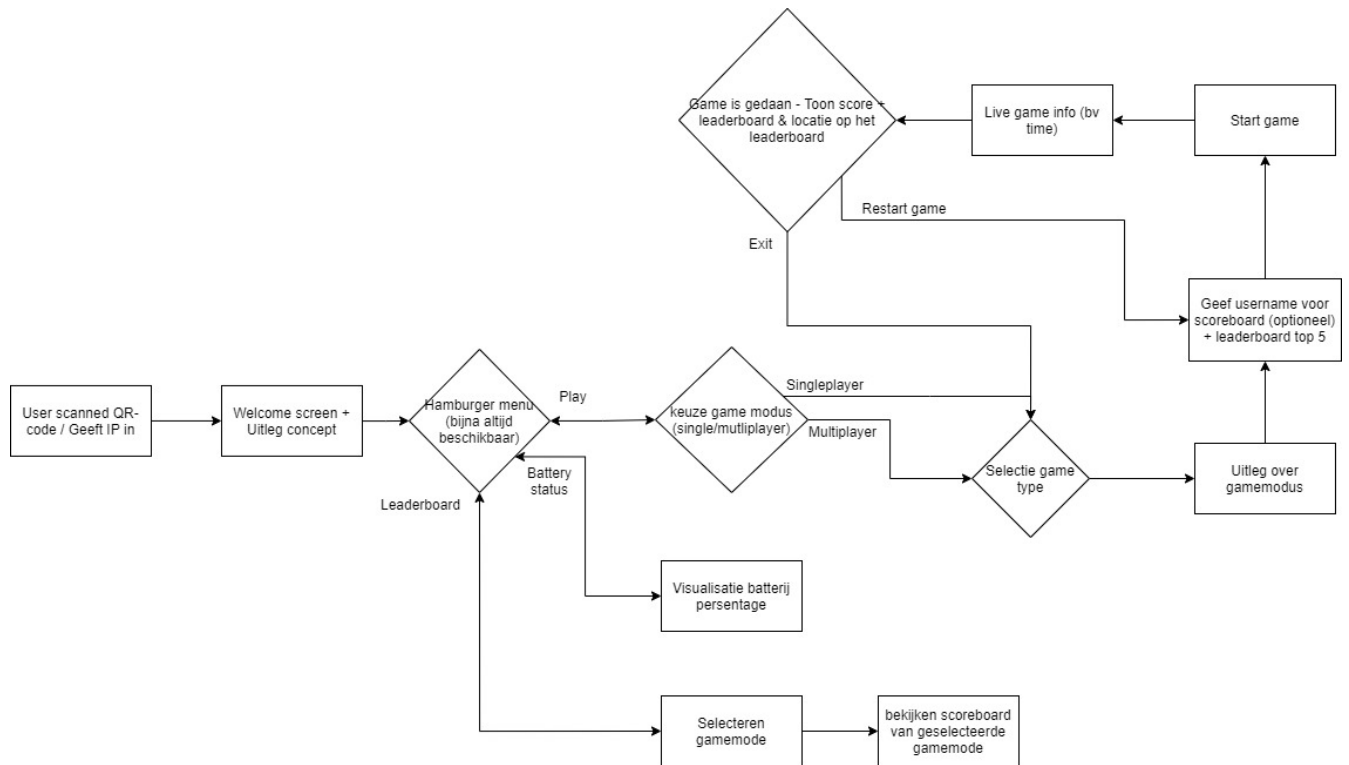
1. Openen van de website
2. Selecteren van de database
3. Selecteren welke spelscores je wil zien

Minimum Viable Product

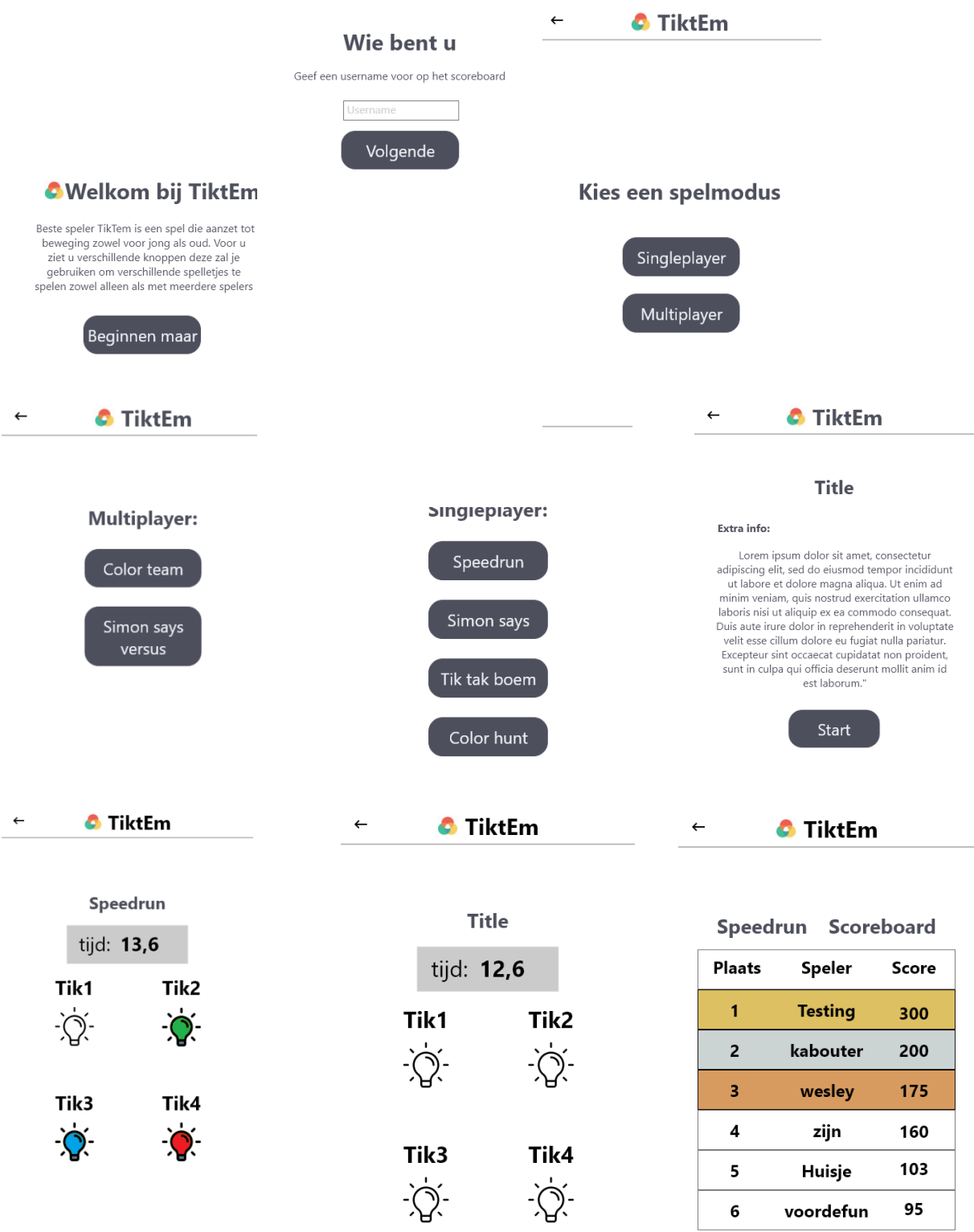
2 Tiks die op afstand bestuurbaar zijn met 1 singleplayer game en 1 multiplayer game en het zichtbaar maken van het scoreboard na een spel.

Flows

De manier hoe dat de user interact met de website. (Links te beginnen)

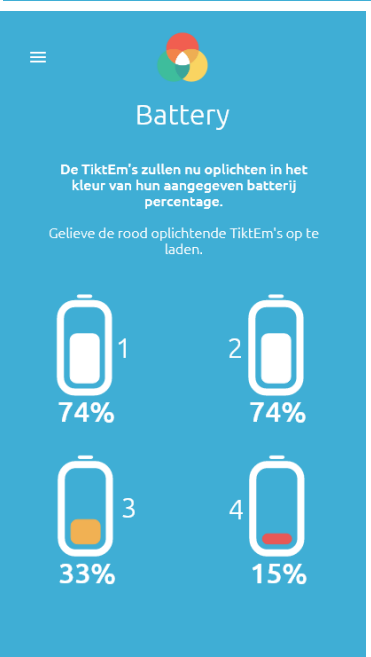


Wireframes(prototype)



Wireframes(finale versie)





Testresultaten

Omschrijving

Ze starten de webapp en starten een spel. En spelen tot dat het gedaan is.

Testresultaat

Groep1: vonden dat het algemene kleur blauw mag zijn in verband met het kleur van open Brugge

Groep2: geen gradients gebruiken

Groep3: Niet te veel bezig houden met de website. Prioriteit is de stevigheid en vlot werken van het spel.

Verbeteringen

Voor:



na:

