

2022 - 2023
Web en mobile:
front end

WALK THE DOG



*De Geest Niels, De
Valck Iris, Desmedt
Wout, Erbilgin
Yakub
Groepswerk
Smartgame*

Intro

Het doel van het spel is om de honden te plaatsen zodat ze niet kunnen vechten met elkaar of achter katten kunnen aangaan.



Design sprint

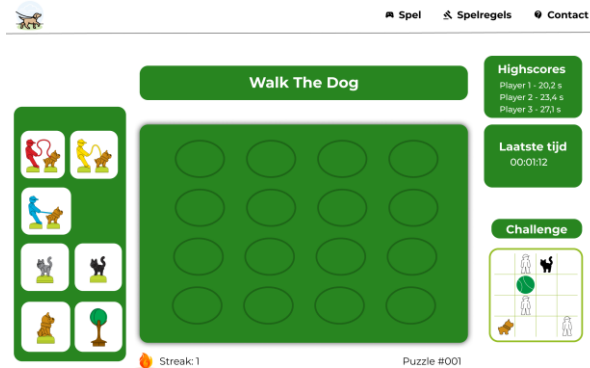
Bij het beginnen van deze opdracht deden we een brainstorm wat we in onze applicatie wouden steken. Hieruit kwam de conclusie dat we een eenvoudig te gebruiken website wouden. Deze moet aantrekkelijk zijn of met andere woorden een tof design hebben. Het moet duidelijk zijn waar je kan beginnen en wat alles betekent. We willen mensen stimuleren om naar onze website terug te komen en deze te gebruiken.

Ons langetermijnsdoel is om elke dag een nieuwe puzzel aan te bieden en daarvoor een highscore bij te houden.

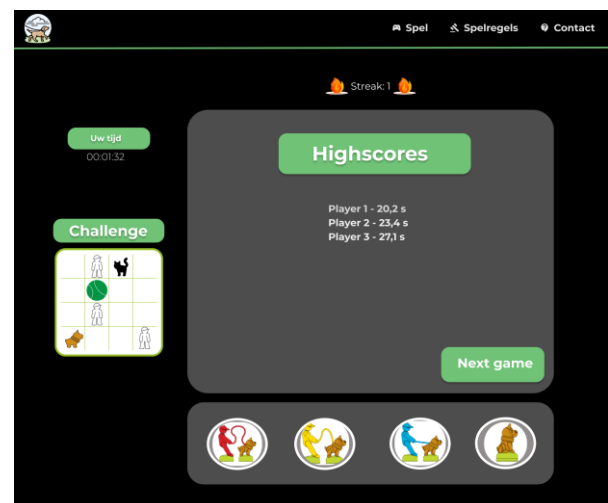
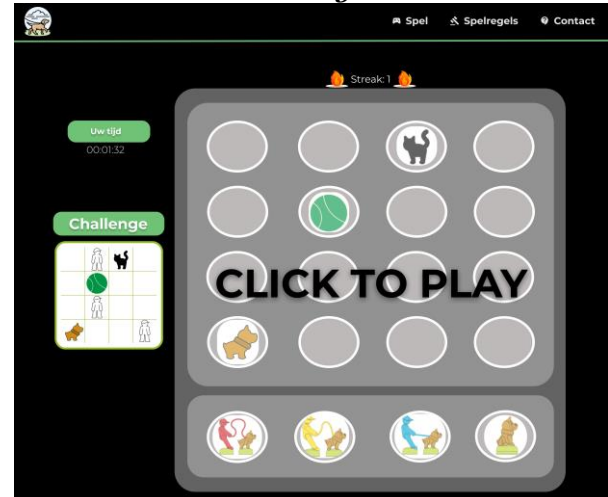
Ontwerpen

Wij hebben in figma enkele designs gemaakt, hieruit hebben we onze definitieve lay-out gekozen.

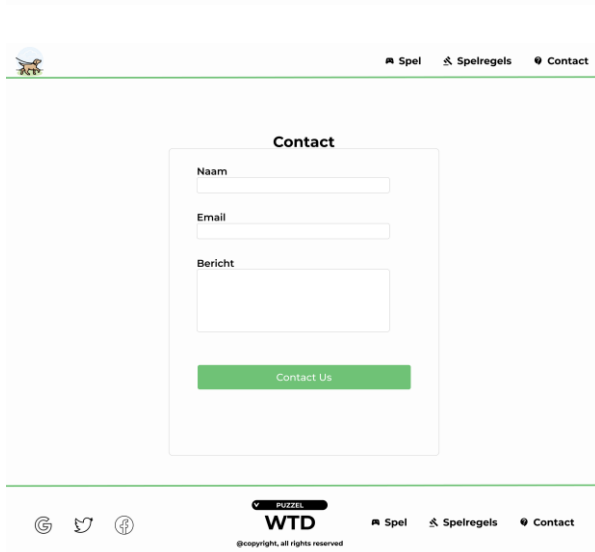
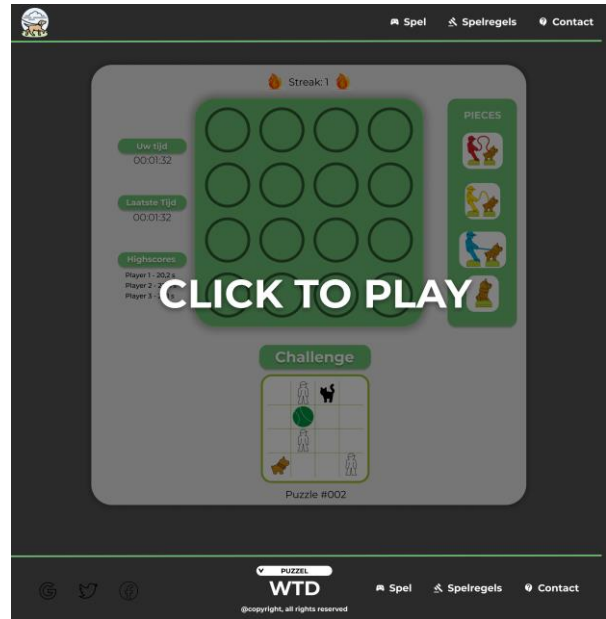
Het eerste design



Een vernieuwde design



Het gekozen design



Usertests

Usertest « Laura »

Profiel :

- 17 jaar oud
- Weinig ervaring met ICT

De eerst opdracht was een spel starten. Op het beginscherm was een datum te zien. Hierbij was wat verwarring en onduidelijkheid om wat te doen.

Uiteindelijk koos ze voor de datum van vandaag. Bij het beginnen van het spel was er twijfel of een naam nodig was om te starten. Na het invullen en op start te klikken is het gelukt een spel te beginnen.

Nadien kreeg ze de vrijheid verder uit te proberen. Ze had vrij snel door dat de puzzelstukken konden draaien door er op te klikken. Dit probeerde ze ook bij elke eens uit. Het slepen van de puzzelstukken naar het bord liep moeizaam.

Bij de eerste pogingen werd er geprobeerd de hond naar het spelbord te slepen in plaats van het mannetje.

Bij het fout plaatsen van een puzzelstuk kan deze niet meer verplaatst worden en moet het hele spel opnieuw opgestart worden. Dit is lastig aangezien je weer je naam moet invullen etc.

Toen ze voor een tweede keer het spel opstartte ging dit vlotter. Ze gaf een datum naar keuze in en zag dat het een andere challenge was. Ze probeerde een puzzelstuk terug naar de zijkant te slepen, dit ging niet.

Bij de contact-pagina van de site viel het haar op dat er gevraagd werd naar een review. Dit kwam niet overeen met “contact” als titel volgens haar.