

Magazijnbeheer

Analyse-en-ontwerprapport

2^{de} fase IT Factory

Teamnr: BPU-A

Wouter Selis, Jonas Baelus, Jannes Van den Broeck, Michiel Dausy, Kieran Cornelissen

Academiejaar 2022-2023

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel





| INLEID | ING | 3 |
|---------------------|---|----|
| 1 | OPDRACHTBESCHRIJVING | 4 |
| 1.1 | Achtergrondinformatie | 4 |
| 1.2 | Doelstellingen en doelgroepen | 5 |
| 2 | EISENANALYSE | 7 |
| 2.1 | Functionele eisen | 7 |
| 2.1.1 | Use Case Diagram | 7 |
| 2.1.2 | Use Case Prototypes met Data Model View | |
| 2.1.2.1 | Login | |
| 2.1.2.2 | Wachtwoord resetten | |
| 2.1.2.3 | Bestellingen beheren | 14 |
| 2.1.2.4 | Artikelen beheren | |
| 2.1.2.5 | Accounts beheren | |
| 2.1.2.6 | Leveranciers beheren | |
| 2.1.2.7 | Email tekst beheren | |
| 2.1.2.8 | Landen beheren | |
| 2.1.2.9 2.1.2.10 | Pakketstatus beheren | |
| 2.1.2.10 | Pakket beheren | |
| 2.1.2.11 | Verkoop aangeven | |
| 2.1.2.13 | Locatie type beheren | |
| 2.1.2.14 | Locaties beheren | |
| 2.1.2.15 | Pakket samenstellen | |
| 2.1.2.16 | Artikelen verplaatsen | |
| 2.1.2.17 | Bestelling controleren | |
| 2.1.2.18 | Pakket uitpakken | 49 |
| 2.1.2.19 | Stock bekijken | |
| 2.2 | Niet-functionele eisen | 52 |
| 2.2.1 | Externe interface | 52 |
| 2.2.2 | Performantie | |
| 2.2.3 | Kwaliteitseisen | |
| ۷.۷.۵ | | |
| 3 | DATA MODEL | 53 |
| 4 | PRIORITEIT PER FUNCTIONALITEIT | 55 |

INLEIDING

Hier zal uitgelegd worden waar het bedrijf momenteel problemen mee heeft en vervolgens hoe ons systeem deze problemen zal oplossen. Ook duidt het op de voordelen die ons systeem biedt en welke personen hier gebruik van kunnen maken.

1 OPDRACHTBESCHRIJVING

1.1 Achtergrondinformatie

Deze analyse wordt gemaakt voor een cliënt die een kleine zaak heeft voor het verkopen van artikelen op festivals/evenementen en ook levert aan andere business-klanten. Deze cliënt wenst een nieuw systeem om zijn magazijnbeheer efficiënter te laten verlopen aangezien dit op het moment zeer tijdrovend en arbeidsintensief is.

Momenteel ligt de hele voorraad gestockeerd in dozen die niet gesorteerd zijn. Hierdoor moet er telkens gezocht worden naar het juiste artikel. Als er een nieuwe levering is, moet er gezocht worden in welke doos dit artikel zich bevindt om het bij te vullen. Verder wordt er ook niet echt bijgehouden hoeveel artikelen er verkocht worden. Na elk evenement moet er opnieuw nageteld worden wat de resterende voorraad is.

Ook wanneer een business-klant wil navragen of een artikel nog in stock is, moet hiervoor momenteel eerst gebeld of gemaild worden. De cliënt moet gaan natellen in de dozen en nadien terug contact opnemen. Deze manier van magazijnbeheer is dus veel te arbeidsintensief en tijdrovend.

1.2 Doelstellingen en doelgroepen

Ons systeem is voornamelijk gericht op het vergemakkelijken van alles wat er in het magazijn gebeurt. Hierdoor wordt het beheren en raadplegen van de voorraad veel vlotter waardoor er ook veel manueel werk wegvalt.

Dit zijn de voornaamste voordelen die gebruikers zullen ondervinden:

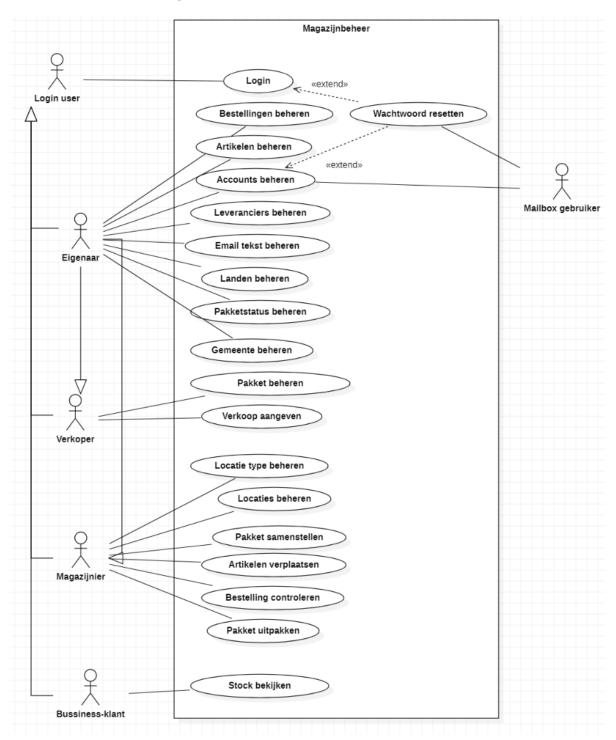
- De medewerkers zowel magazijniers als verkopers zullen in enkele muisklikken kunnen nagaan hoeveel stuks er van een specifiek artikel aanwezig zijn.
- Verkopers kunnen bij het verkopen van een artikel ingeven hoeveel stuks ze van dit artikel hebben verkocht waardoor het systeem de voorraad automatisch aanpast. Op deze manier kunnen verkopers niet rechtstreeks de aantallen in de voorraad aanpassen (extra veiligheid) en zo blijft de voorraad ook te allen tijde correct.
- Magazijniers kunnen bij het accepteren van een levering ingeven hoeveel stuks er van een bepaald artikel werden geleverd waardoor het systeem dit aantal automatisch bij de voorraad gaat toevoegen.
- Medewerkers kunnen makkelijker nagaan welke artikels moeten bijbesteld worden, ieder artikel heeft een eigen minimumvoorraad en als de effectieve voorraad onder dit aantal daalt, zal er visuele feedback worden weergegeven waardoor het duidelijk wordt dat dit artikel moet worden bijbesteld.
- o Business-klanten kunnen op ieder moment nagaan of een bepaald artikel in voorraad is en hoeven dus geen mail te sturen of te bellen naar de eigenaar. Op deze manier besparen beide partijen kostbare tijd.
- o Verkopers hoeven niet zelf te gaan zoeken naar ieder artikel dat ze meenemen naar een evenement.

Magazijniers stellen een evenement pakket samen dat aangevraagd werd door een verkoper. Na het evenement zou het aantal artikelen in het systeem moeten overeenstemmen met het aantal artikelen dat de verkoper mee terug neemt van een evenement. Op deze manier moet de magazijnier niet telkens de gehele voorraad opnieuw natellen.

2 **EISENANALYSE**

2.1 Functionele eisen

2.1.1 Use Case Diagram

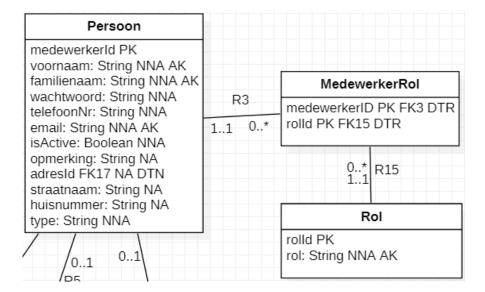


2.1.2 Use Case Prototypes met Data Model View

2.1.2.1 Login

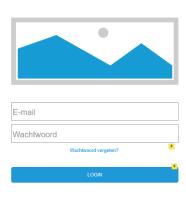
Functionality: Als login user, kan ik inloggen

Data model view:



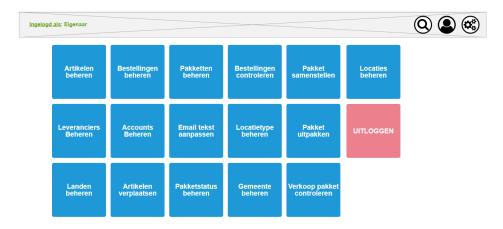
Schermen:

1.1 Login



| Actie | Uitleg |
|---------------------|--|
| Login | Naar homepage van eigenaar/verkoper/magazijnier afhankelijk van zijn rol wanneer geldige inloggegevens ingevoerd zijn |
| Wachtwoord vergeten | Email ingeven zodat een link wordt verstuurd en na klikken op die link naar UC "wachtwoord resetten" |

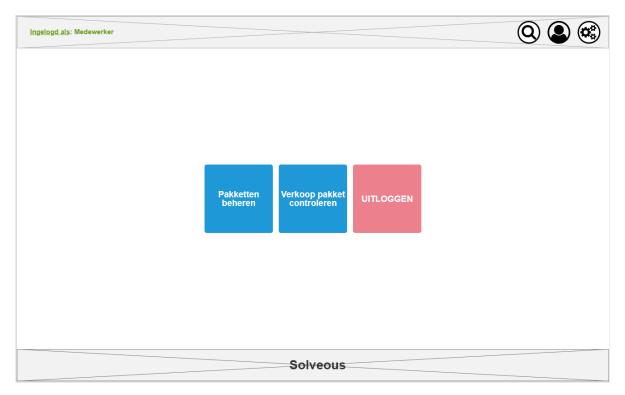
1.2 Homepage eigenaar



Solveous

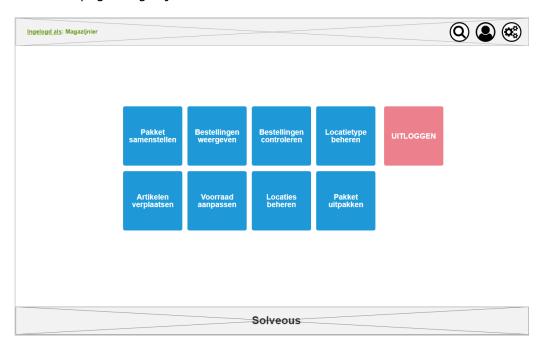
| Actie | Uitleg |
|----------------------------|---|
| Artikelen beheren | Naar UC "Artikelen beheren" |
| Bestellingen beheren | Naar UC "Bestellingen beheren" |
| Pakketen beheren | Naar UC "Pakket beheren" |
| Bestellingen controleren | Naar UC "Bestelling controleren" |
| Pakket samenstellen | Bij login komt een melding dat een nieuw pakket is aangevraagd. |
| | Naar UC "Pakket samenstellen" |
| Locaties beheren | Naar UC "Locaties beheren" |
| Leveranciers beheren | Naar UC "Leveranciers beheren" |
| Accounts beheren | Naar UC "Accounts beheren" |
| Email tekst aanpassen | Naar UC "Email tekst beheren" |
| Locatietype beheren | Naar UC "Locatietype beheren" |
| Pakket uitpakken | Naar UC ""Pakket uitpakken" |
| Landen beheren | Naar UC "Landen beheren" |
| Artikelen verplaatsen | Naar UC "artikelen verplaatsen" |
| Pakketstatus beheren | Naar UC "Pakketstatus beheren" |
| Gemeente beheren | Naar UC "Gemeente beheren" |
| Verkoop pakket controleren | Naar UC "Verkoop aangeven" |

1.3 Homepage verkoper



| Actie | Uitleg |
|----------------------------|----------------------------|
| Pakketten beheren | Naar UC "Pakket beheren" |
| Verkoop pakket controleren | Naar UC "Verkoop aangeven" |

1.4 Homepage magazijnier



| Actie | Uitleg |
|--------------------------|--|
| Pakket samenstellen | Bij login een melding dat er een nieuw pakket is toegevoegd. |
| | Naar UC "Pakket samenstellen" |
| Bestellingen weergeven | Naar UC "Bestellingen weergeven" |
| Bestellingen controleren | Naar UC "Bestelling controleren" |
| Locatietype beheren | Naar UC "Locatietype beheren" |
| Artikelen verplaatsen | Naar UC "Artikelen verplaatsen" |
| Voorraad aanpassen | Naar UC "Voorraad aanpassen" |
| Locaties beheren | Naar UC "Locaties beheren" |
| Pakket uitpakken | Naar UC "Pakket uitpakken" |

1.5 Homepage business klant:



| Actie | Uitleg |
|-------------------|--------------------------|
| Voorraad opvragen | Naar UC "Stock bekijken" |

2.1.2.2 Wachtwoord resetten

Functionality: Als user, kan ik mijn wachtwoord resetten.

Data model view:

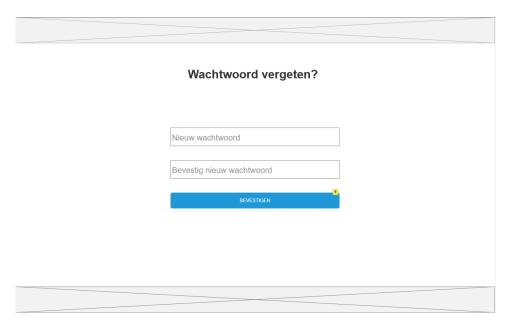
Persoon

medewerkerld PK

voornaam: String NNA AK familienaam: String NNA AK wachtwoord: String NNA telefoonNr: String NNA email: String NNA AK isActive: Boolean NNA opmerking: String NA adresId FK17 NA DTN straatnaam: String NA huisnummer: String NA type: String NNA

Schermen:

2.1 Wachtwoord resetten



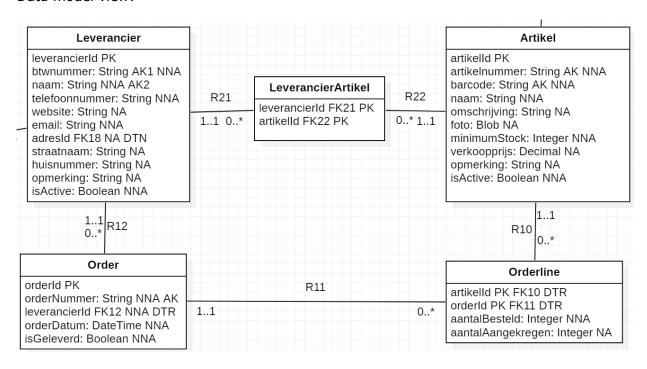
| Actie | Uitleg |
|-----------------------------|-----------------|
| Bevestigen nieuw wachtwoord | Naar UC "Login" |

2.1.2.3 Bestellingen beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik bestellingen beheren.

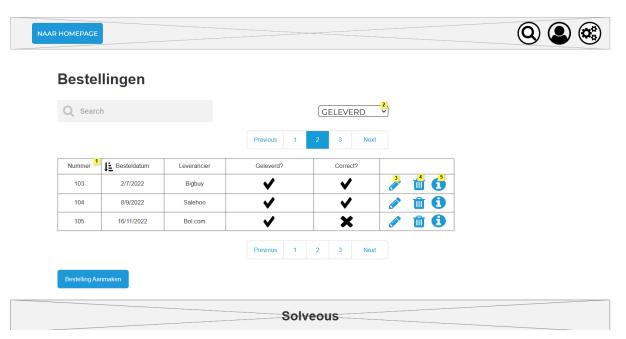
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

3.1 Bestellingen overzicht



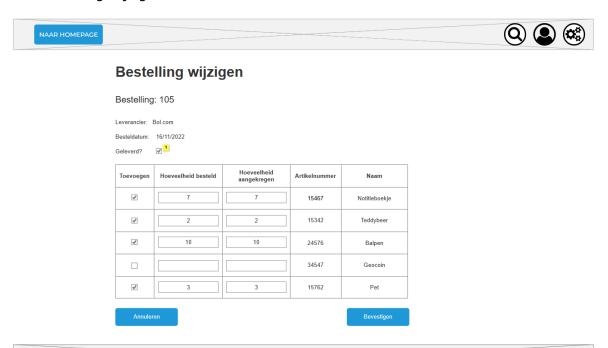
| Actie | Uitleg |
|---------------------|--|
| 1 | Sorteer op datum oplopend of aflopend |
| 2 | Filter op geleverd/niet-geleverd, correct/niet-correct of leverancier |
| 3 | Navigeert naar scherm "3.3 Bestelling wijzigen" |
| 4 | Pop-up met confirmatie of je de bestelling wilt verwijderen |
| 5 | Navigeert naar scherm "3.4 Bestelling bekijken" |
| Bestelling aanmaken | Navigeert naar scherm "3.2 Bestelling aanmaken" |

3.2 Bestelling aanmaken



| Actie | Uitleg |
|------------------|--|
| 1 | Drop down met alle leveranciers in het systeem. Alle artikels die de geselecteerde leverancier kan leveren worden in de tabel weergegeven. |
| Bestelling maken | Bestelling wordt toegevoegd aan de lijst op scherm "3.1 Bestellingen overzicht". Navigeert naar scherm "3.1 Bestellingen overzicht". |
| Terug | Navigeert naar scherm "3.1 Bestellingen overzicht" |

3.3 Bestelling wijzigen



Solveous

| Actie | Uitleg |
|------------|---|
| 1 | Checkbox om aan te geven of de bestelling geleverd is. |
| Bevestigen | Pop-up ter confirmatie en wijzigt de bestelling. Navigeert naar scherm "3.1 Bestellingen overzicht" |
| Annuleren | Navigeert naar scherm "3.1 Bestellingen overzicht" |

3.4 Bestelling bekijken



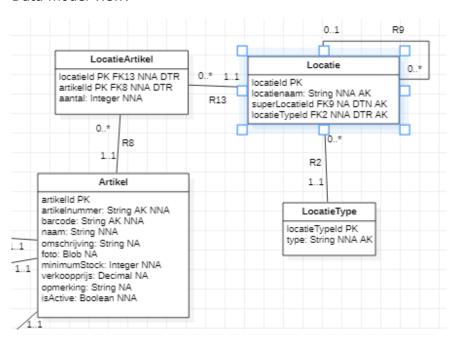
Actie Uitleg Navigeert naar scherm "3.1 Bestellingen overzicht".

2.1.2.4 Artikelen beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik artikelen beheren.

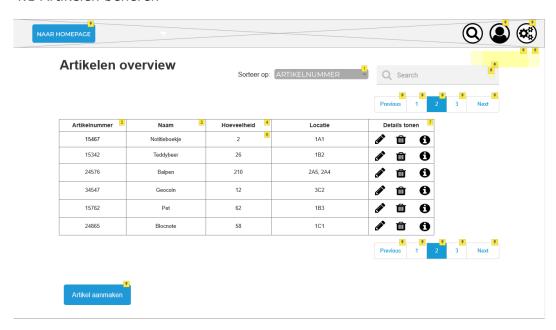
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



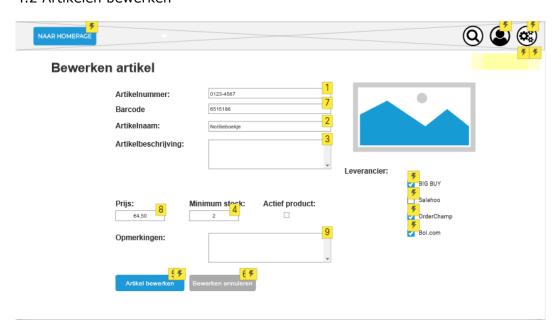
Schermen:

4.1 Artikelen beheren



| Actie | Uitleg |
|------------------|--|
| Potlood | Navigeert naar "4.2 Artikelen bewerken" |
| Vuilbak | Navigeert naar "4.3 Artikelen verwijderen" |
| Info | Navigeert naar "4.4 Details van artikelen" |
| Artikel aanmaken | Navigeert naar "4.5 Artikelen aanmaken" |

4.2 Artikelen bewerken



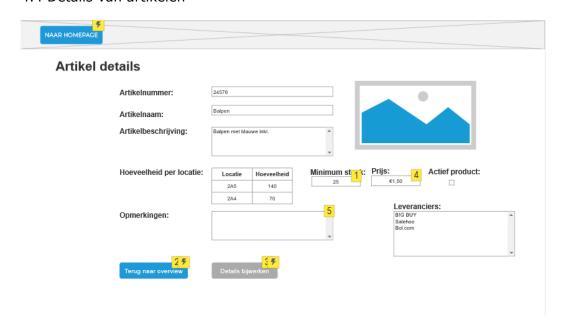
| Actie | Uitleg |
|--------------------|---|
| Artikel bewerken | Opslagen van artikel en navigeert naar "4.1 Artikelen beheren" |
| Bewerken annuleren | Wijzigt bewerkingen en navigeert naar "4.1 Artikelen beheren" |

4.3 Artikelen verwijderen



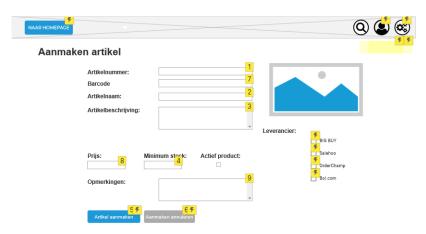
| Actie | Uitleg |
|-------------|---|
| Annuleren | Stopt de actie en navigeert terug naar "4.1 Artikelen beheren" |
| Verwijderen | Verwijdert het artikel en navigeert terug naar "4.1 Artikelen beheren" |

4.4 Details van artikelen



| Actie | Uitleg |
|---------------------|---|
| Terug naar overview | Navigeert naar "4.1 Artikelen beheren" |
| Details bewerken | Navigeert naar "4.2 Artikelen bewerken" |

4.5 Artikelen aanmaken



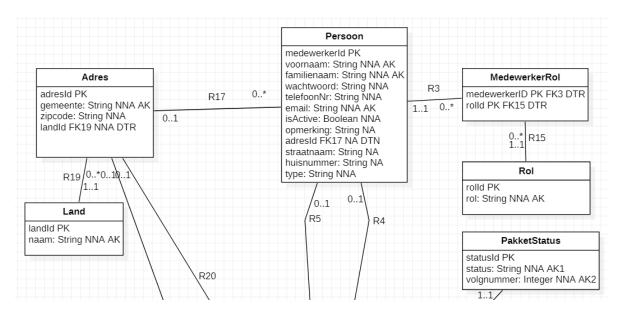
| Actie | Uitleg |
|--------------------|--|
| Artikel aanmaken | Artikel wordt opgeslagen en navigeert naar "4.1 Artikel beheren" |
| Aanmaken annuleren | Artikel wordt niet opgeslagen en navigeert naar "4.1 Artikel beheren" |

2.1.2.5 Accounts beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik accounts beheren.

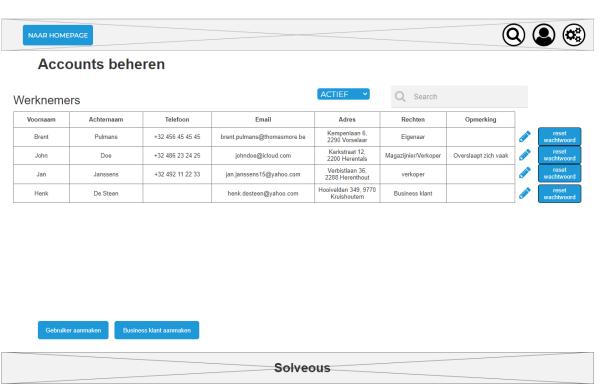
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



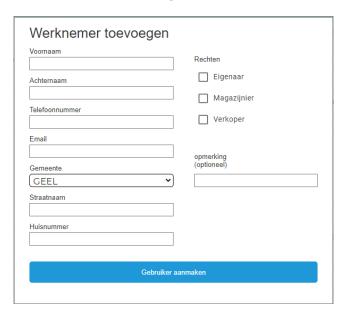
Schermen:

5.1 Accounts beheren



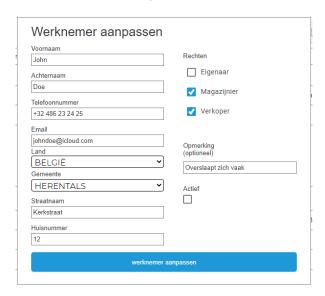
| Actie | Uitleg |
|--------------------------|---|
| Gebruiker aanmaken | Naar "5.2 Werknemer toevoegen" |
| Potlood (medewerker) | Naar "5.3 Werknemer aanpassen" |
| Business klant aanmaken | Naar "5.4 Business klant toevoegen" |
| Potlood (business klant) | Naar "5.5 Business klant aanpassen" |
| Reset wachtwoord | Stuurt een mail om wachtwoord te resetten |

5.2 Werknemer toevoegen



| Actie | Uitleg |
|--------------------|--|
| Gebruiker aanmaken | Er wordt een mail gestuurd naar de nieuwe gebruiker en deze gebruiker wordt toegevoegd aan de lijst van medewerkers. Naar "5.1 Accounts beheren" |

5.3 Werknemer aanpassen



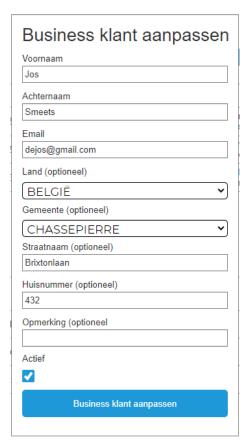
| Actie | Uitleg |
|---------------------|---|
| Werknemer aanpassen | De informatie van de werknemer wordt aangepast. Naar "5.1 Accounts beheren" |

5.4 Business klant toevoegen



| Actie | Uitleg |
|-------------------------|---|
| Business klant aanmaken | Er wordt een mail gestuurd naar de nieuwe gebruiker en deze gebruiker wordt toegevoegd aan de lijst van business klanten. Naar "5.1 Accounts beheren" |

5.5 Business klant aanpassen



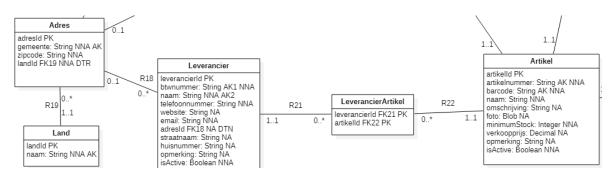
| Actie | Uitleg |
|--------------------------|---|
| Business klant aanpassen | De informatie van de business klant wordt aangepast. Naar "5.1 Accounts beheren" |

2.1.2.6 Leveranciers beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik leveranciers beheren.

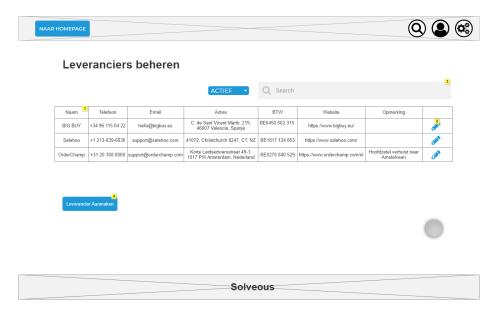
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

6.1 Leveranciers beheren



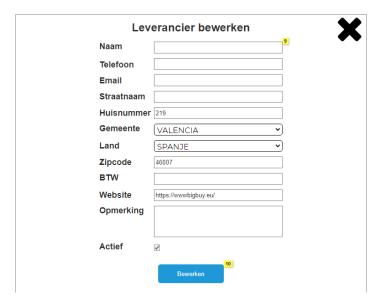
| Actie | Uitleg |
|----------------------|---|
| Potlood | Opent de pop-up om de leverancier aan te passen |
| Leverancier aanmaken | Navigeert naar "6.2 Leveranciers aanmaken" |
| 1 | De knop met de naam van de leverancier navigeert naar '6.4 Leveranciers info" |

6.2 Leveranciers aanmaken



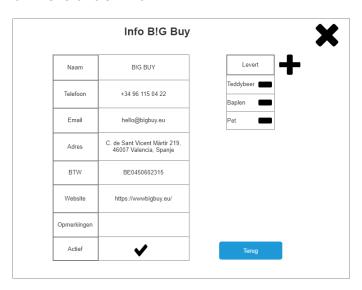
| Actie | Uitleg |
|----------|---|
| Aanmaken | Maakt een nieuwe leverancier aan met de ingevulde gegevens en navigeert naar "6.1 Leveranciers beheren" |

6.3 Leveranciers bewerken



| Actie | Uitleg |
|----------|--|
| Bewerken | Past de leverancier aan met de ingevulde gegevens en navigeert naar "6.1 Leveranciers beheren" |

6.4 Leverancier info



| Actie | Uitleg |
|-------|---|
| + | Navigeert naar "6.5 Artikel toevoegen" |
| | Verwijdert het artikel uit de lijst |
| Terug | Navigeert naar "6.1 Leveranciers beheren" |

6.5 Artikel toevoegen



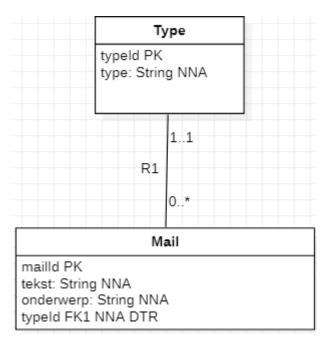
| Actie | Uitleg |
|-----------|---|
| Toevoegen | Voegt een artikel toe aan de lijst van artikelen op "6.4 Leverancier info" en navigeert naar "6.4 Leverancier info" |

2.1.2.7 Email tekst beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik email tekst beheren.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



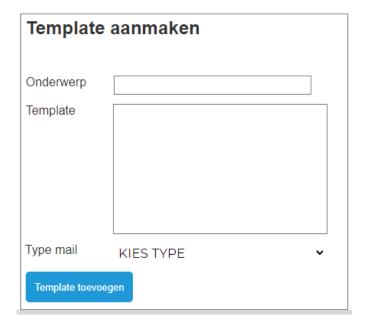
Schermen:

7.1 Email tekst beheren



| Actie | Uitleg |
|-------------------|---|
| Template aanmaken | Opent pop-up "7.2 Nieuwe template" |
| Potlood | Opent pop-up "7.3 Template aanpassen" |
| Vuilbak | Verwijdert dat email template uit het systeem |

7.2 Nieuwe template



| Actie | Uitleg |
|--------------------|---|
| Template toevoegen | Voegt de zonet aangemaakte template toe aan de lijst met templates en sluit de pop-up |

7.3 Template aanpassen



| Actie | Uitleg |
|--------------------|--|
| Template aanpassen | Past het email template aan met de ingevulde gegevens en sluit de pop-up |

2.1.2.8 Landen beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik landen beheren.

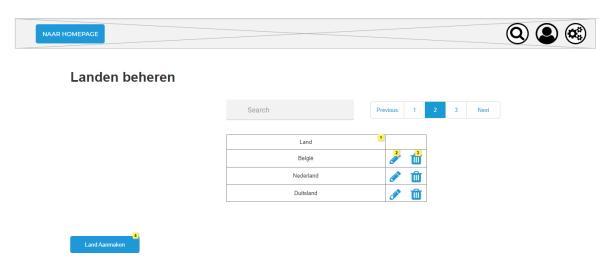
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:

Land landId PK naam: String NNA

Schermen:

8.1 Landen beheren



Solveous

| Actie | Uitleg |
|---------------|--|
| Land Aanmaken | Opent pop-up "8.2 Land aanmaken" |
| Potlood | Maakt de cel met de naam van de naam aanpasbaar zodat de naam kan aangepast worden |
| Vuilbak | Verwijdert dat land uit het systeem |

8.2 Land aanmaken



| Actie | Uitleg |
|----------|---|
| Aanmaken | Voegt het land met de gegeven naam toe aan de lijst |

2.1.2.9 Pakketstatus beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik pakketstatus beheren.

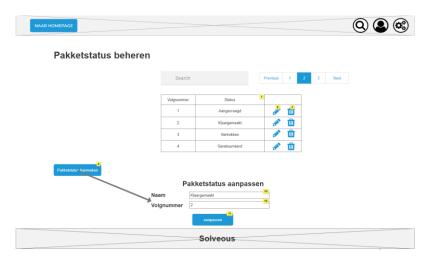
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:

statusId PK status: String NNA volgnummer: Integer NNA

Schermen:

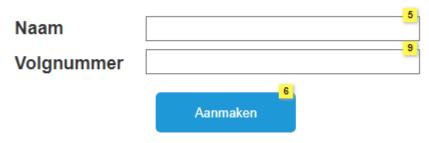
9.1 Pakketstatus beheren



| Actie | Uitleg |
|-----------------------|---|
| Potlood | Navigeert naar "9.3 pakketstatus aanpassen" |
| Vuilbak | Verwijdert de pakketstatus en volgnummer uit de tabel |
| Pakketstatus aanmaken | Navigeert naar "9.2 pakketstatus aanmaken" |

9.2 pakketstatus aanmaken

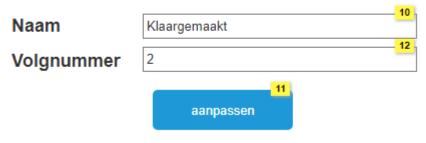
Pakketstatus aanmaken



| Actie | Uitleg |
|----------|---|
| Aanmaken | Plaats een nieuwe pakketstatus in de tabel op "9.1 pakketstatus beheren" en navigeert naar "9.1 pakketstatus beheren" |

9.3 pakketstatus aanpassen

Pakketstatus aanpassen



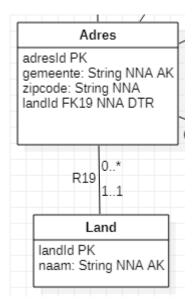
| Actie | Uitleg |
|-----------|--|
| Aanpassen | De naam en volgnummer worden aangepast met de ingevulde gegevens en navigeert naar "9.1 Pakketstatus beheren" |

2.1.2.10 Gemeente beheren

Functionality: Als eigenaar, kan ik gemeente beheren.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

10.1 Gemeente beheren



| Actie | Uitleg |
|-------------------|---|
| Potlood | Opent de pop-up om de bestaande gemeente en zip code aan te passen |
| Vuilbak | Verwijdert de gemeente uit de tabel |
| Gemeente aanmaken | Navigeert naar "10.2 Gemeente aanmaken" |

10.2 Gemeente aanmaken

| (| Gemeente aanmaken | × |
|----------|-------------------|---|
| Naam | | • |
| Zip code | | |
| Land | BELGIË 🔻 | |
| | Aanmaken | |

| Actie | Uitleg |
|----------|--|
| Aanmaken | Maakt een nieuwe gemeente en zip code aan in de tabel "10.1 Gemeente beheren" en navigeert naar "10.1 Gemeente beheren" |

10.3 Gemeente bewerken

| Gemeente bewerken | | × |
|-------------------|----------|---|
| Naam | Geel | • |
| Zip code | 2440 | |
| Land | BELGIË 🔻 | |
| | Bewerken | |

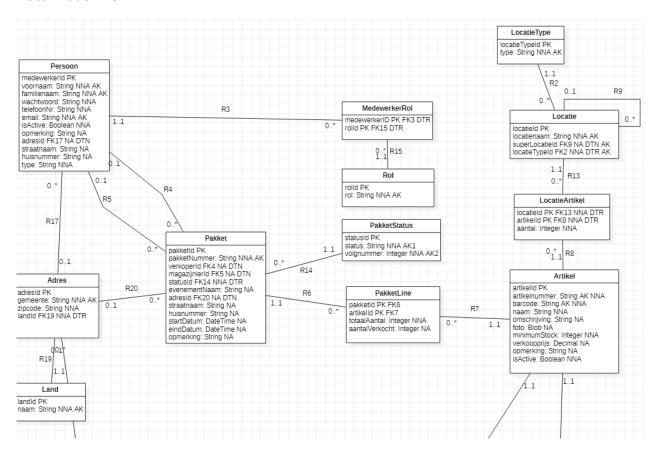
| Actie | Uitleg |
|----------|--|
| Bewerken | De naam en zip code worden aangepast met de ingevulde gegevens en navigeert naar "10.1 Gemeente beheren" |

2.1.2.11 Pakket beheren

Functionality: Als verkoper, kan ik pakket beheren.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



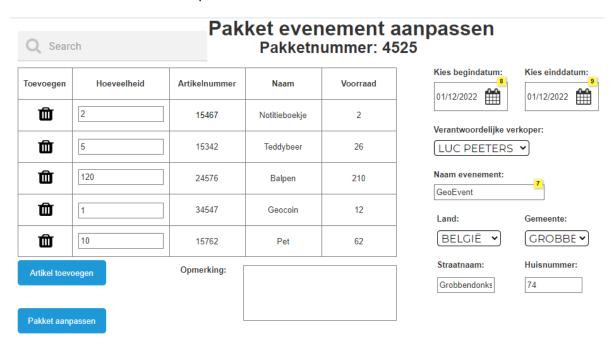
Schermen:

11.1 Pakket beheren



| Actie | Uitleg |
|---------------------------|--|
| Potlood | Navigeert naar "11.2 Pakket evenement aanpassen" |
| Vuilbak | Pakket wordt uit de lijst verwijderd |
| Pakket evenement aanmaken | Navigeert naar "11.4 Pakket evenement aanvragen" |

11.2 Pakket evenement aanpassen



| Actie | Uitleg |
|-------------------|--|
| Pakket aanpassen | Bevestigt wijzigingen en navigeert naar "11.1 pakket beheren" |
| Vuilbak | Verwijdert het artikel uit de lijst |
| Artikel toevoegen | Navigeert naar "11.3 Artikel toevoegen" |

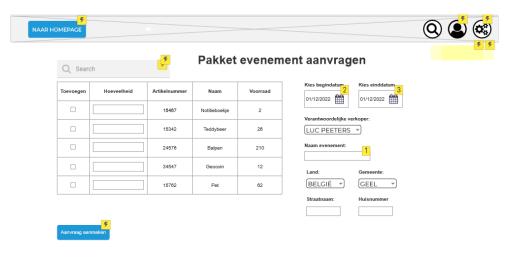
11.3 Artikel toevoegen

| Toevoegen | Hoeveelheid | Artikelnummer | Naam | Voorraad |
|-----------|-------------|---------------|---------------|----------|
| | | 15467 | Notitieboekje | 2 |
| | | 15342 | Teddybeer | 26 |
| | | 24576 | Balpen | 210 |
| | | 34547 | Geocoin | 12 |
| | | 15762 | Pet | 62 |

Artikel toevoegen

| Actie | Uitleg |
|-------------------|---|
| Artikel toevoegen | Voegt het artikel toe aan de lijst van "11.2 Pakket evenement aanpassen" en navigeert naar "11.2 Pakket evenement aanpassen" |

11.4 Pakket evenement aanvragen



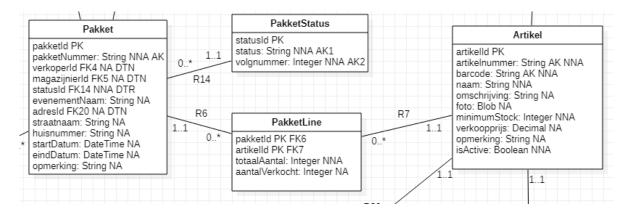
| Actie | Uitleg |
|-------------------|---|
| Aanvraag aanmaken | Maakt het pakket aan en navigeert naar "14.1 pakket beheren" |

2.1.2.12 Verkoop aangeven

Functionality: Als verkoper, kan ik verkoop aangeven.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

12.1 Verkoop pakket controleren



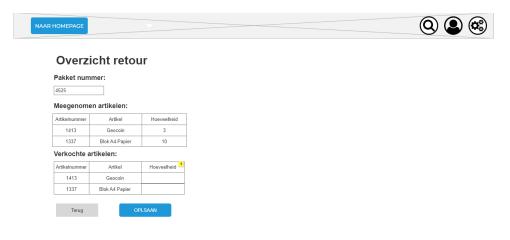
Retour controleren

| | Details | Evenement | PakketNummer |
|---|---------|-------------|--------------|
| 8 | DETAILS | GeoEvent | 4525 |
| | DETAILS | SearchEvent | 56789 |
| | | | 4020 |



| Actie | Uitleg |
|---------|------------------------------------|
| Details | Naar "12.2 Verkoop pakket details" |

12.2 Verkoop pakket details



Solveous

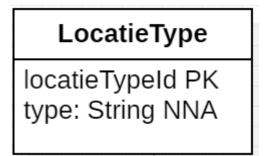
| Actie | Uitleg |
|---------|---|
| 1 | Het aantal verkochte artikelen ingeven per artikel |
| Opslaan | Pop-up ter confirmatie. Pakket wordt toegevoegd aan de lijst in UC "Pakket uitpakken". Navigeert naar "1.3 Homepage verkoper". |

2.1.2.13 Locatie type beheren

Functionality: Als magazijnier, kan ik locatie type beheren.

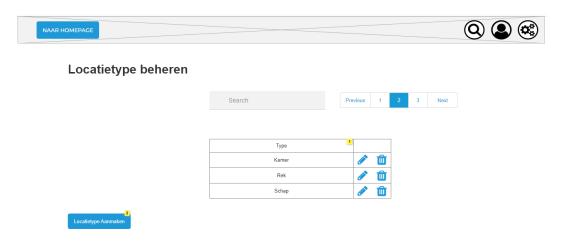
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

13.1 Locatie type beheren



| Solveous | |
|----------|--|
| | |

| Actie | Uitleg |
|----------------------|---|
| Locatietype Aanmaken | Opent de pop-up "13.2 Locatie type aanmaken" |
| Potlood | Maakt de cel met de naam van het type aanpasbaar zodat de naam kan aangepast worden |
| Vuilbak | Verwijdert het locatie type uit het systeem |

13.2 Locatie type aanmaken



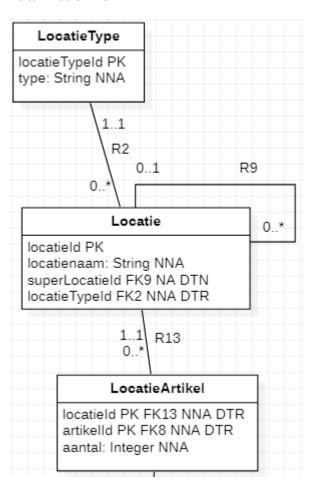
| Actie | Uitleg |
|----------|--|
| Aanmaken | Voegt het locatie type met de gegeven naam toe aan het systeem |

2.1.2.14 Locaties beheren

Functionality: Als magazijnier, kan ik locaties beheren.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:

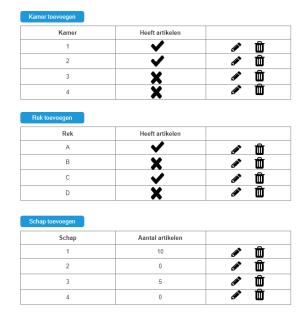


Schermen:

14.1 Locaties beheren



Locaties beheren



Solveous

| Actie | Uitleg |
|--------------------|---|
| Klik op naam kamer | Laat de tabel met alle rekken van de geselecteerde kamer zien en de knop "Rek toevoegen" |
| Klik op naam rek | Laat de tabel met alle schappen van het geselecteerde rek zien en de knop "Schap toevoegen" |
| Potlood | Maakt de cel met de naam van de kamer, het rek of het schap aanpasbaar zodat de naam kan aangepast worden |
| Vuilbak | Verwijdert de kamer, het rek of het schap uit het systeem |
| Kamer toevoegen | Opent pop-up "17.2 Kamer toevoegen" |
| Rek toevoegen | Opent pop-up "17.3 Rek toevoegen" |
| Schap toevoegen | Opent pop-up "17.4 Schap toevoegen" |

14.2 Kamer toevoegen

| Kamer aanmaken |
|-----------------|
| Naam kamer |
| |
| |
| Kamer toevoegen |

| Actie | Uitleg |
|-----------------|---|
| Kamer toevoegen | Voegt de kamer met de gegeven naam toe aan de lijst en sluit de pop-up |

14.3 Rek toevoegen

| Rek aanm | aken | |
|----------------|------|--|
| Naam rek | | |
| | | |
| | | |
| Kamer toevoege | n | |

| Actie | Uitleg |
|---------------|--|
| Rek toevoegen | Voegt het rek met de gegeven naam toe aan de lijst en sluit de pop-up |

14.4 Schap toevoegen

| Schap aanmaken | | |
|----------------|--|--|
| Naam schap | | |
| | | |
| | | |
| | | |

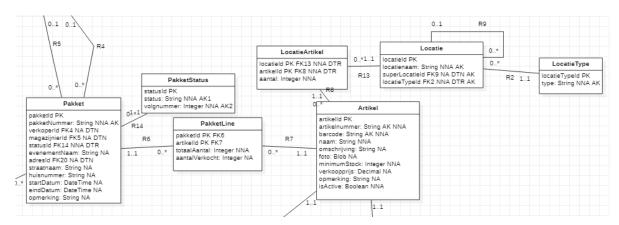
| Actie | Uitleg |
|-----------------|---|
| Schap toevoegen | Voegt het schap met de gegeven naam toe aan de lijst en pop-up |

2.1.2.15 Pakket samenstellen

Functionality: Als magazijnier, kan ik pakket samenstellen.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

15.1 Pakketten klaarmaken



Aangevraagde pakketten

| Pakketnummer | Datum | Status | Evenement | Details |
|--------------|------------|-------------|-----------|---------|
| 4525 | 14/05/2023 | Aangevraagd | GeoEvent | DETAILS |
| 56789 | 16/05/2023 | Aangevraagd | GeoLand | DETAILS |

Solveous

| Actie | Uitleg |
|---------|--|
| Details | Navigeert naar scherm "15.2 Pakket samenstellen" |

15.2 Pakket samenstellen



| Actie | Uitleg |
|----------------|---|
| Toevoegen | Opent scherm "15.3 Pakket toevoegen" |
| Terug | Navigeert naar vorig scherm |
| Pakket gemaakt | Pakket wordt bevestigd, de status verandert naar aangemaakt, de artikelen worden uit stock gehaald en worden verwijderd uit de lijst van aangevraagde pakketten. Navigeert terug naar "15.1 Pakket klaarmaken" |

15.3 Pakket toevoegen



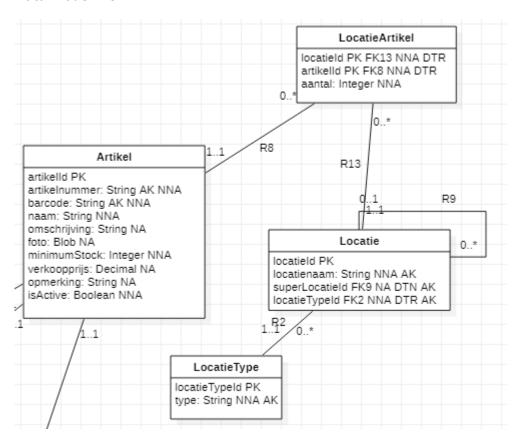
| Actie | Uitleg |
|----------------------|--|
| Toevoegen aan pakket | Voegt het aantal gekozen artikelen van een bepaalde locatie toe aan het pakket. Navigeert naar "15.2 Pakket samenstellen" |

2.1.2.16 Artikelen verplaatsen

Functionality: Als magazijnier, kan ik artikelen verplaatsen.

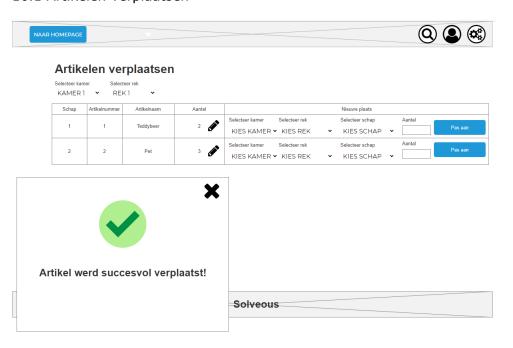
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

16.1 Artikelen verplaatsen



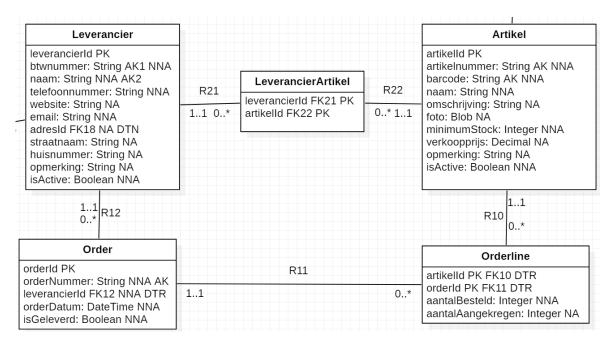
| Actie | Uitleg |
|---------|---|
| Pas aan | Past de locatie van een aantal gekozen artikelen aan naar de nieuwe gekozen locatie en opent de bevestigingspop-up |
| Potlood | Maakt het veld met het aantal stock aanpasbaar zodat de stock van een artikel op een bepaalde locatie kan aangepast worden |
| Kruis | Sluit de bevestigingspop-up |

2.1.2.17 Bestelling controleren

Functionality: Als magazijnier, kan ik een bestelling controleren.

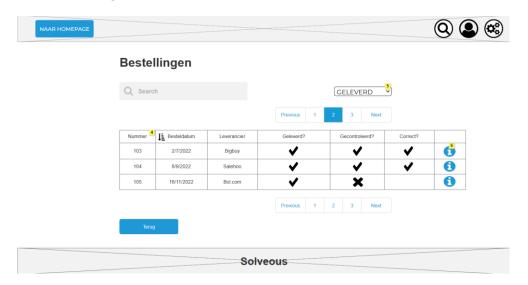
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



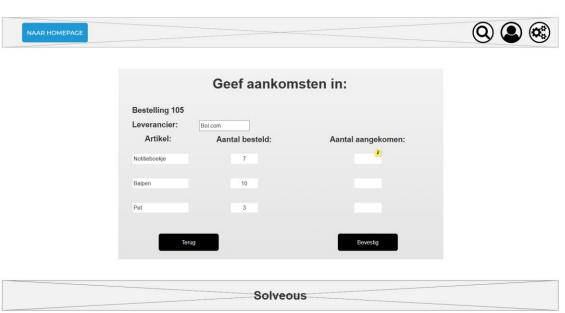
Schermen:

17.1 Bestellingen overzicht



| Actie | Uitleg |
|-------|---|
| 4 | Sorteer op datum oplopend of aflopend |
| 5 | Sorteer op geleverd/niet-geleverd, correct/niet-correct of leverancier |
| 6 | Navigeert naar scherm "17.2 Aankomsten ingeven" |
| Terug | Navigeert naar "1.4 Homepage magazijnier" |

17.2 Aankomsten ingeven



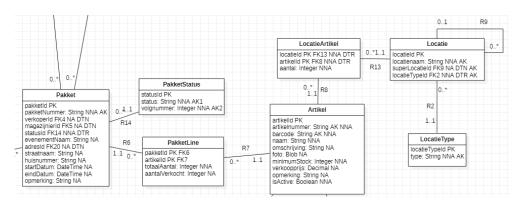
| Actie | Uitleg | |
|----------|--|--|
| 2 | Invullen hoeveel artikelen er aangekomen zijn | |
| Bevestig | Pop-up die vraagt voor confirmatie. Past aangekomen kolom bij de bestelling aan. Navigeert naar scherm "17.1 Bestellingen overzicht". | |
| Terug | Navigeert naar scherm "17.1 Bestellingen overzicht" | |

2.1.2.18 Pakket uitpakken

Functionality: Als magazijnier, kan ik pakket uitpakken.

Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



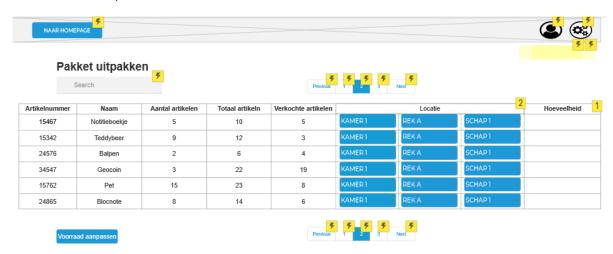
Schermen:

18.1 Geretourneerde pakketten



| Actie | Uitleg |
|---------|---|
| Details | Navigeert naar "18.2 Pakket uitpakken". |

18.2 Pakket uitpakken



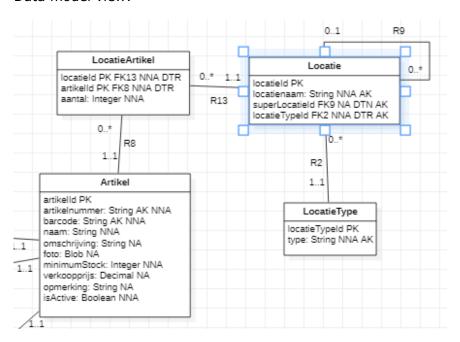
| Actie | Uitleg | |
|--------------------|---|--|
| Voorraad aanpassen | Bevestigt uitpakken van het pakket, verandert de status van het pakket naar "geretourneerd" en navigeert naar "18.1 Geretourneerde pakketten". | |

2.1.2.19 Stock bekijken

Functionality: Als business klant, kan ik de stock bekijken.

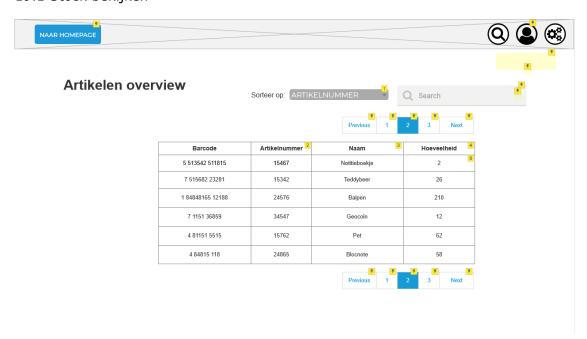
Precondition: De actor moet ingelogd zijn.

Data model view:



Schermen:

19.1 Stock bekijken



| Actie | Uitleg |
|-------|------------------------------------|
| 1 | Sorteren op artikelnummer of naam. |

2.2 Niet-functionele eisen

De applicatie zal gebouwd worden met Laravel, een PHP-Framework. De voordelen hiervan zijn een gestructureerde codebase, eenvoudig routingmechanisme en built-in ORM. De app zal gebruik maken van een relationele database.

Laravel's ingebouwde ORM (Eloquent) zal gebruikt worden om gemakkelijk te communiceren met een relationele database. Voor authenticatie binnen de applicatie zullen we ook gebruik maken van Laravel. Ook wordt er gebruik gemaakt van Laravel's templates (Blade). Op deze manier zal de applicatie consistent en responsief zijn.

Er zal gebruik worden gemaakt van Homestead als development environment, deze virtuele machine is gespecialiseerd voor development in PHP en zorgt ervoor dat ontwikkelaars een stabiele en consistente omgeving hebben om in te werken. Bovendien moet de app gemakkelijk te onderhouden zijn d.m.v. duidelijke documentatie.

2.2.1 Externe interface

De applicatie zal gebruik maken van een mailbox om bepaalde informatie uit te wisselen. Bij bepaalde functies in het systeem, zoals het aanvragen van een nieuw wachtwoord, zal het systeem gebruik maken van een mailbox om een link door te sturen.

2.2.2 Performantie

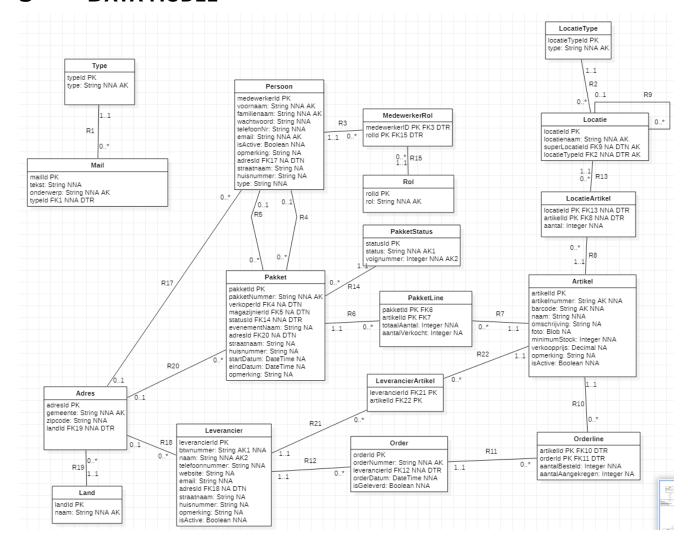
De aanpassingen van informatie moet binnen een tal van seconden gebeuren want informatie van de ene functionaliteit kan een lijst van een andere functionaliteit aanpassen. Bijvoorbeeld: als iemand een evenement pakket aanmaakt, dan wordt die informatie gebruikt om een evenement pakket samen te stellen.

2.2.3 Kwaliteitseisen

Van de CIA-triade is zowel "Integrity" als "Availability" zeer belangrijk. Als de data in het systeem fout is, kan de eigenaar geen juiste informatie aan zijn klanten doorgeven en niets vermoedend een tekort aan voorraad hebben. Availability is belangrijk, omdat het systeem moet werken op een event bij de verkoop zelf, tijdens de werkuren voor de werknemers om alles te organiseren en ook daarbuiten voor business-klanten om het zelf te raadplegen. Als de "Confidentiality" misloopt zou dit niet goed zijn, maar het is ook geen echte ramp in deze toepassing.

De gebruiksvriendelijkheid van het programma is zeker van belang. Op de schermen moeten knoppen een duidelijke functionaliteit hebben die afgeleid kan worden van de tekst op de knop.

3 DATA MODEL



- R1: Een mail heeft 1 type, een type kan toebehoren aan meerdere mails.
- R2: Een locatie heeft 1 locatietype, een locatietype kan toebehoren aan meerdere locaties.
- R3 + R15: Een medewerker kan meerdere rollen hebben, een rol kan toebehoren aan meerdere medewerkers.
- R4: Een pakket behoort toe aan 1 verkoper, een verkoper kan aan meerdere pakketten toebehoren.
- R5: Een pakket wordt gemaakt door 1 magazijnier, een magazijnier kan meerdere pakketten maken.
- R6 + R7: Een pakket kan meerdere artikelen bevatten, een artikel kan in meerdere pakketten voorkomen.
- R8 + R13: Een locatie kan meerdere artikelen hebben, een artikel kan op meerdere locaties liggen.
- R9: Een locatie kan een superlocatie zijn van meerdere locaties, een locatie kan 1 superlocatie hebben.
- R10 + R11: Een artikel kan op meerdere bestellingen staan, een bestelling kan meerdere artikels bevatten.
- R12: Een bestelling wordt bij 1 leverancier gedaan, een leverancier kan meerdere bestellingen hebben.
- R14: Een pakket heeft 1 status, een status kan bij meerdere pakketten horen.
- R17: Een persoon woont in 1 gemeente, een gemeente kan meerdere personen hebben.
- R18: Een leverancier is gevestigd in 1 gemeente, een gemeente kan meerdere leveranciers huisvesten.
- R19: Een gemeente ligt in 1 land, een land kan meerdere gemeentes hebben.
- R20: Een evenement is in 1 gemeente, een gemeente kan meerdere evenementen hebben.
- R21 + R22: Een leverancier kan meerdere artikels verkopen, een artikel kan verkocht worden door meerdere leveranciers.

4 PRIORITEIT PER FUNCTIONALITEIT

| MUST HAVE | SHOULD HAVE | COULD HAVE | WOULD LIKE TO HAVE |
|--------------------------|------------------------|------------|-----------------------|
| Login | Wachtwoord resetten | | |
| Artikelen beheren | Email tekst beheren | | |
| Accounts beheren | Bestellingen beheren | | |
| Leveranciers beheren | Bestelling controleren | | |
| Landen beheren | | | |
| Pakketstatus beheren | | | |
| Gemeente beheren | | | |
| Pakket beheren | | | |
| Verkoop aangeven | | | |
| Locatie type beheren | | | |
| Locaties beheren | | | |
| Pakket samenstellen | | | |
| Artikelen verplaatsen | | | |
| Pakket uitpakken | | | |
| Stock bekijken | | | |