atie. Als being gegeven benoemd moeuidige werk so nodig moe-

ie extra moeten

osten te maken.
te specificeor ontwikkeling
ificeerd.

6 Technisch ontwerp

Wanneer de functionaliteiten in kaart zijn gebracht en goed zijn bevonden door de projectgroep en/of stuurgroep, kunnen ook de technische randvoorwaarden in kaart worden gebracht. Dat doen we door middel van een technisch ontwerp. Het technisch-ontwerp-rapport is het overdrachtsdocument voor de programmeurs die de applicaties gaan realiseren.

Bij het technisch ontwerp wordt bepaald hoe we de software gaan maken.

- · Welke technieken kiezen we?
- · Waar wordt de data opgeslagen?
- · Hoe worden ingevoerde gegevens verwerkt?

Daarnaast moet rekening worden gehouden met zaken als:

- · de hoeveelheid gegevens
- toegankelijkheid van de gegevens (gegevens van externe bronnen)
- de toegangssnelheid / de responstijden
- · de verwerkingssnelheid
- · de onderhoudbaarheid

De volgende randvoorwaarden moeten worden vastgelegd in het technisch ontwerp:

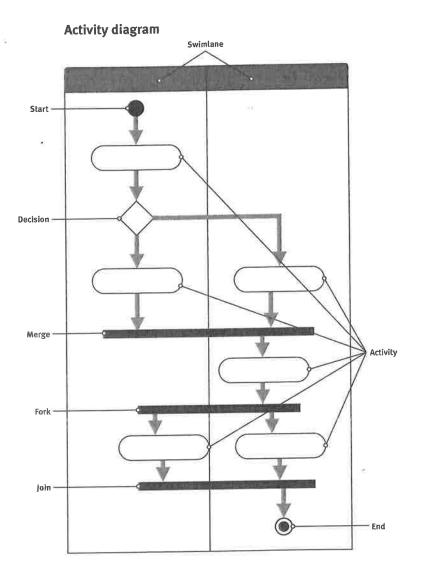
- beveiliging van de website
- de ontwikkelomgeving/programmeertalen
- · randvoorwaarden voor de koppeling aan de bestaande systemen
- de structuur van de gehanteerde databases met de beschrijving databasevelden
- de technische infrastructuur

Om dit alles goed uit te voeren kan je de UML-diagrammen activiteitendiagram en sequentiediagram gebruiken die in dit hoofdstuk worden behandeld.

6.1 Activity diagram (activiteitendiagram)

Om de technische infrastructuur duidelijk in beeld te kunnen brengen kan gebruik worden gemaakt van een activity diagram. Dit is een flowchart die de opvolging van acties weergeeft. Een activity diagram komt uit de wereld van software-ontwikkeling en helpt om een systeem te visualiseren en te communiceren met anderen. Je kunt een user story omzetten in een activity diagram. Elke stap is een activiteit in het proces.

Het activity diagram laat de toestanden van het systeem zien gedurende het gebruik ervan en laat ook zien hoe de verschillende toestanden in elkaar overlopen.



Symbolen in een Activity diagram

Swimlane (zwembaan) waarin voor een bepaalde actor de activiteiten zijn weerge-

geven:

start elk activiteitendiagram heeft een startpunt

activity de activiteit die op dat moment wordt uitgevoerd (door de

betreffende actor)

decision een keuze die beantwoord wordt met een ja of nee

merge balk waarin de stromen na een beslissing samenkomen

fork voor parallelle verwerking

de het geoverlopen. join samenkomst van parallelle verwerking end elk activiteitendiagram heeft een eindpunt

De activiteiten worden met elkaar verbonden door pijlen (transitie).

Het maken van een activiteitendiagram doe je op de volgende manier:

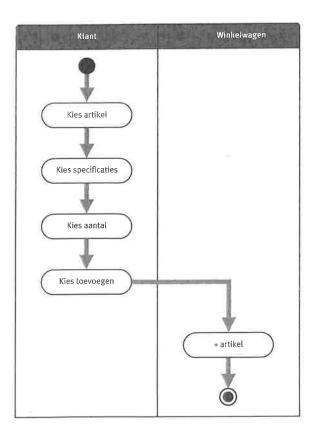
- Bepaal welke gedetailleerde use case je wilt uitwerken.
- Teken een swimlane voor elk van de actoren en geef elke swimlane de naam van de actor.
- Teken voor elke interactie tussen de actoren en systeem de activiteit in de swimlane van wie de activiteit uitvoert.
- · Plaats decision, merge, fork en joins.
- Teken de transitie (pijlen) tussen alle elementen.

Voorbeeld webshop

We gebruiken weer het voorbeeld van de webshop.

Het kopen van een artikel in een webshop zou er zo uit kunnen zien:

- a Kies artikel
- b Geef specificaties op (maat, kleur, etc.)
- c Kies aantal
- d Kies toevoegen winkelwagen



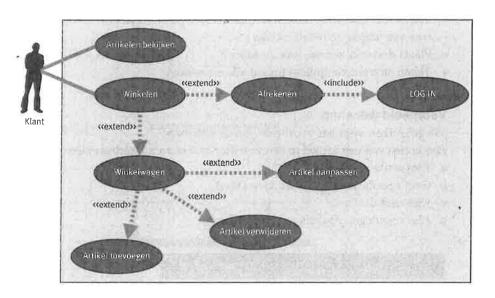
zijn weerge-

lе

De mogelijkheid bestaat dat er van een bepaald artikel onvoldoende in voorraad is. In dat geval zal de klant een ander aantal moeten kiezen. De winkelwagen moet dan aangeven: Kies ander aantal.

Het eerder besproken use-case-diagram en de daarbij besproken use case staan hier nog een keer afgebeeld.

Het use-case-diagram ziet er als volgt uit:



De use case Artikel toevoegen – Winkelwagen ziet er als volgt uit:

nde in voorraad winkelwagen moet

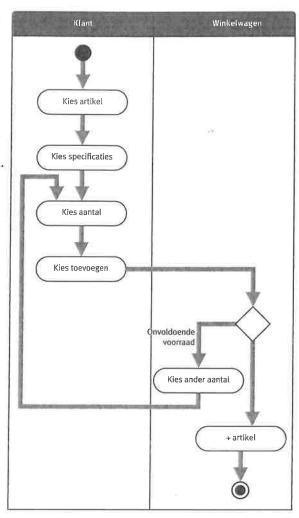
ı use case staan



it:

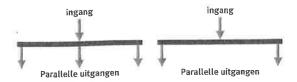
Naam	Artikel toevoegen - Winkelwagen
Versie	1.0
Actor	Klant
Preconditie	Webshop is online
Beschrijving	17 Klant kiest artikel a Kies artikel b Geef specificaties op (maat, kleur, etc.) c Kies aantal d Kies toevoegen winkelwagen
Uitzonderingen	18 Klant kiest artikel waarvan onvoldoende in voorraad zijn a Kies artikel b Geef specificaties op (maat, kleur, etc.) c Kies aantal d Kies toevoegen winkelwagen e Systeem meldt onvoldoende voorraad, kies aantal f Scenario vanaf c
Niet-functionele eisen	Een tansactie moet ook op een smartphone zijn uit te voeren.
Postconditie	Klant heeft zijn bestelling geplaatst en kan overgaan tot afrekenen

Het bijbehorende activiteitendiagram ziet er dan als volgt uit:

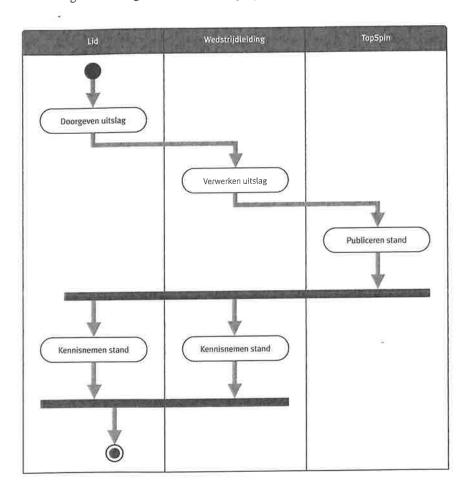


Er is hier sprake van een beslissing: 'Is er voldoende voorraad \rightarrow ja/nee'. In een dergelijk geval gebruiken we het decision-symbool. Dit symbool kent één ingang en twee uitgangen: een JA en een NEE.

De transitie kan ook worden gesplitst in twee (of meer stromen) door een fork. In een dergelijk geval zal de verwerking in twee swimlanes naast elkaar plaatsvinden.



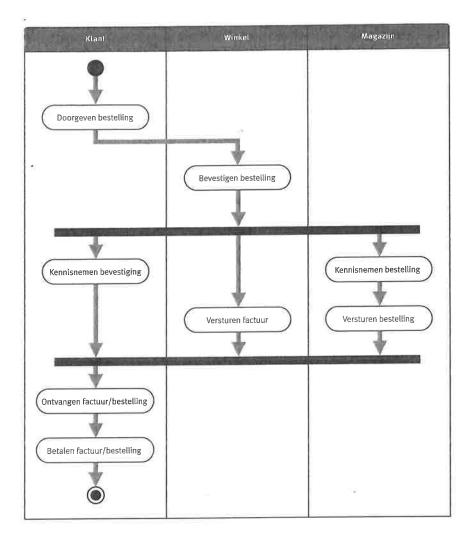
De uitslagverwerking van tennisvereniging TopSpin kan er dan zo uitzien:



ingang en

пее

Voorbeeldbestelling met parallelle verwerking



6.2 Opgaven

- 1 Maak een activiteitendiagram voor de volgende situatie.
 Om 7.00 uur stap ik in de auto en rijd naar mijn werk. Heb ik weinig file onderweg dan kom ik op tijd. Ik neem een kop koffie in de kantine en neem een tweede kop mee naar mijn bureau. Wanneer ik laat arriveer neem ik alleen een kop mee naar mijn bureau.
- Maak een activiteitendiagram voor de volgende situatie.
 Om 7.00 uur stap ik in de auto en rij naar mijn werk, tenzij mijn auto niet start, dan neem ik de trein en ben ik laat op mijn werk. Ga ik met de auto en heb ik weinig file onderweg dan kom ik op tijd. Ik neem een kop koffie in de kantine en neem

een tweede kop mee naar mijn bureau. Wanneer ik laat arriveer neem ik alleen een kop mee naar mijn bureau.

3 Maak een activiteitendiagram voor de volgende situatie.
Er komt een nieuwe cliënt bij het gezondheidscentrum. Deze laat zich registrerendoor de baliemedewerker in het patiëntvolgsysteem (PVS). Hiervoor verstrekt de cliënt de nodige gegevens. Nadat de baliemedewerker deze heeft ingevoerd, worden ze door de cliënt gecontroleerd en slaat de baliemedewerker de gegevens op in het PVS.

Vervolgens meldt de cliënt zich bij de behandelaar en maakt zich kenbaar. De behandelaar vraagt de gegevens van de betreffende cliënt op uit het PVS en bespreekt de behandeling met de cliënt. Na behandeling legt de behandelaar de behandelgegevens vast in het PVS. Een kopie van de vastgelegde behandelgegevens inclusief de factuur wordt via de mailserver naar de cliënt gestuurd en een andere kopie van de vastgelegde behandelgegevens inclusief de factuur gaat naar de zorgverzekeraar van de cliënt. De zorgverzekeraar betaalt de factuur. De financieel medewerker van het zorgcentrum verwerkt de betalingsgegevens in de financiële module van het PVS.

- 4 Maak een activiteitendiagram voor de volgende situatie.

 De gegevens van een cliënt bij het gezondheidscentrum komen, als de cliënt dat goedkeurt, in een centrale database met medische gegevens (database-PVS). De bedoeling van deze database is dat de verschillende medisch-specialisten bij de gegevens kunnen en op deze manier adequaat kunnen handelen.

 Wanneer een patiënt zich meldt dan logt de specialist in op het PVS. De specialist geeft de 'patient key' op. De PVS-applicatie haalt de gegevens op uit de database en dan zijn er twee mogelijkheden: wel of geen patiëntgegevens.

 Wanneer er geen patiëntgegevens zijn, vraagt de specialist aan de cliënt toestemming om een nieuw account aan te maken in de PVS-database. De PVS-applicatie zal dan in de database nieuwe records aanmaken. Deze worden op het scherm getoond en de cliënt moet aangeven of alles klopt. Wanneer dat het geval is zal de specialist via de PVS-applicatie de records actief maken.
- De gegevens van een cliënt bij het gezondheidscentrum komen, als de cliënt dat goedkeurt, in een centrale database met medische gegevens (PVS-database). De bedoeling van deze PVS-database is dat de verschillende medisch-specialisten bij de gegevens kunnen en op deze manier adequaat kunnen handelen.

 Wanneer een patiënt zich meldt dan logt de specialist in op het systeem. De specialist geeft de patient key op. De PVS-applicatie haalt de gegevens op uit de PVS-database en dan zijn er twee mogelijkheden: wel of geen patiëntgegevens.

 Als er wel patiëntgegevens zijn kan de specialist deze ophalen, zijn bevindingen toevoegen en deze gegevens aan de PVS-database toevoegen.

nig file onderweg een tweede kop 1 kop mee naar

estelling

stelling

uto niet start, o en heb ik weikantine en neem 6 Ontwerp een activiteitendiagram voor het indienen van een aangifte bij de politie. Procedure

Äan de hand van uw aangifte wordt gekeken of er voldoende aanknopingspunten zijn om een onderzoek in te stellen. Als er onvoldoende aanknopingspunten zijn, zal de aangifte worden opgeslagen in onze administratie. Dit hoeft niet te betekenen dat er vanaf dat moment nooit meer naar uw zaak wordt omgekeken. Als er later bijvoorbeeld een verband lijkt te zijn tussen uw zaak en een andere zaak, wordt uw aangifte weer in behandeling genomen. Hiervan krijgt u dan bericht. Mochten er meteen voldoende aanknopingspunten zijn, dan wordt een afweging gemaakt over de ernst van het strafbare feit om de zaak verder te onderzoeken. Als de aangifte niet verder wordt behandeld, wordt u daarover ingelicht. Bent u het hier niet mee eens, dan kunt \underline{u} een brief schrijven aan de officier van justitie waarin u aangeeft waarom u het niet eens bent met de genomen beslissing. De medewerkers van het Bureau Slachtofferhulp kunnen u eventueel daarmee helpen. De zaak wordt door of namens de officier van justitie overwogen en u krijgt daarvan bericht.

Als uw aangifte wel wordt onderzocht, kan het enige tijd duren voordat er resultaten bekend zijn. Als u bij uw aangifte hebt aangegeven dat u op de hoogte wilt worden gehouden van het verloop van de zaak, krijgt u bericht als er één of meerdere verdachten zijn aangehouden en er een proces-verbaal is opgemaakt. Dit procesverbaal wordt door de politie voorgelegd aan de officier van justitie. Deze beslist of de verdachte wel of niet wordt vervolgd. Hij kan besluiten om niet te vervolgen (seponeren), de verdachte een schikking (boete) aan te bieden of de zaak voor de rechter te brengen. Bij de zitting van de strafrechter vraagt hij om de verdachte een bepaalde straf op te leggen. In het geval dat u aangaf schadevergoeding te wensen, zal ook de officier van justitie proberen uw schade vergoed te krijgen. Ook de officier van justitie zal u, als u dat aangegeven heeft, informeren over het verloop van uw zaak.

6.3 Sequence diagram (sequentie-diagram)

Het sequence diagram is net als het activiteitendiagram een stroomdiagram. Een sequence diagram laat zien hoe interactie tussen onderdelen van het systeem in de tijd verlopen. De basisinformatie voor het maken van een sequence diagram komt uit de use case. Een voorbeeld van de werking van een snoepautomaat zou er zo uit kunnen zien. Bijna altijd bestaat een sequence diagram uit één actor en een of meer systeemonderdelen.

Voorbeeld snoepautomaat

Het voorbeeld hieronder laat de interactie tussen een snoepautomaat en een klant verloopt.

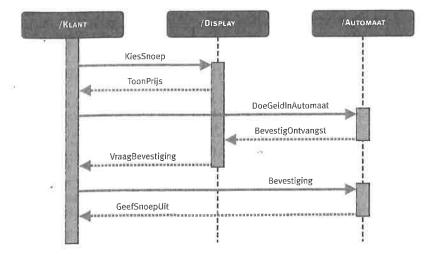
bij de politie.

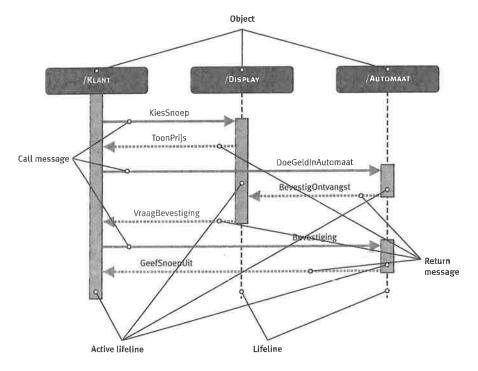
pingspunten punten zijn, et te betekeken. Als er lae zaak, wordt tht. en afweging erzoeken. Als Bent u het ustitie waarin De medehelpen. De jgt daarvan

at er resultaogte wilt worof meerdere
Dit proceseze beslist
te vervolgen
aak voor de
verdachte een
g te wensen,
Ook de ofet verloop van

agram. Een
systeem in de
agram komt
t zou er zo
or en een of

en een klant



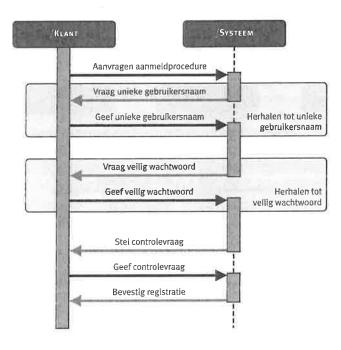


Bij het opzetten van een sequence diagram worden de actor en de systeemonderdelen meestal aan de bovenkant van het diagram, naast elkaar, gezet. De tijd loopt dan van boven naar beneden. Van elke actor of elk object wordt een lijn getrokken van boven naar beneden, de 'lifeline'. De meeste tools laten de lifeline actief of inactief worden op het aangegeven moment, meestal door hem breder te tekenen. Het is gebruikelijk om met de actor van het proces te beginnen, die wordt meestal links geplaatst. Vervolgens worden de *messages* geplaatst, conform het verloop in de tijd. De message is de boodschap die wordt gegeven aan een andere actor of object. Het antwoord, een return message, wordt met een stippellijn getekend.

Voorbeeld aanmeldprocedure

Onderstaan een voorbeeld van een sequence diagram voor een aanmeldprocedure. We willen een aanmeldprocedure die aan de volgende eisen voldoet:

- Er moet een unieke gebruikersnaam zijn.
- Er moet een veilig wachtwoord zijn en het wachtwoord moet twee keer worden opgegeven om schrijffouten te voorkomen.
- Er moet een controlevraag komen met een daarbij horend antwoord zodat een vergeten wachtwoord kan worden gemaild naar een opgegeven e-mailadres.



In bovenstaand voorbeeld is er spraken van twee iteraties. Dat wordt aangegeven door een kader. In dit kader wordt de voorwaarde van de iteratie geplaatst.

6.4 Opgaven

- 1 Maak een sequence diagram voor een inlogprocedure. Inlogprocedure
 - Gebruikersnaam en wachtwoord worden gevraagd. Wanneer drie maal een fout wachtwoord wordt opgegeven, wordt het account geblokkeerd.

lie wordt meestal m het verloop in ndere actor of lijn getekend.

anmeldprocedure. pet:

wee keer worden

woord zodat een 1 e-mailadres.

ordt aangegeven geplaatst.

lrie maal een fout

- Wanneer iemand zijn wachtwoord is vergeten, kan dit worden aangegeven. Deze persoon krijgt dan een nieuw wachtwoord. Het gaat hier om een tijdelijk wachtwoord (Wachtwoord12345) dat bij de eerste inlog moet worden vervangen.
- Het moet een veilig wachtwoord zijn. Het wachtwoord moet twee keer worden opgegeven om schrijffouten te voorkomen.
- 2 Maak een sequence diagram voor de volgende use case

Naam	Nieuw boek in bibliotheek
Versie	1.0
Actor	Bibliothecaris
Preconditie	Gegevens van boeken zijn reeds aanwezig in systeem
Beschrijving	De bibliothecaris moet registeren dat een bepaalde bestelling is ontvangen en dat er een nieuw exemplaar van een boek is toegevoegd aan het aanbod van de bibliotheek. De gegevens van boeken die zijn besteld zijn al aanwezig in het systeem. 1 Ontvangst van boek, inclusief ontvangstbewijs met vermelding van bestelcode 2 Registratie van een nieuw exemplaar van een bestaand boek aan de hand van het ISBN-nummer van het boek; het nieuw gekozen exemplaarnummer wordt eveneens ingevoerd 3 Systeem past database aan 4 Printer drukt sticker af met plaatskenmerk 5 Fysiek boekexemplaar voorzien van sticker door bibliothecaris

3 Maak een sequence diagram voor de volgende use case

Naam	Uitschrijving bekeuring
Versie	1.0
Actor	Politieagent
Preconditie	De bestuurder bestaat De politieagent bestaat
Beschrijving	 De politieagent geeft zijn code en het rijbewijsnummer van de bestuurder op De politieagent geeft de reden van de bekeuring op Systeem verwerkt boete in database Printer drukt boete af Agent krijgt uitgeschreven boete en overhandigt die aan de bestuurder.

6.5 Relationeel datamodel

Database

Een database, gegevensbank of databank is een digitaal opgeslagen archief. De gegevens zijn opgeslagen op een dusdanige manier dat flexibele raadpleging en gebruik eenvoudig zijn. Databases spelen een belangrijke rol voor het archiveren en actueel houden van gegevens. Ze zijn een essentieel onderdeel van de informatiemaatschappij, steeds meer gegevens worden in een database opgeslagen. Het functioneren van de overheid, financiële instellingen, bedrijven en wetenschap is tegenwoordig zonder databases ondenkbaar.

Steeds meer gegevens worden ook via internet bereikbaar gemaakt. Zowel commercieel als in de wetenschap worden databases veel gebruikt. In de wetenschap gebeurt dat om meetgegevens of experimentele gegevens in op te slaan. Commercieel gaat het vaak om klant- en betalingsgegevens.

'A World of Internet of Things' is een nieuwe realiteit die het vergaren en beheren van gegevens nog intenser maakt. De volgende clip geeft een idee van waar we over een paar jaar kunnen zijn.



Databases worden steeds belangrijker. Een goede database moet aan de volgende minimale CRUD- eisen voldoen om als zodanig te worden gezien:

- Create: gegevens moeten eenvoudig duurzaam kunnen worden opgeslagen.
- · Read: gegevens moeten eenvoudig kunnen worden opgezocht en doorzocht.
- Update: gegevens moeten onderhouden kunnen worden.
- Delete: gegevens moeten verwijderd kunnen worden zonder dat dat de werking van het systeem nadelig beïnvloedt.

Met andere woorden: de database moeten integer zijn. Dat wil zeggen dat:

- gegevens niet dubbel mogen worden opgeslagen (redundant);
- · de samenhang of relatie met andere gegevens moet kloppen (consistent).

archief. De dpleging en et archiveren an de informaeslagen. Het wetenschap is

. Zowel come wetenschap aan. Commer-

en en beheren an waar we over

n de volgende

pgeslagen. ı doorzocht.

dat de werking

en dat:

ısistent).

Relationele database

Een relationele database is een database die is opgebouwd volgens een relationeel model.

De gegevens worden opgeslagen in tabellen waarin de rijen de soortgelijke groepen informatie (de records) vormen en de kolommen de informatie die voor elk record moet worden opgeslagen.

Als voorbeeld gebruiken we de inkoop van een elektronicawinkel.

Artikel

ARTIKEL	OMSCHRIJVING	STUKPRIJS
VID34	DVD Arphils	1250
TFN3110	Telefoon India	199
RDO24	Radio type 24	20

Leverancier

Cone	ODE LEVERANCIER ADRES		WOONPLAATS	
PH	Philips	Blauwgeel	Eindhoven	
LG	LG	Dalton Street	Londen	

Verschillende tabellen kunnen met elkaar worden verbonden door een kolom toe te voegen waarin een verwijzing naar een record in een andere tabel wordt opgenomen.

ARTIKEL	OMSCHRIJVING	STUKPRIJS	LEV_CODE				
VID34	DVD Arphils	1250	PH _	CODE	LEVERANCIER	ADRES	WOONPLAATS
TFN3110	Telefoon India	199	LG _	PH	Philips	Blauwgeel	Eindhoven
RD024	Radio type 24	20	PH -	L.G	LG	Dalton Street	Londen

Wanneer de gegevens in een relationele database goed gestructureerd zijn, wordt duplicatie van gegevens tot een minimum beperkt en fouten in de gegevensverwerking worden voorkomen.

Normaliseren

Waarom normaliseren?

Een database is een verzameling gegevens. Zonder structuur is het niet meer dan een opeenhoping van data. Zonder structuur zal het bijna zeker zo zijn dat dezelfde gegevens meerdere keren in de database opgenomen zijn. Hierdoor zullen fouten ontstaan tijdens invoegen, updaten of verwijderen van gegevens. De database

is dan *niet integer*. Dat is niet wat we willen. Het kan ook worden voorkomen door relaties in de database aan te brengen en ervoor te zorgen dat gegevens niet redundant, maar eenmalig worden opgenomen. Een database goed ontwerpen doen we via een normalisatieproces.

Attributen en entiteiten

In een database gebruiken we een aantal benamingen voor de verschillende onderdelen. Om met beroepsgenoten op gelijk niveau te kunnen spreken is het belangrijk dat jij die termen ook begrijpt en gebruikt. Redundant en consistent zijn net al langsgekomen. Een object wordt beschreven door zijn kenmerken. Een mes zou uit de volgende kenmerken kunnen bestaan:

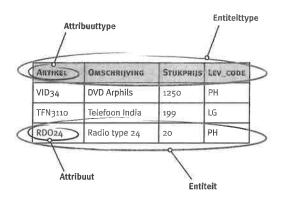
Merk: Sola Type: Broodmes Lemmetlengte: 32 cm

Attribuut en attribuuttype

- Merk is het attribuuttype
- · Sola is het attribuut

Entiteiten en entiteittype

- De groep: Merk, Type en Lemmetlengte noemen we het entiteittype
- · Sola, Broodmes, 32cm zijn de entiteiten



Primaire en externe sleutels

Verschillende entiteiten (tabellen) kunnen een relatie met elkaar hebben. Deze relatie wordt via een sleutel aangegeven. Om elke entiteit te kunnen aanwijzen is een primaire sleutel nodig. Elke entiteit heeft precies één primaire sleutel. Een primaire sleutel kan bestaan uit een speciaal attribuut, het sleutelattribuut, of uit een verzameling van sleutelattributen. Kijken we nog een keer naar de relatie tussen de apparatuur en de leverancier dan zie je dat de leveranciercode PH in het Artikeloverzicht twee keer voorkomt. In het leveranciersoverzicht is PH echter uniek. In het leveranciersoverzicht is de Code een primaire sleutel. De Lev_code in het

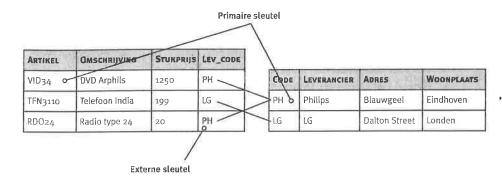
komen door 3 niet redun-2n doen we

ende ondertet belangt zijn net al mes zou uit

n. Deze nwijzen is tel. Een prit, of uit een tie tussen 1 het Artithter uniek. artikeloverzicht wijst naar de sleutel in het leveranciersoverzicht en wordt externe sleutel genoemd.

ARTIKEL	OMSCHRIJVING	STUKPRIJS	LEV_CODE					
VID ₃₄	DVD Arphils	1250	РН 🔍		Code	LEVERANCIER	ADRES	WOONPLAATS
TFN3110	Telefoon India	199	LG _	\geq	PH	Philips	Blauwgeel	Eindhoven
RDO24	Radio type 24	20	PH		LG	LG	Dalton Street	Londen

Een externe sleutel is een attribuut uit een entiteit die zelf niet een sleutelattribuut is maar wel verwijst naar een sleutelattribuut in een andere entiteit. Een externe sleutel koppelt dus alleen entiteiten met elkaar.



Een externe sleutel wordt ook wel vreemde sleutel of foreign key genoemd. Het veld Lev_code in de tabel Artikel wijst naar de primaire sleutel in de tabel Leverancier en heet daarom externe sleutel.

Normaliseren volgens Codd

r. Edgar F. Codd kwam in 1970 met een methode om relationele databases te ontwerpen. De methode van Codd voor het normaliseren van gegevens is een soort standaard geworden. De methode bestaat uit een voorbereidende fase, de zogenaamde 'nulde normaalvorm', en drie stappen om uiteindelijk in de 'derde normaalvorm' te komen. Heel erg kort samengevat zijn er de volgende normaalvormen te onderscheiden:

- Nulde normaalvorm (oNV): inventariseer de attributen;
- Eerste normaalvorm (1NV): splits repeterende groep af;
- Tweede normaalvorm (2NV): splits groepen met gedeeltelijk afhankelijke attributen af:
- Derde normaalvorm (3NV): splits de groepen met onafhankelijke attributen af.

Aan de hand van een voorbeeld voor de inschrijving op een cursus door een cursist gaan we de stappen doornemen.

ATV sch 701 INSCHRIJVING			IG 14FEI	B16		in the same
STUDENTNR: 1234 Naam: Adres: Woonplaats:			Но	eenen J.C. \ oicamp 9 outen	/an	
CURSUSCODE	CURSE	ISNAAM	STARTDATUM	GEBOUW	LOCATIE	GEBOUWNAAM
SO SA PR IA	Systee Progra	montw. manalyse mmeren atieanalyse	12 mei 16 21 jun 16 11 aug 16 16 okt 16	2 1 7 4	Utrecht Utrecht Enschede Zwolle	Paviljoen Toren Bastille Tuinschuur

Dit formulier geeft de informatie die we moeten ontleden.

Nulde normaalvorm (oNV)

e nulde normaalvorm krijg je door alle attributen op te schrijven (inventariseren) die uit de analyse van de informatie behoefte komt. De te nemen stappen zijn:

- Inventariseer alle mogelijke attribuuttypen
- Bepaal de constanten en procesgegevens, streep de procesgegevens weg
- Geef aan het entiteittype een betekenisvolle naam
- Bepaal het sleutelattribuut
- Bepaal of er een repeterende groep voorkomt

Inventariseer de attribuuttypen

ATV sch 701	>	INSCHRIJVII	NG (14F)	B16	115 1518	
STUDENTNR	⊃ 1234	Naam: Adres: Woonpla	5 1	heenen J.C. v ooicamp 9 outen	van	
CURSUSCOE	CURS	USNAAM	STARTDATUM	GEBOUW	LOCATIE	GEBOUWNAAM
SO SA PR IA	Syste Progr	emontw. emanalyse ammeren natieanalyse	12 mei 16 21 jun 16 11 aug 16 16 okt 16	2 1 7 4	Utrecht Utrecht Enschede Zwolle	Paviljoen Toren Bastille Tuinschuur

ATV sch701
14FEB16
STUDENTNR
Naam
Adres
Woonplaats
CURSUSCODE
CURSUSNAAM
STARTDATUM
GEBOUW
LOCATIE
GEBOUWNAAM

MAAM

Bepaal de constanten en procesgegevens, streep de procesgegevens weg In de bovenstaande lijst zijn ATV sch701 en 14FEB16 doorgehaald. De schoolcode zal voorgedrukt zijn op het formulier en niet in de database staan. De datum zal door het systeem worden gegenereerd en is in die hoedanigheid een procesgege-

ven. Deze gegevens doen verder ook niet meer mee.

Geef aan het entiteittype een betekenisvolle naam

Het gaat om een Student met zijn inschrijving voor cursussen. De naam Student ligt voor de hand.

STUDENT Studentnr Naam Adres Woonplaats Cursuscode Cursusnaam Startdatum Gebouw Locatie Gebouwnaam

Bepaal het sleutelattribuut

Het sleutelattribuut maakt een entiteit uniek. Het gegeven dat dit formulier uniek maakt in de stapel formulieren is het studentnummer. Daarom is het Studentnr aangeduid als sleutel door het te onderstrepen.

Bepaal of er een repeterende groep voorkomt

We zien dat student Van Rheenen meerdere cursussen volgt. Deze starten op verschillende dagen in verschillende gebouwen. De Attribuuttypen CURSUSCODE, CURSUSNAAM, STARTDATUM, GEBOUW, LOCATIE en GEBOUWNAAM worden bij herhaling gebruikt. Daarom noemen we dit een repeterende groep. Die duiden we aan door hem te laten inspringen.

De nulde normaalvorm ziet er dan als volgt uit:

entariseren)

pen zijn:

s weg



uur



Eerste normaalvorm (1NV)

De te nemen stappen zijn:

- · Bepaal of de attribuuttypen nog verder opgesplitst moeten worden
- Splits de repeterende groep af
- · Geef aan het afgesplitste entiteittype een betekenisvolle naam
- Maak van de sleutel een primaire sleutel

Bepaal of de attribuuttypen nog verder opgesplitst moeten worden

Als we naar de nulde normaalvorm kijken zouden we de attribuuttypen adres, woonplaats en datum nog kunnen splitsen in adres+huisnummer, postcode+woonplaats en dag+maand+jaar. Is het nuttig om deze attribuuttypen verder te splitsen omdat we de verschillende onderdelen gaan gebruiken? Zo ja, dan kunnen we het attribuuttype verder opdelen.

In ons inschrijvingsformulier levert het verder splitsen van deze attribuuttypen geen voordeel op. Daarom laten we ze staan zoals ze zijn.

Splits de repeterende groep af

We splitsen de repeterende groep af in een eigen entiteittype. Omdat in de oorspronkelijke entiteit de sleutel door het sleutelattribuut Studentnr bepaald wordt nemen we deze over. De nieuwe entiteit is op deze manier gekoppeld aan de eerste. Hiermee verzekeren we de integriteit van de database. Alle gegevens zijn door de koppeling nog steeds te bereiken.

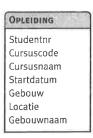


Studentnr Cursuscode Cursusnaam Startdatum Gebouw Locatie Gebouwnaam

Geef aan het entiteittype een betekenisvolle naam

We bedenken voor deze repeterende groep een goede naam. Omdat het de gegevens bevat die over de te volgen cursussen gaan zullen we deze entiteit de naam Opleiding geven.



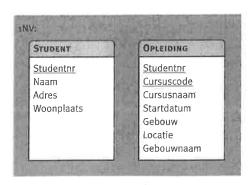


Maak van de sleutel een primaire sleutel

De overgenomen sleutel uit de eerste entiteit is niet voldoende om als primaire sleutel te dienen. Een student kan immers meerdere cursussen volgen. In dat geval zal bij elke cursus hetzelfde studentnummer staan en is er geen sprake meer van een unieke sleutel.

De primaire sleutel zal een samengestelde sleutel moeten zijn bestaande uit meerdere attribuuttypen. We kiezen het attribuuttype Cursuscode als tweede sleutelattribuut. Deze geeft samen met het studentnummer unieke attribuutwaarden. We onderstrepen deze dan ook.

De eerste normaalvorm ziet er dan als volgt uit:



Tweede normaalvorm (2NV)

De te nemen stappen:

- Bepaal het attribuuttype dat maar voor een deel van de sleutel afhangt
- Splits het attribuuttype af in een eigen entiteittype met sleutel
- · Geef het entiteittype een betekenisvolle naam

rden

ttypen ummer, attribuuttypen vruiken? Zo ja,

ıttribuuttypen

idat in de oorr bepaald wordt oeld aan de eerste. ens zijn door de

Bepaal het attribuuttype dat maar voor een deel van de sleutel afhangen

Binnen de eerste normaalvorm kunnen attribuuttypen zitten die maar aan een deel van de (primaire) sleutel gekoppeld zijn. Deze groepen zijn dus niet uniek bepaald door de gekozen combinatie van sleutelattributen. Zo is het attribuuttype Cursusnaam niet afhankelijk van Studentnr maar wel weer van het sleutelattribuut Cursuscode. Het attribuuttype Cursuscode en Cursusnaam vormen hiermee een apart entiteittype.

Splits de attributen af in een eigen entiteit

De attribuuttypen Cursuscode en Cursusnaam vormen een eigen entiteittype. Het sleutelattribuut Cursuscode die in de oorspronkelijke entiteit geen primaire sleutel was is dat in de nieuwe wel. Om de koppeling met het oorspronkelijke entiteittype te behouden laten we een kopie van het sleutelattribuuttype Cursuscode achter.

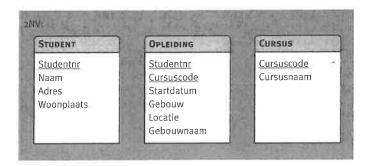






Geef het entiteittype een betekenisvolle naam

We geven deze nieuwe entiteit ook de betekenisvolle naam Cursus. De tweede normaalvorm ziet er dan als volgt uit:



Derde normaalvorm (3NV)

De te nemen stappen zijn:

- Bepaal de attribuuttypen die niet afhankelijk zijn van een sleutelattribuuttype
- · Splits het attribuuttype af in een eigen entiteittype
- · Bepaal het sleutelattribuut
- · Geef aan het entiteittype een betekenisvolle naam
- Geef de externe sleutel aan

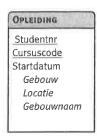
aan een deel niek bepaald ype Cursusibuut Curnee een apart

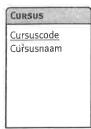
teittype. Het maire sleutel entiteittype de achter.

Bepaal de attribuuttypen die niet afhankelijk zijn van een sleutelattribuuttype

Er kunnen attribuuttypen bestaan die niet afhankelijk zijn van een sleutelattribuuttype maar van andere gewone attribuuttypen. Zo is in ons voorbeeld het attribuuttype Gebouw, Gebouwnaam en Locatie niet afhankelijk van Studentnr of Cursuscode. Deze vormen daarmee een afzonderlijke entiteittype.







Splits de attribuuttypen af in een eigen entiteittype

Deze onafhankelijke attributen worden afgesplitst in een eigen entiteit.









Bepaal het sleutelattribuuttype

Als we naar de attributen en hun attribuutwaarden kijken, dan is het attribuut gebouw uniek. Deze kunnen we gebruiken als primaire sleutel in de nieuwe entiteit.

GEBOUW	LOCATIE	GEBOUWNAAM
2	Utrecht	Paviljoen
1	Utrecht	Toren
7	Enschede	Bastille
4	Zwolle	Tuinschuur

Geef aan het entiteittype een betekenisvolle naam

Ook nu moeten we een betekenisvolle naam bedenken voor het nieuwe entiteittype. Omdat hier bijgehouden wordt in welk gebouw de cursus plaatsvindt geven we het entiteittype de naam Lesgebouw.

ribuuttype









Geef de externe sleutel aan

De koppeling tussen het oorspronkelijke entiteittype en de nieuwe loopt via het attribuuttype Gebouw. Maar het attribuuttype Gebouw is in deze entiteit geen sleutelattribuut. Om de koppeling aan te geven maken we van Gebouw een externe sleutel. Deze geven we aan door het attribuuttype te onderstrepen met een stippellijn.

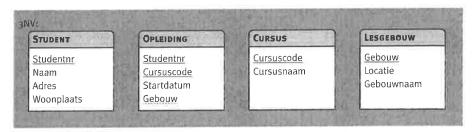






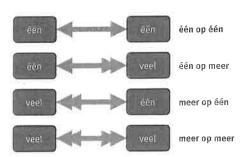


De derde normaalvorm ziet er dan als volgt uit:



Diagrammen

In een Strokendiagram en een Bachman-diagram beschrijf je de relaties tussen de entiteittypen op een grafische manier. We kennen de volgende relaties:



De relaties één-op-veel en veel-op-één zijn spiegelbeelden van elkaar.



loopt via het ntiteit geen ouw een externe met een stippel-



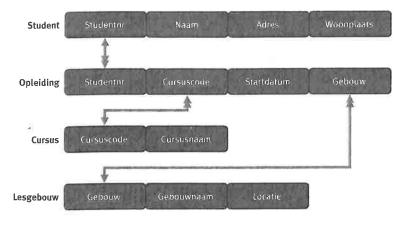


aties tussen de ties:

ar.

Strokendiagram

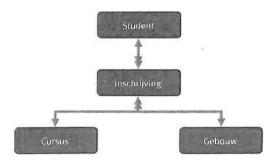
In een strokendiagram worden de verschillende relaties met pijlen grafisch aangegeven:



- · Eén student kan vele cursussen volgen.
- Elke cursus heeft maar één cursuscode, maar er kunnen vele cursussen zijn.
- Op een cursus kunnen meerdere studenten inschrijven.
- Er zijn vele gebouwen waarin kan worden lesgegeven, maar slechts één gebouw waar je een bepaalde cursus kunt volgen.

Het Bachman-diagram of Entity-relationship diagram (ERD)

In een Bachman-diagram worden de relaties tussen de entiteittypen weergegeven. Van het voorbeeld van de normalisatie van het cursusformulier kun je het volgende Bachman-diagram maken:



- Eén student kan vele cursussen volgen.
- Elke cursus heeft maar één cursuscode, maar er kunnen vele cursussen zijn.
- · Op een cursus kunnen meerdere studenten inschrijven.
- Er zijn vele gebouwen warin kan worden lesgegeven, maar slechts één gebouw waar je een bepaalde cursus kunt volgen.

6.6 Opgaven

1

Verschoor Grootha Muntstraat 15 3045 LP Rotterdam			
Inkooporder Inkoper Datum	90036 Verbaken 180216	io.	
Leverancier Adres Postcode/plaats Telefoon	G. Koopje Langelaan 34 6822 GC Arnhem 026-699125		
BESTELNR	OMSCHRIJVING	AANTAL	PRIJS
488339	Blu ray Arphils	1	734,00
293363	LED tv ANOY	1	867,00
Overeengekomen at	fleverdatum: 01-03-16		,,

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.
- D Teken het strokendiagram.
- E Teken het ERD.

2

Verschoor Groothandel Muntstraat 15 3045 LP Rotterdam		Factuurcode Datum	: 900458 PI : 1 7 -01-16	
Klant Adres Postcode/plaats Telefoon	Rheenen, J.C. van Hooicamp 9 3992 BW Houten 03403-79912			
ART.NR	OMSCHRIJVING	AANTAL	PRIJS	BEDRAG
VID ₃₄	Blu ray Arphils	1	1.250,00	1.250,00
KTV06-M	LED tv ANOY	1	1.595,00	1.595,00
	2.62	1	Subtotaal Korting	2.845,00 200,00
			Totaal excl. btw 21% btw	2.645,00 555,45
			Totaal	3.200,45

A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.

B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.

C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.

D Teken het strokendiagram.

E Teken het ERD.

6 Technisch ontwerp

3.

LEVERING A Klantnr 3453	AN	J.C. van Rheen	en	bonnr datum	456542 13-11-2016
Besteldatum	Artikel	Artikelnum- mer	Prijs	Aantal	Totaal
10-10-03 15-11-03 15-11-03	Bureaustoel Kast Bureau	88954 88999 44583	15,00 620,00 1.534,00	2 1 2	310,00 620,00 3.068,00
			1	Saldo	3.998,00

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.
- D Teken het strokendiagram.
- E Teken het ERD.

4. Farfurna

BESTELBON Nr. 765887	7.		Datum	22-11-16
Bestelnummer	Omschrijving	Maat	Aantal	Totaalprijs
1068	t-shirt	36	3	38,85
1069	t-shirt	38	2	25,90
2617	slip	4	6	19,00
1068 1000	t-shirt	30	1	12,95
4315	kist		1	98,00
Naam	Koopgraag		Klantnr	54325
Adres	Credietlaan 33			
Woonplaats	Kamphuis		Handtekening	

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.
- D Teken het strokendiagram.
- E Teken het ERD.

BEDRAG
1.250,00
1.595,00
2.845,00
200,00
2.645,00
555,45
3.200,45

PRIJS 734,00 867,00 5

FACTUUR VOOR		ELECTROCHIP B.V.				
		Elektronische Handelsonderneming				
K. Lant		Vogelstraat 31				
Einsteinstraat 1		4711 BL Duiven				
4991 AC Duiven						
		BTM-banknr 5431.16.123				
		ING Bank 5454	1386			
Datum 20-11-16	5					
Gelieve bij betaling te vermelden		Factuurnr 18416				
3.53		Klantnr 3675	56			
Datum	Artikelnr	Omschrijving	Aantal		Bedrag	
18-10-16	1011	Monitor Xplay	4		1.000,00	
18-10-16	2020	Blu ray	3		7.350,00	
20-11-16	1321	Turnomat	4	1	2.600,00	
20-11-16	2020	GEA	5	1	14.250,00	
•		Blu ray				
	No.			Subtotaal	25.200,00	
				Btw 21%	5.292,00	
				Factuurbedrag	30,492,00	

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- ${\bf C}\;$ Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.
- D Teken het strokendiagram.
- E Teken het ERD.
- 6 Vlug en voordelig
 - 6a Normaliseer volgens de methode van Codd de volgende informatiebehoefte.

INKOOP ORDER			
ORDERNR 2871		DATUM:	
Leverancier:		16-10-2016	
	13621		
	Vlug en voordelig		
	Indrustrieweg 6		
	Zevenhuizen		
Aantal	Artikelnummer	Omschrijving	Prijs
20	12/316	Hamer	298,00
5	52/370	Tang	87,00
Totaal	000		385,00
Gewenste leveringsd	atum: 30-11-16		
Inkoper K. O	rting		

Bedrag

1.000,00

7.350,00

2.600,00

14.250,00

25.200,00 5.292,00

30.492,00

A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.

B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.

C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.

6b Normaliseer volgens de methode van Codd de volgende informatiebehoefte.

Magazijnkaart Н Stelling: Artikelnr: 12/316 Omschrijving: Hamer Vak: 12 Voorraad: 240 Bestellingen Aantal Leveringsdatum Ordernummer 20 30-11-2016 2871 60 04-12-2016 2913

A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.

B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.

C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.

6c Normaliseer volgens de methode van Codd de volgende informatiebehoefte.

Leveranciersinfo	matie		
Leverancier	: 13621 Vlug en vo	oordelig	
Artikelen			
Nummer	Code	Omschrijving	Levertijd
G.2106	124/316	Hamer	Uit voorraad
G.2107	43/360	Boor	1 week
		Tang	uit voorraad

A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.

B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.

C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.

6d

A Voeg de tabellen uit 6a, 6b en 6c samen.

B Teken het strokendiagram.

C Teken het ERD.

oehoefte.

Prijs 298,00 87,00

385,00

Re

7 Normaliseer

Tack war an almer

7a Normaliseer volgens de methode van Codd de volgende informatiebehoefte.

Bestelbon			Datum: 22-11-2016	
Bestelnummer	Omschrijving	Maat	Aantal	Totaalprijs
1068	t-shirt	36	3	38,85
1069	t-shirt	38	2	25,90
2617	slip	4	6	19,00
1068 (1)	t-shirt	40	1	12,95
4315	kist		1	98,00
Naam:	Koopgraag		Klantnr:	54325
Adres:	Credietlaan 33			
Woonplaats:	Kamphuis		Handtekening	
_	-		3	

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.
- 7b Normaliseer volgens de methode van Codd de volgende informatiebehoefte.

Afleveringsbon			Datum: 03-12-2016	
		Klantnummer	783129	
Aantal	Bestelnummer	Omschrijving	Maat	Bedrag
2	1068	t-shirt	36	25,90
1	1068	t-shirt	38	12,95
6	2617	slip	4	19,00
			Totaalbedrag	57,85
Na te zenden				Y
Aantal	Bestelnummer	Omschrijving	Maat	
2	1068	t-shirt	36	
1	4315	dekenkist		

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.

atiebehoefte.

Totaalp	rijs
38	,85
25	,90
19	,00
12	,95
98	,00
543	325

atiebehoefte.

Bedrag
25,90
12,95
19,00
57,85
S

7c Normaliseer volgens de methode van Codd de volgende informatiebehoefte.

Rekeningover: Klantnummer			Datum 03-1 Eindsaldo v	12-2016 orig overzicht	150,00
Verrichte boe	kingen				
Datum	Bestelnummer	Boekingsoort	Maat	Aantal	Bedrag Bij af
:1	1068 1068 2617	T-shirt t-shirt slips betaling	36 38 4	2 1 6	25,90 12,95 19,00
					30,00
Koopgraag Credietlaan 33 Kamphuis	3		Nieuw sald	0 voor 24-12-2016	177,85

- A Bepaal de eerste normaalvorm volgens de methode van Codd.
- B Bepaal de tweede normaalvorm volgens de methode van Codd.
- C Bepaal de derde normaalvorm volgens de methode van Codd.

7d

- A Voeg de tabellen uit 6a, 6b en 6c samen.
- B Teken het strokendiagram.
- C Teken het ERD.

6.7 Technisch-ontwerp-rapport

De indeling van het technisch-ontwerp-rapport kan er als volgt uitzien:

Voorblad

Voorwoord

Inhoudsopgave

Samenvatting

Plan van aanpak

- · Op te leveren producten
- Planning

Interfaces

Ontwikkelomgeving

- Technische infrastructuur
 - Schema's
 - Database-ontwerp
- Ontwikkeltools

Beveiliging

- Autorisatie
- Ongewenst gebruik van de applicatie

Beheer

- Back-up
- Content

Voorwoord

Een voorwoord is in een functioneel ontwerp alleen nodig als je de programmeurs nog een aantal belangrijke zaken mee wilt geven. Je zou bijvoorbeeld kunnen aangeven hoe ze je kunnen bereiken en op welke manier ze aan aanvullende informatie kunnen komen. Is dat niet nodig, laat dan het voorwoord weg.

Inhoudsopgave

De inhoudsopgave wordt zelf niet genoemd in de inhoudsopgave maar is wel een heel belangrijk onderdeel. Elke tekstverwerker kent de optie automatisch genereren, natuurlijk gebruik je die.

Samenvatting

Op basis van een (management)samenvatting moet de projectmanager en/of opdrachtgever besluiten of het project kan doorgaan. De samenvatting is compact en bevat concrete feiten die belangrijk zijn voor de besluitvorming.

Plan van aanpak

Op te leveren producten: hier komt een opsomming van de mijlpaalproducten zoals die in het projectplan zijn genoemd.

Planning: de planning uit het projectplan wordt eventueel bijgesteld op basis van de laatste inzichten en wordt hier opgenomen.

Interfaces

Alle schermen die je in het functioneel ontwerp hebt gedefinieerd worden hier gedetailleerd beschreven.

- · Wat doen de knoppen als je er op klikt?
- Wat moet er worden geregeld voor het scherm wordt geopend?
- · Hoe groot zijn de schermen die worden geopend?
- · Welk lettertype en andere eigenschappen hebben ze?

Let erop dat het hier gaat om een overdracht naar de programmeurs. Hier komen diagrammen zoals klassendiagram, activity diagram en sequence diagram. Ook andere schema's en diagrammen die inzicht geven in de technische werking van de applicatie kunnen hier worden opgenomen.

Ontwikkelomgeving

Technische infrastructuur

Koppeling: in het functioneel ontwerp is al beschreven of de applicaties die ontwikkeld worden moeten aansluiten bij bestaande applicaties en databases. Dat zou een beperking kunnen zijn op de keuze voor ontwikkelomgeving en/of programmeertalen die toegepast kunnen worden.

Database: de database is meestal de kern van het systeem. Alle functionaliteit is om de database heen gebouwd. Door de inrichting van de databaseomgeving wordt mede bepaald of er een koppeling moet komen met de bestaande omgeving.

Ontwikkeltools

Hier gaat het om het koppelen en integreren van de website aan de bestaande bedrijfsprocessen.

Beveiliging

De beveiliging van een applicatie is een belangrijk onderdeel van het technisch ontwerp. Voor een deel zit dat in de toegepaste code, voor een ander deel in gedrag. Beveiliging is op verschillende manieren aan de orde. Er moet beveiligd worden tegen ongeoorloofd of onverantwoordelijk gebruik en beveiligd tegen verlies.

Autorisatie

Wie wat mag is al beschreven in het functioneel ontwerp. Zo mogelijk wordt hier beschreven hoe dat moet worden afgedwongen.

Ongewenst gebruik van de applicatie

Je wilt een veilige omgeving. Een applicatie kan op verschillende manieren gehackt worden, de zogenaamde 'SQL-injection'. Applicaties die informatie in een database opslaan maken vaak gebruik van SQL om met de database te communiceren. SQL-injection kan gebeuren als invoer van gebruikers op onvoldoende gecontroleerde wijze wordt verwerkt in een SQL-statement.

Preventie kan bestaan uit het geven van de minimaal noodzakelijke rechten aan de gebruiker. Verder is het afwijzen van verkeerde invoer van belang. De injectie met SQL-code kan eenvoudig worden tegengegaan door het juist verwerken van informatie die door een gebruiker wordt aangeleverd. Belangrijk is dat hier wordt aangegeven hoe de beveiliging is geregeld.

programmeurs ld kunnen aanlende informatie

ıaar is wel een atisch genere-

iger en/of opg is compact en

producten zoals

l op basis van

vorden hier

s. Hier komen agram. Ook werking van de

Beheer

Back-up

Om verlies tegen te gaan moet de back-up goed zijn geregeld. Hier beschrijf je wie wat wanneer doet. Natuurlijk moet alles ook doorgaan als er iemand een keer niet is.

Content

Hier beschrijf je door welke functionaris en op welke manier de content moet worden onderhouden.

6.8 Uitgewerkt voorbeeld

Een uitgewerkt voorbeeld van een technisch-ontwerp-rapport is te vinden op de site van Brinkman Uitgeverij.