Testplan

- 1. Kies een niveau/level
- 2. Loop rond door de pijltjes toetsen te gebruiken
- 3. Gooi duimpjes naar de emoji en zorg dat je zelf niet geraakt wordt
- 4. Vind de laatste kamer
- 5. Versla de eindbaas door het gooien van duimpjes
- 6. Pak het verschenen voorwerp op