Kickerkast

automatische punten teller

## Beschrijving

De kickerkast is volledig door mij en mijn broer gemaakt. Als afwerking is een automatische punten teller toegevoegd. Het systeem detecteert een goal met behulp van infraroodsensors die onder het spelveld geplaatst zijn. Wanneer een speler het spel wint, flikkert de puntenteller op. Daarna wordt het spel opnieuw gestart. Het spel herstarten of de puntentelling corrigeren kan met drukknoppen aan de onderkant van de kast.

## Status

De kickertafel staat in mijn appartement en wordt regelmatig gebruikt.

## Technologieën

#### C • MPLAB X IDE

* Spel wordt met C programma bijgehouden
* 7-segment waardes worden gemultiplexed
* Drukknoppen ingelezen met interrupts

#### PCB • KiCad

* PIC18 microcontroller
* BJT transistors als schakelaars om 7-segment displays te activeren
* Drukknoppen en sensors staan los van de PCB

## INFO

#### In opdracht van

Mezelf

#### Periode

2018

#### In gebruik DOOR

Mezelf