

Interactieontwerp De Speelgoedwinkel

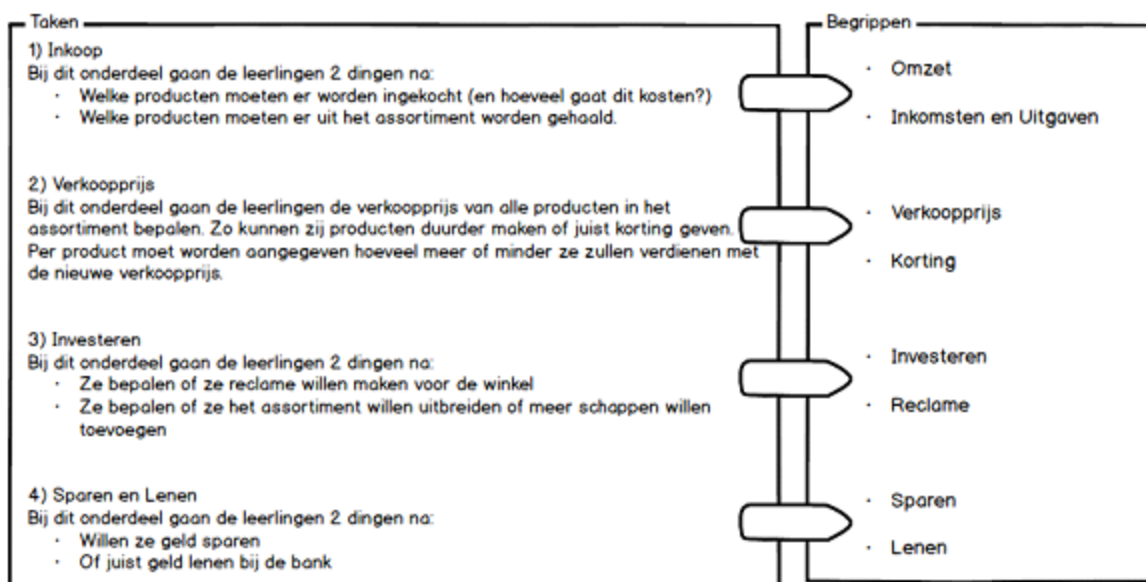
De Speelgoedwinkel is een educatief programma dat basisschoolkinderen van 8 tot 12 leert om te gaan met geld. Het is een klassikaal programma, waarbij de kinderen in kleine groepjes (4 tot 7 leerlingen) onder begeleiding van de leerkracht aan het werk gaan.

De Speelgoedwinkel representeert het kleine winkeltje van Diego waar een aantal speelgoedproducten worden verkocht. Diego dient als mascotte en geeft uitleg over simpele principes die komen kijken bij de in- en verkoop van producten. Ook begeleidt hij de kinderen bij de taken die horen bij het onderhouden van een winkel.

Het programma begint met een klassikaal moment, waarbij De Speelgoedwinkel getoond wordt op een beamer. Wanneer het programma wordt geopend volgt er een introductie van Diego. Hij vertelt hier welke producten er deze week zijn verkocht. Vervolgens gaan de leerlingen klassikaal uitrekenen hoe veel geld er is verdiend met de verkoop van deze producten. Samen komen ze tot een omzet van de desbetreffende week.

Hierna volgt het groepswork. De klas heeft vaste groepjes en elk groepje krijgt een bepaalde taak. Elke week switchen de groepjes van taak, zodat ze alle verschillende taken leren kennen. Elk groepje heeft een tablet tot zijn beschikking. Hierop is De Speelgoedwinkel te openen en kunnen de kinderen de huidige producten, het budget en de omzet van de week zien. Ook kunnen zij hier Diego raadplegen.

In De Speelgoedwinkel zijn er vier taken van belang. De taken hangen samen met de principes die uitgelegd worden door Diego.



Na de groepsbesprekingen volgt er een klassikale bespreking. Hier legt elk groepje uit welke beslissingen zij hebben gemaakt. De beslissingen worden besproken en klassikaal wordt er besloten wat er deze week gedaan wordt in De Speelgoedwinkel. Gezamenlijk worden de besluiten uitgevoerd op de beamer.

Het proces van lenen en sparen wordt aantrekkelijk gepresenteerd, zodat het eenvoudiger wordt

voor kinderen om hier mee om te gaan. De bank kent namelijk ook een mascotte: bankdirecteur Menneer Klein. Menneer Klein helpt de kinderen en geeft uitleg over wat ze kunnen doen bij zijn bank. Door van de bankdirecteur een zichtbaar figuur te maken wordt het proces van lenen en sparen makkelijker te begrijpen.

Als laatste wordt er nog een wedstrijdelement toegevoegd aan De Speelgoedwinkel. Zo kunnen de basisschoolklassen een competitie aangaan met de parallelklassen. Dit maakt het spel uitdagender en zorgt ervoor dat de kinderen beter zullen nadenken over wat ze het beste kunnen doen met het geld dat ze ter beschikking hebben.