

Grafisch ontwerp



Afbeelding: een online game in de applicatie. De gebruiker kan eerst iemand uit de klas, die online is, uitdagen. En als de uitnodiging is geaccepteerd, spelen ze tegen elkaar en hun doel is om zoveel mogelijk punten te scoren door het beantwoorden van de vragen juist en snel te doen.

Er is gekozen voor heldere kleuren om de applicatie zo overzichtelijk te houden voor de gebruiker. Dit geldt ook voor de fonts. De fonts zijn Elephant en Arial. Ook de knoppen hebben frisse kleuren, maar allemaal een eigen kleur om zo de buttons te scheiden. De heldere kleuren zorgen er wel voor dat de applicatie niet saai wordt, maar het blijft wel een serieus karakter houden. De kopjes zijn vetgedrukt en hebben een groot lettertype om meteen duidelijkheid te verschaffen voor de gebruiker waar hij zich bevindt in de applicatie. De vraag en uitleg, over het aanklikken van een speler, zijn niet vetgedrukt. De namen in de lijst zijn vetgedrukt om zo aan te geven dat ze klikbaar zijn. Er zit een gewone regelafstand tussen de zinnen bij de vraag, bij de namenlijst is gekozen voor een iets grotere regelafstand, zodat de gebruiker eenvoudiger op de naam kan klikken zonder een andere naam aan te klikken.

