МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЧЕРНІВЕЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ЮРІЯ ФЕДЬКОВИЧА

Інститут фізико-технічних та комп'ютерних наук Відділ комп'ютерних технологій Кафедра комп'ютерних систем та мереж

СИМУЛЯТОР ТРІЙКОВИХ КВАНТОВИХ МЕРЕЖ

482.362. 705010201-79 12 33-5

(Текст програми)

Сторінок 22

КІДАТОНА

В даному програмному документі представлено текст програми, яка розроблена на таких технологіях: HTML5, Css, Javascript з використанням бібліотеки JQuery.

Програмний документ містить: розділів – 1, сторінок – 22.

482.362.705010201-79 12 33-5
482.302.703010201-79 12 33-3 3MICT
1.ЛІСТИНГ СКРИПТІВ

1.ЛІСТИНГ СКРИПТІВ

В данному розділі показано код скриптів програми. Скрипти відповідають за всі обчислення в нашій програмі.

```
$(function(){ var flag=1;
         $('.line img').toggle( function(eventObject){
          y = eventObject.target;
          $('img[class=active]').removeClass('active');
          $(this).addClass('active');
         $(this).fadeTo(1000,0.5);
         return (y);},
         function(eventObject){
         $(this).fadeTo(1000,1);
        $(this).removeClass('active');
         });//_
                                                      тут при 1-му кліку на якусь лінію, вона стає прозрачна,
їй додається клас active. При 2-му кліку - лінія стає нормальною і клас удаляється. ПОВЕРТАЄТЬСЯ у.
        $('.line div[class*=div]').click(function(eventObject){
       $('div[id=thisDiv]').removeAttr("id");
         a = $(this).attr("id",("thisDiv"));
         return (a);
       });
       $('#ochustutu').click(function(eventObject){
         $('#mycart div img[id=k]').remove();
         $('#mycart div img[src*=Line]').fadeTo(1000,1);
          $('#mycart div:empty ').html("<img id=" src='Images/Line.bmp' alt='Line'/>");
       });
                                                            тут при кліку на лініютому діву дається id
thisDiv. ПОВЕРТАЄТЬСЯа
        $('#forElements div').mousedown(function(eventObject){
        z=eventObject.target;
        z=$(this).attr("id","thisElement");
        z.css({
        'width': '40px',
       'float': 'left',
       'width':'40px',
        });
        return(z);
        });
                                                                 тут при нажиманні кнопки на один з
примітивів йому дається id this Element. ПОВЕРТАЄТЬСЯ z.
         $('#forElements img').draggable({
           revert: 'invalid',
         helper: 'clone',
        cursor: 'move'
       });
                                                                        робим так, щоб примітиви можна було
      //
перетащувати.
        $('#mycart div[class*=div]').droppable({
        drop: function(event, ui) {
        var helmet = $(ui.draggable);
        $('img[class=my]').removeClass('my');
        var gg = $(helmet).clone().prependTo(a).fadeIn(1000).attr('class',"my");
        //$('.active').prev().fadeTo(1,0).attr("alt",'nenujniy');
        $(y).fadeOut();
        $('#mycart img').mousedown(function(eventObject){
        if(eventObject.button == 2){gg.remove(); $(y).fadeTo(1000,0.5);}
```

```
});
            }
            });
             //
                                                                                     _робим так, щоб div з лініями приймав наші
примітиви. А лінію, яку ми вибрали з допомогою у ховаємо.
          $('#forElements div img').droppable({
            drop: function(event, ui) {
            var helmet2 = $(ui.draggable);
            helmet2.prependTo(z).fadeIn(1000);
            $(y).fadeTo(1000,1);
          }});
                                                                                                              тепер робим div з примітивами
приймающим, щоб ми могли примітив поставити назад. При цьому лінію, яку ми вибрали з допомогою у,
показуєм.
         function dodavannya (a,b){
          var c;
          if (a==0\&\&b==0)\{c=0;\}
          else if(((a=='1'\&\&b=='0'))||(a=='0'\&\&b=='1'))\{c=1\}
          else if(((a=='2'\&\&b=='0'))||(a=='0'\&\&b=='2'))\{c=2\}
          else if((a=='1'\&\&b=='1'))\{c=2\}
           else if(((a=='2'\&\&b=='1'))||(a=='1'\&\&b=='2'))\{c=0\}
            else if((a=='2'\&\&b=='2'))\{c=1\}
            else if((a=='0'\&\&b=='01'))\{c=1\}
            else if((a=='1'\&\&b=='01'))\{c=0\}
            else if((a=='2'\&\&b=='01'))\{c=2\}
            else if((a=='0'\&\&b=='02'))\{c=2\}
            else if((a=='1'\&\&b=='02')){c=1}
            else if((a=='2'\&\&b=='02'))\{c=0\}
            else if((a=='0'\&\&b=='12'))\{c=0\}
            else if((a=='1'\&\&b=='12'))\{c=2\}
            else if((a=='2'\&\&b=='12'))\{c=1\}
          return (c);
          //
                                                                                          функція додавання виконує додавання по
модулю 3.
             $("#my_button1").toggle(function(){
            /* var newWin = window.open('truth_table.html','new','width=520,height=200,toolbar=1');
            newWin.focus(); */
            if (flag==1)
          $("#true").html("<table
                                                                                             'TT'><thead
                                                          id
                                                                                                                             >Таблицяістиності(Truth
table) < thead >   A   A(0) = A   A(+1) = A + 1   A(+2) = A + 2   A(01) = 2A + 1   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2  A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2   A(+2) = A + 2  A(+2) = A + 2  A(+2) = A + 2  A(+2) = A + 2 < /
A(02)=2A+2A(12)=2A0 <br/>br></br>1 <br/>cbr><br/>br></br>1 <br/>cbr><br/>br><br/>br></br>1 <br/>cbr></br>2<br/>br></br>2<br/>br></br>2<br/>br></br>2<br/>br></br>2<br/>br></br>3<br/>br></br>3<br/>br></br>4<br/>br></br>5<br/>br></br>5<br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br><br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br<br/>br
_відкриваємтаблицюісти
ності.
            },function(){
            $("#true").html("");
            var myArray = [box_1,box_2,box_3,box_4,box_5,box_6];
          function input_box_1(){
            for (var i=0; i<=30; i++){
```

```
var value_input_1 = $('#input_1').val();
  if(value_input_1==i){
 myArray[0][0]=i;
   }
 //alert(myArray);
 return (myArray);
 function all_div_box_1(){
 for (var i=0; i<=30; i++){
 var name = (".div1 "+i+" img");
  if(name.attr("alt")=='1'){
myArray[0][i]='1'
  else if(name.attr("alt")=='0'){
 myArray[0][i]='0';
  else if(name.attr("alt")=='2'){
 myArray[0][i]='2';
  }
  else if(name.attr("alt")=='01'){
 myArray[0][i]='01';
  else if(name.attr("alt")=='02'){
 myArray[0][i]='02';
  }
  else if(name.attr("alt")=='12'){
 myArray[0][i]='12';
 else{
 myArray[0][i]='0';
  function input_box_2(){
 for (var i=0; i<=30; i++){
  var value_input_1 = $('#input_2').val();
  if(value_input_1==i){
 myArray[1][0]=i;
  }}
  function all_div_box_2(){
 for (var i=0; i<=30; i++){
  var name = (".div2_"+i+" img");
  if(name.attr("alt")=='1'){
 myArray[1][i]='1'
  else if(name.attr("alt")=='0'){
 myArray[1][i]='0';
  else if(name.attr("alt")=='2'){
 myArray[1][i]='2';
  else if(name.attr("alt")=='01'){
 myArray[1][i]='01';
  else if(name.attr("alt")=='02'){
 myArray[1][i]='02';
```

```
else if(name.attr("alt")=='12'){
myArray[1][i]='12';
else{
myArray[1][i]='0';
}
}
function input_box_3(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var value_input_1 = $('#input_3').val();
if(value input 1==i){
myArray[2][0]=i;
 }
}}
 function all_div_box_3(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var name = $(".div3_"+i+" img");
if(name.attr("alt")=='1'){
myArray[2][i]='1'
else if(name.attr("alt")=='0'){
myArray[2][i]='0';
}
else if(name.attr("alt")=='2'){
myArray[2][i]='2';
else if(name.attr("alt")=='01'){
myArray[2][i]='01';
else if(name.attr("alt")=='02'){
myArray[2][i]='02';
else if(name.attr("alt")=='12'){
myArray[2][i]='12';
else{
myArray[2][i]='0';
 function input_box_4(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var value_input_1 = $('#input_4').val();
if(value_input_1==i){
myArray[3][0]=i;
}}
 function all_div_box_4(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var name = (".div4_"+i+" img");
if(name.attr("alt")=='1'){
myArray[3][i]='1'
else if(name.attr("alt")=='0'){
myArray[3][i]='0';
else if(name.attr("alt")=='2'){
myArray[3][i]='2';
else if(name.attr("alt")=='01'){
myArray[3][i]='01';
```

```
else if(name.attr("alt")=='02'){
myArray[3][i]='02';
else if(name.attr("alt")=='12'){
myArray[3][i]='12';
else{
myArray[3][i]='0';
}
 function input_box_5(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var value_input_1 = $('#input_5').val();
if(value_input_1==i){
myArray[4][0]=i;
}}
 function all_div_box_5(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var name = (".div5_"+i+" img");
if(name.attr("alt")=='1'){
myArray[4][i]='1'
}
else if(name.attr("alt")=='0'){
myArray[4][i]='0';
}
else if(name.attr("alt")=='2'){
myArray[4][i]='2';
else if(name.attr("alt")=='01'){
myArray[4][i]='01';
else if(name.attr("alt")=='02'){
myArray[4][i]='02';
else if(name.attr("alt")=='12'){
myArray[4][i]='12';
else{
myArray[4][i]='0';
}
 function input_box_6(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var value_input_1 = $('#input_6').val();
if(value_input_1==i){
myArray[5][0]=i;
}}
 function all_div_box_6(){
for (var i=0; i<=30; i++){
var name = \$(".div6_"+i+" img");
if(name.attr("alt")=='1'){
myArray[5][i]='1'
else if(name.attr("alt")=='0'){
myArray[5][i]='0';
else if(name.attr("alt")=='2'){
```

```
myArray[5][i]='2';
else if(name.attr("alt")=='01'){
myArray[5][i]='01';
else if(name.attr("alt")=='02'){
myArray[5][i]='02';
else if(name.attr("alt")=='12'){
myArray[5][i]='12';
else{
myArray[5][i]='0';
}
 function control_line1 (){
 for (var i=0; i<=30; i++){
 for (\text{var } j=0; j<7; j++){
 var name = $(".div1_"+i+" img");
var name3 = $(".stolb"+i+"_"+j+" img");
 if ((name3.attr("alt")=='1')\&\&(name.attr("alt")=='control\_down')){}
if(myArray[0][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[0][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[0][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='2';
else {
myArray[j-1][i]='0';
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[0][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='2';
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){
```

```
if(myArray[0][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for( k=1;k<i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[0][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='01';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name 3.attr("alt") == '02') \& \& (name.attr("alt") == 'control\_down')) \{
 if(myArray[0][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for( k=1;k<i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[0][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){
 if(myArray[0][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for( k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[0][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[0][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='12';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}}
   function control_line2 (){
```

```
for (var i=0; i<=30; i++){
 for (\text{var } j=0; j<7; j++){
 var name = $(".div2_"+i+" img");
var name3 = $(".stolb"+i+"_"+j+" img");
 if ((name3.attr("alt")=='1')\&\&(name.attr("alt")=='control\_down')) \{
 if(myArray[1][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[1][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='1';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='2')\&\&(name.attr("alt")=='control\_down')){}
 if(myArray[1][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[1][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[1][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[1][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
```

```
}}
 if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[1][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[1][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[1][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='12';\}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[1][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[1][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
 }}}
   function control_line3 (){
 for (var i=0; i<=30; i++){
 for (var j=0; j<7; j++){
 var name = (".div3_"+i+" img");
 var name3 = (".stolb"+i+"_"+j+" img");
 if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[2][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[2][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);
tt = result;
```

```
if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name 3.attr("alt") == '2') \& \& (name.attr("alt") == 'control\_down')) \{
 if(myArray[2][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[2][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[2][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[2][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='01';}
myArray[j-1][i]='0';
 }}
 if ((name 3.attr("alt") == '02') \&\& (name.attr("alt") == 'control\_down')) \{
 if(myArray[2][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='02';\}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[2][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='02';}
else {
```

```
myArray[j-1][i]='0';
 if \ ((name 3.attr("alt") == '12') \&\& (name.attr("alt") == 'control\_down')) \{
 if(myArray[2][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[2][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[2][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='12';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}}
   function control_line4 (){
 for (var i=0; i<=30; i++){
 for (\text{var } j=0; j<7; j++){
 var name = (".div4_"+i+" img");
 var name3 = (".stolb"+i+"_"+j+" img");
 if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control down')){
 if(myArray[3][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[3][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[3][0]=='2')
myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[3][0];}
```

```
result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[3][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for( k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[3][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[3][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[3][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='02';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name3.attr("alt")=='12')\&\&(name.attr("alt")=='control_down'))
 if(myArray[3][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[3][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[3][k]);
tt = result;
```

```
if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}}
 function control_line5 (){
 for (var i=0; i<=30; i++){
 for (var j=0; j<7; j++){
 var name = (".div5"+i+"img");
 var name3 = (".stolb"+i+"_"+j+" img");
 if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){}
 if(myArray[4][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='1';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[4][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
    myArray[j-1][i]='1';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[4][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[4][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);
tt = result;
if (tt=='2'){
    myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='01')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[4][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
```

```
if (k==1){
tt=myArray[4][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
    myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control down')){
 if(myArray[4][0]=='2'){}
myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[4][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control down')){
 if(myArray[4][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[4][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[4][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='12';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}}
   function control line6 (){
 for (var i=0; i<=30; i++){
 for (var j=0; j<7; j++){
 var name = (".div6_"+i+" img");
 var name3 = (".stolb"+i+"_"+j+" img");
 if ((name3.attr("alt")=='1')&&(name.attr("alt")=='control\_down')){}
 if(myArray[5][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='1';}
else {
```

```
myArray[j-1][i]='0';
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[5][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='1';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='2')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[5][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='2';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
}
 for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[5][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);
tt = result;
 if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='2';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name 3.attr("alt") == '01') \& \& (name.attr("alt") == 'control\_down')) \{
 if(myArray[5][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='01';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for(k=1;k< i;k++){
var result = ("result"+k);
var tt;
if (k==1){
tt=myArray[5][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);
tt = result;
if (tt=='2'){
     myArray[j-1][i]='01';}
myArray[j-1][i]='0';
}
 }}
 if ((name3.attr("alt")=='02')&&(name.attr("alt")=='control_down')){
 if(myArray[5][0]=='2'){
myArray[j-1][i]='02';}
else {
myArray[j-1][i]='0';
  for( k=1;k< i;k++){
```

var result = ("result"+k);

```
var tt;
                                 if (k==1){
                                 tt=myArray[5][0];}
                                 result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);
                                 tt = result;
                                     if (tt=='2'){
                                                    myArray[j-1][i]='02';}
                                 myArray[j-1][i]='0';
                                  }
                                     if ((name3.attr("alt")=='12')&&(name.attr("alt")=='control down')){
                                     if(myArray[5][0]=='2'){}
                                    myArray[j-1][i]='12';}
                                 else {
                                 myArray[j-1][i]='0';
                                           for(k=1;k< i;k++){
                                  var result = ("result"+k);
                                 var tt;
                                 if (k==1){
                                 tt=myArray[5][0];}
                                 result=dodavannya(tt,myArray[5][k]);
                                 tt = result;
                                     if (tt=='2'){
                                                     myArray[j-1][i]='12';}
                                 myArray[j-1][i]='0';
                                  }
                                       }}}
                                       function example2 (){
                                        for (var j=0; j<7; j++){
                                        for (\text{var } i=j+1; i<7; i++){
                                 for (var y=0; y<=30; y++){
                                       var name3 = (".stolb"+y+"_"+j+" img");
                                       var name = $(".stolb"+y+"_"+i+" img");
                                 //console.log(name);
                                 //console.log(name3);
((name.attr("alt")=='1') || (name.attr("alt")=='2') || (name.attr("alt")=='01') || (name.attr("alt")=='02') || (name.attr("alt")=='02') || (name.attr("alt")=='01') || (
12'))&&(name3.attr("alt")=='control_down')
||(((name3.attr("alt")=='1')||(name3.attr("alt")=='2')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='02')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt")=='01')||(name3.attr("alt"
"alt")=='12'))&&(name.attr("alt")=='control_down'))){
                                      for (var k=j+1; k < i; k++){
                                      var name4 = $(".stolb"+y+"_"+k+" div ");
                                     name4.html("<img id='k' src='Images/PromLine.bmp' alt='PromLine'>");
                                      }}
                                       }}}
                                  $("#start").click(function(){
                                 all_div_box_1();
                                 all_div_box_2();
                                 all_div_box_3();
                                 all_div_box_4();
                                 all_div_box_5();
                                 all_div_box_6();
                                 input_box_1();
```

```
input_box_2();
input_box_3();
input_box_4();
input_box_5();
input_box_6();
control_line1();
control_line2();
control_line3();
control_line4();
control_line5();
control line5();
control_line6();
example2();
for(i=1;i<=30;i++){
var result = ("result"+i);
var tt;
if (i==1){
tt=myArray[0][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[0][i]);
tt = result;
$('#line_0').text(tt);
for(i=1;i<=30;i++){
var result = ("result"+i);
var tt;
if (i==1){
tt=myArray[1][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[1][i]);
tt = result;
$('#line_1').text(tt);
for(i=1;i<=30;i++){
var result = ("result"+i);
var tt;
if (i==1){
tt=myArray[2][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[2][i]);
tt = result;
$('#line_2').text(tt);
for(i=1;i<=30;i++){
var result = ("result"+i);
var tt;
if (i==1){
tt=myArray[3][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[3][i]);
tt = result;
$('#line_3').text(tt);
for(i=1;i<=30;i++){
var result = ("result"+i);
var tt;
if (i==1){
tt=myArray[4][0];}
result=dodavannya(tt,myArray[4][i]);
tt = result;
$('#line_4').text(tt);
for(i=1;i<=30;i++){
var result = ("result"+i);
```

```
var tt;
 if (i==1){
 tt=myArray[5][0];}
 result=dodavannya(tt,myArray[5][i]);
 tt = result:
 $('#line_5').text(tt);
  var value = $('#input_1').val();
  var value2 = (\#input_2').val();
  ('#A').text("A = "+value);
  ('#B').text("B = "+value2);
  $('#0A').text(dodavannya(value,'0'));
  $('#1A').text(dodavannya(value,'1'));
  $('#2A').text(dodavannya(value,'2'));
  $('#0B').text(dodavannya(value2,'0'));
  $('#1B').text(dodavannya(value2,'1'));
  $('#2B').text(dodavannya(value2,'2'));
 $('#Control').toggle(function() {
 $('.control_lines').css({
 'visibility':'visible',
 'backgroundColor': '#D0FF96'
 });
 },
                    $('.control_lines').css({
 function() {
 'visibility': 'hidden'
 });}
 );
 $('#Delete').click(function() {
 $('#box_1 img:visible').last().slideUp();
 $('#box 2 img:visible').last().slideUp();
 $('#box 3 img:visible').last().slideUp();
 $('#box 4 img:visible').last().slideUp();
 $('#box 5 img:visible').last().slideUp();
 $('#box_6 img:visible').last().slideUp();
 });
 $('#Add').click(function() {
 $('#box_1 img:hidden').first().slideDown();
 $('#box_2 img:hidden').first().slideDown();
 $('#box 3 img:hidden').first().slideDown();
 $('#box_4 img:hidden').first().slideDown();
 $('#box_5 img:hidden').first().slideDown();
 $('#box 6 img:hidden').first().slideDown();
 });
$('#Language').change(function(){
var str = "";
$( "select option:selected" ).each(function() {
if ($(this).hasClass("UA")){
```

var uk = "Helper
p class = 'shag1'>1. Для початку роботи з симулятором трійкових квантових мереж виберіть

br>місце(лінію), де Ви хочете поставити

br>примітив.
p class = 'shag1'> 2. Після цього виберіть примітив і

chr>перетягніть його на лінію, яку Ви

br>вибрали раніше. Таким чином

chr>складаються cxeми в нашому

class = 'shag1'> 3. При натисканні на кнопку cbr> ' Контрольоючі лінії ' появляються

chr>допоміжні елементи для побудови

chr>контрольованих ліній. Щоб побудувати таку лінію потрібно на один стовбець поставити допоміжний елемент і потрібний нам примітив.

chr>тоді при натисканні кнопки 'Старт' вона побудується автоматично.

chr>span class = 'cl' id = 'pam'> Пам'ятайте!
span>

chr>на одному стовбцю можна побудувати

chr>лише ОДИН контрольований елемент!
p>
class = 'shag1'> 4. Кнопки "Видалити' та "Видалити'
span> та "Видалити'
span> та Кви можете

chr>вибрати потрібну Вам кількість ліній.

chr>вибрати потрібну вибрати пот

виконує
обчислення побудованої нами схеми.<p class = 'shag1'> 5. Кнопка 'Очистити лінію' видаляє всі примітиви зі схеми."

```
$("#start").val("Старт");
$("#Delete").val("Видалити");
$("#Add").val("Додати");
$("#helmetSale").text('Виберіть елемент :');
$("#my_button1").val("Таблиця істиності для елементів");
$(".lan").text("Виберіть мову");
$("#Control").val("Контролюючі лінії");
 $('#ochustutu').val("Очистити");
$("#helper").html(uk);
else if ($(this).hasClass("EN")){
$("#start").val("Start");
$("#Delete").val("Delete");
$("#Add").val("Add");
$("#helmetSale").text('Select an item:');
$("#my_button1").val("truth table for element");
$(".lan").text("Select language");
 $("#Control").val("Control lines");
$('#ochustutu').val("Clear");
```

var eng = "Helper1.1. To start working with a simulator captains select quant networks location (line) where you want to put primitive.. 2. Then select primitives drag it to the line you selected earlier. Soup scheme in our simulator. 3. When you click on 'Control lines' appear Extras for building controlled lines. To build such a line in one column need to put an auxiliary element and we need primitive. Then when you click 'Start' it be built automatically. Remember! One column can build Only one controlled element!'shag1'> 4. 'Remove' button and 'Add' remove and adds column vidpovino lines. Yes you can select the desired number of lines.class = 'shag1'> 5. button 'Start' performs calculation circuit constructed by us. 5. Button 'Clear' deletes all primitives from the scheme."

\$("#helper").html(eng);
}
});
});
});