

Zadanie A1: Skrypt do kompilacji małego projektu (10 punktów)

Napisz skrypt w bashu którego zadaniem będzie skompilowanie i zlinkowanie małego projektu napisanego w języku C.

Skrypt pobiera 4 argumenty:

- `arg_1` - nazwa katalogu głównego projektu
- `arg_2` - nazwa pliku do skompilowania (bez rozszerzenia `.c`)
- `arg_3` - nazwa drugiego pliku do skompilowania
- `arg_4` - nazwa programu który chcemy wygenerować

Początkowo projekt znajduje się w osobnym katalogu. Wewnątrz istnieje jeden podkatalog `src`. Katalog `src` zawiera dowolną ilość plików, ale na pewno znajdują się tam pliki wskazane do kompilacji i są one poprawne.

Waszym zadaniem jest skompilowanie wskazanych plików i utworzenie plików obiektowych w podkatalogu `build`. Następnie, w osobnym poleceniu, utworzone pliki obiektowe należy zlinkować, umieszczając końcowy program w podkatalogu `bin`. Początkowo te podkatalogi mogą nie istnieć.

Uwagi:

- Skrypt może zostać wywołany wielokrotnie. Za każdym razem pliki obiektowe i ostateczny program powinny zostać wygenerowane na nowo.
- Nazwy plików i katalogów mogą zawierać nietypowe znaki, takie jak np. spacje
- Nie powinny być tworzone żadne inne pliki poza tymi wskazanymi powyżej.
- Wasze rozwiązanie powinno mieć rozszerzenie `.sh`
- Na końcu skryptu, w komentarzu, proszę umieścić imię i nazwisko autora rozwiązania.

Przykład:

Uruchomienie skryptu z parametrami:

```
./skrypt.sh projekt main nwd program
```

Powinno

- skompilować `main.c` do pliku obiektowego `main.o`
- skompilować `nwd.c` do pliku obiektowego `nwd.o`
- zlinkować pliki `nwd.o` i `main.o` do pliku programu `program`

Po wykonaniu skryptu pliki `.o` powinny znaleźć się w katalogu `projekt/build`, a `program` w podkatalogu `projekt/bin`.