

Zadanie K - Parametry

Zadaniem jest zaimplementowanie klasy `tracer` (deklaracje i definicje klasy powinny znajdować się w pliku `tracer.cpp`). Klasa ta służy do przechowywania i prymitywnego operowania na tablicach stringów. Klasa ta musi udostępniać następujące metody:

- bezparametrowy konstruktor (tworzący obiekt przechowujący pustą tablicę stringów)
- konstruktor posiadający jako argument tablicę stringów i `int` (rozmiar tej tablicy) tworzący obiekt przechowujący podane dane
- metodę `concat` biorącą dwa argumenty typu `int` np. `k` i `l` i doklejającą `l`-ty string to `k`-tego stringu
- możliwość standardowego wypisywania obiektu `tracer` do strumienia (jak w przykładzie tzn. elementy tablicy oddzielone są enterami)
- metodę `printno()` zwracającą `int` będący liczbą wypisań danego obiektu do strumienia oprócz tego klasa posiada statyczną metodę
- `objectno()` zwracającą liczbę aktualnie istniejących obiektów typu `tracer`

Funkcjonalności wymagane od klasy `tracer` są trywialne. To zadanie dotyczy sposobów przekazywania argumentów do metod i sposobów deklaracji metod.

Przykład:

```
#include <iostream>
#include "tracer.cpp"

using namespace std;

int main (int argc, char *argv[])
{
    string s[] = {"Ala", "ma", "kota"};
    tracer t1(s, 3);
    tracer t2 = t1;
    t2.concat(0,1);
    t2.concat(0,2);
    s[0] = "Zuzanna";
    cout << t1;
    cout << t1;
    cout << t1.printno() << endl;
    cout << t2;
    cout << t2.printno() << endl;
    cout << tracer::objectno() << endl;
    return 0;
}
```

Ala
ma
kota
Ala
ma
kota
2
Alamakota
ma
kota
1
2