

Zadanie S^* Statystyka pliku

Napisz program, który dla zadanego pliku wejściowego (przygotowanego w systemie Linux) wyznaczy poniższe parametry:

- liczba wystąpień poszczególnych literek (program jest niewrażliwy na wielkość liter),
- łączna liczba wystąpień cyfr,
- łączna liczba wyrazów (wyraz rozumiany jest jako ciąg liter)
- łączna liczba wszystkich niepustych linii (zawierających co najmniej jeden znak widoczny)

Obliczone wartości należy w odpowiedni sposób zapisać do zadanego jako parametr pliku (zobacz przykład). Można założyć, że wartości wszystkich liczników nie przekroczą $2 * 10^5$.

Podczas analizy pliku wejściowego, program powinien ignorować tekst znajdujący się wewnątrz komentarzy, tzn. wewnątrz znaków `/* ... */`. Komentarze mogą być zagłębione. Można założyć, że dla każdej sekwencji `/*` znajduje się w pliku zamknięcie komentarza, tzn. znaki `*/`.

Program powinien być uruchamiany **z dwoma parametrami**: nazwą analizowanego pliku oraz nazwą pliku, w którym należy zapisać wynik. W przypadku braku argumentów należy zgłosić błąd. Jeśli plik wejściowy nie istnieje lub nie otworzył się poprawnie, również należy zgłosić błąd.

Wywołanie programu:

```
./program plik.in plik.out
```

Przykład

Dla pliku zawierającego tekst:

```
1.Kon Trojanski, 2.Krowa Trojoka; 3.Kubus PuchateK
4. Malownicza-Marchewka--/* kredka w kształcie marchewki */-5. Sciorany kot /*
gumka w kształcie kota */ 5.Puch 6.Kubus Puchatek,
8. Kapucha, KubusPuchateK 9.PuPuPuchateK
```

```
Kim jestes Ty, /* /* zaglebiony komentarz */ Ty*,Ty */ stojacy nad przepascia!?
```

```
Liczba mieszkancow Krakowa /w roku 2009/: "754 854".
```

```
Pewnego dnia PuchateK wyszedl na spacer,/* az zaszedl na polane w srodku lasu,
/* a posrodku tej polanki rosl wielki dab
i z samego jego wierzcholka dochodzilo glosne bzykanie.*/ Kubus Puchatek
usiadl sobie pod tym debem, */ podparl glowe na lapkach i zaczal rozmyslac.
```

Poprawną odpowiedzią jest:

A : 33

B : 4

C : 18

D : 4

E : 15

F : 0

G : 2

H : 9

I : 9

J : 4

K : 21

L : 8

M : 5

N : 10

O : 16

P : 16

Q : 0

R : 11

S : 13

T : 11

U : 16

V : 0

W : 9

X : 0

Y : 5

Z : 8

Cyfr: 19

Wyrazy: 40

Linie niepuste: 6

Dostępna pamięć: 2MB

Wymagany język: C