

Zadanie B7: Bieganie i Czekanie

Międzynarodowe zawody harcerskie za pasem! Bajtazar jest zastępowym i ostatnio jego zadaniem jest przygotowanie swojej drużyny do zawodów w biegach przełajowych. Zawody odbywają się w Lesie Bitońskim, w którym znajduje się dokładnie n polan, z których niektóre są połączone między sobą ścieżkami (ścieżek jest dokładnie n-1). Przebiegnięcie ścieżką zajmuje drużynie harcerskiej dokładnie jedną minutę. Z każdej polany da się dojść do każdej innej (jak można się łatwo przekonać, istnieje zatem tylko jedna droga między nimi). Dla wygody polany będziemy numerować kolejnymi liczbami $1, 2, \ldots, n$.

Ulubiona konkurencja Bajtazara to Bieganie~i~Czekanie. Wyścig składa się z kolejnych etapów, w których drużyna otrzymuje kolejne wytyczne – numer polany docelowej c, oraz limit czasu :math't' – po czym biegnie jedyną możliwą drogą w stronę polany c przez dokładnie t minut. Jeśli zdąży dotrzeć do celu przed upływem czasu, czeka tam na dalsze wytyczne, dla zabicia nudy rozgrywając partyjkę NIMa. Jeżeli natomiast nie dobiegnie w wyznaczonym limicie, zatrzymuje się tam gdzie zastał ją koniec czasu i od razu zaczyna następny etap biegu.

Bajtazar śledzi poczynania swojej drużyny na zawodach. Dostał od sędziów listę wytycznych, które otrzyma jego drużyna i chciałby wiedzieć, na których polanach powinien się spodziewać swojej drużyny po kolejnych etapach. Pomóż mu szybko obliczyć, gdzie znajdą się zawodnicy.

Dostępna pamięć: 512MB

Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera liczbę zestawów danych Z, których opisy występują kolejno po sobie. Opis jednego zestawu jest następujący:

W pierwszej linii zestawu znajdują się trzy liczby całkowite n, m, k ($1 \le m \le n \le 1000\,000; 1 \le k \le 100\,000$), oznaczające odpowiednio liczbę polan, numer polany startowej i liczbę zaplanowanych etapów. Następne n-1 linii zawiera opisy połączeń między polanami: w i-tej z tych linii znajdują się dwie liczby całkowite a_i, b_i ($1 \le a_i \ne b_i \le n$), które oznaczają, że istnieje wytyczona ścieżka prowadząca bezpośrednio z a_i -tej polany do b_i -tej. Kolejne k linii opisuje instrukcje dla drużyny: w i-tej z nich znajdują się dwie liczby całkowite c_i, t_i ($1 \le c_i \le n$; $0 \le t_i \le 10^9$), oznaczające że celem i-tego biegu jest polana o numerze c_i , zaś limit czasu to t_i minut.

Wyjście

Twój program powinien wypisać, w osobnej linii dla każdego zestawu danych, k liczb całkowitych, i-ta z nich powinna być numerem polany, na której znajdą się harcerze po i-tym biegu.



Przykład

V LO

Dla danych wejściowych:	Poprawną odpowiedzią jest:
1	3 2
3 1 2	
1 2	
2 3	
3 4	
1 1	