**权力体系**

**一、大域**

**1.介绍：**

每域都是一个独立的个体，可以看作是一个个大国，他们拥有不同政体，还有一些小域依附于这些大域

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 政体 | 意识形态 | 货币 | 统治机构（政府） | 依附势力 |
| 耀晋帝国 | 仪典君主制 | 意志至上主义/目的论：强调意志的纯粹、力量的崇拜；认为万物皆为服务于特定目的而存在，以力量和精神统一作为最高法则。 | 赤金 | 昭明神殿  承政院 帝国议会 | 火山矮人族（作为统治基础，提供劳动力与信仰） |
| 汐约合众国 | 城邦共和国贸易联盟 | 商业自由主义/海洋契约论：强调自由贸易、契约精神、集体协商和海洋法则。尊重个体通过财富和才能获得的地位。 | 汐元 | 众议会 (由各主要商团、氏族代表及海域领主组成) | 鲛人商团（原住民/共生种族，掌握水域资源） |
| 甸庭联邦 | 部落联盟，联邦制 | 万物有灵论/自然和谐主义：尊重生命，崇尚与自然的共生，以血脉与祖灵为连接，强调朴素的人本关怀和生态平衡。 | 青印 | 万灵联合议会 (由各部落长老、生命守护者及森域人族代表组成) | 草木精怪（森域的灵性生命，与森域人族共同维护生态） |
| 晶誓公国 | 机械神权，技术官僚制 | 效率至上主义/技术决定论：相信通过精密机械、数据和算法能实现最优化的社会运作，力量即真理，理性与逻辑至上。 | 晶券 | 律典穹庭(由首席工程师、数据神官组成的技政委员会) | 构装体  由金域自己制造的自动化机械，承担劳动与防御，无需依附任何外部种族。 |
| 奥磐王朝 | 选举君主制 | 血脉尊卑论/大地忠诚：强调家族血统、历史传承和对土地的绝对忠诚，以力量、稳定性和秩序为核心。 | 王铸 | 磐冕王庭 (由世袭领主及其贵族议会统治) | 石像鬼族（岩域的古老守护者，与岩域人族有契约） |
| 溯曦自治领 | 自治，城邦邦联制 | 存在虚无主义/个体自由至上：强调生命的荒诞性，个体需自行创造意义，追求精神的绝对自由和思想的独立。 | 以太 | 空云盟会  (由各哲学流派的智者、代表组成的松散联合) | 风精灵（空域的原住民，代表纯粹的自由与漂泊） |
| 玄帷联合 | 无政府社团 | 信息无政府主义/权力解构：组织形式多样，注重信息自由、打破权力结构，以效率、实力和隐秘性为最高准则 | 暗符 | 赫托尼亚集团 (由各主要刺客、情报组织和黑市头目组成的权力集合体) | 暗影兽（影域的特殊生物，作为刺客的助手或坐骑） |
| 天象议会 | 并非传统国家 | 是七大域权力交汇、文化碰撞、知识交流的中心。 | 天衡币 | 天象议会 | 无 |

**2.七大域深度国家档案**

**公域 - 星球的十字路口**

**主导意识形态：**

“公域”并非传统的国家，而是一个由天象议会直接管辖的、具有特殊政治地位的国际化区域。它是七大域权力交汇、文化碰撞、知识交流的中心。

**地理位置**：

位于星域板块的中心交汇处，气候温和，地势平坦，拥有通往各域最便捷的天然航道和陆路。其周边环绕着一圈平缓的“中立山脉”，在地理上形成天然的缓冲带。

**城市规划：**

公域的核心是一座名为“天枢城”的超级国际化大都市。这座城市被设计为多功能的同心圆或扇形结构：

* 核心区（议会山）： 天象议会的总部所在地，建筑风格庄严、宏伟，融合了七大域的标志性元素。这里是星球的政治心脏。
* 学院区： 环绕着议会山，是“跨域联合学院”的所在地。这里聚集了来自全星域最顶尖的学者和最有天赋的学生（包括年轻时的严琪等人），是知识生产和思想碰撞的中心。
* 行政与使馆区： 各大域在此设立大使馆和常驻代表处，处理日常外交事务。同时，天象议会各司的执行机构也设在此处。
* 商业与金融区： 由天衡司主导的全球金融中心，各大域的顶级商团和银行在此设立分部，进行合法的跨域贸易和金融活动。
* 生产与生活区： 城市外围是为支撑整个公域运转而设的高科技农业区（可能采用立体农场或能量转化技术）、轻工业制造区以及来自各域的居民混居的生活区。

**政治与军事结构：**

* 中立地位： 公域在法律上不属于任何一个大域，保持绝对中立。所有域的公民在此都享有平等的法律地位。
* 维和部队： 安全由“天象议会维和部队”负责，该部队由各域派遣的少量、经过严格筛选的精锐士兵组成，但其指挥权归属统序司，任何一域都无法单独调动。他们的职责仅限于维护公域内部的治安和秩序。
* 中立法官团： 一个独立于“裁决局”的司法机构，专门处理在公域内发生的、不涉及星界律令的民事和商业纠纷。其成员由各域共同推荐、德高望重的退休法官或学者组成，以公正著称。
* 术法制衡机构： 一个由顶尖术法大师组成的秘密委员会，负责监控公域内是否存在大规模杀伤性术法或禁忌技术的滥用。他们拥有在紧急情况下临时“中和”或“封印”强大能量波动的权力，但无权干预个人或国家的决策。

**经济模式：**

公域的经济是服务型和知识密集型的。

其财政收入主要来源于：

* 向在公域内设立总部的跨域公司和金融机构征收总部税。
* 跨域联合学院的学费和技术转让收入。
* 为各域提供高级别会议、仲裁等服务的服务费。
* 天象议会通用货币“天衡币”的铸币税。

**耀晋帝国**

**主导意识形态/哲学基石：**

意志至上主义/目的论： 帝国的核心哲学认为，强大的个人意志和统一的集体目标是文明发展的终极驱动力。万物皆有其“目的”，而帝国的“目的”就是通过力量和精神的统一，实现某种由神权定义的“伟大天命”。这为帝国的扩张主义和严格的社会管控提供了理论基础。重塑“铁板一块”的帝国形象，展示其内部官僚系统的自我更新和历史惯性。

**政体与统治机构详解：**

**政体**：

仪典君主制

**统治机构**：

帝国枢密院：这是帝国真正的权力中枢，由三大势力组成，相互制衡：

* 昭明神殿(神权象征)： 最高祭司团负责国民教育、道德审查和法律的最终解释权，是帝国意识形态的守护者、是帝国意识形态的最高解释者。他们负责教育、文化审查、国民道德，并在法律的最终裁定上拥有一票否决权（当法律与教义冲突时）。他们是帝国的“灵魂”。
* 承政院 (行政核心)： 宰相领导庞大的官僚体系，负责执行政策、管理财政和日常政务。由皇帝任命、但需得到议会认可的宰相领导，是帝国的行政核心。负责管理财政、推行政策、任免各级官僚，是帝国的“大脑和双手”
* 帝国议会 (有限民意)： 由大贵族、大商人、地方精英选举产生，它拥有立法创议权、财政预算审批权，并可以对宰相提出不信任案。它是“有限民"意”的体现，也是各方利益集团博弈的舞台。

**重要机构：**

帝国监察署：监控贵族贪腐，形成新利益集团。

**政体深化：**

在“仪典君主统治”之下，宰相府官僚体系已经演变成一个拥有自身利益和结构逻辑的独立力量，即“官僚自治性”。宰相和各部大臣表面上名义对君主和议会负责，但实际上，他们通过掌握信息、制定执行细则、以及门生，形成了一个难以被外部力量撼动的“核心政府”。

**统治机构内部派系：**

宫廷派（保皇党）：围绕皇帝身边的传统贵族，试图恢复君主的实权，凸显血脉与传统。

内阁派（技术官僚）：以宰相为首的行政精英，追求效率和国家机器的拓展，是帝国政策的实际制定者。

议会派（改良主义者）：新兴移植者和地方精英的代表，试图通过议会扩大自身权力，要求更多的经济自由和政治参与权。

**核心生产部门：**

* 军工复合体：帝国最核心的生产部门是为战争和扩张服务的军工产业。他们生产精良的制式武器、元素动力装甲、以及大型战争法器。
* 能源与矿产精炼：拥有对“赤元”晶石矿脉的绝对控制权，并发展出高效的能量提纯和储存技术，为军事和工业提供动力。
* 思想与文化产品：“昭明神殿”本身就是一个巨大的“思想工厂”，通过教育、书籍、戏剧和仪式，持续“生产”符合帝国意识形态的、忠诚的公民。

**支撑生产的经济基础：**

* 国家垄断资本主义： 帝国的关键产业（矿产、军工、能源）都由国家或与皇室关系密切的贵族集团垄断，通过强大的国家机器进行统一规划和生产。
* 殖民与朝贡体系： 帝国通过军事征服或政治威慑，迫使周边小域成为其附庸，定期上缴资源、劳动力或特产。这构成了其经济的重要补充。
* 严格的税收制度： 宰相府下的官僚体系负责向全国征收高额税赋，以维持庞大的军队和国家机器的运转。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 官僚与贵族阶层： 掌握着生产资料和政治权力。
* 自由民（工匠、商人）： 拥有一定的财产和自由，但其经济活动受到国家严格监管。
* 农奴与劳工： 大量依附于贵族庄园或国家矿场的劳动者，人身自由受限，是帝国生产体系的基石。
* 火山矮人族： 作为帝国的“荣誉二等公民”，他们是帝国最重要的工匠和矿工，因其特殊的体质和对火焰的亲和力而受到“保护性”剥削。

**经济模式进化（路径依赖）：**

帝国的经济结构表现出强烈的“路径依赖”。由于历史上一直建立在军事扩张和国家垄断之上，即使面临新的经济形势，也很难转型为像汐约合众国那样的自由市场经济。任何试图国家垄断的改革，都会遭到其整个官僚体系和既得到利益集团的强烈抵制。

**现实逻辑与理论参考：**

国家模型： 类似近代早期的法兰西王国（路易十四时期）与普鲁士王国的结合体以及近代早期的英国或德意志第二帝国——强调中央集权、军事扩张和国家对经济的强力干预。其“仪典君主制”带有近代英国的影子。君主、教会/贵族、以及新兴的资产阶级/官僚集团三者之间形成了复杂的权力平衡。这使得赤语帝国不再是一个简单的“神权国家”，而是一个充满内部政治斗争的、正在向现代国家转型的复杂政体。其官僚体系接近奥斯曼帝国晚期或中华帝国晚期——庞大、自成一体，既是帝国稳定的基石，也是其改革的最大阻力。

理论参考： 重商主义经济理论、国家主义政治哲学、以及部分黑格尔关于“国家理性”的思想。马克思·韦伯关于“官僚制”的理论，以及格拉斯·诺斯的“路径依赖”理论。

**汐约合众国**

**主导意识形态/哲学基石：**

商业自由主义/海洋契约论： 坚信自由贸易是繁荣的基石，而神圣的“契约”是维系一切社会关系的纽带。法律和道德的基础并非神启或血脉，而是所有利益相关方自愿签订的协议。财富和才能是衡量个体价值的唯一标准。

**政体与统治机构详解：**

**政体：**

商业寡头共和国

**统治机构：**

众议会：

由各大商团领袖、海域领主、以及最富有的公民家族代表组成。权力的大小直接与其掌握的财富和贸易份额挂钩。

**政体深化：**

众议会的寡头们并非一成不变，而是一种“精英循环”（精英循环）的状态。旧的、因循守旧的商业家族可能会被新生的、更具创新精神和冒险精神的商团所取代。这种更替往往伴随着残酷的商业战争、金融狙击甚至是小规模的代理人冲突。

**统治机构内部派系：**

海洋派（传统商团）：依靠传统航运和贸易积累财富，维持现有的贸易规则和海上霸权。

金融派（新兴资本）：以“万象楼”或类似的金融组织为代表，通过晶石期货、跨域钱包等虚拟经济手段攫取财富，试图用金融规则取代旧的贸易规则。

开拓派（风险投资家）：致力于向未知领域（如影维联邦的黑市、空云领的特殊服务）投资，寻求高风险高回报。

**经济模式深化（中心-边缘理论）：**

汐约合众国是星域经济体系的“中心”，而其他大多数域（特别是资源出口型的磐石王朝和农业型的青庭王国）则属于“边缘”或“半边缘”地带。合众国通过制定不平等的贸易规则、利用技术和资本优势，从边缘地带攫取原材料和廉价劳动力，同时向其倾销高附加值产品，形成了一种隐性的、非军事的经济殖民。

**核心生产部门：**

* 金融与贸易服务： 核心“产品”是金融服务，如跨域贷款、货币兑换、晶石期货交易以及保险业务。他们是整个星球的“银行家”。
* 远洋航运与物流： 拥有最庞大的飞舟船队和最完善的航运网络，垄断了大部分跨域贸易的物流环节。
* 奢侈品与特产加工： 利用从各域进口的原材料，加工制造高附加值的奢侈品，如精美的珠宝、稀有的香料、高档的纺织品等。

**支撑生产的经济基础：**

* 自由港与关税收入： 在其控制的港口城市设立“自由贸易区”，吸引各域商人前来交易，并从中收取停泊费、交易税和关税。
* 海外投资与殖民（经济形式）： 他们不进行军事征服，而是通过资本渗透，控制其他小域的经济命脉，如买断某个矿区的开采权或垄断某个地域的特产销售。
* 知识产权与专利： 保护并交易各种商业模式、航海技术和金融创新，通过“专利费”获利。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 寡头/大资本家： 掌握着议会和经济命脉的顶层精英。
* 中产阶级（自由民）： 包括船长、中层经理、技术工匠、律师等，是合众国社会的中坚力量。
* 契约劳工与水手： 大量与商团签订长期（有时是不平等）劳动契约的底层劳动者。
* 鲛人商团： 作为合众国的平等（有时是竞争）伙伴，他们掌握着人类无法触及的深海资源和贸易路线，与人类商团形成了复杂而动态的合作与竞争关系。

**现实逻辑与理论参考：**

国家模型： 类似中世纪晚期的威尼斯共和国和17世纪的荷兰共和国，更接近19世纪的大英帝国，是一个以商业、金融和航海立国的海洋强权，通过自由贸易和强大的海军（这里世界观中表现为飞舟船队和商业网络）构建了一个全球性的经济霸权。

理论参考： 亚当·斯密的古典自由主义经济学、约翰·洛克的社会契约论。 维尔弗雷多·帕累托的“精英循环”理论，以及伊曼纽尔·沃勒斯坦的“世界体系理论”（中心-边缘模型）。

**甸庭联邦**

**主导意识形态/哲学基石：**

万物有灵论/自然和谐主义： 认为整个世界是一个相互连接的巨大生命体，人类、异族、动植物、乃至山川河流都是这个生命体的一部分。强调尊重生命、维护生态平衡，并从自然中汲取智慧和力量。

**政体：**

联邦君主国

**统治机构：**

万灵联合议会

由世袭的国王/女王（作为国家象征和传统的守护者）与各大部落的长老、生命守护者共同组成，决策需取得广泛共识。

**政体深化：**

“联邦君主国”的稳定，不仅依赖于军事或经济，更依赖于一种强大的“文化霸权”（文化霸权）。联合议会通过教育、神话、仪式和艺术，将“自然和谐主义”塑造为一种不容置疑的、唯一的“正确”行为。

**统治机构运作方式：**

象征性暴力：对于不符合其价值观的行为（如过度开采、技术崇拜、激进的个体），青庭王国很少使用直接的物理暴力，而是采用“象征性暴力”。例如，一个迅速发展工业的部落领袖不会进入监狱，但却在盛大的祖灵仪式上被公开宣布其“与自然失去了联系”，从而被整个社会孤立和庇护，失去所有社会地位。

意识形态国家机器：愈灵师、蒙学导引使和艺术家，在不自觉中都成为了阿尔都塞理论中的意识形态国家机器。他们通过治疗、教育和创作，不断地再生产和强化着联邦的主流价值观。

展示其“和平与和谐”的面貌，隐藏其文化控制和对异质思想的本质。

**核心生产部门：**

* 高端农业与生物制品： “生产”的是蕴含丰富生命能量的灵植、灵药、以及经过特殊培育的动物。这些产品在其他域是极其珍贵的奢侈品或战略物资。
* 生命科学与治疗服务： 拥有最顶尖的“愈灵师”，提供治疗“晶尘病”等疑难杂症的医疗服务。其生命学派的研究水平领先全星域。
* 生态旅游与精神疗愈： 利用其优美的自然环境和独特的和谐氛围，吸引来自其他域的富人或学者前来“精神疗愈”或进行生态考察，这是一种高端服务业。

**支撑生产的经济基础：**

* 自然资源的的可持续利用： 严格遵循“自然法则”进行有限度的采伐、采集和狩猎，确保生态系统的可再生性。
* 特产品出口： 通过与汐约合众国的商人合作，将高端生物制品出口到其他域，换取工业品和必需品。
* 知识与技术授权： 将部分生命科学技术或治疗方法授权给其他域的友好势力，以此换取政治支持或经济利益。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 王室与部落长老： 作为土地和知识的守护者，掌握着资源的分配权。
* 自由民（农民、猎人、愈灵师）： 以家庭或小型社群为单位进行生产，拥有较高的自主性。
* 契约劳动者： 少量外来者或因触犯法则而被惩罚的本国公民，从事较为繁重的辅助性劳动。
* 草木精怪： 作为森林的共生伙伴，它们的存在本身就是青庭王国最重要的“生产资料”。它们与人类的关系是互惠互利的，人类保护森林，它们则维持着土地的肥沃和灵气的充裕。

**现实逻辑与理论参考：**

国家模型： 类似某些北欧国家的社会模式（高福利、注重环保）与美洲原住民部落联盟（如易洛魁联盟）的政治结构的结合体，并带有一定的“生态社会主义”色彩。

理论参考： 卢梭的“高贵的野蛮人”概念、生态主义哲学、人本主义心理学。安东尼奥·葛兰西的“文化霸权”理论，以及皮埃尔·布迪厄的“象征性暴力”概念。

**晶誓公国**

**主导意识形态/哲学基石：**

效率至上主义/技术决定论： 坚信逻辑、数据和技术是解决一切问题的最终答案。情感、传统和个体差异被视为需要被“优化”的系统漏洞。社会的终极目标是达到一个可预测、可控制、零误差的“完美运作”状态。探讨技术高度发展社会所面临的内在风险和治理问题。

**政体：**

技术官僚制

**统治机构：**

律典穹庭

由大工程师、逻辑祭司、首席数据分析师等技术精英组成的最高技政委员会，所有决策都基于复杂的数据模型和逻辑推演。

**重要机构：**

衍数司：用AI预测技术灾难，却制造新恐慌（自反性）

**社会状态分析：**

晶誓公国是一个典型的“风险社会”其社会面临的主要威胁，不再是饥饿或外部侵略，而是其自身技术发展所带来的、无法预知和控制的系统性风险。例如：

* 构装体AI的意外觉醒。
* 一项新的未知后果导致了新型的“数据瘟疫”。
* 对地脉能量的精密计算出现熵流，引发了连锁性的生态灾难。

**统治机构的困境：**

合法性危机：“律典穹庭”的统治合法性，建立在“技术能够解决一切问题”之上的承诺。一旦出现技术无法解决、甚至是由技术本身制造的灾难，其统治的根基就会发生动摇。

专家与公众的脱节：技术精英们用普通民众无法理解的复杂语言来讨论和决策，导致了治理过程的“黑箱化”。这使得民众在面临风险时，除了盲目信任或彻底恐慌之外，别无选择，极易引发社会动荡。

**核心生产部门：**

高精度构装体制造： 核心产品是用于劳动、防御、甚至管理任务的自动化机械——“**构装体”**。其技术水平远超其他域，能够实现大规模的自动化生产。

* 数据分析与算法服务： 他们“生产”并出售各种预测模型、优化算法、以及数据管理系统。天象议会的许多部门（如财经司、统序司）都依赖他们的技术支持。
* 能源核心与精炼技术： 研发并生产最高效的“晶券”能源核心，并掌握着最先进的晶石精炼技术，这是其所有产业的基础。

**支撑生产的经济基础：**

* 技术专利与授权：通过向其他域出售技术专利和成品（如构装体、算法软件）获取巨额利润。
* 资源进口与精加工：从岩域等资源丰富的地区大量进口廉价的原材料，利用其先进技术进行精加工后，以高价出售。
* 自动化生产带来的成本优势： 由于大量使用“构装体”进行生产，其劳动力成本极低，使其产品在价格上具有强大的竞争力。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 技术精英（公民）： 掌握知识和技术的工程师、科学家、数据分析师等是公国的上层公民，享有极高的社会地位和资源。
* 辅助性人类劳工（居民）： 从事那些构装体暂时无法完全替代的、较为复杂的或创造性的辅助工作。他们的社会地位较低，生活受到严格的数据化管理。
* 构装体： 承担了绝大部分的体力劳动和重复性工作，是公国真正的“无产阶级”。它们没有权利，是纯粹的生产工具，但也可能潜藏着人工智能觉醒的危机。

**现实逻辑与理论参考：**

国家模型**：** 借鉴了部分新加坡的高效治理模式，并将其推向技术主义的极致，带有浓厚的赛博朋克色彩。体现了现代工业化和信息化社会面临的共同困境，就是对当代全球技术治理问题的寓言。其社会结构反映了对“技术异化”的深刻担忧。

理论参考： 泰勒的科学管理理论、法兰克福学派对“工具理性”的批判、乌尔里希·贝克的“风险社会”理论、以及哈贝马斯关于“技术与科学作为舆论”的批判，以及现代关于人工智能与社会治理的讨论。

### 奥磐王朝

**主导意识形态/哲学基石：**

血脉尊卑论/大地忠诚： 认为血统是决定个体潜能和社会地位的根本因素，而对土地和君主的忠诚是维系社会秩序的最高美德。传统、荣誉和秩序高于一切。

**政体**：

选举君主制，结合中央集权官僚体系

王朝的君主不再是严格的父死子继。当一位君主去世后，新的君主将由一个被称为“选帝侯议会”的机构从几个最强大的血脉贵族家族中选举产生。这大大增加了政治的活力和不确定性，迫使各大贵族家族必须通过展现功绩、财富和影响力来竞争王位。

**统治机构：**

**磐冕王庭**

君主由几大顶级贵族家族通过“选帝侯议会”选举产生，拥有终身制和巨大权威。君主领导下的御前会议（内阁）负责管理庞大的中央官僚体系，对全国实行集权管理。

**君主：**一旦当选，君主将享有终身制。他拥有巨大的个人权威，是军队的最高统帅，并有权任命和罢免御前会议的大臣。“血脉尊卑”体现在只有少数几个家族有资格参选，而“精英功绩主义”则体现在选举的过程和君主对能臣的任用上。

**御前会议 :** 这是王朝的“内阁”，由君主亲自挑选的、来自不同领域的精英（不限于贵族）组成，如财政大臣、军事统帅、法务大臣、矿务大臣等。他们负责执行君主的意志，管理庞大的中央官僚体系，对全国的矿产、军事和法律实行高度的中央集权管理。

**核心生产部门：**

* 矿产资源开采与出口： 拥有最丰富的原始矿脉资源（包括“铸币”晶石和其他稀有金属），是全星域最大的原材料出口国。
* 重型装备与防御工事制造： 利用其坚固的矿产资源和传统的锻造技艺，生产最坚固的盔甲、盾牌、以及用于防御的巨型城防武器。
* 雇佣兵与军事服务： 磐冕王朝的战士以其忠诚和勇猛著称。向其他域提供精锐的雇佣兵团或军事顾问服务，是其重要的财政收入来源。

**支撑生产的经济基础：**

* 资源出口与贸易顺差： 通过向晶誓公国等技术型国家出口大量原材料，换取财富和成品。
* 封建地租与税收： 君主和贵族领主向其领地内的农民和矿工征收地租和重税。

战争掠夺： 在历史上，通过对周边小域的战争，直接掠夺财富和土地。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 君主与大贵族（选帝侯家族）： 处于金字塔顶端，掌握着土地、矿脉和政治权力。
* 小贵族与“骑士”阶层： 作为大贵族的附庸，是王朝军事和地方管理的中坚力量。
* 自由民与工匠： 拥有一定人身自由，但需向领主效忠和纳税。
* 农奴与矿奴： 依附于土地和矿脉，人身自由受到极大限制，是主要的劳动力。
* 石像鬼族： 作为与王朝签订了古老契约的守护者，他们是领主最忠诚的卫队和监工，其地位特殊，高于普通平民但低于贵族。

**现实逻辑与理论参考：**

国家模型： 借鉴了神圣罗马帝国的“选帝侯”制度和波兰立陶宛联邦的“贵族民主制”，并融入了中世纪欧洲的封建经济体系和精英政治。

理论参考： 封建主义社会结构理论、马克斯·韦伯关于“传统型支配”的论述。

**溯曦自治领**

**主导意识形态/哲学基石：**

存在虚无主义/个体自由至上： 认为世界本质上是荒诞的，没有预设的意义。个体存在的唯一价值，就是通过自由选择和行动，在虚无中创造属于自己的意义。任何形式的外部强制（国家、宗教、传统）都是对这种自由的侵犯。个体自由至上，但以生存契约为底线。

**政体：**

城邦邦联制

**统治机构：**

**空云盟会**

为政治实体联盟的名称，由数十个拥有高度自治权的“浮空城邦”组成的松散联盟。每个城邦都有自己的领主、议会或管理模式，并拥有自己的卫队和财政。

它是轮值的、非常设的联合议会，处理共同事务，只有在面临共同的外部威胁（如天象议会的干预、邻国的侵犯）或需要处理跨城邦的重大事务（如制定共同的航道规则、协调资源分配）时，各城邦才会派出代表举行“盟会”。

**特殊机构：**

天穹论坛：其最高议事机构的名称。会议的决议不具有强制性，需要各城邦自愿遵守。它的权力基础并非法律或武力，而是共同的利益和相互的承诺。一个决议能否被执行，完全取决于它是否符合大多数城邦的利益。

**核心生产部门：**

* 知识与艺术创作： 核心“产品”是无形的思想、哲学、艺术作品和独特的个人体验。他们是全星域的“思想家”和“艺术家”。
* 高端咨询与中介服务： 由于其成员遍布各域且思想独立，他们常常担任中立的调解人、战略顾问或高难度的任务中介。
* 稀有精神产物： 利用其独特的环境和哲学实践，可能“生产”出一些能够影响心智、激发灵感的稀有产物。

**思想市场**

不同的哲学流派（如激进主义的存在、温和的自由主义、虚无主义）就像不同的“商品”，在各个城邦之间的竞争和资源。一个城邦的主导思想可能会因为一场精彩的辩论或一场轰动性的著作和改变。

**支撑生产的经济基础：**

* 服务贸易： 通过向其他域的权贵提供咨询、调解、创作等高附加值服务，换取生存所需的物质资源。
* 自愿捐赠与赞助： 许多富有的商人或对现有体制不满的贵族，会秘密资助空云自治领的艺术家和哲学家，将其视为一种“精神投资”。
* 小规模高科技农业/采集： 利用浮空城邦的特殊环境，进行小规模的、技术含量极高的农业生产（如气培、能量转化），或采集风中的稀有元素，基本实现自给自足。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 完全的自由人： 理论上，自治领内没有阶级。所有人都是自由的个体，以兴趣和专长结成各种“公社”或“学派”。
* 声望与影响力决定地位： 地位高低不取决于财富或血脉，而取决于其思想的深度、艺术的成就或解决问题的能力。一个伟大的哲学家可能比一个富有的城邦领主更受尊敬。
* 风精灵： 作为空域的原住民，它们是纯粹自由的象征，与人类的关系是平等的、相互尊重的共生关系。它们可能为人类提供指引或能量，以换取人类创造的艺术或故事。

**现实逻辑与理论参考：**

国家模型：  这种结构借鉴了古代的希腊城邦联盟（如提洛同盟）、早期的瑞士邦联和现代互联网上一些去中心化自治组织（DAO）的概念，并融入了1960年代的嬉皮士公社理想。它承认并保留了“个体（城邦）自由至上”的核心理念，但为其赋予了现实的政治和军事需求。这使得“空庭集会”不再是虚无缥T缥缈的哲学辩论，而是充满了现实利益博弈的政治舞台。和现代互联网上一些去中心化自治组织（DAO）的概念，并融入了1960年代的嬉皮士公社理想。

理论参考： 萨特和加缪的存在主义哲学、克鲁泡特金的无政府共产主义。

### 玄帷联合

**主导意识形态/哲学基石：**

实力至上/信息即权力

**政体：**

赫托尼亚寡头，实行恐怖平衡

**统治机构：**

**赫托尼亚寡头：**影维联邦的权力并非分散，而是高度集中在少数几个最强大的地下组织手中，例如：最大的刺客公会、最强的情报网络（可能由南梦珂的家族掌控）、垄断黑市贸易的商业集团、掌握着某种禁忌魔法或技术的秘密教派

**玄帷理事会：**这是联邦的最高决策机构，由上述几大组织的领袖（或其代理人）组成。他们在这里瓜分地盘、制定“地下法律”（即“阴影契约”）、协调联合行动，以及——最重要地——相互监视和制衡。

恐怖平衡：理事会的稳定并非基于信任，而是基于“相互确保摧毁”的恐怖平衡。每个组织都掌握着足以重创甚至毁灭其他组织的秘密或力量。任何一方试图打破平衡、独吞联邦，都会立即招致其他所有组织的联合绞杀。

运作方式：理事会的会议是秘密的，决策是冷酷的。他们共同维护着联邦的“独立性”（即不被天象议会渗透）和内部市场的“自由”（即不受任何外部法律监管），因为这符合他们所有人的共同利益**。**

**特殊组织：**

墨契行会: “墨”代表秘密，“契”代表契约。“服务”的生产与提供

无相工坊: 为制造不为人知、无法被常规定义的物品——隐秘产品的“制造”与改良

“溯律之眼”：“玄帷理事会”直属机构

**生产模式：**

地下经济的生态系统——影维联邦不直接从事大规模的物质生产（如粮食种植或矿石开采），因为那需要广阔的土地和大量的劳动力，极易暴露在天象议会的监控之下。相反，它的“生产”是寄生性的、高利润的、且难以追踪的。

* 核心生产部门（联邦直接控制或垄断的产业）

情报的“生产”与加工:

原料： 从七大域窃取、购买、交换而来的原始信息、数据流、秘密谈话、个人隐私、企业计划、政府文件等。

生产过程： 联邦内部的情报分析师（可能是独立的“信息掮客”或大型情报组织的成员）对这些原始信息进行交叉验证、分析、提炼和“深加工”，将其转化为具有极高价值的“成品情报”。例如：

一份关于“晶石期货”即将崩盘的精准预测报告。

一份晶誓公国某个天工院学士正在秘密研发的禁忌技术蓝图。

一份奥磐王朝某位贵族不可告人的丑闻证据。

最终产品： 高度可信、可直接用于决策或勒索的战略级情报。这是影维联邦最核心、最宝贵的“产品”。

* “服务”的生产与提供:

产品类型： 提供一系列天象议会法律之外的“高端定制服务”。

主要服务：

刺杀与破坏： 由专业的刺客公会承接，目标从商业对手到政治人物。他们“生产”的是“目标的死亡”或“特定事件的失败”。

走私与运输： 利用秘密航道和隐形飞舟，为客户运输违禁品、敏感人员或无法通过正常渠道交易的货物。他们“生产”的是“安全的跨域流通”。

洗钱与资产转移： 通过复杂的地下金融网络，将“黑钱”转化为看似合法的资产。他们“生产”的是“财富的安全与匿名”。

伪造与身份重塑： 为客户提供完美的伪造身份、通行证、甚至血脉证明。他们“生产”的是“新的存在”。

* 隐秘产品的“制造”与改良:

产品特点： 制造那些被天象议会“拓变司”严格禁止或管控的高附加值产品。

主要产品：

禁忌药剂与毒药：能够暂时提升修为但有巨大副作用的药剂、无法被常规手段检测的奇特毒药。

暗影法器与隐秘构装体：擅长隐匿、刺杀、精神控制的特殊法器；以及未经议会批准的、拥有特殊功能的小型“构装体”（可能与暗影兽结合）。

信息加密与破解工具： 生产用于保护或破解机密的魔法符文或小型设备。

**支撑生产的经济基础（如何获取生存所需的物质资源）**

玄帷联合自身基本不生产粮食和基础原材料，它通过以下方式维持整个“地下国家”的运转：

* 寄生性贸易与不等价交换：

核心模式：用自己“生产”的高附加值情报、服务或产品，去交换其他域的生存必需品和原材料。

示例：向汐约合众国的某个商团提供其竞争对手的贸易路线图（情报），以此换取大量的粮食、布匹和洁净水源。这种交换是极度不等价的，因为情报的价值由联邦自己定义。

* 控制关键的灰色地带与黑市：

联合集团控制着七大域之间最大、最隐秘的黑市网络。所有不愿通过天象议会“流转司”进行交易的商品，最终都会汇集于此。

联合集团通过向黑市交易征收高额的“保护费”或“交易税”（以“暗符”结算），来获取稳定的财政收入。他们是地下世界的“税务官”。

**秘密基地与资源点：**

影维联合并非完全没有实体据点。他们在七大域的边缘地带、被遗忘的废墟、甚至是小行星带中，拥有一些秘密的基地。

* 这些基地包含小规模的、利用特殊技术（如无土栽培、能量转化）进行的自给自足式农业生产，以满足核心成员的基本需求。也秘密控制着一两条不为人知的、小型的稀有矿脉，用于制造特殊产品。
* 勒索与庇护：

联合集团会对一些游走在法律边缘的富商或小贵族进行勒索，要求他们定期“上贡”。

反过来，它也为这些人提供“庇护”，保护他们不受敌对势力或议会执法机构的侵害。这种“保护”本身就是一种高价的“服务产品”。

**内部的生产关系与劳动力：**

* 精英与学徒制： 联邦的核心生产力（如高级刺客、情报分析师、炼金大师）采用严格的行会制度和师徒传承。一个新人要进入这个体系，必须经过残酷的选拔和考验，并对组织绝对忠诚。
* 外围劳动力： 联邦也雇佣或控制着大量的外围人员，他们是联邦在七大域的“触角”，负责收集原始情报、运输普通货物、管理低级黑市等。这些人可能是被胁迫的平民，也可能是为了生计而投靠的“游士”或罪犯。
* 暗影兽的角色： 暗影兽不仅仅是坐骑或助手，它们是一种经过特殊培育的生物，能够进行侦查、追踪，甚至本身就是某种“生物产品”的原料。它们是联邦生产体系中一个独特的、非人力的组成部分。

**现实逻辑：**

这种模式借鉴了现实世界中的大型跨国犯罪集团（如黑手党委员会）和部分公司托拉斯的运作逻辑。它为“无政府”的表象赋予了极其稳定和残酷的内部权力结构，使其成为了一个真正令人畏惧、难以被摧毁的“影子国家”。

影维联邦的生产模式是一个高度专业化、寄生性、且自成体系的地下经济生态。它像一个巨大的章鱼，将触手伸向七大域，吸取着阳光世界的养分，同时又在自己的黑暗国度里，“生产”出足以颠覆阳光世界的、独特的“产品”。这种经济模式完美地支撑了其“寡头辛迪加”的政治结构，因为谁掌握了最核心的情报、服务和产品，谁就能在幽影圆桌上拥有最大的话语权。

**二、天象议会：**

由七域代表组成，议会下设“统序司”（执法）、“真理司”（信息与教育）、“财经司”（经济与贸易）、“拓变司”（创新与异端审判）、互盟司与督法司。

**议会权力——“有限主权”下的“危机驱动型”权力**

权力来源：天象议会的权力并非凭空而来，而是基于《七域创盟公约》。最初，各域为了应对共同的、足以毁灭文明的危机（如上古的灵脉枯竭、地外威胁、或一场席卷全球的战争），自愿让渡了一部分主权（如部分军事指挥权、货币发行协调权、最高司法裁决权）而组建了议会。

权力边界：议会的权力是“有限”且“有条件的”。

平时： 在和平时期，议会更像一个协调机构和国际论坛。它不能随意干涉各域的内部事务（如耀晋帝国的皇位继承、奥磐王朝的领主更替）。其法律主要针对跨域事务和危及整个星球的根本性问题。

危机时： 一旦发生被《公约》界定的“星域级危机”（如大规模战争爆发、全球性金融崩溃、拓变司认定的A级技术失控），议会将被授予“紧急状态下的最高权力”。此时，统序司可以接管部分域的军事指挥，天衡司可以强制干预某域的经济，权力会急剧膨胀。

天象议会在星域中的地位是一个“危机驱动下的准世界政府”。它在和平时期扮演着“协调者”和“仲裁者”，权力受到各域制约；但在危机时刻，它会立刻转变为拥有巨大权力的“救世主”或“独裁者”。这种权力的弹性，既符合权力是“有限”且“有条件的”的初衷，也为其在关键时刻的强大干预提供了合法性，同时充满了戏剧性的变化。

**管辖权冲突：**

* 统序司 vs. 拓变司：

冲突点： 一个新研发的强大“构装体”失控并造成破坏。这究竟是应由统序司作为“刑事案件”来处理，还是应由拓变司作为“技术伦理事故”来调查？前者追求快速镇压恢复秩序，后者则希望回收样本、研究失控原因，两者在处理方式上必然产生冲突。

* 典理司 vs. 互盟司：

冲突点： 互盟司为了与某个异族部落达成盟约，可能需要接纳甚至推广该部落的某些“异端”文化。而这恰恰触犯了典理司维护“思想纯洁性”的职责。互盟司的外交官会认为这是必要的文化尊重，而典理司的审查官则视其为“文化污染”。

* 天衡司 vs. 统序司/拓变司：

冲突点： 天衡司为了稳定经济，可能会建议对某个陷入危机的域进行经济援助。但统序司的情报局可能发现该域的统治者与“赤眉”有秘密联系；同时拓变司可能评估其技术发展方向具有潜在威胁。于是，一场关于“经济救助”还是“政治/技术制裁”的内部斗争就此展开。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 天象议会机关 | 主要职能 | 背后代表的哲学 | 哲学隐喻 |
| 统序司 | 跨域执法、维护星球级法律、镇压大型叛乱。 | 效率至上、血脉尊卑 | 福柯式规训社会（强调控制与强制） |
| 典理司 | 教育、历史解释权、知识传播、哲学研究与审核。 | 镜中学派（代表人本与主观）  十字学派（代表理性批判） | 知识即权力（控制信息与历史解释权） |
| 天衡司 | 晶石期货交易、星辰币发行、跨域经济调控、资源分配。 | 商业自由、万象眼 | 鲍德里亚符号经济（货币作为符号价值的体现与操纵） |
| 拓变司  （技术伦理局） | 技术审查、创新审核、异端审判、思想控制。 | 神权目的论  技术理性主义 | 意识形态国家机器（控制思想与技术发展方向） |
| 互盟司 | 主导域间外交与文化交流。推广共通价值观、节日、研究宇宙多元文化。干预并调停潜在冲突 | 自然和谐论 | 使各领域在伦理层面建立联系、避免冲突，类似于欧盟的价值观。 |
| 督法司 | 兼具了司法审判和监察两大职能。审理跨域案件、解释星界律令、监督弹劾议会官员。 | 由各域共同推荐的、德高望重的退休法官、律法大师和无党派学者组成 |  |

**1.统序司**(The Directorate of Order)**：**

**职能说明：**负责全星域的法律秩序与安全维护，是天象议会最强大的“利剑”与“盾牌”。它不仅是执法者，更是议会意志的强制执行者，其权力触角延伸至每一个角落，确保任何对现有秩序的挑战都会被迅速、有力地回应。设星巡局（宇宙守护军），执行和平与安检行动；裁决局（星际法庭），仲裁域间纷争；情报局（Celestial Intelligence Agency），收集跨域情报并预防暗中威胁。统序司类似现实中的联合国维和部队和情报机构，保护多域稳定。

**下属部门：**

* 星巡局 (Stellar Patrol)：

职责： 议会的常备武装力量，负责执行和平时期的巡逻、安检，以及战时的快速反应。他们的任务包括镇压跨域叛乱、清剿“赤眉”等武装组织、守护重要航道和议会设施。是议会权力的直接体现。

人员构成： 核心是晶誓公国的机械化军团和 奥磐王朝的重装步兵团，辅以耀晋帝国的元素法师部队，纪律严明，装备精良，强调协同作战和绝对服从。

* 情报局 (Celestial Intelligence Agency - CIA)：

职责： 负责收集、分析跨域情报，监控隐秘社团（如“高歌者”、“新秩序”）的动向，进行反间谍活动，并执行秘密任务以维护议会利益。他们是议会的“眼睛”和“匕首”。

人员构成： 核心是来自玄帷联合的顶尖渗透专家和情报分析师，配合 晶誓公国的数据破解专家和汐约合众国 的精神感知者，形成一个高效、隐秘的情报网络。

**2.典理司 (The Ministry of Canons and Principles)：**

**职能说明：**管理信息与意识形态，确保确保历史的“正确性”和思想的“纯洁性”。下设史志局（星史编纂院），记录并必要时修订历史档案；宣导局（Propaganda & Censorship Office），负责公共信息发布和意识形态教育；知研局（Philosophy & Science Bureau），研究世界观冲突及科技前沿。真理司的运作参考梵蒂冈的教义宣传及国家宣传机器，潜移默化地塑造公众认知。

它不仅是教育和宣传机构，更是塑造整个星域集体记忆和价值观的“总设计师”，其权力是无形的，却最为深远。

**下属部门：**

* 史志局 (The Bureau of Historical Records)：

职责： 官方的星史编纂院，负责记录、整理并“必要时”修订历史档案，以符合议会的“官方叙事”。他们不仅记录历史，更在“创造”历史，是历史解释权的最终掌握者。

人员构成：由奥磐王朝的世袭史官（确保历史的“正统性”）、晶誓公国的数据考古学家（负责从遗迹中发掘和解读信息）以及甸庭联邦的记忆编织者（能够读取和保存精神层面的记忆）组成。

* 宣导局 (Propaganda & Censorship Office)：

职责：负责公共信息的发布、意识形态教育，以及对被认为是“有害”、“颠覆性”的信息进行审查与过滤。他们通过掌控媒体、教育和公共话语，潜移默化地引导民众思想。

人员构成：核心是来自耀晋帝国的教义宣讲官（擅长演讲与煽动）、汐约合众国的媒体大亨（掌控信息传播渠道）以及晶誓公国的心理分析师（研究如何最有效地引导舆论）。

* 知研局 (Philosophy & Science Bureau)：

职责： 研究各域的世界观冲突、哲学前沿以及可能动摇统治根基的科学理论。他们既是知识的探索者，也是思想的“看门人”，负责将新思想纳入现有框架或将其标记为“异端”。

人员构成： 由来自甸庭联邦的镜中学派大师、晶誓公国的十字学派逻辑学家以及溯曦自治领的温和派存在主义学者组成，确保研究的深度和广度，但也充满了内部的哲学辩论。

**3，天衡司 (The Celestial Ministry of Balance)：**

**职能说明：**监管全星域经济与货币。确保资源和财富在议会设定的框架内流通，是经济秩序的“调节器”。下设币制局（Currency Regulator），监管天衡币发行、汇率及金流监控；商贸局（Interstellar Trade Office），制定跨域贸易规则与关税；经济局（Economic Research Dept），发布经济报告并建议财政政策。相当于IMF与WTO的角色结合。

**下属部门：**

* 币制局（货币监管机构）：监管通用货币“天衡币”的发行、汇率，并监控各域货币的流动。
* 商贸局（星际贸易办事处）：制定跨域贸易规则、关税，并仲裁贸易争端。
* 经济发展与研究部（Economic Development & Research Dept.）：发布经济报告，分析经济趋势，为议会提供财政建议政策。
* 星域经济稳定与发展理事会 (Council for Stellar Economic Stability & Development - CSESD)，下设货币政策、贸易规则和宏观研究三个办公室，主要负责收集情报和理论研究，为其他三个部门提供建议。

**4.互盟司**(The Ministry of Alliances)**：**

**职能说明：**主导域间外交与文化交流。下设外交局（Diplomatic Corps），组织多域峰会、谈判协议；调解局（Conflict Mediation Office），干预并调停潜在冲突；礼仪局（Cultural & Spiritual Office），推广共通价值观、节日、研究宇宙多元文化。可类比欧盟的价值观外交和梵蒂冈的道德外交，使各域在伦理层面建立联系、避免冲突，是议会处理内部矛盾的“润滑剂”和展示软实力的“窗口”。

**下属部门：**

* 外交团 (The Diplomatic Corps)：

职责： 负责组织七域峰会、谈判并签署跨域协议、在各域派驻大使和代表。他们是议会在各域的“眼睛”和“嘴巴”，负责传递信息和维护关系。

人员构成：由来自汐约合众国的谈判专家（擅长商业博弈）和甸庭联邦的亲善大使（擅长建立信任）组成，成员必须精通多域语言和文化。

* 盟邦调解办公室 (Office of Allied Mediation)：

职责： 专门干预并调停各域之间的潜在冲突，无论是领土争端、资源纠纷还是文化冲突。他们是防止事态升级的“消防队”。

人员构成：由经验丰富的退休外交官、备受尊敬的中立学者（如溯曦自治领 的智者）以及受过专门训练的心理调解师组成。

* 文化与价值融合署 (Agency for Cultural & Value Integration)：

职责： 负责推广被议会认可的共通价值观和文化符号，组织跨域的艺术节、体育赛事和学术论坛，以增进相互理解，消解敌意。他们是文化战线的“工兵”。

人员构成： 由来自甸庭联邦的艺术家、溯曦自治领 的哲学家以及各域的文化学者组成，致力于寻找并放大各文明之间的共同点。

**5.拓变司 (The Ministry of Transformation)**

**职能说明：**完善部分职务说明：作为“技术伦理局”，拓变司是议会对未来的“缰绳”，负责引导、审查和控制一切可能改变世界格局的新技术、新思想和新力量。它既是创新的推动者，也是最紧张的守门人。其内部充满了耀晋帝国“神权目的论”与晶誓公国“技术理性主义”的冲突与融合。

**下属部门：**

* 创新审批理事会（Innovation Approval Council - IAC）：

职责：负责审查所有提交至议会的重大技术创新、魔法研究和新物种改造等项目。评估其对社会结构、生态平衡和哲学伦理的潜在影响，并决定是否领取“拓变许可证”。是所有“变革”的第一道关卡。

人员构成：由晶誓公国的天工院学士（评估技术）、耀晋帝国的高级祭司（其是否符合“天命”或“神圣目的”）、 甸庭联邦的生命学派学者（评估生态与伦理风险）共同组成。

* 技术伦理监察局（Technological Ethics Watchdog Bureau - TEWB）：

职责：负责监视已获批准项目的运作情况，调查尚未授权的秘密研究（如龚镇岳的某些实验），以及收集可能构成“技术异端”的证据。他们是议会技术的“警察”。

人员构成：主要由晶誓公国的数据追踪者（优秀从信息流中发现异常）、 耀晋帝国的审判官（熟练的实地调查和审讯）以及部分来自玄帷联合、拥有特殊渗透技巧的“顾问”组成。

* 未来风险与适应性规划署（Future Risk & Adaptability Planning Agency - FRAPA）：

职责：负责研究和预测长期的、星球级的潜在威胁，如“晶脉共生律”的临界点、地外文明的接触可能、以及“记忆熵增律”的最终后果等。它们是议会的战略智库，为负责未知的未来制定预案。

人员构成：由各领域最远见的智者组成，包括天文学家、溯曦自治领的哲学大师、晶誓公国的星轨测量，该部门的研究成果有时会与议会的短期利益产生冲突，是部分内部矛盾的起源地。

**6.督法司 (The Ministry of Jurisprudence)**

**职能说明：** 督法司是天象议会独立的司法与监察机关，是星域法律的“最后守护者”和议会权力的“笼子”。它的存在，旨在确保其他五司的权力在法律框架内运行，并为各域提供一个公正的最终申诉渠道。

**下属部门：**

* 星界最高法院 (The Stellar Supreme Court)： (原统序司“裁决局”)

职责： 负责审理所有违反《星界律令》的重大刑事和民事案件，拥有对星界律令的最终解释权。其审判对象可以小到一个跨域走私犯，大到一个发动侵略战争的大域领袖。

人员构成： 由一个“九人（或奇数）大法官团”组成。大法官为终身制，由各域提名、经互盟司协调、最终由议会全体投票（需超过三分之二多数）通过方可任命。这确保了其人选的专业性、中立性和权威性。

* 异端复核法庭 (The Heresy Review Tribunal)： (原拓变司“异端审判庭”的司法部分)

职责：不进行初审，只进行复核。当一个个体或组织被拓变司或典理司认定为“技术异端”或“思想异端”并处以重罚后，他们有权向该法庭提出上诉。法庭将依据《星界律令》中关于“思想自由”和“创新权利”的条款，复核判决的合法性与合理性。

人员构成： 由专门研究科技、哲学与法律交叉领域的法官组成，其中必须包含来自溯曦自治领的代表，以确保“自由意志”的辩护权。

议会监察署 (The Office of Parliamentary Supervision)：

职责： 负责监督天象议会各司及其官员的行为，调查腐败、滥用职权、泄密等渎职行为。拥有独立的调查权，并可向最高法院提起对议会官员的弹劾诉讼。

人员构成： 由各域派遣的、以正直和严苛著称的监察官组成。其署长由大法官团任命，直接对大法官团负责，不受其他五司的干涉。

**三、其他个体社团**

在天象议会这个台精密的权力机器之中，各种隐秘社团犹如深海的暗流，其关系并非简单的黑白对立，而是充满了灰色的地带和复杂的博弈。

**1.“高歌者”（The Harbingers / The Proclaimers）**

**核心理念：**

激进的存在主义与个体解放。他们追求的是打破一切外部施加的“本质”，实现个体的绝对自由。

**行动方式与侧重点：**

**思想解放：**

他们的核心战场在精神领域通过传播创新性思想、唤醒个体意识、挑战既定规则的“合法性”来动摇议会的统治根基。

非暴力与象征性统治主要：虽然不必要的武力自卫，但他们更倾向于通过类似“公民不服从”的方式进行抗争，如组织“虚无戏剧节”、进行哲学辩论、发起“静默抗议”等。他们的目标是“杀死皇帝的权威，而非皇帝本人”。

**对议会的态度：**

将议会视为刺激人性的巨大“规训机器”，是其战争的思想解放对象。

**2.“新秩序”（The New Order）**

**核心理念：**

极致的功利主义与社会工程学。他们追求通过绝对理性的规划和技术手段，构建一个完美、高效的终极社会。

**行动方式与侧重点：**

**技术创新与权力渗透：**

他们的核心战场在物质与权力领域。通过预留目标技术、渗透议会高层、控制经济命脉来实现其目标。

**精英主义与实用主义：**

他们的成功变革必须由少数精英自上而下推动。他们鄙视群众的“愚昧”和“低效”，认为只有精英的绝对领导才能带来真正的进步。

**对议会的态度：**

将议会视为一个充满官僚主义、效率低下、期待“升级”或“替换”的旧系统。

**3.赤眉**

**核心理念：**

纯粹愤怒与平等的马克思主义阶级革命。革命口号可以是：“让晶石归于开采它的双手，让土地归于耕种它的犁铧！”

**哲学根源：**

最朴素的马克思主义：与前两者不同， “赤眉”不关心复杂的哲学思辨。他们的理论简单直接：是炼士和穑夫创造了世界的财富，但这些财富却被仪士和贾士窃取。因此，必须通过暴力，夺回本就属于自己的东西。“赤眉”的目标非常具体：取代所有剥削阶层（无论是议会官僚、域领主还是资本家），将生产资料（晶石矿脉、土地、工厂）归于劳动者共同所有。他们不关心个体的精神解放或社会的终极效率，只关心物质的公平分配。

“官逼民反”的朴素正义观。他们的行动，往往是由某个具体的压迫事件点燃的（如矿难后监工的无情、税吏的残酷、领主的强征）。他们的暴力充满了复仇的怒火，具有一种原始的、令人动容的正义感，也因此极具感染力。

**组织结构：**蜂巢式的去中心化网络

为了对抗天象议会情报局和各域统治机器的剿杀，“赤眉”不可能采用金字塔式的传统组织结构，那太容易被“斩首”。

**“赤眉火种”小组**：

* 这是“赤眉”最基本的组织单位。通常由3到5个绝对互信的人（工友、同乡、家人）组成。他们平时潜伏在矿场、工厂、农庄中，与普通人无异。
* 单线联系与口令系统：

每个“火种”小组只与唯一一个上级联络人通过古老的暗号和口令进行联系。即使一个小组被捕，也无法供出整个网络。

**活动范围：**

遍布七大范围的底层社会，其核心力量是晶誓公国和奥磐王朝的精炼士（矿工），以及各地区受压迫的农民。

**行动方式：**

组织大规模号召、武力暴动、占领矿山和工厂、暗杀堵塞他们的监工和领主。他们的行动直接、暴力，意在彻底摧毁现有的生产关系。

**与议会的关系：**

他们是统序司和天衡司最直接的敌人。议会将他们定性为“恐怖组织”，由此进行严厉镇压，但其理念在底层民众中突然号召力，如野火般难以扑灭。

**核心优势：**

拥有最广泛的群众基础，其行动具有消灭拉朽的物理破坏力，是唯一能真正动摇七大领域生产根基的力量。

**核心劣势：**

组织相对松散，缺乏战略规划和技术能力，很容易被利用或在胜利后陷入内乱。

**4.“赤眉”组织的深度设定：低门槛的暴力与大众的革命**

**领袖“洪焱”的象征意义：**

“洪焱”并非一个具体的、发号施令的独裁者。他更像是一个精神象征和革命图腾。可能历史上确有其人，也可能只是由第一批革命者共同创造出来的符号。在组织内部，“洪焱的指示”通常是指那些经过广泛共识、符合革命最高纲领的行动方针，而非某个人的命令。这使得“斩首洪焱”变得几乎不可能。

**武器体系：**

低门槛、高性价比的“人民战争”装备

精锐兵士拥有强大的元素动力装甲和需要高修为催动的法器，“赤眉”无法复制。因此，他们必须另辟蹊径。

核心思想：牺牲威力，换取“泛用性”与“廉价性”。他们的武器设计师（可能是叛逃的低阶炼士或同情革命的研士）遵循一个原则：让一个手无寸铁的矿工，在一周的训练后，就能对一个身穿重甲的中阶兵士造成威胁。

**“赤潮”系列武器装备：**

* **投掷武器一：“过载晶刺”**

这不是法杖，而是一种消耗品。它是一根内部刻有简易“能量过载”符文的劣质晶石长矛。低修为的革命者只需向其中注入自己微弱的灵力，就能激活符文，使其在短时间内变得极不稳定。

使用方式： 将其投掷出去，或直接刺向敌人。一旦与高能量物体（如兵士的护盾或动力装甲）接触，内部的过载符文会立刻引爆，产生一次小范围但穿透力极强的冲击。

效果：单个“晶刺”的威力或许只能让动力装甲出现一丝裂痕，或让护盾闪烁一下。但当成百上千的“晶刺”如暴雨般投向一个兵士方阵时，其量变引发的质变效果是毁灭性的。它可以有效地破解精锐军队的“能量护盾”优势。

* **投掷武器二：“共震炸药”**

由叛逃的炼金术士（如幡然醒悟的龚镇岳的某个弟子）利用矿场废料和特定草药混合制成。这种炸药本身威力一般，但它爆炸时会产生一种特殊的“共鸣频率”。

使用方式： 将其投掷到战场上，特别是针对地形或建筑。

效果：单个炸药无法炸毁城墙。但当数十个“共震炸药”在不同地点以特定节奏引爆时，它们的共鸣频率会相互叠加，引发“结构性共振”，足以使桥梁断裂、地道坍塌、甚至让城墙出现薄弱点。这是一种需要集体配合才能发挥最大威力的智慧型武器。

* **装备一：“工兵外骨骼”**

这并非军用动力装甲，而是将炼士们日常用于采矿、搬运的“助力机械外骨骼”进行紧急改装的产物。

改装方式：拆除安全限制器，将关节部位焊接上粗糙的铁甲或盾牌，将动力臂改装成可以投掷“晶刺”或用作攻城锤的简易武器。

效果：它无法抵挡高阶法术或重型武器，但能让一个普通炼士拥有接近低阶兵士的力量和防御力。当数千名穿着这种轰鸣作响、简陋粗糙的“铁罐头”的工人从矿井中冲出时，其视觉和心理上的冲击力是巨大的。

* **装备二：【怒火-Ⅰ型】 “碎石者”气动枪**

**武器定位：**“赤眉”步兵班组的基础远程武器，定位类似于现实世界的自动步枪，用于提供中近距离的火力压制。

**外形与结构：**外形粗犷、笨重，充满了拼凑感和工业时代的暴力美学。枪身主要由高强度钢管和合金制成，这是从矿井的管道和支撑结构上拆卸下来的。

核心部件是一个手掌大小的“微型气压缩机”，由一名稍有修为的炼士或一个小型“灵石电池”驱动。枪托后面连接着一个可替换的“气瓶”。

没有精密的弹匣，而是一个位于枪身上方的、类似于漏斗的“弹丸装填口”。

**弹药：**“淬火矿砂弹丸”。、弹药并非金属子弹，而是将开采出的劣质晶石矿砂与火山灰、金属碎屑混合，再用一种黏合剂（可能是某种植物树脂）压制成的、拇指大小的不规则球状弹丸。

**特性：**廉价易制，原材料遍地都是，几乎零成本，可以海量生产。不精准，由于外形不规则，其弹道极其不稳定，几乎没有单发精度可言。但这也意味着，它能形成一片覆盖范围广的“弹幕”。

**发射原理与效果：**发射过程为射手扣动扳机，高压气瓶中的压缩灵气瞬间释放，通过枪管将“矿砂弹丸”高速喷射出去。它可以进行半自动射击，甚至通过一个简陋的拨杆切换成全自动模式，以极高的射速倾泻弹药。

**杀伤效果：**对无甲目标在近距离上，高速飞行的矿砂弹丸如同霰弹枪一样，能造成可怕的动能冲击和撕裂伤。对装甲目标（核心战术价值）单发弹丸无法击穿兵士的重甲。但是，当密集的弹丸雨点般地砸在动力装甲或能量护盾上时，会产生以下两种战术效果：“磨砂”效应： 高硬度的矿砂会迅速磨损盔甲的涂层，刮花视觉传感器，使其致盲；“震荡与过载”： 持续、高频率的物理冲击，会极大地干扰动力装甲内部的精密元件和能量传导，甚至可能导致其短暂过载或宕机。能量护盾在这种饱和式攻击下，能量消耗会急剧增加。

* **装备三：（班组支援武器）【怒火-Ⅱ型】 “尘埃”榴弹发射器**

**武器定位：**由班组中的重火力手使用，用于区域压制、破防和制造混乱。定位类似于现实世界的榴弹发射器或掷弹筒。

**外形与结构：**可以看作是“碎石者”的放大加粗版，枪管更短，口径更大。它通常被架在一名穿着“工兵外骨骼”的强壮战士的肩膀上发射。

**弹药：**“炼金尘埃榴弹”。这是龚镇岳那类叛逃科学家的杰作。弹头是一个陶土或薄铁制成的易碎外壳，里面装填的并非炸药，而是多种炼金粉末的混合物。

例如：

“燃爆粉尘”： 磨成粉末的“赤元”晶石粉尘，与空气混合后达到一定浓度，一旦遇到火星（可以由榴弹自带的微小火石触发）就会产生剧烈的粉尘爆炸。

“腐蚀烟幕”： 某种化工厂的副产品，遇空气会产生能强烈腐蚀金属、干扰灵能感知的酸性烟幕。

“灵脉干扰砂”： 含有特殊矿物成分的粉尘，散布在地面后能短暂地扰乱该区域的地脉能量，使依赖大地灵气的法术失灵。

**发射原理与效果：**同样由压缩灵气发射，但射程更近，弹道是高抛物线。其目的不是直接杀伤，而是改变战场环境，创造战术优势：

用“燃爆粉尘”在敌方阵地制造混乱和恐慌。

用“腐蚀烟幕”遮蔽敌方视线，并持续损伤其装甲。

用“灵脉干扰砂”为己方的“过载晶刺”突击创造条件。

* **近战武器一：【链锯-Ⅰ型】 “碎甲者”链锯剑**

**武器定位：**“赤眉”冲锋队和“工兵外骨骼”驾驶者的主战近战武器。它不追求灵巧与格挡，其唯一目的就是以最野蛮的方式撕开、破坏敌人的重型装甲。

**外形与结构：**

外形是一柄沉重的、类似罗马短剑或单手斧的短柄武器。其“剑身”或“斧刃”部分被一条高速转动的、布满了“金刚砂锯齿”的链条所取代。

武器的动力源自一个可替换的、与“怒火”发射器气瓶规格通用的小型高压气瓶或灵石电池，通过一个简陋的开关启动。

它的握把粗糙，通常会用布条或皮革缠绕以增加摩擦力，整体充满了原始的工业感。

**运作原理与杀伤效果：**

原理：启动后，高压气体或灵石电力驱动链条高速转动。链条上的每一个锯齿都由廉价但极其坚硬的金刚砂与奥磐王朝的铁矿渣混合铸成。

对无甲/轻甲目标： 效果极其血腥残忍，高速转动的链锯能瞬间撕裂血肉，造成可怕的创口。

对装甲目标（核心战术价值）：

“碾磨”破防： 它不靠劈砍，而是靠持续不断的高速碾磨来破坏装甲。当链锯接触到敌方精锐兵士的动力装甲时，会爆发出刺耳的金属摩擦声和耀眼的火花。它可能无法一击破甲，但能在短时间内将一整块护甲磨穿、磨薄，直至其失去防御能力。

“卡滞”与“撕裂”关节：链锯剑对动力装甲的关节、缝隙和能源导管等薄弱部位具有毁灭性的效果。一旦咬合住，它就能轻易地将关节卡死，或直接撕裂裸露的管线，导致装甲瘫痪。

**心理威慑：**链锯启动时发出的巨大、狂暴的噪音，以及它在敌人装甲上碾磨出的刺耳尖啸，本身就是一种强大的心理武器，能让纪律严明的兵士也感到发自内心的恐惧。

* **近战武器二：【链锯-Ⅱ型】 “绊索”切割链**

**武器定位：**由敏捷的革命者（可能是前游士或受过专门训练的女性成员）使用的中距离控制与杀伤武器。定位类似于现实世界的链鞭、流星锤，但更具杀伤力。

**外形与结构：**

武器主体是一条长约2到3米的、由“金刚砂锯齿”链接而成的柔性切割链。

一端是一个可以持握的、同样由气瓶或电池驱动的小型动力握把。另一端则是一个带有配重的“破甲锥”。

**使用方式与效果：**

缠绕与切割：使用者可以像挥舞鞭子一样，将切割链高速甩出，缠绕住敌人的四肢、武器或脖颈。一旦缠住，立即启动动力握把，高速转动的链条将开始对被困部位进行残酷的切割。这种攻击方式对于行动相对笨重的重甲兵士极为有效。

绊倒与区域封锁：几名使用者可以协同作战，在狭窄的通道（如矿道、街巷）中拉直切割链，制造一道高速旋转的、无法通过的“死亡绊索”，能瞬间切断冲锋中敌人的双腿。

**投掷攻击：**甩动链条，利用离心力将末端的“破甲锥”投掷出去，可以对中距离的敌人造成精准的穿刺伤害。

**“气瓶”的灵气填充与更换后勤体系**

**核心思路：**“气瓶”内的并非纯粹的、高等级的灵气，而是一种经过提纯和压缩的“混合动力源”。它的填充方式多样，使得“赤眉”部队能在各种环境下作战，摆脱对单一资源的依赖。

**气瓶的构造与种类**

* **标准“赤眉一型”气瓶：**

**构造：**这是一个由耐高压合金制成的标准化金属罐，大小如一个水壶。其接口是特别设计的简易“卡扣式”，可以快速地从“怒火”发射器上拆卸和安装。瓶壁内侧刻有简易的“聚气符文”，能减缓能量的自然逸散。

* **应急“再生”气瓶：**

**构造：**一种更简陋的、用坚硬陶土甚至掏空的兽骨制作的气瓶。它的“聚气符文”效果很差，能量逸散快，且无法承受高强度压缩。

**用途：**仅在标准气瓶耗尽、无法补充的紧急情况下，作为一次性消耗品使用。

**灵气的填充方式：多元化的“补给线”**

“赤眉”不可能拥有像国家军队那样稳定高效的后勤补给站。他们的填充方式，是灵活且多元的。

* **核心方式：集体协作式“手动填充”**

**原理：**这是最主要、最可靠的填充方式，单个低修为的革命者无法完成高压填充，但他们可以积少成多。

**具体设备：**

“百人转轮”聚气阵：在秘密的据点里，“赤眉”的工匠会制造一种大型的、类似手摇纺车或水车的聚气设备。设备的核心是一个大型的母晶石（可能是从矿井偷来的高品质原矿），周围连接着上百个“灵力输入端口”。

**填充过程：**

第一步：集体输入。一百名结束了一天战斗或劳动的革命者，将自己的双手按在输入端口上，同时向其中注入自己微弱的灵力。

第二步：阵法转化。“百人转轮”中心的聚气阵法会将这上百股微弱、驳杂的灵力汇集、过滤、提纯、并转化为更纯净的能量。

第三步：高压压缩。在“转轮”达到一定转速和能量阈值后，一名修为稍高的炼士（通常是小组长或技术骨干）会操控一个巨大的、类似锻压机的手动杠杆，将转化后的能量高压注入到一排排连接好的标准气瓶中。

* **辅助方式：利用环境的“野战填充”**

**地脉吸取：**

在一些灵脉较为活跃的区域（如奥磐王朝的山区或甸庭联邦的森林深处），他们会使用一种名为“地龙头”的简易装置。将其插入地下，可以非常缓慢地、涓滴式地从地脉中吸取逸散的灵气，为气瓶进行“慢充”。这种方式效率较低，但胜在隐蔽和可持续。

**元素转化：**

在特定环境下，可以利用自然元素进行转化。例如，在耀晋帝国的火山地带，可以将气瓶放置在火山口附近，通过瓶身上特殊的“火转气”符文，缓慢吸收空气中的火元素并转化为可用的压缩灵气。在雷雨天，甚至可以用简陋的“引雷针”捕捉闪电的能量。

* **投机方式：黑市交易与战场缴获**

黑市购买： “赤眉”会用缴获的贵金属或向同情者募集的资金，在玄帷联合控制的黑市上，向那些唯利是图的贾士购买高纯度的压缩灵气或标准气瓶。这是最快但成本最高，且最不可靠的方式。

战场缴获与改装：缴获敌方兵士的“动力核心”或能量背包是巨大的战利品。他们无法直接使用，但据点里的炼金术士和工匠，可以将这些高科技装备暴力拆解，将其中的高纯度能量转移、稀释后，再填充到己方的标准气瓶中。

**更换流程与战术考量**

**更换流程：**

在战场上，每个“怒火”发射器的使用者通常会携带一个主气瓶和一到两个备用气瓶。

“卡扣式”的设计，让一个熟练的士兵可以在十秒内完成气瓶的更换。这通常需要在战友的火力掩护下进行。

**战术意义：**

火力持续性： 多样的填充方式，保证了“赤眉”的火力不会因单一补给线被切断而完全瘫痪。

后勤的脆弱性：“百人转轮”聚气阵是他们最重要的后勤设施，一旦被统序司的情报局发现并摧毁，将对整个战区的“赤眉”部队造成毁灭性打击。因此，保护和转移这些聚气设备，将是革命战争中重要的情节线。

“气瓶管理”的戏剧性： 一个小组在执行任务时，对剩余气瓶数量的精确计算；在弹尽粮绝时，是否要冒着暴露的风险进行“野战填充”；以及如何分配最后一瓶高纯度灵气……这些细节都将成为充满张力的情节。

**与其他组织的关系演化**

与“高歌者”：“高歌者”会对“赤眉”的暴力手段和对个体生命的漠视感到担忧，但他们也不得不承认，正是“赤眉”的武装斗争，才为他们的思想传播创造了空间和听众。当一个农奴拿起“过载晶刺”时，他才真正有资格和意愿去聆听“自由”的含义。

与“新秩序”：“新秩序”的精英们会鄙视“赤眉”这些粗糙、低效、只能造成混乱的武器。但他们也会敏锐地发现其背后的“大众动员”价值。他们可能会秘密地向“赤眉”提供某种改良版的“共鸣炸药”图纸，引导他们去攻击某个特定的、阻碍自己计划的军事要塞，以达到“借刀杀人”的目的。

**5.组织间的对立与联系：革命三角“高歌者”、“新秩序”与“赤眉”的复杂关系**

**“高歌者”与“新秩序”：理想主义的两个面**

“高歌者”与“新秩序”在根本哲学上是尖锐对立的：开始追求“个体的无限可能性”，巅峰追求“集体的终极确定性”。然而，正是对“现有世界不完美”的共同认知，以及对“变革”的同样渴望，使他们之间产生了微妙的联系和合作的可能。

共同的敌人：天象议会的腐朽与僵化

1. 合作的契机：当选举某个腐烂的政策或某个顽固的保守派领袖成为两个组织共同的障碍时，他们可能会形成“魔鬼的交易”。

场景示例：“风险变革司”在守护派（如奥磐王朝贵族）的把持下，永久决定封禁晶誓公国的一项可能带来巨大变革、但有伦理的新鲜事。

“新秩序”希望这种技术能够摧毁他们所用的，但缺乏打破政治僵局的手段。

“高歌者”则认为这种“思想审查”本身就是必须对自由探索的压制，被打破。

合作模式：“高歌者”可能负责在舆论和思想层面制造诸多混乱，例如组织一场席卷星域的“反技术审查”哲学大辩论，或引发动研士阶层进行抗议、引诱台议会的辩论。与此同时，“新秩序”则利用这种混乱，在幕后进行政治操作，甚至采取暗杀等手段，将拯救派领袖拉下马，让支持技术派系上。

1. 理念的灰色地带：当自由秩序需要，当秩序需要变革

理念的交集：

“高歌者”内部的封闭：第一部分激进的“高歌者”成员在追求绝对自由的过程中，可能会发现无序的破坏同样会吞噬个体。为了保护来之不易的“自由空间”（如“荒原集会”），他们可能需要建立某种临时的、最低限度的“秩序”来对抗外部的镇压。接下来，他们甚至可能会发起秘密救助“新秩序”的某些组织方法或技术手段。

“新秩序”内部的改革派：并非所有“新秩序”都是冷酷的独裁者。其中一部分技术专家或理想主义者，可能真心相信他们的“完美社会”能成员解放生产力，最终实现某种形式的“物质极度丰富跃下的自由”。为了打破议会的僵化体制，实现他们的“技术飞”，可能暂时会忍受甚至利用“高歌者”的思想冲击力，将其视为“必要的瓦解”或“清除系统病毒的杀毒程序”。

1. 成员的流动与转化：没有永恒的队列

双重身份与仇恨：

从“高歌者”到“新秩序”：一个“高歌者”成员在目睹了无序带来的破坏性后果后，可能会纯粹的自由产生怀疑，转而拥抱“新秩序”的理念，认为只有绝对的秩序保障才能最低限度的生存。

从“新秩序”到“高歌者”：一个“新秩序”的工程师（如龚镇岳），亲眼目睹其技术被残酷的社会清洗，或者自己的亲人因不符合“效率标准”而被淘汰后，其信仰可能会彻底崩溃，转而投向“高歌者”，寻求对这种“理性暴政”的彻底裁决。

桥梁关键人物作用：像孙子这样的角色，他既有“高歌者”的解构精神，又具备看权能运作的洞察力，他可能会成为两个组织之间进行热带接触或情报交换的“中间人”，但他的最终目的仍然是解构两者。

相互利用与最终的决裂：他们之间的合作永远是暂时的、基于共同利益的。一旦共同的敌人消失，或合作的某个阶段完成，他们的根本性理念就会立即浮现，导致更激烈的冲突。

合作的终点：在成功取代某个保守派领袖后，“新秩序”会立即尝试占领并建立他们自己的技术规范体系训导。而“高歌者”底层发现，他们只是用一个牢笼换了另一个更精致、更令人讨厌的牢笼，于是新的统治又将开始。

最终决战的可能性：故事的高潮之一，可能就是在一场由“赤眉”引发的大规模社会动荡中，天象议会的旧秩序摇摇欲坠，“高歌者”和“新秩序”都看到了实现自己终极理想决定的机会，从而展开了一场世界未来走向的、在思想、技术和权力层面的全面战争。

**“高歌者”与“赤眉”的关系：精神导师与失控的坚持者**

“高歌者”与“赤眉”的关系，可以实现“思想的播种者”与“行动的实践者”之间既相互作用又充满危险的互动。

联系与合作的可能：思想启蒙：“高歌者”传播的“打破锁链”、“反抗压迫”的思想，在底层民众中引起了吸引力。很多“赤眉”的基层领袖，最初可能就是受到了“高歌者”思想的启蒙，才从麻木中觉醒，开始组织反抗。可以说，“高歌者”为“赤眉”的革命提供了最初的精神火花和合法性论述。

舆论支持与情报共享：在“赤眉”引发大规模出发义时，“高歌者”可以通过其渗透在各地的游士和艺术家，制造支持革命的舆论，散播对议会不利的“真相”，甚至提供关键的情报支持。他们乐于看到“赤眉”这股力量冲击腐朽的体制。

对立与封闭：目标的根本差异：“高歌者”追求的是个体的精神解放，而“赤眉”追求的是集体物质平等。当革命取得初步成果后，该关闭会立即出现。

场景示例：“赤眉”占领了一个矿区后，可能会建立一个新的、同样强调集体纪律和劳动奉献的“公社”。这在“高歌者”看来，只是用一种形式的奴役取代了另一种，个体的自由意志同样被压制。

对暴力手段的态度：“高歌者”虽然不满足必要的反抗，但他们对“赤眉”不加区分的暴力和血腥明确了持批判态度，认为这本身就是对“人本主义”的憎恨。

被边缘化的风险：在革命的洪流中，纯粹的思想家很容易被边缘化。“赤眉”的领袖（如洪焱）可能会尊敬“高歌者”的启蒙之恩，但面板却分裂了革命的领导权行为这些“夸其谈的形式”。

本质关系：“高歌者”非常点燃了干柴的火种，但他们无法控制火焰燃烧的方向和强度。“赤眉”是他们理论的前沿实践者，也是他们理想失控后最洞察的恐惧来源。

**“新秩序”与“赤眉”的关系：工具、棋子与最终的清晰对象**

“新秩序”与“赤眉”的关系，是精英故事家与被利用群众的力量之间的冷酷博弈。

联系与利用的可能：

“完美的破坏工具”：在“新秩序”看来，“赤眉”的暴动是清除旧世界“垃圾”的最佳工具他们乐于看到“赤眉”冲击去那些他们不便直接隶属的顽贵族固、腐朽官僚和低效的生产单位。

秘密资助与引导：“新秩序”可能会秘密向“赤眉”的某些派别提供武器、资金或情报，甚至在议会内部制造混乱，为“赤眉”的行动创造机会。他们成功的目的不是帮助革命，而是精准引导疫情，朝着对自己有利的方向发展。

场景示例：“新秩序”希望扳倒岩域的一个守护派领主，他们可能会向攻击该领主城堡的“赤眉”分支，泄露城堡的防御弱点。

嫁祸于人：他们也可能利用“赤眉”的暴力行为，来祸害自己的政治对手，或者制造民众恐慌，为自己日后支持“铁腕秩序”提供借口。

绝对的对立：

级别死敌：“新秩序”是精英主义的极致，而“赤眉”是民粹主义的代表。在“新秩序”的蓝中，“赤眉”这些“低效、混乱、非理性”的底层民众，本身就是需要被“优化”和“清晰”的对象。

最终目标冲突：“赤眉”要建立一个“无阶级”的公平社会，“新秩序”要建立一个等级森严、由技术精英绝对统治的“完美社会”。两者之间没有任何让步的余地。

本质关系：“新秩序”将“赤眉”视为一把好用的“锤子”，用它来砸碎旧世界的墙壁。但墙壁倒塌后，他们会毫不紧张地把沾满了的锤子扔进熔炉。在他们眼中，“赤眉”不是首都，甚至不是敌人，只是一个有交互性的、可以被消耗的“工具”。

**这三个组织的关系将在故事的不同阶段呈现出不同的面貌：**

* 革命前期（潜伏期）：

《高歌者》在底层传播思想中，无意中为《赤眉》的诞生提供了温床。

“新秩序”在议会高层进行渗透，并开始物色可以利用的外部力量。

* 革命中期（爆发期）：

“赤眉”发动大规模起义，成为撼动旧秩序的主力军。

“高歌者”在舆论和精神层面声援，试图引导革命方向。

“新秩序”在暗中推波助澜，通过资助和情报钓鱼，准确打击自己的敌人，坐收渔翁之利。

可能会出现“高歌者”和“新秩序”以便共同更换某个议会中的顽固派，而同时利用“赤眉”的格局。

* 革命升级（摊牌期）：

议会的旧秩序崩溃或两台可危。

“赤眉”试图建立自己的政权，但内部可能因缺乏统一思想而分裂。

“高歌者”找到革命的走向与自己的理想背道而驰，尝试进行“二次思想革命”。

“新秩序”此刻会果断出手，利用前期积蓄的兵力和技术优势，以“平定混乱，重建秩序”为名，对精疲力尽的“赤眉”和缺乏武装的“高歌者”进行双重打击，试图窃取最终的革命成果。

**跨国机构类比：**

欧盟 / 联盟机制：天象议会类似星际版欧盟。各域可签订互惠条约、开放贸易、互派代表以促进和平与繁荣。互盟司的多域峰会如同欧盟理事会会议，强调民主和价值观协同。

国际货币基金组织(IMF)：天衡司类似IMF，帮助解决域间的金融危机。货币监司可在某域经济动荡时提供紧急贷款或技术支持。天象议会还发行类似SDR的星际储备资产，做为多域储备货币，增进货币合作。

情报机构(CIA/情报局)：统序司下的情报局负责跨域情报收集与反间谍，可类比中央情报局。情报局不仅收集外域动态，还会秘密支持友好政府或破坏敌对势力，确保整体安全。

宗教与道德机构(梵蒂冈)：互盟司虽世俗，但其礼仪局推广共通文化和伦理，类似神圣教廷的道德软实力。它以精神“说服”与文化交流为手段，弥合价值观分歧，发挥类似教廷劝和的潜移默化作用。

政治逻辑说明：上述设计使天象议会各部门职能清晰，如货币司与IMF职责相似，情报局与CIA相似，文化宣传有如梵蒂冈式“软权力”。同时，议会还具备立法或仲裁权，防止“民主赤字”，保持各域对其运作的合法认可。

隐秘社团：暗中推动或抗衡议会或某个大域的力量（例如“高歌者”倡导个体自由；“新秩序”主张强化集体管控）

权力最终架构总结：统序司是议会的“拳头”，典理司是“大脑”，天衡司是“血脉”，互盟司是“皮肤”，而拓变司扼住未来咽喉的“手”这五司之间既存在分工合作，又存在着因掌控势力不同而产生的权力博弈与哲学冲突，共同构成了一个既能防御又充满内部张力的天象竞选小说。这个权力结构为您提供了流畅的政治舞台和丰富的戏剧冲突来源。