## 实验 2.2 Shell 编程

- 一、 实验目的
- 1、掌握 Shell 编程的基本方法
- 2、了解 Shell 脚本的基础知识
- 二、 实验内容
- 1、写一个 shell 脚本, 把当前目录 (包含子目录) 下所有后缀为".txt"的文件变更为".h"
- 2、编写一个 shell 脚本程序, 用 for 循环实现将当前目录下的所有.c 文件移到指 定的目录下, 最后在显示器上显示指定目录下的文件和目录
- 3、编写 shell 脚本, 判断输入用户名是否存在, 输出结果只能是存在该用户或者不存在该用户, 不能有其他数据输出。
- 4、编写 shell 脚本,判断键盘输入整数是否为质数。
- 5、编写 shell 脚本, 生成一个 phonenumber.txt 文件, 文件内容为随机产生以 139 开头的手机号 1000 个, 每个手机号占一行。
- 6、在第5题产生的1000个电话号码中随机抽取5位幸运号码,生成一个luck.txt 文件,并显示,要求只显示前3三位数字和后4位数字,中间四位用\*代替。
- 7、写一个 shell 脚本,统计/etc/passwd 中 bash 的种类和出现的次数。
- 8、写一个 shell 脚本,分行打印本机 IP 地址、广播地址和掩码。
- 9、写一个 shell 脚本,读入一个 IP 地址/网址,ping \$IP,根据 ping 命令的返回结果判断网络连接情况,如果连接成功则返回"success",否则返回"failed"。
- 10、写一个 shell 脚本, 实现如下功能:
  - (1) 输入参数"up/down",如果为"up"则启用网卡; 如果为"down"则停用网卡, 并

输出网卡状态;如果参数为其他,提示准确的参数。

- (2) 输出网卡状态,验证是否开启或停用。
- 11、写一个 shell 脚本,显示内存占用 Top 10 的进程。
- 12、写一个 shell 脚本, 当每人输入姓名拼音时, 为每个人生成一个 0-99 的随机数, 最后选出数最大的 3 个人。
  - (1) 使用 while true 死循环循环输入
  - (2) 输入 exit|q|quit 退出循环
  - (3) 检查姓名重复, 重复的输入数字后标
  - (4) 检查拼音输入的合法性
  - (5) 检查数字是否重复, 重复重新生成
  - (6) 使用临时文件, 存储所有的姓名和数字