

**DOKUMEN SPESIFIKASI KEBUTUHAN  
DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK  
ECOSPRINT**



**Dipersiapkan oleh:**

Achmad Kautsar Masuara    F55119135

Sarwidad Fivaprila    H1101211052

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI X TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS TANJUNGPURA X UNIVERSITAS TADULAKO  
PONTIANAK X PALU**

**2024**

## DAFTAR ISI

A.	Pendahuluan.....	4
1.1	Tujuan.....	4
1.2	Lingkup Masalah Berikut merupakan lingkup masalah website EcoSprint: .....	5
B.	Deskripsi Kebutuhan.....	5
2.1	Perspektik Produk.....	5
C.	Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak .....	6
3.1	Use Case Diagram.....	6
D.	Spesifikasi Rincian Kebutuhan.....	7
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional .....	7
4.1.1	Spesifikasi Use Case : Sign Up.....	7
4.1.2	Spesifikasi Use Case : Sign In .....	8
4.1.3	Spesifikasi Use Case : Dashboard User .....	10
4.1.4	Spesifikasi Use Case : Dashboard Admin.....	12
4.1.5	Spesifikasi Use Case : Profil.....	13
4.1.6	Spesifikasi Use Case : Donate.....	14
4.1.7	Spesifikasi Use Case : Volunteer .....	16
4.1.8	Spesifikasi Use Case : Donasi .....	17
4.1.9	Spesifikasi Use Case : History .....	18
4.1.10	Spesifikasi Use Case : Transaksi.....	19
4.1.11	Spesifikasi Use Case : Data Transaksi .....	20
4.1.12	Spesifikasi Use Case : Berhasil (Data Transaksi) .....	21
4.1.13	Spesifikasi Use Case : Gagal (Data Transaksi).....	22
4.1.14	Spesifikasi Use Case : Kampanye .....	23
4.1.15	Spesifikasi Use Case : Tambah Kampanye .....	24
4.1.16	Spesifikasi Use Case : Edit Kampanye .....	25
4.1.17	Spesifikasi Use Case : Hapus Kampanye .....	26
E.	Activity Diagram .....	28
5.1	Activity Diagram : Sign Up .....	28
5.2	Activity Diagram : Sign In .....	29
5.3	Activity Diagram : Dashboard User .....	30
5.4	Activity Diagram : Dashboard Admin.....	30
5.5	Activity Diagram : Profile .....	31
5.6	Activity Diagram : Donate.....	31

5.7	Activity Diagram : Volunteer .....	32
5.8	Activity Diagram : Donasi .....	32
5.9	Activity Diagram : History .....	33
5.10	Activity Diagram : Transaksi.....	33
5.11	Activity Diagram : Data Transaksi .....	34
5.12	Activity Diagram : Berhasil (Data Transaksi) .....	34
5.13	Activity Diagram : Gagal (Data Transaksi) .....	35
5.14	Activity Diagram : Kampanye .....	35
5.15	Activity Diagram : Tambah Kampanye .....	36
5.16	Activity Diagram : Edit Kampanye .....	36
5.17	Activity Diagram : Hapus Kampanye .....	37
F.	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	37
G.	Panduan Pengguna Website EcoSprint .....	38
7.1	Untuk Pengguna Umum (User) .....	38
7.1.1	Sign Up (Mendaftar).....	38
7.1.2	Sign In (Masuk).....	38
7.1.3	Dashboard .....	38
7.1.4	Profile .....	38
7.1.5	Donate (Donasi).....	38
7.1.6	Volunteer (Sukarelawan) .....	38
7.1.7	History (Riwayat) .....	38
7.1.8	Transaksi .....	39
7.2	Untuk Administrator (Admin) .....	39
7.2.1	Sign In (Masuk).....	39
7.2.2	Dashboard .....	39
7.2.3	Profile .....	39
7.2.4	Data Transaksi.....	39
7.2.5	Kampanye .....	39

## **A. Pendahuluan**

### **1.1 Tujuan**

Dalam pengembangan website EcoSprint, dokumen ini memiliki beberapa tujuan utama. Pertama, Dokumen ini bertujuan untuk mendefinisikan antarmuka eksternal website, termasuk interaksi dengan pengguna dan integrasi dengan perangkat keras. Tujuan ini adalah untuk memastikan pengalaman pengguna yang baik dan keterhubungan yang lancar dengan perangkat keras yang relevan.

Selanjutnya, dokumen ini memiliki tujuan untuk menetapkan persyaratan performansi website. Ini mencakup kecepatan, efisiensi penggunaan tempat penyimpanan, dan akurasi data. Dengan menetapkan persyaratan ini, dokumen ini memastikan bahwa website EcoSprint dapat berjalan dengan lancar, responsif, dan mampu menangani volume data yang besar.

Selain itu, dokumen ini juga bertujuan untuk menentukan atribut tambahan yang dimiliki oleh website. Hal ini mencakup aspek keamanan, skalabilitas, fleksibilitas, dan keandalan website. Tujuannya adalah untuk memastikan bahwa website EcoSprint aman digunakan, dapat mengakomodasi pertumbuhan dan perubahan kebutuhan, dan memberikan keandalan dalam pengoperasian sehari-hari.

Dokumen ini menggambarkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang esensial dalam website EcoSprint. Website ini mencakup kategori donasi yang memungkinkan pengguna memilih spesies pohon untuk ditanam dan proyek lingkungan yang dapat diikuti, dengan kemampuan melacak riwayat penanaman pohon dan memberikan informasi rangking pencapaian pengguna. Dengan menyatukan elemen virtual dan kegiatan nyata, EcoSprint juga memberikan informasi lokasi yang membutuhkan penanaman pohon. Fungsi-fungsi ini dirancang untuk memastikan bahwa EcoSprint tidak hanya memenuhi kebutuhan perencanaan acara berkelanjutan, tetapi juga memberikan pengalaman berkelanjutan yang positif bagi pengguna dalam mendukung kelestarian lingkungan.

Secara keseluruhan, dokumen ini memiliki tujuan yang jelas untuk mendefinisikan antarmuka eksternal, menetapkan persyaratan performansi, menentukan atribut tambahan, dan menggambarkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang harus ada. Dengan adanya Dokumen ini, pengembang dapat memiliki panduan yang terperinci dalam merancang, mengembangkan, dan menguji website EcoSprint agar sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna.

## **1.2 Lingkup Masalah**

Berikut merupakan lingkup masalah website EcoSprint:

1. **Penanaman Pohon Berbasis Virtual dan Nyata:**  
Lingkup masalah di sini mungkin melibatkan kurangnya kesadaran akan pentingnya penanaman pohon dan tantangan dalam mengorganisir kegiatan penanaman pohon yang efektif. Selain itu, masalah juga bisa meliputi kurangnya akses ke area yang cocok untuk penanaman pohon, kurangnya sumber daya, dan tantangan dalam memantau pertumbuhan pohon yang ditanam.
2. **Proyek Lingkungan yang Kekurangan SDM:**  
Masalah di sini mungkin mencakup kurangnya partisipasi atau dukungan dari sukarelawan atau karyawan untuk proyek lingkungan, kurangnya pengetahuan atau keterampilan yang diperlukan untuk menjalankan proyek, serta masalah koordinasi dan manajemen yang mungkin timbul akibat kekurangan sumber daya manusia.
3. **Riwayat Donasi dan Dampak Positif Lingkungan:**  
Lingkup masalah dapat meliputi ketidaktransparanan dalam penggunaan donasi yang diterima, kesulitan dalam melacak dampak konkret dari donasi terhadap lingkungan, serta tantangan dalam mengkomunikasikan dampak positif kepada para donor dan pemangku kepentingan lainnya.
4. **Informasi Rangka Pencapaian Pengguna:**  
Masalah yang mungkin terjadi di sini termasuk kurangnya data atau informasi yang akurat tentang pencapaian pengguna dalam proyek lingkungan, kesulitan dalam membandingkan pencapaian antar pengguna, serta tantangan dalam memotivasi pengguna untuk mencapai hasil yang lebih baik.

## **B. Deskripsi Kebutuhan**

### **2.1 Perspektif Produk**

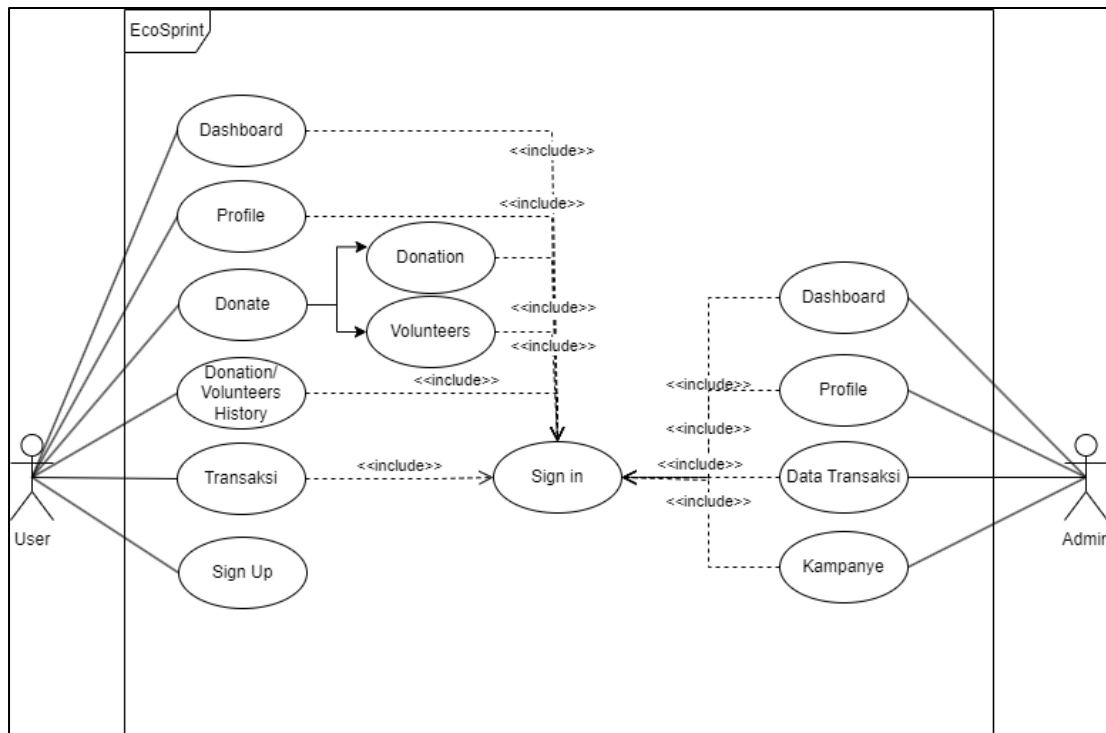
EcoSprint adalah sebuah platform berbasis website yang didesain untuk menginspirasi dan memotivasi pengguna dalam berkontribusi pada keberlanjutan lingkungan melalui kegiatan penanaman pohon. Pengguna dapat mengakses platform ini dengan mudah melalui perangkat komputer, laptop, atau perangkat seluler mereka yang terhubung ke internet.

Dalam pengembangan perangkat lunak, EcoSprint akan memanfaatkan teknologi terkini. Laravel akan digunakan sebagai kerangka kerja backend untuk menangani logika bisnis, manajemen basis data, dan interaksi dengan pengguna. Sementara itu, untuk frontend, Next.js akan digunakan agar antarmuka pengguna menjadi responsif dan efisien. Interaksi pengguna dengan EcoSprint akan dirancang dengan antarmuka yang intuitif dan responsif, sesuai dengan prinsip-prinsip desain UI/UX untuk memastikan kemudahan menjelajahi fitur-fitur platform.

Pengguna EcoSprint akan memiliki akses ke berbagai fitur, termasuk memilih spesies pohon untuk ditanam, berpartisipasi dalam proyek lingkungan, melacak riwayat donasi dan dampak positif, serta mendapatkan informasi lokasi yang membutuhkan bantuan penanaman pohon. EcoSprint memberikan pengalaman pengguna yang positif, mendorong keterlibatan aktif dalam kegiatan nyata, dan membangun komunitas yang peduli terhadap keberlanjutan lingkungan. Dengan mengintegrasikan Laravel sebagai backend dan Next.js sebagai frontend, EcoSprint memberikan solusi yang holistik dan mendukung tujuan pengguna dalam mendukung lingkungan secara berkelanjutan melalui platform berbasis website ini

## C. Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak

### 3.1 Use Case Diagram



## D. Spesifikasi Rincian Kebutuhan

### 4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

#### 4.1.1 Spesisifikasi Use Case : Sign Up



Nama Use Case	Sign Up
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika ingin melakukan sign up. Aktor dapat menginput data diri untuk membuat akun.
Kondisi Sebelumnya	Aktor belum mempunyai akun
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Use Case ini dimulai ketika Aktor ingin melakukan sign up</li><li>2. Sistem menampilkan antarmuka sign up</li><li>3. Aktor menginput data</li><li>4. Sistem memeriksa kelengkapan data</li></ol> <p>E-1 Data yang diinputkan tidak lengkap, tidak sesuai</p> <ol style="list-style-type: none"><li>5. Sistem menampilkan bahwa aktor berhasil melakukan sign up</li><li>5. Use Case ini selesai</li></ol>
Alur Alternatif	-

Alur Error	<p>E-1 Data yang diinputkan tidak lengkap,tidak sesuai</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data yang diinput tidak lengkap,tidak sesuai</li> <li>2. Aktor kembali ke alur dasar nomor 3.</li> </ol>
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil melakukan sign up

#### 4.1.2 Spesifikasi Use Case : Sign In



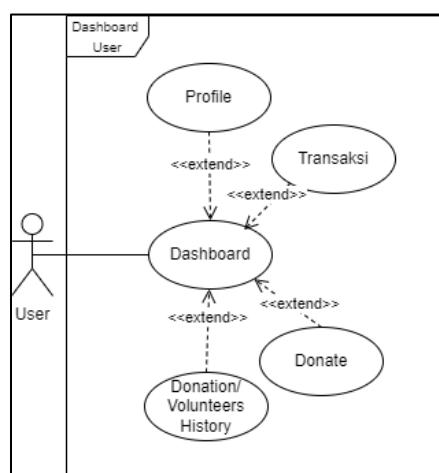
Nama Use Case	Sign In
Aktor	User, Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use Case ini digunakan oleh aktor ketika ingin login untuk mengakses sistem.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah mempunyai akun
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika Aktor ingin melakukan login</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka login</li> <li>A-1 Lupa Password</li> <li>3. Aktor menginput data dan</li> </ol>



	<p>memilih role</p> <p>4. Sistem memeriksa kelengkapan data</p> <p>E-1 data yang diinputkan tidak valid</p> <p>5. Sistem menampilkan bahwa aktor berhasil melakukan login</p> <p>5. Use Case ini selesai</p>
Alur Alternatif	<p>A-1 Lupa password</p> <p>1. Aktor memilih alternatif lupa password</p> <p>2. Sistem menampilkan antarmuka pengisian data seperti email atau no handphone untuk melakukan reset password</p> <p>3. Aktor menginputkan email/no handphone</p> <p>4. Sistem mengirimkan kode verifikasi ke email/no handphone</p> <p>5. Aktor menginputkan kode verifikasi</p> <p>6. Sistem memvalidasi</p> <p>E-2 Kode tidak valid atau tidak sesuai</p> <p>7. Sistem menampilkan antarmuka reset password</p> <p>8. Aktor menginputkan password baru</p> <p>9. Sistem memproses dan menampilkan bahwa aktor berhasil mereset password</p> <p>10. Aktor kembali ke alur dasar</p>

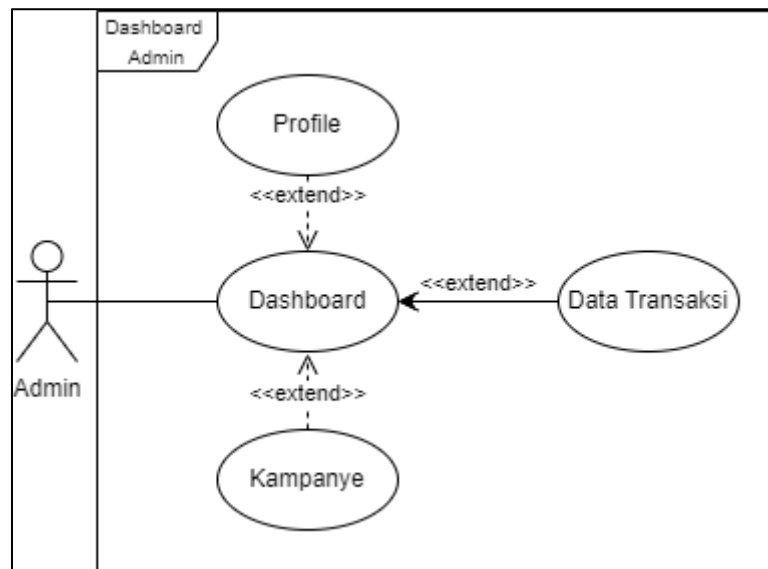
	nomor 3
Alur Error	<p>E-1 Data yang diinputkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data yang diinput tidak valid</li> <li>2. Aktor diminta untuk menginput data dengan benar dan sesuai</li> <li>3. Aktor kembali ke alur dasar nomor 3</li> </ol> <p>E-2 Kode tidak valid atau tidak sesuai</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan peringatan bahwa kode yang diinputkan tidak valid atau tidak sesuai.</li> <li>2. Aktor diminta untuk menginput kode dengan sesuai</li> <li>3. Aktor kembali ke alur alternatif nomor 5</li> </ol>
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil melakukan sign up

#### 4.1.3 Spesifikasi Use Case : Dashboard User



Nama Use Case	Dashboard
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses Dashboard. Aktor dapat mengakses profile, transaksi, donate, history.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk kedalam sistem dan login.
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika Aktor telah melakukan login</li> <li>2. Sistem menampilkan fitur dashboard user</li> <li>3. Aktor memilih fitur <ul style="list-style-type: none"> <li>A-1 Profile</li> <li>A-2 transaksi</li> <li>A-3 Donate</li> <li>A-4 History</li> </ul> </li> <li>4. Use case ini selesai</li> </ol>
Alur Alternatif	<ul style="list-style-type: none"> <li>A-1 Profile</li> <li>A-2 transaksi</li> <li>A-3 Donate</li> <li>A-4 History</li> </ul>
Alur Error	-
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil melihat tampilan dashboard user

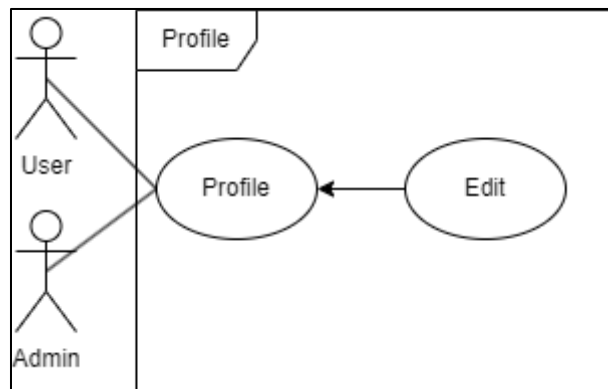
#### 4.1.4 Spesifikasi Use Case : Dashboard Admin



Nama Use Case	Dashboard
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses Dashboard. Aktor dapat mengakses profile, data user, data donasi, data volunteer.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk kedalam sistem dan login.
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika Aktor telah melakukan login</li> <li>2. Sistem menampilkan fitur dashboard user</li> <li>3. Aktor memilih fitur                             <ul style="list-style-type: none"> <li>A-1 Profile</li> <li>A-2 Data transaksi</li> <li>A-3 Kampanye</li> </ul> </li> <li>4. Use case ini selesai</li> </ol>
Alur Alternatif	A-1 Profile

	A-2 Data transaksi A-3 Kampanye
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil melihat tampilan dashboard admin.

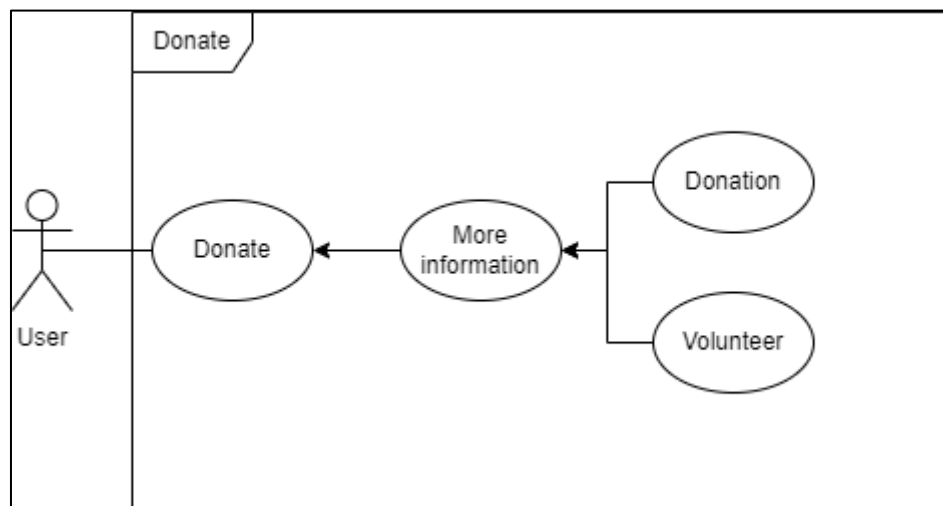
#### 4.1.5 Spesifikasi Use Case : Profil



Nama Use Case	Profile
Aktor	User, Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses kelola profile seperti edit data diri.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih kelola profile.
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses kelola profile</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka kelola profile</li> <li>3. Aktor mengakses fitur edit profile</li> <li>4. Sistem menampilkan antarmuka edit profile</li> <li>5. Aktor mengedit dengan menginputkan data-data yang tertera pada halaman edit</li> </ol>

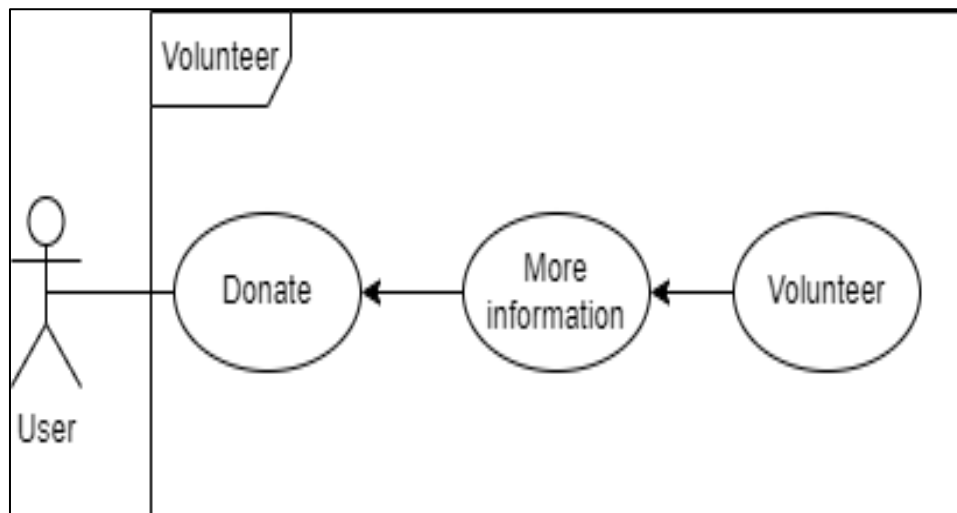
	6. Aktor mengklik tombol simpan 7. Sistem melakukan validasi E-1 Data tidak valid 8. Sistem menampilkan aktor berhasil kelola profile 9. Use case ini selesai
Alur Alternatif	-
Alur Error	E-1 Data tidak valid 1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid 2. Aktor kembali ke alur dasar nomor 3
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil mengakses atau mengedit profile.

#### 4.1.6 Spesifikasi Use Case : Donate



Nama Use Case	Donate
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur donate.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur donate
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur donate 2. Sistem menampilkan antarmuka fitur donate 3. Aktor menekan tombol more information 4. Sistem menampilkan detail dari donate 5. Aktor memilih fitur donate A-1 Donasi A-2 Volunteer 6. Aktor mengklik tombol simpan 7. Use case ini selesai
Alur Alternatif	A-1 Donasi A-2 Volunteer
Alur Error	-
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil mengakses fitur donate

#### 4.1.7 Spesifikasi Use Case : Volunteer

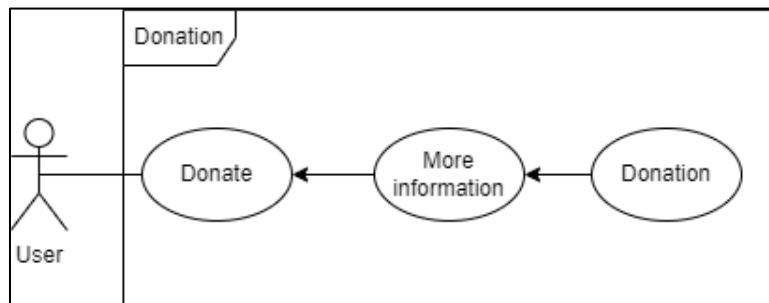


Nama Use Case	Volunteer
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur donate.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur donate
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur donate 2. Sistem menampilkan antarmuka fitur donate 3. Aktor memilih fitur volunteer 4. Sistem menampilkan pop up antarmuka volunteer 5. Aktor mengkonfirmasi ya atau tidak A-1 Tidak 6. Sistem menampilkan aktor berhasil menjadi volunteer 7. Use case ini selesai
Alur Alternatif	A-1 Tidak



	1. Kembali ke alur dasar nomor 2
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil menjadi volunteer

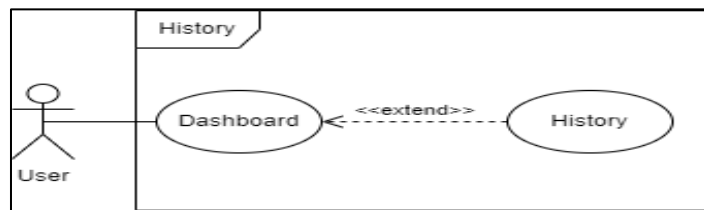
#### 4.1.8 Spesifikasi Use Case : Donasi



Nama Use Case	Donasi
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur donate.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur donate
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur donate</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka fitur donate</li> <li>3. Aktor memilih fitur donasi</li> <li>4. Sistem menampilkan pop up antarmuka donasi</li> <li>5. Aktor memilih berapa jumlah donasi dan jenis pembayaran</li> <li>6. Sistem memeriksa kelengkapan data</li> </ol> A-1 Tidak

	7. Sistem menampilkan aktor berhasil melakukan donasi 8. Use case ini selesai
Alur Alternatif	A-1 Tidak 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data yang diinput tidak lengkap, tidak sesuai 2. Kembali ke alur dasar nomor 5
Alur Error	-
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil melakukan donasi

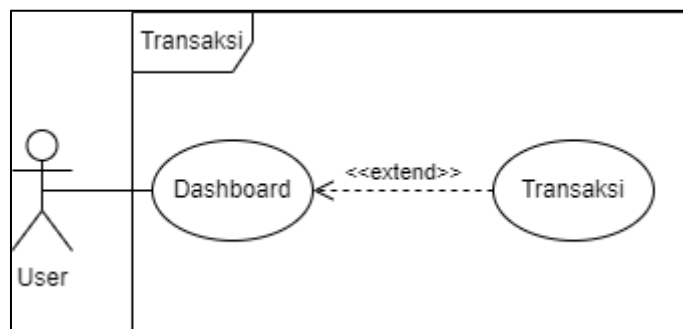
#### 4.1.9 Spesifikasi Use Case : History



Nama Use Case	History
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur dashboard.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur dashboard
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur dashboard 2. Sistem menampilkan antarmuka dashboard 3. Aktor memilih fitur history 4. Sistem menampilkan list history

	5. Aktor berhasil mengakses fitur history 6. Use case ini selesai
Alur Alternatif	-
Alur Error	-
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil mengakses fitur history

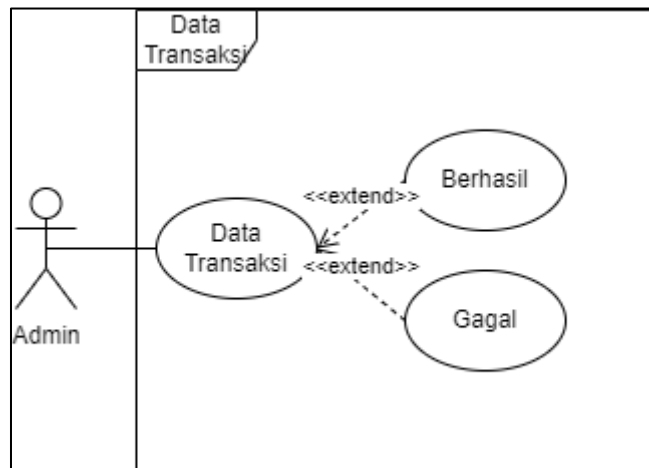
#### 4.1.10 Spesifikasi Use Case : Transaksi



Nama Use Case	Transaksi
Aktor	User
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur dashboard.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur dashboard
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur dashboard 2. Sistem menampilkan antarmuka dashboard 3. Aktor memilih fitur transaksi 4. Sistem menampilkan list transaksi

	5. Aktor berhasil mengakses fitur transaksi 6. Use case ini selesai
Alur Alternatif	-
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil mengakses fitur transaksi

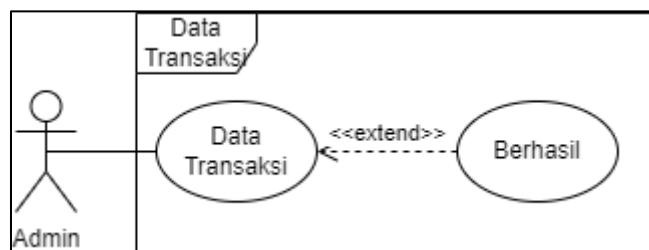
#### 4.1.11 Spesifikasi Use Case : Data Transaksi



Nama Use Case	Data Transaksi
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur data transaksi.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur data transaksi
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur data transaksi 2. Sistem menampilkan antarmuka fitur data transaksi

	3. Aktor memilih fitur A-1 Berhasil A-2 Gagal 4. Use case ini selesai
Alur Alternatif	A-1 Berhasil A-2 Gagal
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil mengakses fitur data transaksi

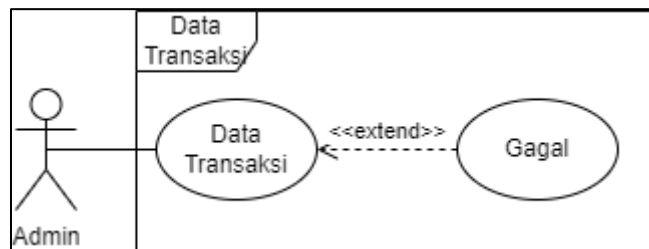
#### 4.1.12 Spesifikasi Use Case : Berhasil (Data Transaksi)



Nama Use Case	Berhasil (Data transaksi)
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur data transaksi.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur data transaksi
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur data transaksi 2. Sistem menampilkan antarmuka data transaksi 3. Aktor memilih tombol berhasil

	4. Sistem menampilkan pesan data transaksi berhasil diterima 5. Aktor berhasil mengkonfirmasi data transaksi 6. Use case ini selesai
Alur Alternatif	-
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil mengkonfirmasi data transaksi

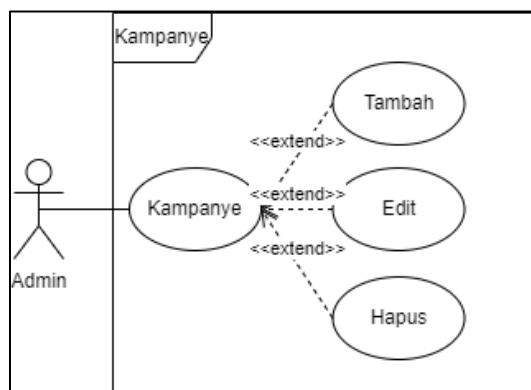
#### 4.1.13 Spesifikasi Use Case : Gagal (Data Transaksi)



Nama Use Case	Gagal (Data transaksi)
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur data transaksi.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur data transaksi
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur data transaksi 2. Sistem menampilkan antarmuka data transaksi 3. Aktor memilih tombol gagal 4. Sistem menampilkan pesan menggagalkan data transaksi

	5. Aktor berhasil menggagalkan data transaksi 6. Use case ini selesai
Alur Alternatif	-
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil menggagalkan data transaksi

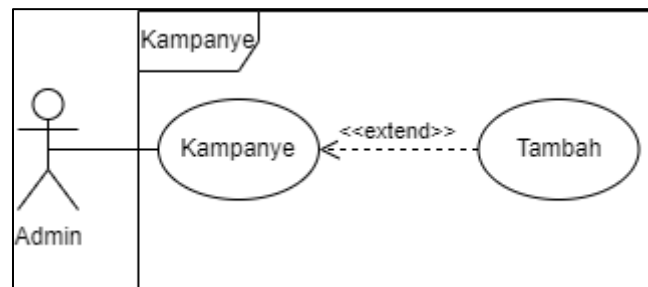
#### 4.1.14 Spesifikasi Use Case : Kampanye



Nama Use Case	Kampanye
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur kampanye.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur kampanye
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur kampanye 2. Sistem menampilkan antarmuka fitur kampanye 3. Aktor memilih fitur A-1 Tambah

	A-2 Edit A-3 Hapus 4. Use case ini selesai
Alur Alternatif	A-1 Tambah A-2 Edit A-3 Hapus
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil mengakses fitur kampanye

#### 4.1.15 Spesifikasi Use Case : Tambah Kampanye

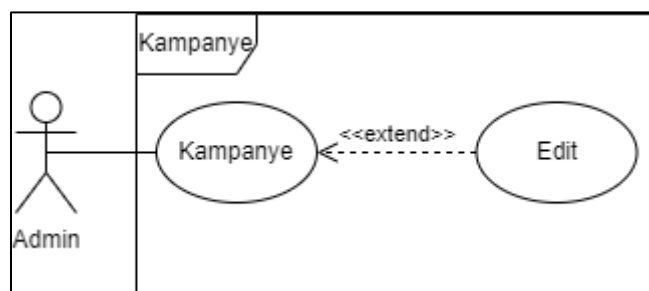


Nama Use Case	Tambah Kampanye
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur tambah kampanye.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur tambah kampanye
Alur Dasar	1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur tambah kampanye 2. Sistem menampilkan antarmuka tambah kampanye



	3. Aktor menginput data 4. Sistem melakukan validasi A-1 Tidak 5. Sistem menampilkan aktor berhasil menambah data kampanye 6. Aktor berhasil menambah data kampanye 7. Use case ini selesai
Alur Alternatif	A-1 Tidak 1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid 2. Aktor kembali ke alur dasar nomor 3
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil menambah data kampanye

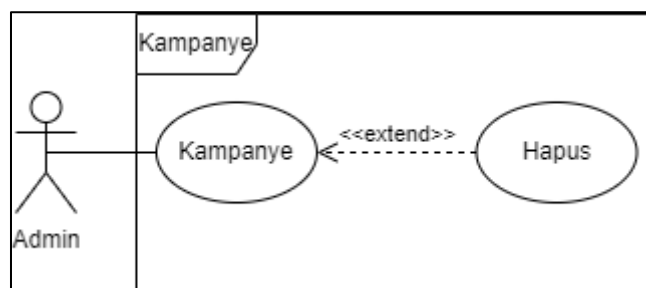
#### 4.1.16 Spesifikasi Use Case : Edit Kampanye



Nama Use Case	Edit Kampanye
Aktor	Admin
Support	Tidak ada
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur edit kampanye.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur edit kampanye

Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur edit kampanye</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka edit kampanye</li> <li>3. Aktor mengedit atribut yang ingin diedit</li> <li>4. Aktor menekan tombol simpan</li> <li>5. Sistem melakukan validasi</li> <li>A-1 Tidak</li> <li>6. Sistem menampilkan aktor berhasil mengedit data kampanye</li> <li>6. Aktor berhasil mengedit data kampanye</li> <li>7. Use case ini selesai</li> </ol>
Alur Alternatif	<p>A-1 Tidak</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid</li> <li>2. Aktor kembali ke alur dasar nomor 3</li> </ol>
Alur Error	-
Kondisi Setelahnnya	Aktor berhasil mengedit data kampanye

#### 4.1.17 Spesifikasi Use Case : Hapus Kampanye

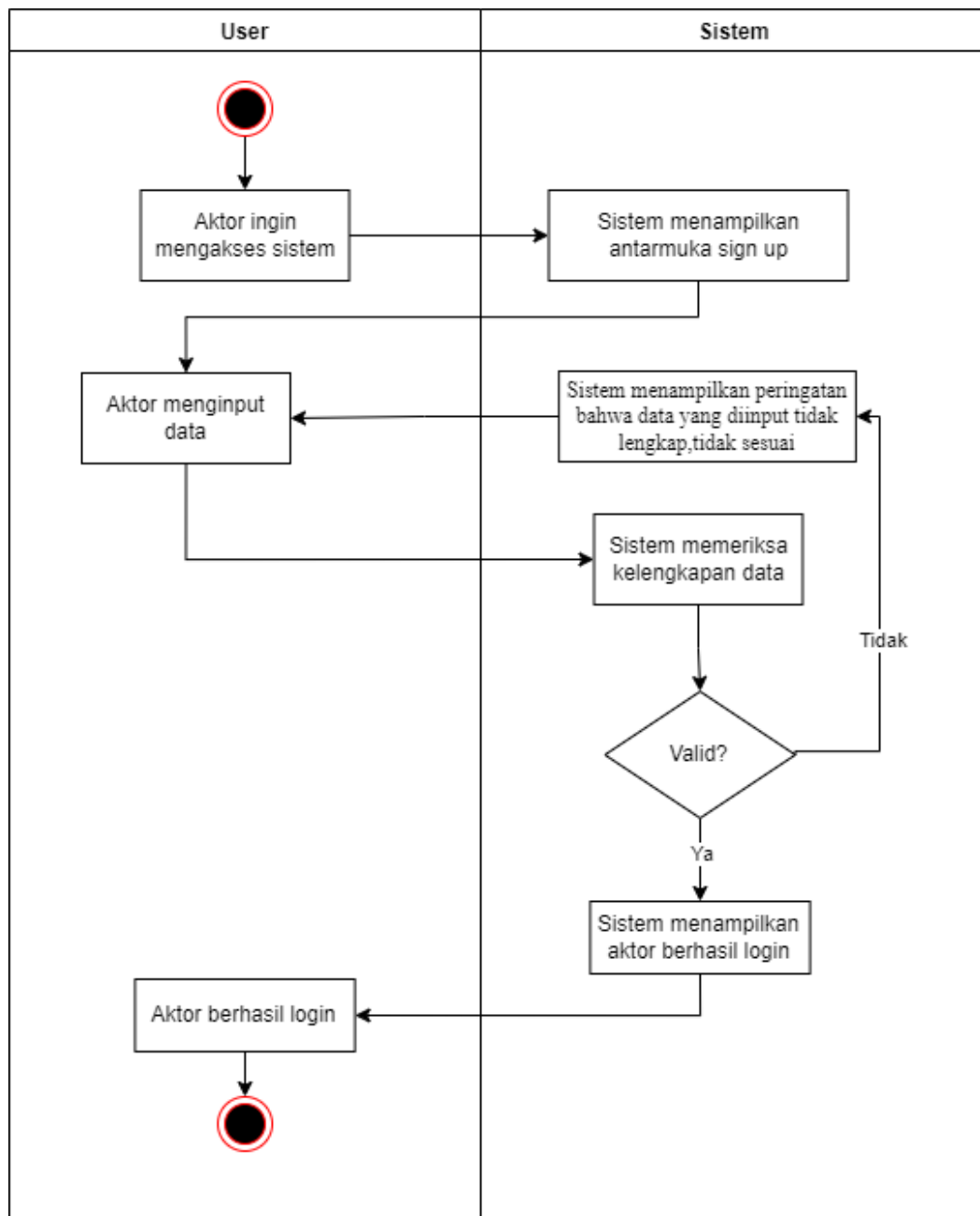


Nama Use Case	Hapus Kampanye
Aktor	Admin
Support	Tidak ada

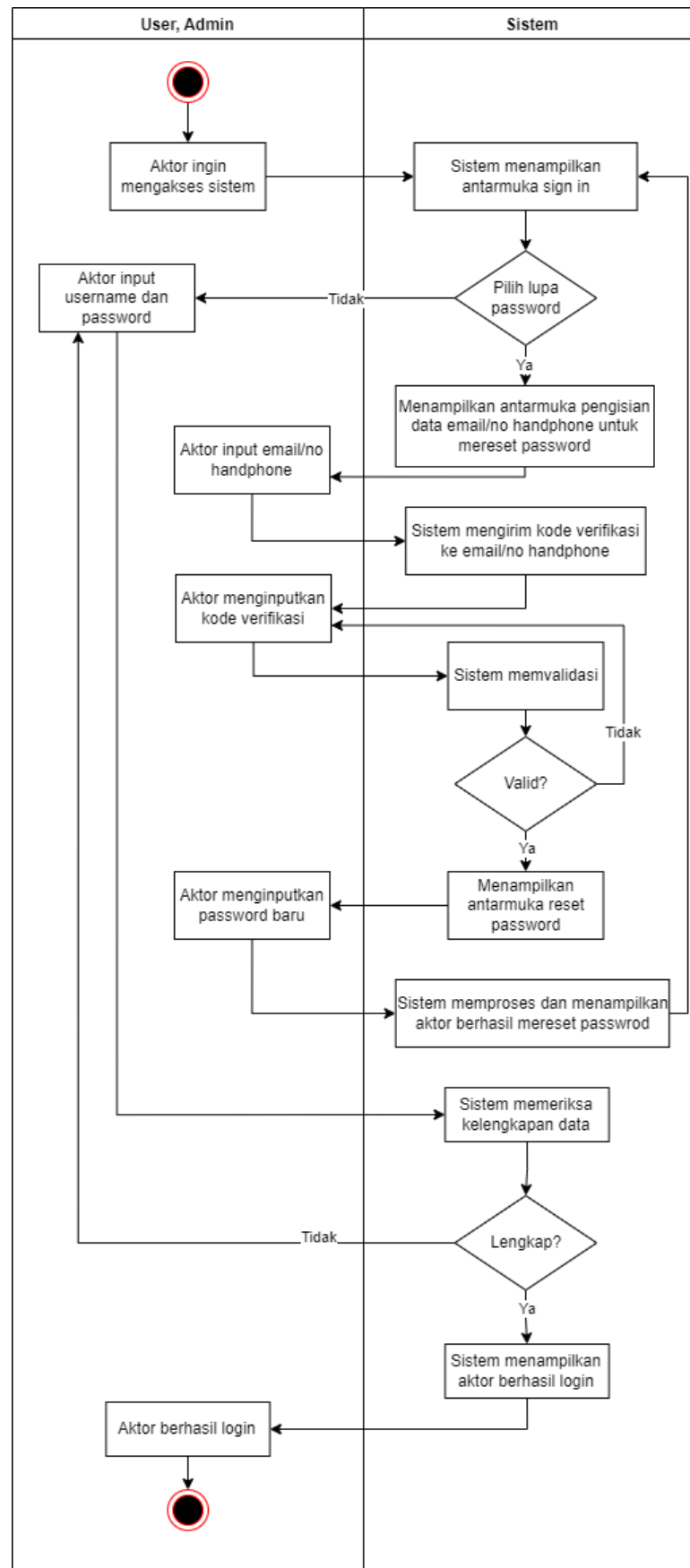
Deskripsi Singkat	Use case ini digunakan oleh aktor ketika mengakses fitur hapus kampanye.
Kondisi Sebelumnya	Aktor sudah masuk ke dalam sistem dan memilih fitur hapus kampanye
Alur Dasar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case ini dimulai ketika aktor mengakses fitur hapus kampanye</li> <li>2. Sistem menampilkan pop up antarmuka hapus kampanye</li> <li>3. Aktor mengkonfirmasi ya atau tidak A-1 Tidak</li> <li>4. Sistem menampilkan aktor berhasil menghapus data kampanye</li> <li>5. Aktor berhasil menghapus data kampanye</li> <li>6. Use case ini selesai</li> </ol>
Alur Alternatif	A-1 Tidak <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan pop up antarmuka hapus</li> </ol>
Alur Error	-
Kondisi Setelahnya	Aktor berhasil menghapus data kampanye

## E. Activity Diagram

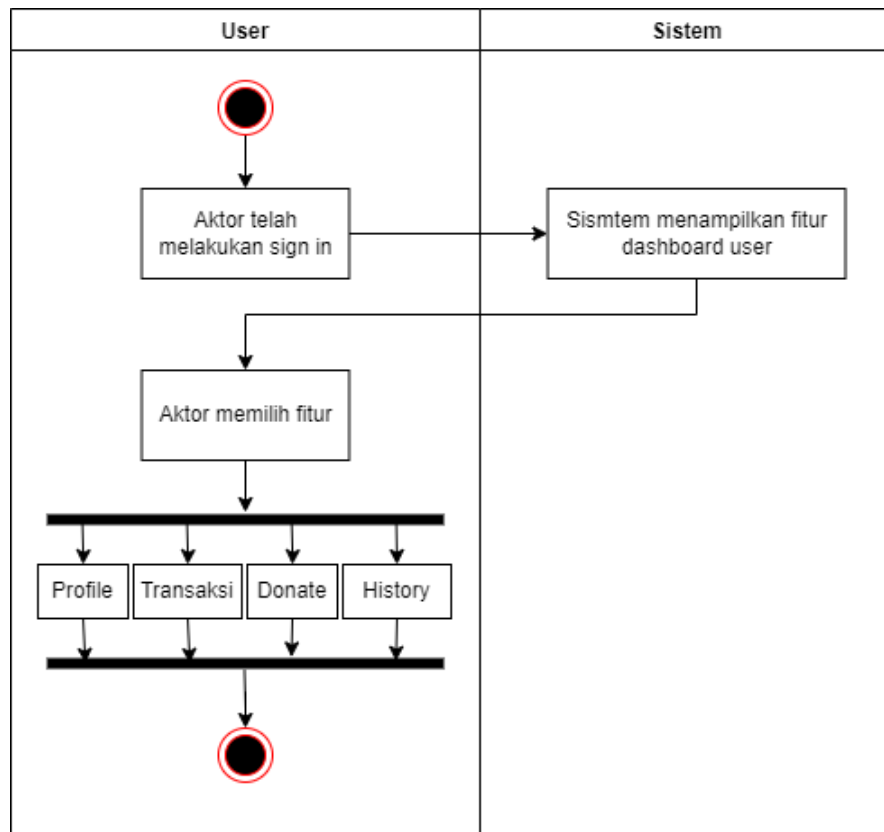
### 5.1 Activity Diagram : Sign Up



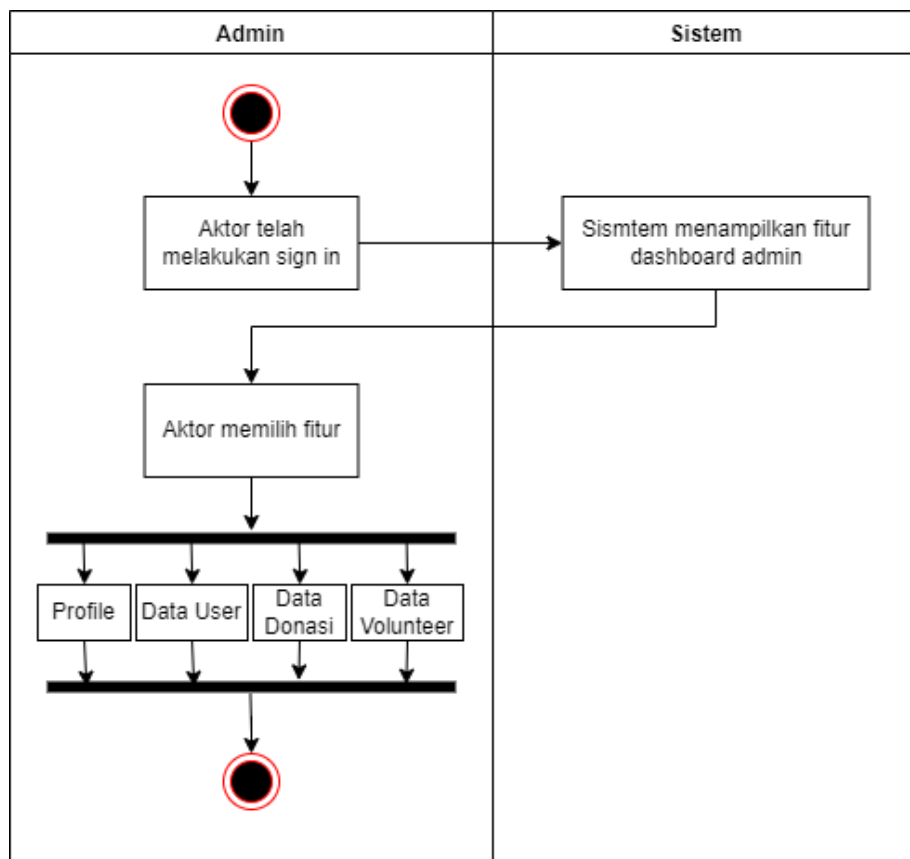
## 5.2 Activity Diagram : Sign In



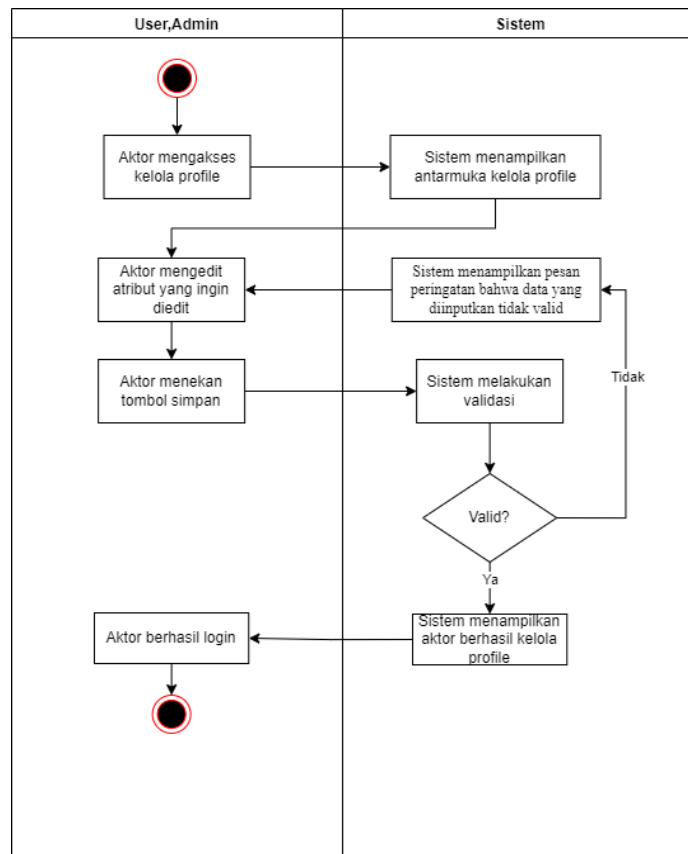
### 5.3 Activity Diagram : Dashboard User



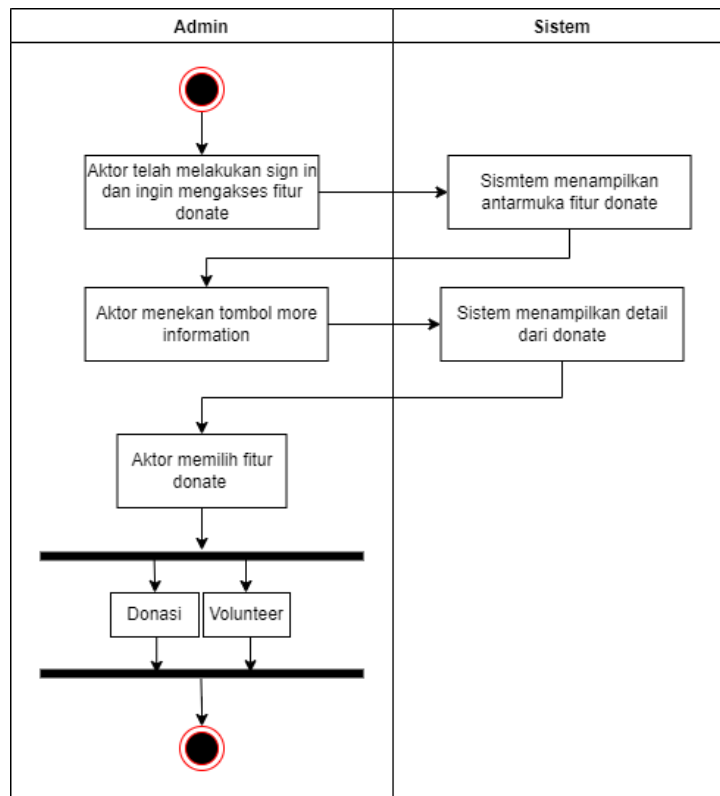
### 5.4 Activity Diagram : Dashboard Admin



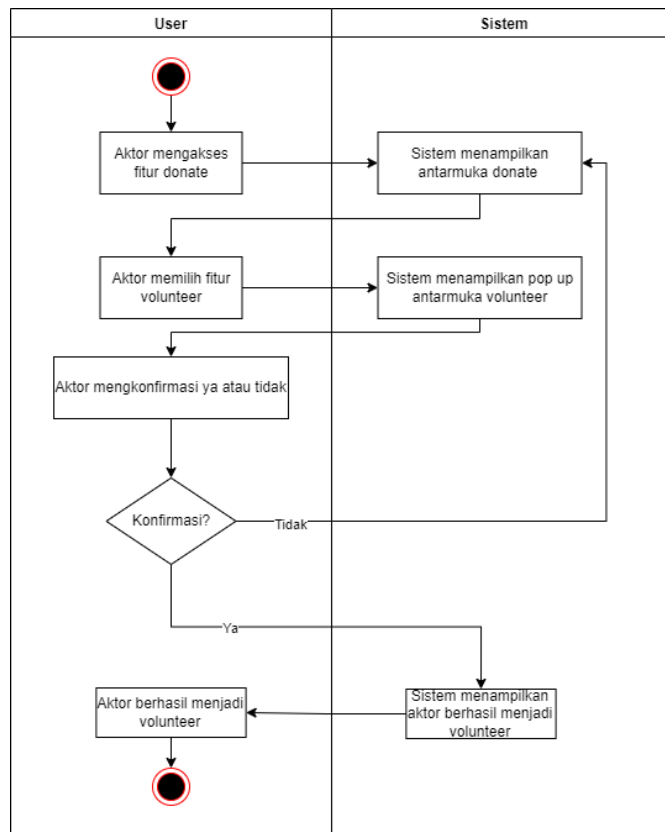
## 5.5 Activity Diagram : Profile



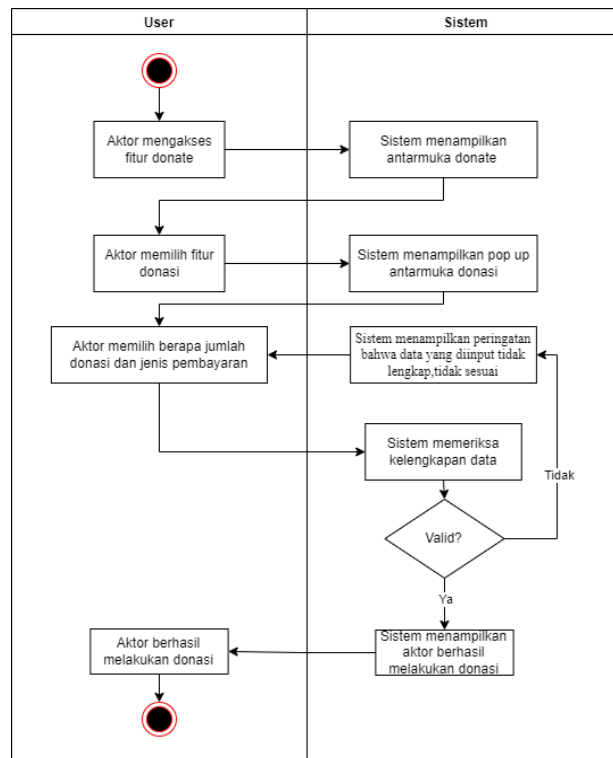
## 5.6 Activity Diagram : Donate



## 5.7 Activity Diagram : Volunteer

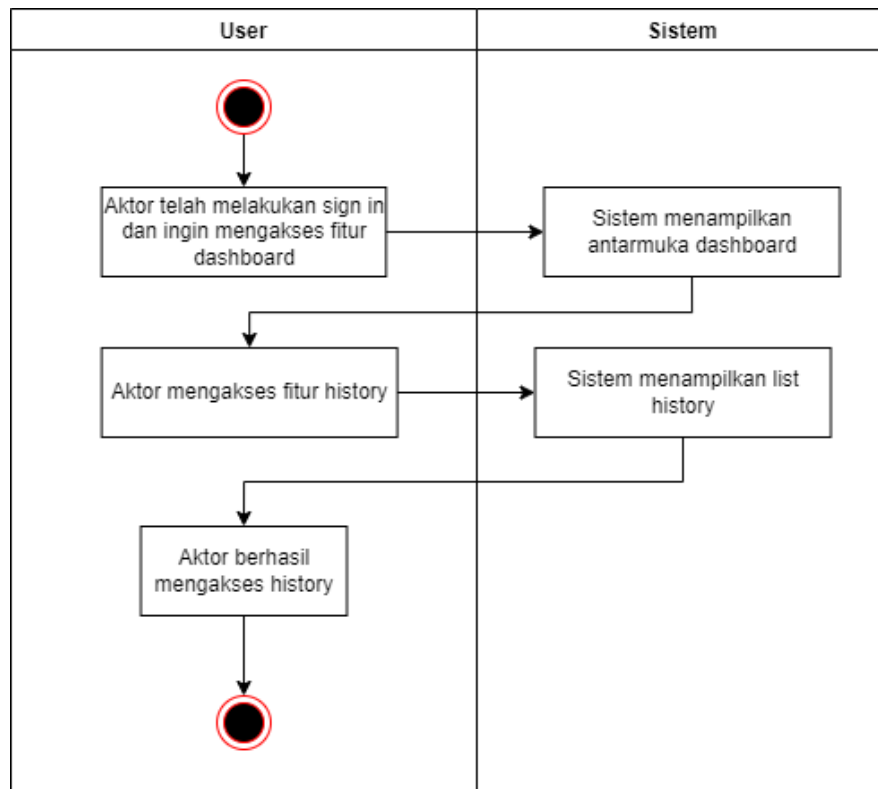


## 5.8 Activity Diagram : Donasi

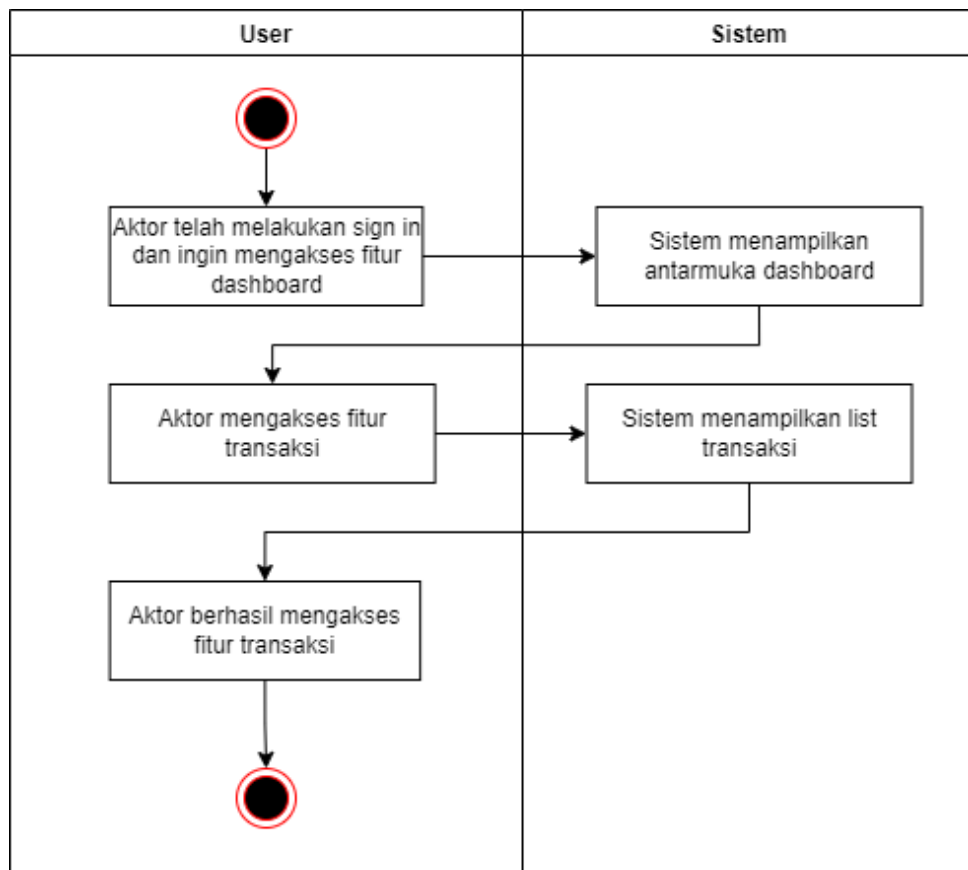




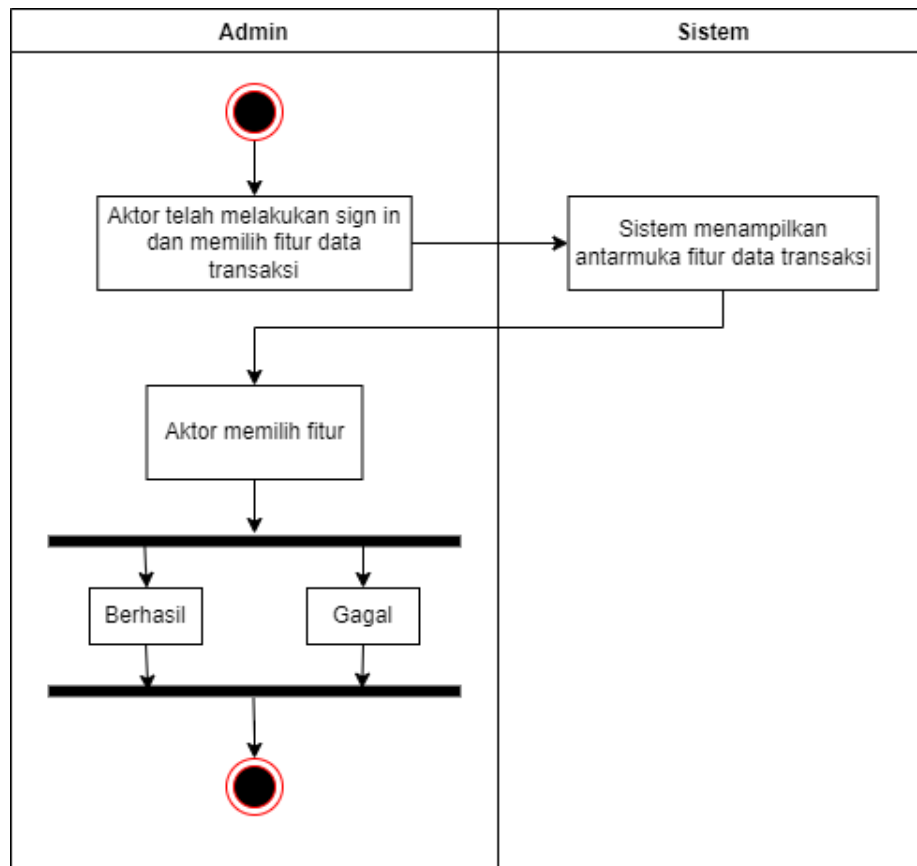
### 5.9 Activity Diagram : History



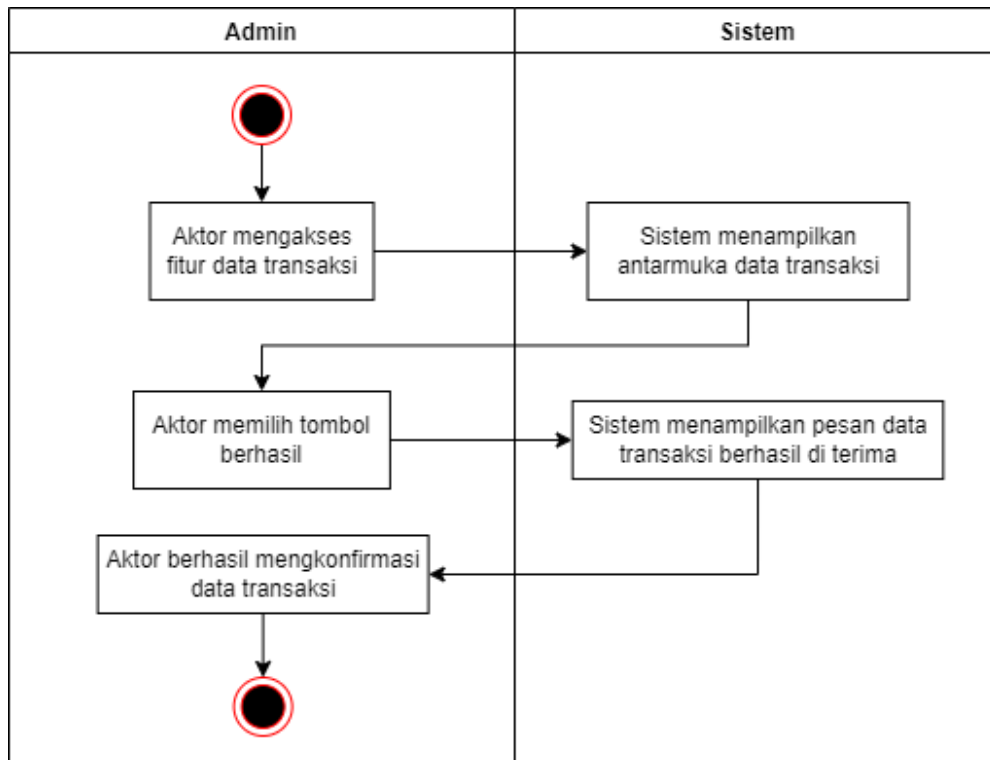
### 5.10 Activity Diagram : Transaksi



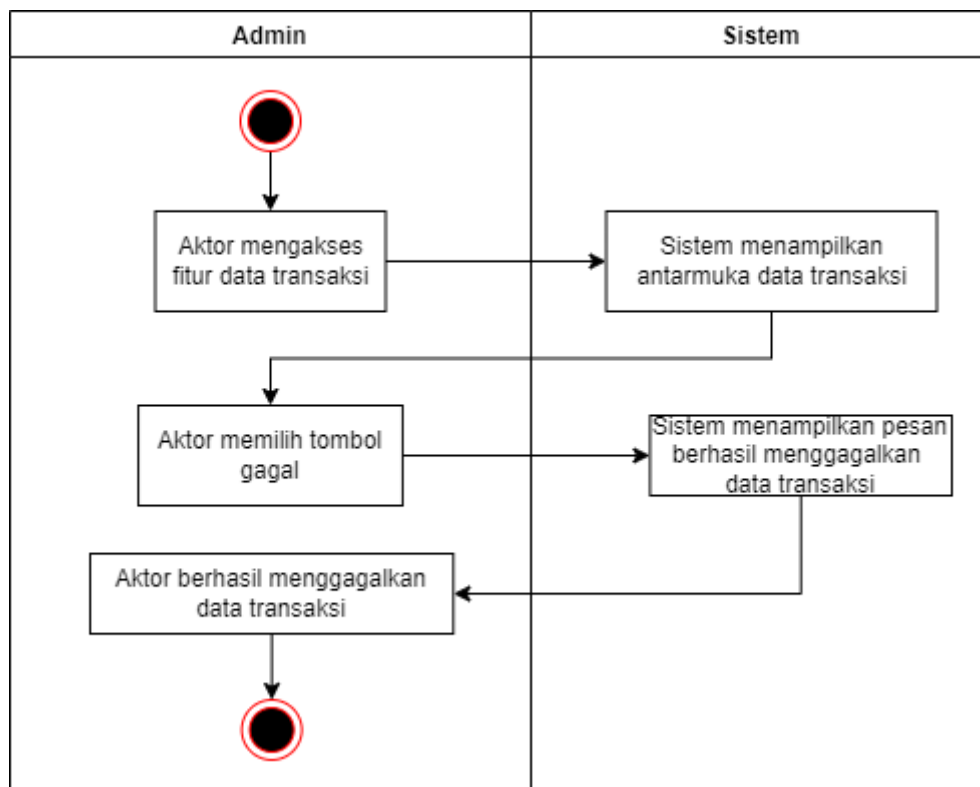
### 5.11 Activity Diagram : Data Transaksi



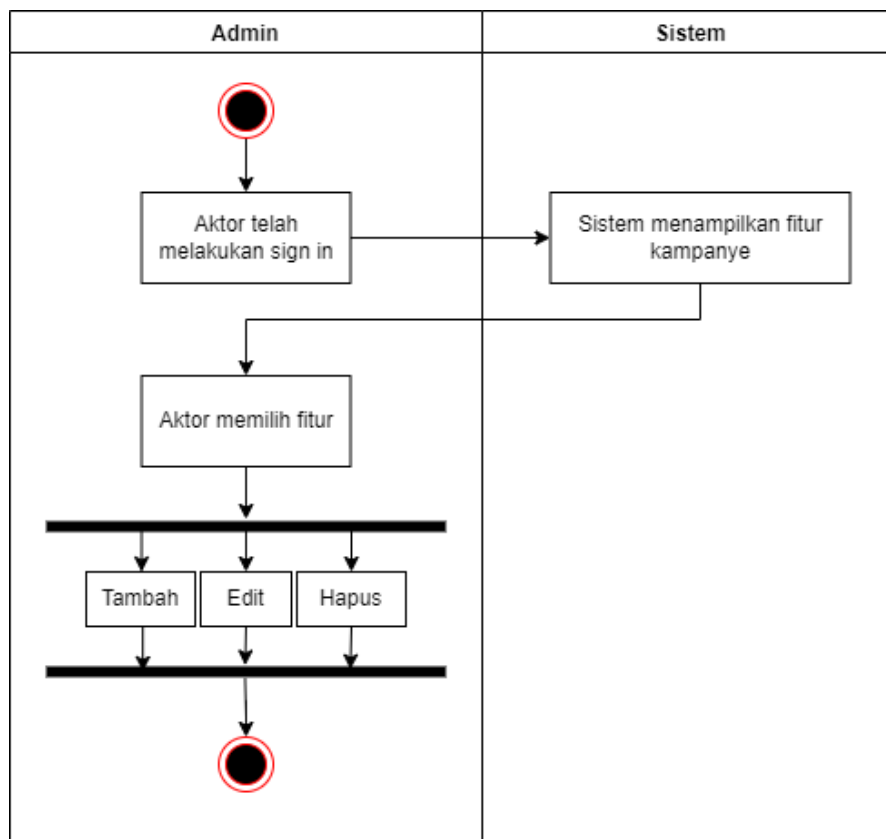
### 5.12 Activity Diagram : Berhasil (Data Transaksi)



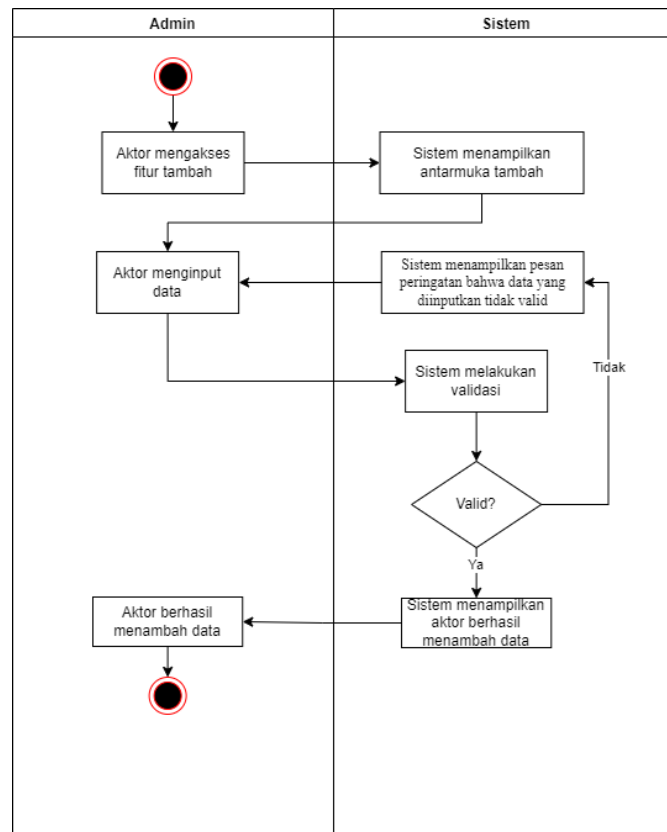
### 5.13 Activity Diagram : Gagal (Data Transaksi)



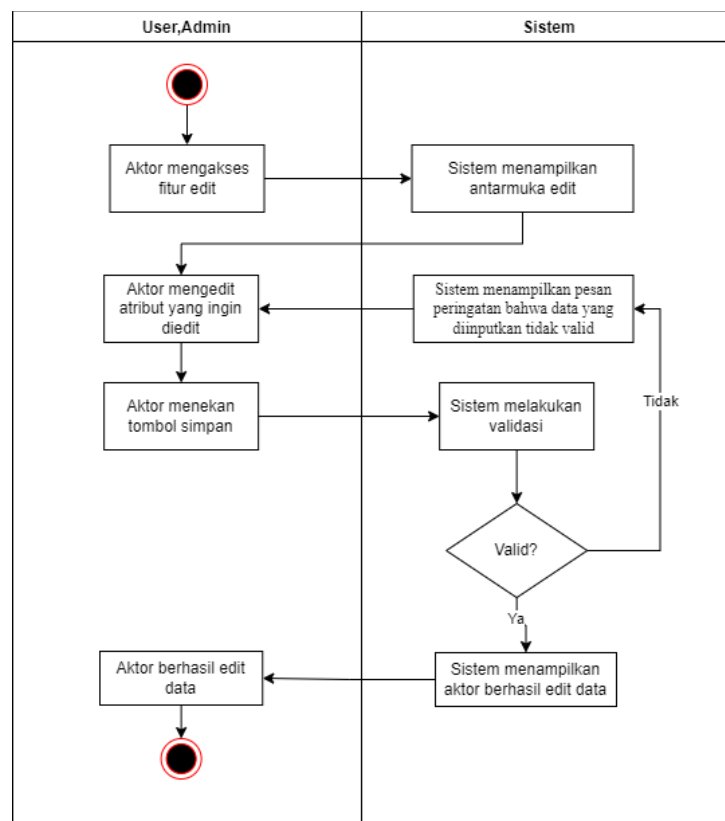
### 5.14 Activity Diagram : Kampanye



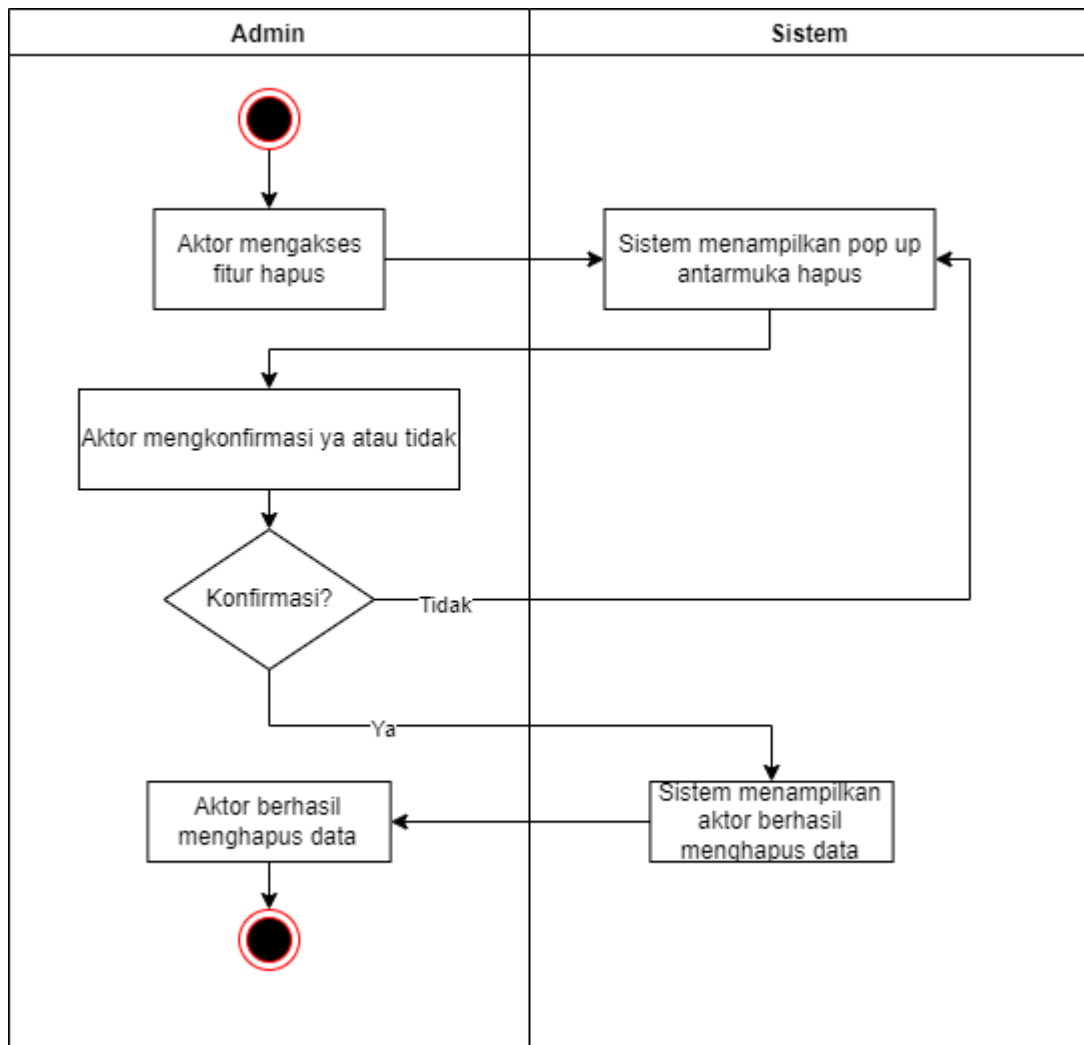
### 5.15 Activity Diagram : Tambah Kampanye



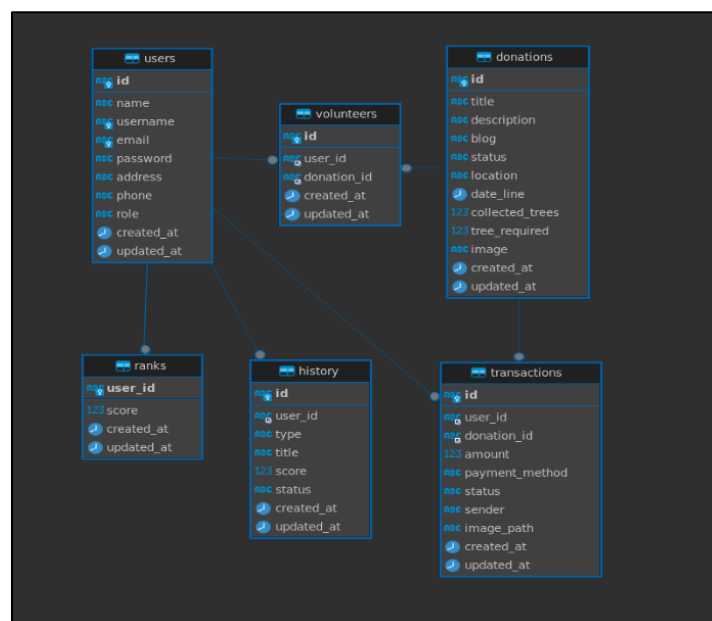
### 5.16 Activity Diagram : Edit Kampanye



### 5.17 Activity Diagram : Hapus Kampanye



### F. Entity Relationship Diagram (ERD)



## **G. Panduan Pengguna Website EcoSprint**

### **7.1 Untuk Pengguna Umum (User)**

#### **7.1.1 Sign Up (Mendaftar)**

- Buka halaman utama EcoSprint dan klik tombol "Sign Up".
- Isi formulir pendaftaran dengan informasi yang diperlukan seperti username, password dan lain lain.
- Setelah mengisi formulir, klik tombol "Sign Up" untuk membuat akun baru.

#### **7.1.2 Sign In (Masuk)**

- Jika Anda telah memiliki akun, klik tombol "Sign In" di halaman utama.
- Masukkan username dan password yang telah didaftarkan.
- Klik tombol "Sign In" untuk masuk ke akun Anda.

#### **7.1.3 Dashboard**

- Setelah masuk, Anda akan diarahkan ke dashboard pribadi Anda.
- Dashboard akan menampilkan fitur profile, transaksi, donate dan history.

#### **7.1.4 Profile**

- Pada menu profil, Anda dapat mengatur dan memperbarui informasi pribadi Anda.

#### **7.1.5 Donate (Donasi)**

- Di bagian donasi, Anda dapat menemukan berbagai kampanye dan proyek lingkungan yang membutuhkan dukungan.
- Anda dapat memilih proyek yang ingin Anda dukung dan memberikan donasi melalui berbagai metode pembayaran yang tersedia.

#### **7.1.6 Volunteer (Sukarelawan)**

- Anda juga dapat mendaftar sebagai sukarelawan untuk proyek tertentu.
- Temukan proyek yang membutuhkan bantuan sukarelawan dan daftar untuk bergabung.

#### **7.1.7 History (Riwayat)**

- Di bagian riwayat, Anda dapat melihat riwayat donasi dan kegiatan sukarelawan yang telah Anda lakukan.
- Ini akan memberikan gambaran tentang kontribusi Anda terhadap lingkungan dan komunitas.

#### **7.1.8 Transaksi**

- Pada menu transaksi, Anda dapat melihat rincian transaksi donasi dan pembayaran donasi yang telah Anda lakukan.
- Ini termasuk tanggal, jumlah, dan proyek yang didukung.

### **7.2 Untuk Administrator (Admin)**

#### **7.2.1 Sign In (Masuk)**

- Admin masuk ke halaman masuk khusus admin menggunakan akun dan kata sandi yang telah ditetapkan.

#### **7.2.2 Dashboard**

- Setelah masuk, admin akan diarahkan ke dashboard admin yang menyajikan ringkasan statistik dan aktivitas terbaru.

#### **7.2.3 Profile**

- Admin dapat mengakses dan memperbarui informasi profil admin, termasuk foto profil, alamat, dan informasi kontak lainnya.

#### **7.2.4 Data Transaksi**

- Di bagian data transaksi, admin dapat melihat semua transaksi yang terjadi di platform, baik itu donasi maupun pembayaran sukarelawan.
- Admin dapat mengakses detail transaksi seperti tanggal, jumlah, dan proyek yang terlibat.

#### **7.2.5 Kampanye**

- Admin dapat membuat, mengedit, dan menghapus kampanye atau proyek baru.
- Ini termasuk mengelola informasi kampanye, menetapkan target donasi, dan memantau kemajuan proyek.