# day06

\*\*\*《JavaScript高级程序设计》(第3版)

## 1.匿名函数

没有名称的函数 function(){ 函数体; }

(1)创建函数

函数声明创建

function fun(){ 函数体; }

函数表达式创建

var fn=function(形参){ 函数体; }

函数名称和函数名称()的区别

例如：fun/fn fun()/fn()

函数名称就是一个变量，对应的是函数的结构。

函数名称()是函数的调用，所得到的是函数的返回结果。

对比函数声明和函数表达式的区别：

函数声明创建的函数存在提升，可以在任意的合法位置调用。

函数表达式创建的函数只存在变量提升，必须先创建再调用。

练习：使用函数表达式来创建函数，计算任意两个数字之间所有整数的和，并返回结果。

(2)匿名函数的自调用

目的：创建函数作用域，防治污染全局

(function(形参列表){

//函数体中的变量和函数都不能被外部访问

})(实参列表);

(3)回调函数

将匿名函数以实参来传递，此时的形参就是匿名函数的函数名称

function fn(a){

//调用fn的时候，匿名函数赋给了a,a就是函数名称

a() //执行传递的匿名函数体中的代码

}

fn(function(){...});

练习：创建函数，传递两个参数，都是使用匿名函数的形式传递，在匿名函数的函数体重分别返回一个数字；计算两个数字相加的和。

## 2.全局函数

parseInt() //将数据转为整型

parseFloat() //将数据转为浮点型

encodeURI() //对URI中的汉字进行编码

decodeURI() //对已编码的URI进行解码

isNaN() //检测一个值是否为NaN，是返回true,不是返回false

isFinite() //检测一个值是否为有限值，是返回true,不是返回false

1/0 ->Infinity 无限值

'1+3' 'typeof 3'

eval() //执行字符串中的表达式

练习：弹出提示框，输入一组运算，使用eval来执行字符串中的表达式

## 3.对象

属于引用类型数据

对象：是一组属性(property)和方法(method)的集合

电脑：属性有屏幕尺寸、颜色、品牌、内存大小...方法有看视频、玩游戏、敲代码...

一个杯子：属性有颜色、品牌、容量、方法有喝水

万物皆对象

(1)JS中的对象

内置对象：JS提供的

宿主对象：根据不同的执行环境划分

自定义对象：自己创建的对象

(2)自定义对象

对象字面量

内置构造函数

自定义构造函数

(3)使用对象字面量来创建对象

使用大括号{}创建空对象

属性名和属性值之间用冒号隔开

多组属性之间用逗号隔开

属性名中引号可加可不加，如果含有特殊字符必须添加

练习：创建一个员工对象，包含编号、姓名、性别、生日、工资

练习：创建一个手机对象，包含颜色、品牌、尺寸、内存大小

(4)访问对象中的属性

对象.属性名

对象['属性名'] 如果属性名不加引号，会认为是变量

如果属性不存在，返回undefined

练习：创建图书的对象，包含图书的编号、标题、作者、价格、出版时间；修改图书的价格，访问图书的作者，添加图书的出版社属性

(5)使用内置构造函数创建对象

new Object(); 创建一个空对象

需要通过访问对象中属性来添加每一个属性

练习:创建一个汽车对象，包含品牌、型号、颜色、长度、宽度

(6)遍历对象中的属性

依次访问对象中的每一个属性

for(var key in 对象){

key 代表对象中的每一个属性名,

对象[key] 获取每个属性值

}

练习：创建对象，包含有若干个成绩，遍历对象中属性，获取总成绩

(7)对象中的方法

var person={

name:'Tom',

say:function(){

this.name;//指代当前所在的对象

}

}

person.say();

练习：创建一个手机对象，含有属性颜色、品牌、价格；添加打电话、发短信方法。

课后任务：

(1)复习，整理思维导图

(2)练习：创建一个圆对象，含有半径和圆周率属性，添加计算面积，计算周长的方法。