**NodeJS试题**

## 单选（60分）

### 1. 在交互模式下，可以使用全局对象\_\_\_\_\_\_\_\_\_来访问声明的变量和创建的函数?

A.window （浏览器下）

B.document

C.global

D.console

### 2. 以下\_\_\_\_\_\_\_\_\_选项为控制台打印消息.

A.console.log（打印日志）

B.console.info

C.console.warn （打印警告）

D.console.error（打印错误）

### 3. 如何查看当前的操作系统？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A. process.version （查看当前NOdejs的版本）

B. process.arch（查看当前的CPU架构）

C. process.platform

D. process.env（查看当前的操作系统的环境变量）

### 4.开始计时console.time(‘start’)，结束计时console.timeEnd(‘’)括号内应该为\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.start B.end C.for D.over

### 5.以下哪个选项可以清除一次性定时器？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.clearInterval（周期性）

B.clearTimeout

C.clearImmediate（立即执行）

D.process.nextTick（立即执行）

### 6.以下哪个选项为当前模块的完整路径和文件名称？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.dirname B.filename C.\_\_filename D.\_\_dirname

7.查询字符串模块下，将对象转换为查询字符串的方法是？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.parse B.stringify C.toString D.string

### 8.URL模块下，\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法可以将url格式化为对象？

A.parse B.format C.toString D.query

### 9. <http://www.codeboy.com:80/product/detail.html?lid=3这个url下80>代表什么？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.protocol B.hostname C.port D.pathname

### 10.一个进程有多少个线程？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.只能一个 B.两个 C.一个以上 D.一个或多个

### 11.在文件系统下，怎样移除同步的目录？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.mkdir（异步创建目录）

B.rmdir（异步移除目录）

C.mkdirSync （同步创建目录）

D.rmdirSync （同步移除目录）

### 12.在文件系统下，怎样创建异步的文件？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.appendFile（追加写入）

B.unlinkSync（删除文件）

C.writeFile（创建文件）

D.readFileSync（读取文件）

### 13.使用可读流与可写流拷贝文件时，可以将数据使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_写入到文件.

A.write B.read C.pipe D.chunk

### 14.http中,其中第二个t的英文全称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.transfer B.talk C.text D.task

### 15. Content-Type 响应的默认文件类型纯文本的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.text/html B.text/text C.text/css D.text/plain

### 16.路由器的创建是在引入\_\_\_\_\_\_\_\_\_模块下进行的？

A.http B.fs C.express D.url

### 17.压缩后的文件与压缩前比较，大小\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A:变大 B.变小 C.不变 D.一样大

### 18.以下\_\_\_\_\_\_\_\_\_语句可以修改数据库里的数据。

A.SELECT B.INSERT C.UPDATE D.DELETE

### 19.以下\_\_\_\_\_\_\_\_\_选项值可以判断affectedRows执行成功。

A.-1 B.0 C.-2 D.2

### 20.连接池中使用connectionLimit 设置数量，默认是\_\_\_\_\_\_\_\_\_个？

A.5 B.10 C.15 D.20

## 多选（15分）

### 1.NodeJS的执行方式有\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.脚本模式 B.客户端模式 C.交互模式 D.浏览器模式

### 2. 请求的方法,获取数据的方式有\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.get B.post C.use D.require

### 3.以下哪些选项为Status Code 响应的状态码\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.101 B.200 C.303 D.404

### 4.中间件包含以下哪些？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A.应用级 B.路由级 C.内置 D.外置

### 5.以下\_\_\_\_\_\_\_\_\_是压缩包的拓展名？

A.rar B.zip C.zib D.docx

## 解答题（25分）

### 1. 对比JS和NodeJS。

(1) JS运行在浏览器端，存在多个浏览器，容易产生兼容性的问题；而NodeJS运行在服务器端，只有V8引擎一种解释器，不存在兼容性问题。

(2) 两者都有内置对象、自定义对象，宿主对象(根据执行环境的不同)

(3) JS用于浏览器中的交互效果，而NodeJS用于服务器端，例如web服务器创建，数据库操作，文件操作。

### 2. 查看for、while、do-while 循环相同次数的耗时情况。

console.time('for');//开始计时

//循环

for(var i=1;i<=1000000;i++){

}

console.timeEnd('for');

//练习：查看for/while/do-while循环相同次数的耗时情况。

console.time('while')

var i=1;

while(i<=1000000){

i++;

}

console.timeEnd('while');

console.time('do-while')

var i=1;

do{

i++;

}while(i<=1000000);

console.timeEnd('do-while');

### 3. 请分别写出http与express创建web服务器 端口为8080

http：

const http=require('http');

var app=http.createServer();

app.listen(8080);

express:

const express=require('express');

var app=express();

app.listen(8080);

### 4. 创建购物车路由，请求方法get，请求url:/shopping，传递商品的价格 price和名称pname,接收传递数据，并将数据响应到浏览器中

const express=require('express');

var app=express();

app.listen(8080);

app.get('/shopping/:pname/:price',function(req,res){

res.send(`

商品名称：${req.params.pname}<br/>

商品价格：${req.params.price}<br/>

`);

});

### 5. 创建连接mysql的连接池 用户为root 密码为 ’ ’ 数据库使用emp 连接池大小默认

const mysql=require('mysql');

//创建连接池对象

var pool=mysql.createPool({

host:'127.0.0.1',

port:'3306',

user:'root',

password:'',

database:'emp',

connectionLimit:15

});