[四.尺寸和边框 1](#_Toc11310387)

[3.溢出处理 1](#_Toc11310388)

[4.边框 1](#_Toc11310389)

[五.盒子模型---框模型（重点\*\*\*\*\*\*\*\*） 2](#_Toc11310390)

[1.外边距margin 3](#_Toc11310391)

[3.内边距 4](#_Toc11310392)

day09

# 四.尺寸和边框

## 3.溢出处理

|  |
| --- |
| 当内容比较大，元素区域比较小的时候，就会发生溢出效果  默认时纵向溢出  overflow:  取值：默认值visible 溢出部分可见  hidden 溢出部分不可见  scroll 不管是否溢出都显示滚动条，  只有溢出的时候滚动条可以用  auto 只要溢出的时候，在溢出方向才有滚动条  overflow-x:scroll;设置水平滚动条  overflow-y:scroll;设置垂直滚动条  如何写出横向溢出  1.外部元素overflow:auto;  2.内部元素宽度大于外部元素  练习：div>p>img 横向溢出 |

附加知识点---合法颜色值

|  |
| --- |
| 1.#ffggbb 16进制 #ff0000 红 #00ff00 绿 #0000ff 蓝  #000000 黑 #ffffff 白  2.#rgb简写 #ff0000🡪#f00 #0f0 #00f #000 #fff  3.rgb(r,g,b) r,g,b取值范围：0~255  background-color:#006699;  rgb(0,6\*16^1+6\*16^0,9\*16^1+9\*16^0)  4.rgb(r%,g%,b%);  5.颜色的单词：red,yellow,purple,pink,black,white;  6.rgba(r,g,b,alpha);alph:透明度 0~1 |

## 4.边框

①边框属性的简写方式

|  |
| --- |
| border:width style color;  width:边框宽度，px为单位的数字  style:边框的样式，solid 实线  dotted 圆点虚线  dashed 短线虚线  double 双实线  color：边框的颜色：合法的颜色值/透明色 transparent  border:none/0 去处4条边的边框 |

②边框的单边设置

|  |
| --- |
| 设置一条边的3个属性值  border-top/ right/ bottom/ left: width style color; |

③边框的单属性设置

|  |
| --- |
| border-width:20px;  border-style:dotted;  border-color:#000;  注意：边框必须有style才能被浏览器渲染 |

④边框的单边单属性设置

|  |
| --- |
| border-top-width  border- top-style  border- top-color  border-right-width  border- right -style  border- right -color  border-bottom-width  border- bottom-style  border- bottom-color  border-left-width  border- left-style  border- left-color |

⑤边框的圆角/倒角

|  |
| --- |
| border-radius  不写边框，圆角仍然生效  取值 px为单位的数字，%  50%就是一个圆  单角设置  border-top-right-radius:30%;右上角  border-top-left-radius:20%;左上角  border-bottom-right-radius:10%;右下角  border-bottom-left-radius:40%;左下角 |

⑥边框阴影

|  |
| --- |
| box-shadow  取值：h-shadow v-shadow blur spread color;  h-shadow:水平方向阴影的偏移量，必写值  v-shadow:垂直方向阴影偏移量，必写值  blur:阴影的模糊距离，可选值  spread:阴影的尺寸，可选值  color:阴影的颜色，可选值，默认黑色 |

⑦轮廓

|  |
| --- |
| 一般用在input去掉轮廓的时候  outline:5px solid #f0f;  outline有单属性设置，没有单边设置  outline-width/style/color;  取消轮廓 outline:none/0; |

# 五.盒子模型---框模型（重点\*\*\*\*\*\*\*\*）

|  |
| --- |
| 框模型---元素在页面上时占地空间的计算方式    元素实际占地宽度=左外边距+左边框+左内边距+内容区域宽度+右内边距+右边框+右外边距  元素实际占地高度=上外边距+上边框+上内边距+内容区域高度+下内边距+下边框+下外边距  内容区域：设置宽高的区域  外边距margin：边框以外的距离（元素与元素之间的距离）  内边距padding：边框和内容区域之间的距离 |

## 1.外边距margin

|  |
| --- |
| 改变外边距，元素有位移效果。元素在页面上位置的微调会使用 |

①语法

|  |
| --- |
| margin:v1; 设置4个方向的外边距  margin-top:上外边距  margin-right:右外边距  margin-bottom:下外边距  margin-left:左外边距  注意，如果4个方向都设置了，或者同时设置了左右/上下  外边距以左和上为准  取值：1.以px为单位的数字  2.% 父元素宽度的百分比  3.取负数，margin-top:取正↓，取负↑  margin-left:取正→，取负←  4.auto margin:auto;由于上下外边距设置auto无效  只有左右外边距设置auto有效  左右外边距同时设置auto，是让块级元素水平居中 |

②外边距的简写方式

|  |
| --- |
| margin:v1; 同时设置4个方向的外边距  margin:v1,v2; v1上下，v2左右 margin:0 auto;  margin:v1,v2,v3; v1上，v2左右，v3下  margin:v1,v2,v3,v4; v1上，v2右，v3下，v4左 顺时针 |

2.外边距的特殊情况

①外边距的合并

|  |
| --- |
| 两个垂直外边距，相遇时，他们将合并成一个。值以大的为准。  外边距合并，没有解决方案。只能在页面设计时，进行规避 |

②关于块级元素，行内元素，行内块的总结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 行内元素 | 块级元素 | 行内块 |
| 设置尺寸 | 设置尺寸无效，宽高靠内容撑开 | 可以设置尺寸，如果不设置宽，宽是父元素宽度的100；如果不设置高，高度靠内容撑开 | 可以设置尺寸，如果不设置尺寸，自带默认宽高 |
| 换行 | 可以与其他行内元素共用一行，一行放不下自动换行 | 单独成行 | 可以与其他行内块元素共用一行，一行放不下自动换行 |
| 外边距 | 上下外边距无效，左右外边距有效 | 4个方向外边距都有效 | 4个方向外边距都有效，但是，同一行，修改一个行内块的垂直外边距，整行都会一起发生位置改变 |

③自带外边距的元素

|  |
| --- |
| h1~h6,p,body,ol,ul,dl,pre,button  dd,dt,fieldset,form,input,hr,li,td,th  由于不同浏览器对默认外边距的解析可能发生偏差，所以开发之前一定要把内外边距清空\*{margin:0;padding:0;} |

④外边距溢出

|  |
| --- |
| 在特殊情况下，为子元素设置上外边距，会作用到父元素  特殊的情况：1.父元素没有上边框，也没有上内边距  2.子元素的内容区域上边与父元素内容区域上边重合  （不严谨的说法：为第一个子元素设置上外边距，会发生外边距溢出，此说法不严谨）  解决方案：  1.给父元素添加overflow:hidden;  缺点：如果父元素中溢出内容向显示，就冲突了  2.给父元素加上边框  缺点：父元素的实际占地高度，增加了  3.给父元素添加上内边距padding-top:1px;  缺点：父元素的实际占地高度，增加了  4.给父元素第一个子元素位置添加空的<table></table>标签 |

## 3.内边距

|  |
| --- |
| padding  改变元素内边距效果，感觉改变了元素的大小，实际上改变的是边框带内容区域的距离。同时改变了元素本身的占地尺寸 |

①语法

|  |
| --- |
| padding:v1; 设置4个方向的内边距  padding -top:上内边距  padding -right:右内边距  padding -bottom:下内边距  padding -left:左内边距  取值：1.以px为单位的数字  2和margin一样，同时还能取%  3. padding没有auto |

②简写方式

|  |
| --- |
| padding:v1; 同时设置4个方向的内边距  padding:v1,v2; v1上下，v2左右 margin:0 auto;  padding:v1,v2,v3; v1上，v2左右，v3下  padding:v1,v2,v3,v4; v1上，v2右，v3下，v4左 顺时针 |

作业：

1.边框的demo,外边距demo,内边距demo重新敲一遍

2.预习：浮动，相对定位，绝对定位

3.ajax项目，登录，用户列表，删除，修改，注册