正课:

1. 什么是jQuery

2. 如何使用jQuery

3. 查找元素

4. 修改元素

1. 什么是jQuery

jQuery是 第三方开发的，执行DOM操作的，极简化的 函数库

第三方: 下载

执行DOM操作: jQuery还是在执行DOM操作，学习jQuery只不过是学习DOM的延续。原理完全一样。

极简化: jQuery是对DOM操作的每一步进行的简化

比如: DOM: document.getElementById("id")

jQuery: $("#id")

比如: DOM: 元素.style.display="none";

jQuery: $元素.hide();

问题: 虽然对每一步进行了简化，但是工作步骤却一步没少，没有从根本上彻底简化做事的方法。

函数库: jQuery使用函数来解决一切问题

为什么: 1. 简化,   
 2. 解决了绝大多数兼容性问题，凡是jQuery让用的都没有兼容性问题。

何时: 几乎所有PC端的大型项目都是有jQuery做的。

有些框架底层，也依赖于jQuery，比如Bootstrap

问题: 只支持PC端

jQuery都能做哪些事儿:

1. 增删改查

2. 事件绑定

3. 动画效果

4. ajax封装

2. 如何使用jQuery:

下载: jQuery.com

版本: 1.x 唯一兼容IE8等旧浏览器的版本

未压缩版: 优: 可读性好，拥有完备的注释，代码格式和见名知意的变量名——学习时和开发时

缺: 体积大，下载慢

压缩版: 优: 体积小，下载块

缺: 删除了所有注释，代码格式，极简化了变量名。——可读性差，仅在生产环境(项目上线后)

2.x 不再兼容旧浏览器

3.x 也不再兼容旧浏览器，且添加了部分新功能

引入: <script src="js/jquery-1.11.3.js">

原理:

1. 引入jquery.js时，其实引入了一种新的类型: jQuery

包括2部分:

1. 工厂函数: 负责创建jQuery家的子对象

里边封装了: return new 构造函数()

使用时，只要: jQuery()即可，不用加new

因为jQuery名字太长，所以: window.$=window.jQuery。

所以，今后创建jQuery对象都用:$(...)

2. 原型对象: 负责保存jQuery家的子对象可用的所有简化版函数。

2. 通过选择器查找DOM元素，并封装进jQuery对象中。比如: var $btn1=$("#btn1")

1. 创建了一个jQuery家的子对象。

2. 用选择器查找DOM树上的DOM元素对象，保存到jQuery子对象中的0位置。

强调: 为了和DOM元素区分，凡是jQuery子对象，变量名都要以$开头。

3. jQuery子对象调用jQuery原型对象中的简化版函数，其实都会被自动范围为原生的DOM函数，并作用于子对象内部保存的DOm元素身上

$btn1.click(function(){ ... })

翻译 ↓

button#btn1.onclick=function(){ ... }

再比如: $btn1.html();

翻译 ↓

button#btn1.innerHTML

4. 事件处理函数中的this:

this是DOM中的机制，所以this指原生DOM元素，不能直接调用jQuery原型对象中的简化版函数

解决: 其实$()不但可以接收选择器作为参数查找DOM元素。$()还可以接收一个现成的DOM元素，直接封装进新创建的jQuery子对象中

总结: 1. DOM元素是不能调用jQuery简化版函数的。要想用jQuery的简化版函数都必须先创建jQuery家的子对象

2. 创建jQuery对象时，既可以提供一个选择器，去临时查找DOM元素，也可以提供一个已经获得DOM元素直接封装进jQuery对象中。

3. 对jQuery对象，调用简化版函数，相当于对内部的DOM元素，调用等效的DOM函数  
 强调: $()无论是用选择器查找，还是直接封装DOM元素，其本质都是创建一个jQuery子对象的意思。所以不能频繁使用$()，会创建更多子对象，占用更多内存。今后，如果一个jQuery对象可能被反复使用，则都要保存在变量中，反复使用。避免反复创建子对象。