1. 三种遍历，那种效率最高？

答：一样高！因为其实只有一种遍历，就是for循环。其它都是封装的for循环而已。

所以，ES5的其它遍历函数,indexOf, every, some, forEach, map, filter和reduce，都没有效率的提升，因为内部都是for循环而已。只是语法简单而已。

2. arguments可不可以通过认数组的原型对象当干爹来使用数组家的函数

答: 只要是数字下标的对象，都可以通过继承数组的原型对象来使用数组家的函数。

其实，还可以用.call()抢。

比如:

Array.prototype.reduce.call(arguments,(prev,elem)=>prev+elem,0)

3. reduce()去掉0，也能正常执行？

答: 标准写法都要带第2个参数

只是在极特殊情况下，如果数组中要统计的元素都是数字，则捐款箱的默认值为0——了解。

4. 是不是有了ES6，就不用ES5了？

答: 要看浏览器是否兼容ES6.

如果使用框架和微信开发，基本上可以使用最新的语法。因为框架中和微信开发中都自带翻译工具（Babel），在项目打包时，会将ES6代码翻译成ES5代码，保证浏览器兼容性。

如果没使用框架，使用原生或jquery开发，则尽量不要使用ES6。

5. ...不是打散的意思吗？这里怎么成了收集？

答: 定义函数时，形参列表中的...是收集不确定个数的实参值的意思

调用函数时，实参值列表中的...是打散数组实参为多个实参值，分别传入的意思。

6. ...作为打散数组放在实参列表中时，不一定放在结尾？

答: 是的！可以可其他单独的实参值混搭！

7. console.log(对象) 可以看到对象的内容。如果放在模板字符串中: console.log(`结果是${对象}`)输出的就是[object Object]?

答: 因为模板字符串的最终目的是代替+实现字符串拼接。所以最终，交给模板字符串的变量都会被隐式转为字符串。而对象转字符串，会自动调用toString()方法。如果对象时{}直接创建的普通对象，则toString()调用的是顶级父对象中的toString。而顶级父对象中的toString() 只会输出[object Object]，不会输出对象中每项成员的内容

调试时，如果必须为对象的输出加说明:

console.log("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*调用结果是\*\*\*\*\*\*\*\*\*")

console.log(对象)

console.log("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*end\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*")