



Universidade Federal de Uberlândia
Faculdade de Computação

Avenida João Naves de Ávila, 2121, Bloco 1B, Bairro Santa Mônica, Uberlândia/MG, CEP 38400-902
Telefone: +55 (34) 3239-4218 - www.facom.ufu.br - cocom@ufu.br



Bacharelado em Ciência da Computação

Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Programação Procedimental – PP [GBC014/GSI002]

Prof. Me. Claudiney R. Tinoco

Prof. Me. Luiz Fernando A. Brito

Material baseado: Prof. Dr. André Backes

Exercício 1. Escreva um programa que:

- crie/abra um arquivo texto de nome “caracteres.txt”
- permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere ‘0’; e
- feche o arquivo.

Exercício 2. Dado um arquivo texto de nome “caracteres.txt”, gravado no Exercício 1, faça um programa que:

- abra o arquivo em modo leitura;
- leia um caractere do usuário;
- imprima quantas vezes o caractere escolhido aparece no arquivo; e
- feche o arquivo.

Exercício 3. Faça um programa que:

- crie/abra um arquivo texto de nome “pessoas.txt”
- permita que o usuário entre com a informação de diferentes pessoas e grave-a no arquivo;
 - uma pessoa é formada por: nome, idade e altura
- feche o arquivo

Exercício 4. Dado um arquivo texto de nome “pessoas.txt”, gravado no Exercício 3, desenvolva um programa que:

- abra o arquivo em modo leitura;
- leia um nome do usuário;
- imprima a informação correspondente àquela pessoa; e
- feche o arquivo.

Exercício 5 (extra). Repita o Exercício 3, agora em um arquivo binário de nome “pessoas.bin”

Exercício 6 (extra). Repita o Exercício 4, agora em um arquivo binário de nome “pessoas.bin”.