ch03-服务配置

公众号:锋哥聊编程

主讲: 小锋



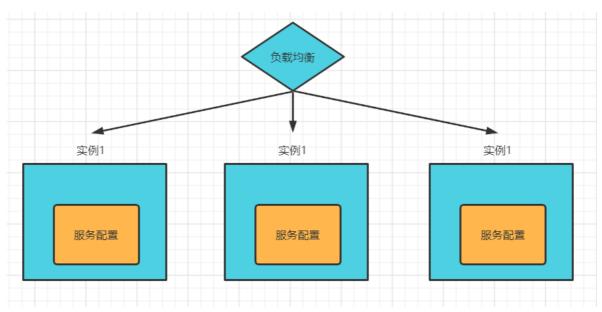
1、为什么要统一服务配置管理?

为了避免参数变化引起的频繁的程序改动,通常我们在应用程序中将常用的一些系统参数、启动参数、数据库参数等等写到配置文件或其他的存储介质里面。

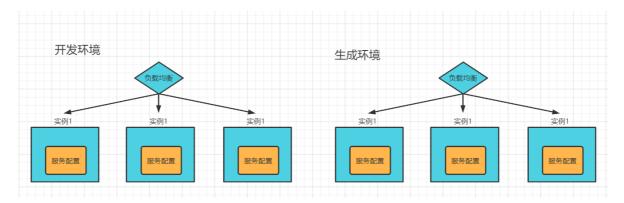
- 配置常见的存储方式:配置文件、数据库等
- 配置对于应用程序是只读的,程序通过读取配置来影响程序的运行行为
- 配置是区分环境的同一份程序部署到生产、测试、开发、演示环境下,需要做不同的配置

传统应用程序的配置分散,导致了在进行部署、运维方面,需要极大的成本。那么传统的应用程序配置面临哪些问题?

问题一: 应用程序多实例集群部署, 每个微小的配置的修改将导致每个实例都需要重新打包部署



问题二:每一套环境的配置不同,难于维护,增加了人工犯错的几率



问题三: 没有严格的配置管理权限控制, 导致公司的核心数据泄露

不知道大家有没有看过一条报道,国外某著名的公司,在开源代码的数据库连接配置中,携带了其"生产环境"的数据库配置信息,导致其核心的用户数据泄露。

除了上面的三点,还有很多传统的配置管理方式面临的问题,所以我们要进行集中的统一的配置管理。这点在微服务应用中体现的更为明显。

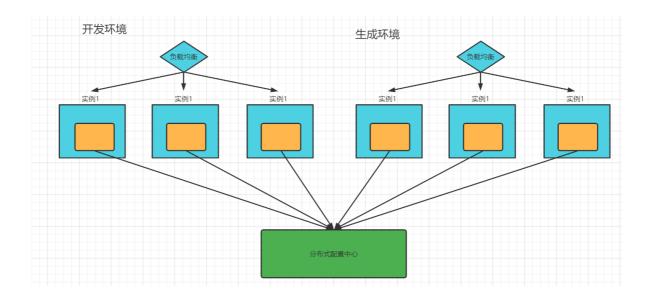
2、分布式配置管理中心

理想的配置管理中心应该是:

- 支持多应用配置管理
- 支持多环境(生产、测试等)配置管理
- 支持配置权限管理
- 支持配置版本化管理、配置回滚
- 支持配置的动态发布、灰度发布

配置中心将配置从应用中剥离出来,统一管理,优雅的解决了配置的动态变更、持久化、运维成本等问题。应用自身既不需要去添加管理配置接口,也不需要自己去实现配置的持久化,更不需要引入"定时任务"以便降低运维成本。**总得来说,配置中心就是一种统一管理各种应用配置的基础服务组件。**

在系统架构中,配置中心是整个微服务基础架构体系中的一个组件,如下图,它的功能看上去并不起眼,无非就是配置的管理和存取,但它是整个微服务架构中不可或缺的一环。



3、主流的分布式配置管理

目前市面上用的比较多的分布式配置中心有:

Spring Cloud Config

2014年9月开源,Spring Cloud 生态组件,可以和Spring Cloud体系无缝整合。

https://github.com/spring-cloud/spring-cloud-config

Apollo

2016年5月,携程开源的配置管理中心,能够集中化管理应用不同环境、不同集群的配置,配置修改后能够实时推送到应用端,并且具备规范的权限、流程治理等特性,适用于微服务配置管理场景。

https://github.com/ctripcorp/apollo

Nacos

2018年6月,阿里开源的配置中心,也可以做DNS和RPC的服务发现。(之前已经学过它的服务注册与发现功能)

https://github.com/alibaba/nacos

三个产品对比

对比	Spring CloudConfig	Apollo	Nacos
开源 时间	2014.9	2016.5	2018.6
配置 实时 推送	弱支持 (Spring Cloud Bus)	支持(HTTP长轮询1s内)	支持(HTTP长轮询1s内)
版本 管理	支持 (Git)	自动管理	自动管理
配置回滚	弱支持 (Git+Bus)	支持	支持
配置 的灰度发布	理念上支持, 可操作 性不强	支持	1.1.0开始支持
权限 管理	不支持(没有区分用 户、角色、权限的概 念)	支持	1.2.0开始支持
多集 群多 环境	对集群概念支持较弱	支持	支持
多语言	只支持Java	Go,C++,Python,Java,.net,OpenAPI	Python,Java,Nodejs,OpenAPI
分式 可最 集 数	Config - Server2+Git+MQ	Config 2+Admin3+Portal*2+Mysql=8	Nacos* 3+MySql=4
配置格式 校验	不支持	支持	支持
通信协议	HTTP和AMQP	НТТР	НТТР
数据 一致 性	Git保证数据一致 性, Config -Server 从Git读取数据	数据库模拟消息队列,Apollo定时读 消息	HTTP异步通知

项目中用哪个配置中心好?

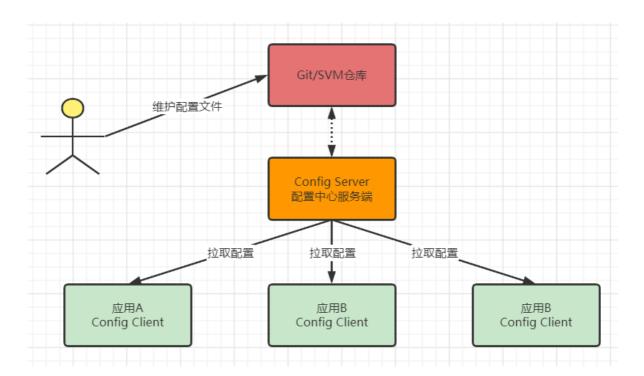
- 如果你希望完成单纯的分布式配置集中管理,其实三者都能满足你的需求。
- 如果你的项目到已经用Nacos实现了服务注册中心,不想单独搞出来一个配置管理中心,合二为一的话,Nacoos可能是你的最佳选择
- 携程的Apollo与Nacos很多相似之处,有颇多的亮点。目前Apollo从文档细节到方便度要好于 Nacos。但是Nacos毕竟开源时间较短,依托强大的Alibaba的支持,有很大的潜力和发展空间。
- Spring Cloud Config对比其他两者,在功能以及友好度方面都逊色。唯一的优点可能是它比较轻量级。

4、分布式配置管理 (一): Spring Cloud Config

Spring Cloud Config介绍

Spring Cloud Config提供了可水平扩展的集中式配置服务。它使用可插拔的存储库层作为数据存储,该存储层目前支持本地存储,Git和Subversion。其核心功能:

- 通过将版本控制系统用作配置存储,开发人员可以轻松地对配置更改进行版本控制和审核。
- 实现集中的配置管理,不同的环境、不同应用的配置通过文件名称进行区分。
- 支持运行时动态配置更新,即:配置的热更新
- 提供配置访问的REST接口



- 首先,我们需要一个远程的Git仓库(在实际生产环境中,一般需要自己搭建一个Git服务器。方便起见,建议使用了github仓库)
- 其次,我们需要搭建Config Sever配置中心服务端,微服务应用(如上图应用A,应用B,应用C)在启动的时候会从Config Server中来拉取载相应的配置信息。前提是Spring Cloud微服务集成了Spring Cloud Config的客户端程序。
- 当微服务应用从Config Server拉取配置信息的时候,Config Server会先通过 git clone 命令从远程Git Repository仓库克隆一份配置文件保存到本地。这样当Git Repository远程仓库无法连接时,就直接使用Config Server本地存储的配置信息。

搭建单机Spring Cloud Config

步骤 (一): Git配置文件仓库

在gitee创建名为 mafeng-shop-cloud 的仓库,然后在里面创建 shop-config 目录

把mafeng-user和mafeng-order项目的application.yml重名为:

- mafeng-user-dev.yml
- mafeng-order-dev.yml

把文件上传到shop-config目录下

配置文件命名规则为: {application}-{profile}.yml

- application表示项目的名称,即: spring.application.name 的配置值
- profile代表基础环境,通常是指: pro(生产)、dev (开发) 、test (测试) 等等。

步骤 (二): 搭建Config配置中心

- 1) 创建config-server项目
- 2) 导入config-server依赖

3) 启动类添加注解

```
@EnableConfigServer //开启Config Server
```

4) 配置application.yml

```
server:
    port: 12000 #端口自定义

spring:
    application:
        name: config-server #config server项目名称
    cloud:
        config:
        server:
            git:
                  uri: https://gitee.com/eric123456/mafeng-shop-cloud.git
                  searchPaths: shop-cloud
```

- spring.cloud.config.server.git.uri: 配置git仓库位置的http访问地址
- spring.cloud.config.server.git.searchPaths:配置仓库路径下的相对搜索位置,可以配置多个。 因为我们把配置文件放在了shop-config目录下,所以配置该目录。
- spring.cloud.config.server.git.username: git仓库的用户名
- spring.cloud.config.server.git.password: git仓库的用户密码



5) Config Server访问测试

http://localhost:12000/mafeng-user-dev.yml

http://localhost:12000/mafeng-order-dev.yml

步骤 (三): Config客户端获取配置

在mafeng-order和mafeng-user服务中做以下操作:

1) 引入config client依赖

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-config</artifactId>
</dependency>
```

2) 添加bootstrap.yml文件,内容如下:

```
spring:
   application:
    name: mafeng-user
   cloud:
    config:
        uri: http://localhost:12000
        label: master
        profile: dev
```

- spring.cloud.config.profile: 对应前配置文件中的{profile}部分
- spring.cloud.config.label:对应前配置文件的git分支
- spring.cloud.config.uri: Config Server配置中心的地址

注意:上面这些属性必须配置在 bootstrap.yml 或properties文件中,而不是 application.yml 中,config配置内容才能被正确加载。因为 bootstrap.yml 加载优先级高于 application.yml ,保证在应用启动时就去加载配置。

3) 启动微服务,验证结果

Config Server认证访问

在使用Config Server的时候,我们发现可以通过URL没有任何限制就访问到项目的配置文件,这样很不安全。为了解决这个问题,我们可以使用Spring Security进行简单的Basic安全认证。

Server端引入SpringSecurity依赖

```
<dependency>
    <!-- spring security 安全认证 -->
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
```

Server端的yml添加配置

```
spring:
    security:
    basic:
        enabled: true #启用基本认证(默认)
    user:
        name: mafeng #自定义登录用户名
        password: mafeng123 #自定义登录密码
```

启动测试

启动服务,测试一下。请求 http://localhost:12000/mafeng-user-dev.yml, 会发现弹出了SpringSecurity的Basic登录验证,输入账户和密码就可以访问配置。

Client端授权访问

当Config Server增加了登录认证之后,微服务客户端想要正确的获取配置信息,在发送请求的时候也要携带用户名密码。修改配置文件bootstrap.yml,增加username和password配置:

```
spring:
   application:
    name: mafeng-user
   cloud:
    config:
        uri: http://localhost:12000
        label: master
        profile: dev
        username: mafeng
        password: mafeng123
```

Config客户端配置实时刷新

我们先在mafeng-user的Controller上面添加一个@Value参数,如下:

```
@RestController
@RequestMapping("user")
public class UserController {
    @Autowired
    private UserService userService;

@Value("${mafeng.password}")
    private String password; // 用password这个参数演示参数刷新
```

同时,在gitee的mafeng-user-dev.yml上面添加该参数

```
mafeng:
password: 111111
```

启动mafeng-user,访问 http://localhost:9001/user/3 ,此时password值为111111。

接着,我们直接修改gitee上面的mafeng.password变量为333333,重新访问 http://localhost:9001/u ser/3 ,看到password值依然为111111。

只有重启mafeng-user项目才可以看到更新后的值333333。

如何能做到gitee上的配置修改后,不用重启微服务也能获取到更新后的值呢?这时可以为微服务引入 actuator 机制实现配置实时刷新的能力!

导入actuator依赖

actuator可以为微服务提供配置刷新接口,刷新接口路径为: /actuator/refresh

配置mafeng-user-dev.yml

```
management:
  endpoints:
    web:
     exposure:
     include: refresh,health
```

• management.endpoints.web.exposure.include=refresh,health,表示我们只开放配置刷新接口和健康检查接口

添加@RefreshScope 注解

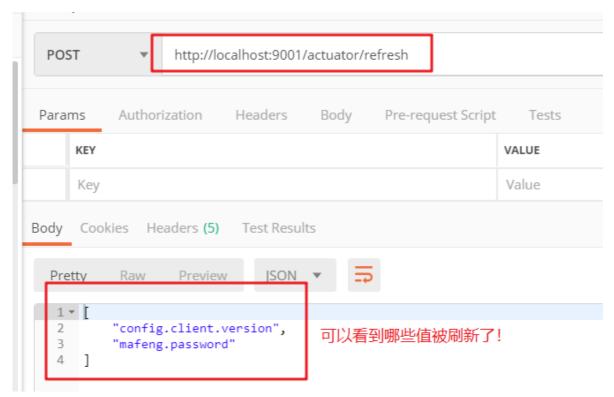
```
mieng-snop-cloud / maleng-user / stc / main / java / cn / mis / uscr / controller /
   UserController.java ×
                   m pom.xml (mafeng-user) ×
13
         * 用户
       */
14
        @RestController
15
        16
17
        @RefreshScope
        public class UserController {
18
19
            @Autowired
20
            private UserService userService;
21
            @Value("${mafeng.password}")
22
            private String password;
23
            /**
24
```

在需要进行配置刷新的类上使用 @RefreshScope 就初步具备刷新的能力。

测试触发刷新配置

修改gitee配置文件

postman请求: http://localhost:9001/actuator/refresh , 注意必须为post方式

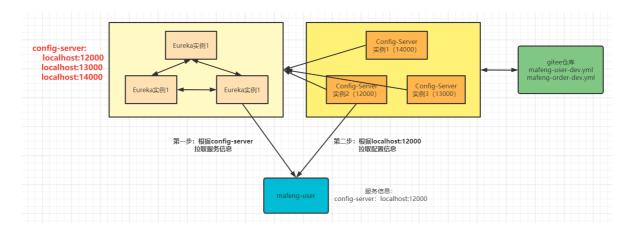


不用重启微服务,直接查看password是否被更新? 答案是:已经更新啦!

但以上这种方式刷新配置,只适合手动刷新一个微服务配置,如果比较多微服务配置都发生变更,需要逐个手动刷新配置,比较麻烦!如果需要实现一键更新所有微服务配置,这时需要用到Spring Cloud Bus(后面讲)。

Config配置中心高可用

Config Server实现高可用的原理比较简单:因为Config Server 是用Spring Boot构建的, 所以我们完全可以把它当做微服务注册到eureka,启动多个实例向eureka注册,并对外提供服务即可。



- 业务微服务服务(如mafeng-user和Config Server都向Eureka-Server注册,所以mafeng-user可以通过Eureka获取ConfigServer服务列表。
- mafeng-user通过负载均衡策略,在多个Config Server实例中选择一个作为获取配置请求的请求目标。
- 到选择到Config-Server实例请求拉取配置信息。

Config-Server端

1)添加eureka-client依赖

2) yml文件添加eureka注册配置

```
eureka:
    client:
        serviceUrl:
        register-with-eureka: true
        fetch-registry: true
        defaultZone:
http://mafeng:mafeng123@localhost:8761/eureka/eureka/,http:/mafeng:mafeng123@localhost:8762/eureka/eureka/,http://mafeng:mafeng123@localhost:8763/eureka/eureka/
```

3) 添加注解

```
@EnableDiscoveryClient
```

4) 启动所有Config-Servier, 就可以看到三台Config-Server已经成功注册。

Config-Client端

配置如下:

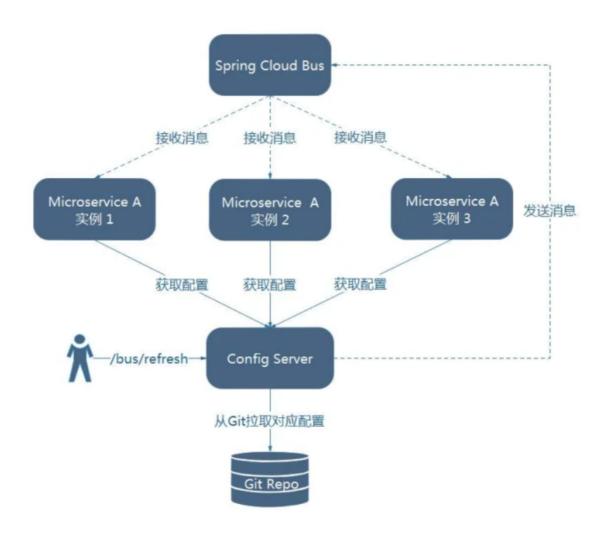
```
spring:
  application:
   name: mafeng-user
  cloud:
    config:
     #uri: http://localhost:12000
     label: master
     profile: dev
     username: mafeng
     password: mafeng123
     discovery:
        enabled: true
        service-id: config-server # 这里由原来直接写路径改成serviceName
eureka:
  client:
   serviceUrl:
      register-with-eureka: true
      fetch-registry: true
      defaultzone:
http://mafeng:mafeng123@localhost:8761/eureka/eureka/,http:/mafeng:mafeng123@loc
alhost:8762/eureka/eureka/,http://mafeng:mafeng123@localhost:8763/eureka/eureka/
```

Spring Cloud Bus介绍

之前的课程,我们说过actuator只适合手动刷新一个微服务配置,如果比较多微服务配置都发生变更,需要逐个手动刷新配置,比较麻烦!如果需要实现一键更新所有微服务配置,这时需要用到Spring Cloud Bus (消息总线)!

Spring Cloud Bus将分布式系统的微服务通过轻量级的消息中间件连接起来,通过消息中间件(MQ)广播状态更改(例如配置更改)或其他管理指令。总线就像是横向扩展的Spring Boot应用程序的分布式的actuator,它也可以用作微服务之间的通信渠道。

消息总线的核心工作逻辑: 将收到的消息 (事件) 批量分发到所有或部分的微服务节点应用, 微服务应用在接到消息之后做出相应的业务处理相应。



安装RabbitMQ服务

拉取rabbitmq镜像

docker pull rabbitmq:management

使用rabbitMQ镜像运行一个实例,暴露5672和15672端口。

docker run -d -p 5672:5672 -p 15672:15672 --name rabbitmq:management

访问管理界面的地址就是 <u>http://192.168.66.133:15672</u>,可以使用默认的账户登录,用户名和密码都guest。

Config Server集成Bus

导入依赖

配置yml

加上如下配置:指定RabbitMQ消息中间件的服务地址。因为我们的Spring Cloud Bus作为消息发布者向rabbitMQ中放入"配置刷新"消息,所以需要rabbit的地址及认证信息。

```
spring:
  rabbitmq:
  host: 192.168.66.133
  port: 5672
  virtual-host: /
  username: guest
  password: guest

management:
  endpoints:
  web:
    exposure:
    include: bus-refresh
```

注意事项:

如果你的Config Server也引入spring-boot-starter-security,把下面的代码配置加入。否则通过"/actuator/bus-refresh"访问将会报错: 401,没有权限访问。

```
package cn.mf5.config.config;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;
import
org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableWebSecuri
ty;
import
org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecurityConf
igurerAdapter;
import org.springframework.security.config.http.SessionCreationPolicy;
@Configuration
@EnableWebSecurity
public class ConfigServerWebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter
{
    @override
    protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
```

Config Client集成Bus

导入依赖

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-bus-amqp</artifactId>
</dependency>
```

yml配置

加上RabbitMQ消息队列的配置(加到gitee仓库对应微服务的配置文件中)

```
spring:
  rabbitmq:
  host: 192.168.66.133
  port: 5672
  username: guest
  password: guest
```

测试Spring Cloud Bus

gitee配置修改后,使用以下地址请求Config-Server,就可以实现配置刷新啦!

http://localhost:12000/actuator/bus-refresh

5、分布式配置管理(二): Apollo

Apollo介绍



Apollo - A reliable configuration management system

Apollo (阿波罗) 是一款可靠的分布式配置管理中心,诞生于携程框架研发部,能够集中化管理应用不同环境、不同集群的配置,配置修改后能够实时推送到应用端,并且具备规范的权限、流程治理等特性,适用于微服务配置管理场景。

服务端基于Spring Boot和Spring Cloud开发,打包后可以直接运行,不需要额外安装Tomcat等应用容器。

Java客户端不依赖任何框架,能够运行于所有Java运行时环境,同时对Spring/Spring Boot环境也有较好的支持。

.Net客户端不依赖任何框架,能够运行于所有.Net运行时环境。

Apollo的核心特征

• 统一管理不同环境、不同集群的配置

- o Apollo提供了一个统一界面集中式管理不同环境 (environment)、不同集群 (cluster)、不同命名空间 (namespace) 的配置。
- 。 同一份代码部署在不同的集群,可以有不同的配置,比如zk的地址等
- 通过命名空间 (namespace) 可以很方便的支持多个不同应用共享同一份配置,同时还允许 应用对共享的配置进行覆盖
- 。 配置界面支持多语言 (中文, English)

• 配置修改实时生效(热发布)

用户在Apollo修改完配置并发布后,客户端能实时(1秒)接收到最新的配置,并通知到应用程序。

• 版本发布管理

。 所有的配置发布都有版本概念, 从而可以方便的支持配置的回滚。

• 灰度发布

支持配置的灰度发布,比如点了发布后,只对部分应用实例生效,等观察一段时间没问题后 再推给所有应用实例。

• 权限管理、发布审核、操作审计

- 应用和配置的管理都有完善的权限管理机制,对配置的管理还分为了编辑和发布两个环节, 从而减少人为的错误。
- 所有的操作都有审计日志,可以方便的追踪问题。

• 客户端配置信息监控

。 可以方便的看到配置在被哪些实例使用

• 提供Java和.Net原生客户端

- 。 提供了Java和.Net的原生客户端,方便应用集成
- o 支持Spring Placeholder, Annotation和Spring Boot的ConfigurationProperties, 方便应用 使用 (需要Spring 3.1.1+)

。 同时提供了Http接口, 非Java和.Net应用也可以方便的使用

• 提供开放平台API

- Apollo自身提供了比较完善的统一配置管理界面,支持多环境、多数据中心配置管理、权限、流程治理等特性。
- 不过Apollo出于通用性考虑,对配置的修改不会做过多限制,只要符合基本的格式就能够保存。
- o 在我们的调研中发现,对于有些使用方,它们的配置可能会有比较复杂的格式,如xml, json, 需要对格式做校验。
- 还有一些使用方如DAL,不仅有特定的格式,而且对输入的值也需要进行校验后方可保存,如检查数据库、用户名和密码是否匹配。
- o 对于这类应用,Apollo支持应用方通过开放接口在Apollo进行配置的修改和发布,并且具备 完善的授权和权限控制

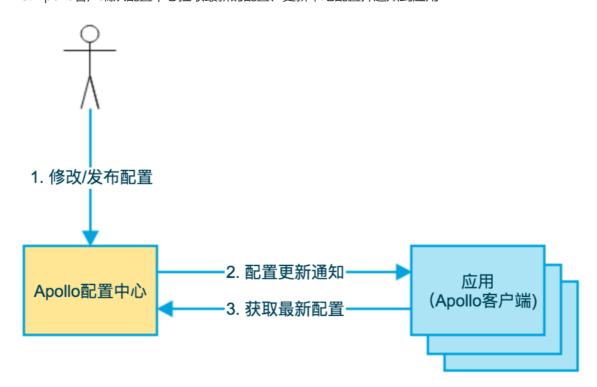
部署简单

- 。 配置中心作为基础服务,可用性要求非常高,这就要求Apollo对外部依赖尽可能地少
- 。 目前唯一的外部依赖是MySQL,所以部署非常简单,只要安装好Java和MySQL就可以让 Apollo跑起来
- o Apollo还提供了打包脚本,一键就可以生成所有需要的安装包,并且支持自定义运行时参数

Apollo基本工作流程

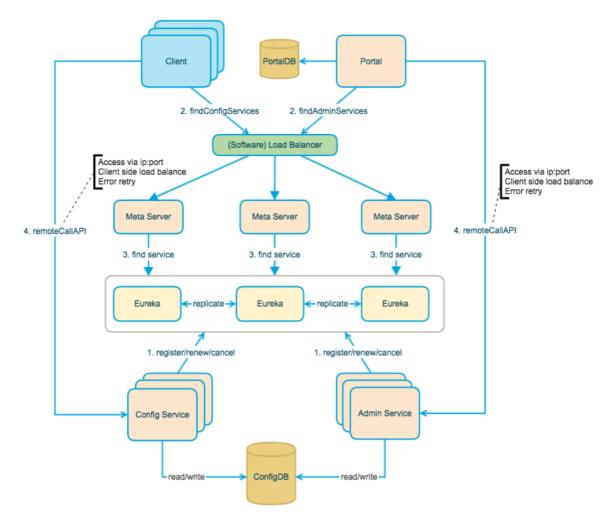
如下即是Apollo的基础模型:

- 1. 用户在配置中心对配置进行修改并发布
- 2. 配置中心通知Apollo客户端有配置更新
- 3. Apollo客户端从配置中心拉取最新的配置、更新本地配置并通知到应用



Apollo核心架构图

下图是Apollo架构模块的概览



下面是Apollo的七个模块,其中四个模块是和功能相关的核心模块,另外三个模块是辅助服务发现的模块:

四个核心模块及其主要功能

1. ConfigService

- 2. 。 提供配置获取接口
 - 。 提供配置推送接口
 - o 服务于Apollo客户端

3. AdminService

- 4. 提供配置管理接口
 - 。 提供配置修改发布接口
 - 。 服务于管理界面Portal

5. Client

- 6. 为应用获取配置,支持实时更新
 - 。 通过MetaServer获取ConfigService的服务列表
 - 。 使用客户端软负载SLB方式调用ConfigService

7. Portal

- 8. 0 配置管理界面
 - 。 通过MetaServer获取AdminService的服务列表
 - 。 使用客户端软负载SLB方式调用AdminService

三个辅助服务发现模块

1. Eureka

- 2. 0 用于服务发现和注册
 - 。 Config/AdminService注册实例并定期报心跳

○ 和ConfigService住在一起部署

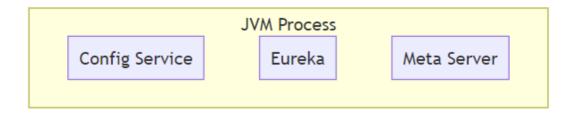
3. MetaServer

- 4. o Portal通过域名访问MetaServer获取AdminService的地址列表
 - 。 Client通过域名访问MetaServer获取ConfigService的地址列表
 - 相当于一个Eureka Proxy
 - 逻辑角色,和ConfigService住在一起部署

5. NginxLB

- 6. o 和域名系统配合,协助Portal访问MetaServer获取AdminService地址列表
 - 。 和域名系统配合,协助Client访问MetaServer获取ConfigService地址列表
 - 和域名系统配合,协助用户访问Portal进行配置管理

注意:为了简化部署,我们实际上会把Config Service、Eureka和Meta Server三个逻辑角色部署在同一个JVM进程中



搭建单环境的Apollo服务

Apollo目前支持以下环境:

- DEV
 - 。 开发环境
- FAT
 - 测试环境,相当于alpha环境(功能测试)
- UAT
 - 集成环境,相当于beta环境(回归测试)
- PRO
 - 。 生产环境

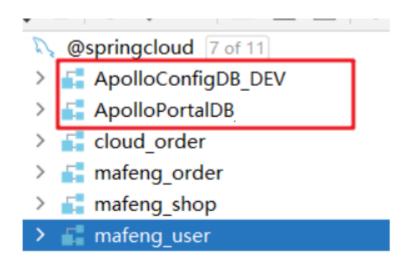
接下来以搭建DEV开发环境为例,演示单环境Apollo服务的搭建过程(Docker方式搭建)。

Apollo官网: https://github.com/apolloconfig/apollo

DockerHub镜像地址: https://hub.docker.com/u/apolloconfig

导入Config和Portal的SQL

在MySQL8的数据中创建两个数据库,如下:



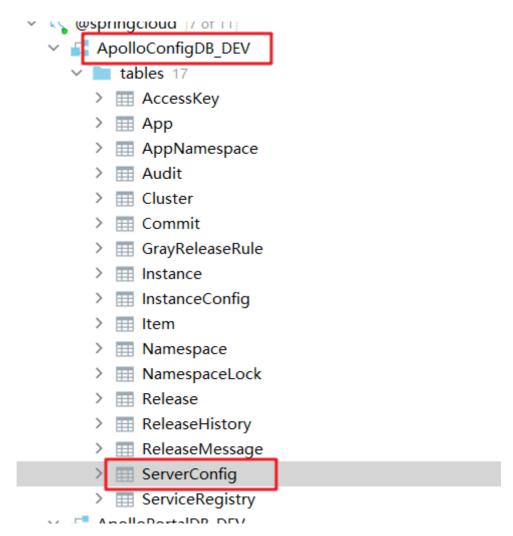
在Apolloa源码的scripts/sql目录中,找到sql脚本并导入以上Database: 名称



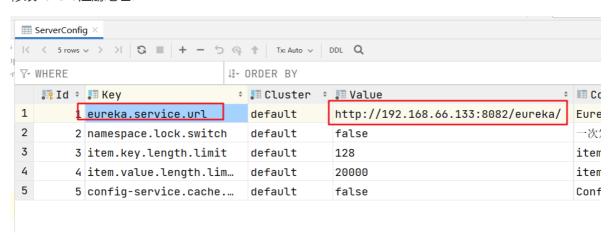
创建Config、Admin、Portal容器

Docker部署文档: https://www.apolloconfig.com/#/zh/deployment/distributed-deployment-guideride e?id= 23-docker%e9%83%a8%e7%bd%b2

修改ApolloConfigDB_DEV库的ServerConfig表



修改Eureka注册地址:



8082端口是Eureka对外暴露的服务注册端口。

下载Apollo Config Service镜像

```
docker pull apolloconfig/apollo-configservice:2.0.1
```

创建Apollo Config Service容器

参数说明:

- SPRING_DATASOURCE_URL: 对应环境ApolloConfigDB的地址
- SPRING_DATASOURCE_USERNAME: 对应环境ApolloConfigDB的用户名
- SPRING_DATASOURCE_PASSWORD: 对应环境ApolloConfigDB的密码

Apolloa Config Service启动成功后,访问: http://192.168.66.133:8082/

可以看到服务已经成功注册到Eureka

Instances currently registered with Eureka

Application	AMIs	Availability Zones	Status
APOLLO-ADMINSERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - d47eedf76572:apollo-adminservice:8092
APOLLO-CONFIGSERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - <u>c0fe80783440:apollo-configservice:8082</u>

General Info

下载Apollo Admin Service镜像

```
docker pull apolloconfig/apollo-adminservice:2.0.1
```

创建Apollo Admin Service容器

参数说明:

- SPRING_DATASOURCE_URL: 对应环境ApolloConfigDB的地址
- SPRING_DATASOURCE_USERNAME: 对应环境ApolloConfigDB的用户名
- SPRING_DATASOURCE_PASSWORD: 对应环境ApolloConfigDB的密码

Apolloa Admin Service启动成功后,访问: http://192.168.66.133:8082/

可以看到服务已经成功注册到Eureka

Application	AMIs	Availability Zones	Status
APOLLO-ADMINSERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - <u>d47eedf76572:apollo-adminservice:8092</u>
APOLLO-CONFIGSERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - <u>c0fe80783440:apollo-configservice:8082</u>

下载Apollo Portal镜像

```
docker pull apolloconfig/apollo-portal:2.0.1
```

创建Apollo Portal容器

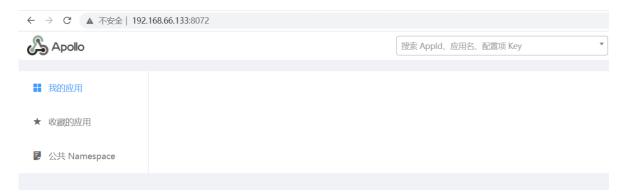
```
docker run -p 8072:8070 \
    -e SPRING_DATASOURCE_URL="jdbc:mysql://192.168.66.133:3306/ApolloPortalDB?
characterEncoding=utf8" \
    -e SPRING_DATASOURCE_USERNAME=root -e SPRING_DATASOURCE_PASSWORD=root \
    -e APOLLO_PORTAL_ENVS=dev \
    -e DEV_META=http://192.168.66.133:8082 \
    -d -v /tmp/logs:/opt/logs --name apollo-portal apolloconfig/apollo-portal:2.0.1
```

访问Portal

访问: http://192.168.66.133:8072/

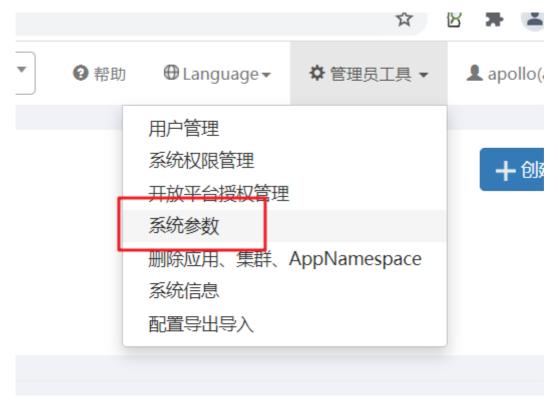


账户/密码为: apollo/admin, 登录后进入主页



Apollo项目管理

管理/添加部门



key输入 organizations, 点击查询



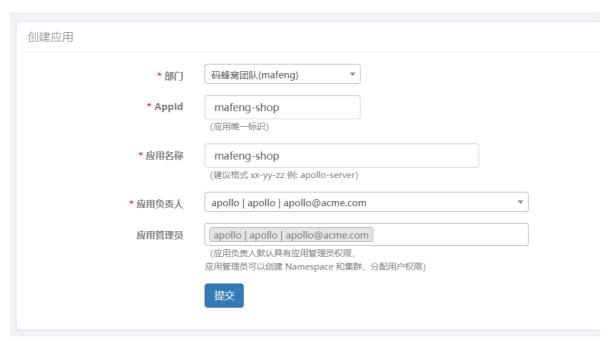
按照json格式添加新部门,添加保存



创建/删除应用



填写应用信息, 然后提交



查询应用列表



点击应用



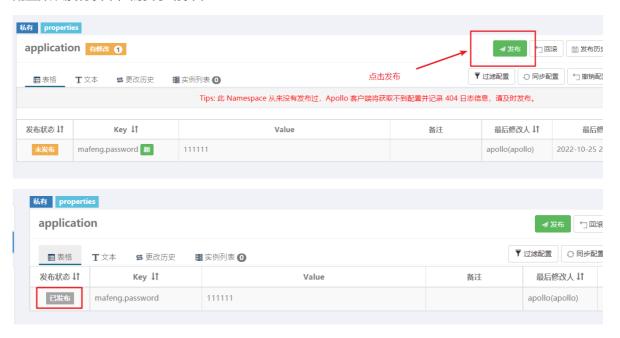
Apollo发布配置

在默认namespace添加配置

添加配置项 (温馨提示: 可以通过文本模式批量添加配置)

* Key	mafeng.passwo	rd		
Value	111111			
	注意: 隐藏字符 (空格	各、换行符、制表符Tab) 容易导致配置出错,	如果需要检测 \
Comment				
* 选择集群	□ 环境	集群		
	☑ DEV	default		

配置默认没有发布, 需要手动发布



Apollo-Java客户端拉取配置

导入apollo客户端依赖

编写测试代码

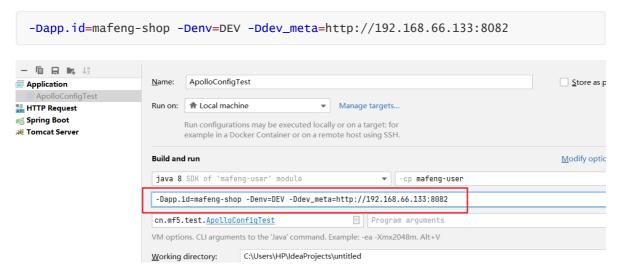
```
package cn.mf5.test;

import com.ctrip.framework.apollo.Config;
import com.ctrip.framework.apollo.ConfigService;

public class ApolloConfigTest {

    public static void main(String[] args) {
        //获取配置对象
        Config appConfig = ConfigService.getAppConfig();
        //通过key取value
        String password = appConfig.getProperty("mafeng.password", "0000000");
        System.out.println(password);
    }
}
```

添加VM运行参数



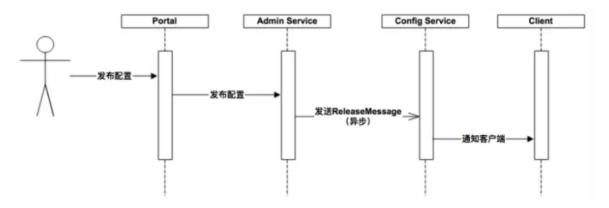
执行效果如下:

```
ApolloConfigTest >
ın:
      23:23:53.887 [main] WARN com.ctrip.framework.apollo.internals.Defaul
  \uparrow
      23:23:53.891 [main] WARN com.ctrip.framework.apollo.core.utils.Resou
  \downarrow
      23:23:53.891 [main] INFO com.ctrip.framework.apollo.core.MetaDomainC
 ⋾
     23:23:54.544 [main] DEBUG com.ctrip.framework.apollo.internals.Remot
 =+
      23:23:54.838 [main] DEBUG com.ctrip.framework.apollo.internals.Remot
  ÷
      23:23:54.840 [main] DEBUG com.ctrip.framework.apollo.internals.Remot
  23:23:54.840 [main] DEBUG com.ctrip.framework.apollo.internals.Remot
      23:23:54.841 [Apollo-RemoteConfigLongPollService-1] DEBUG com.ctrip.
      23:23:54.847 [main] DEBUG com.ctrip.framework.apollo.spi.DefaultConf
     111111
```

Apollo配置更新原理分析

服务端设计

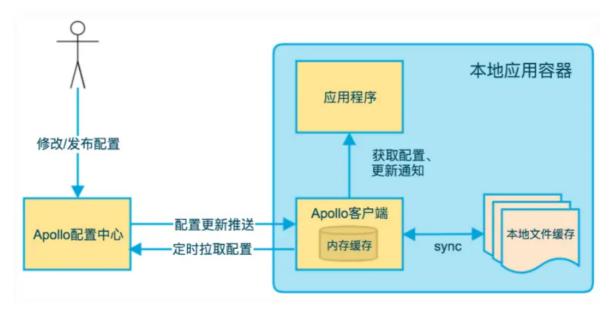
在配置中心中,一个重要的功能就是配置发布后实时推送到客户端。下面我们简要看一下这块是怎么设计实现的。



上图简要描述了配置发布的大致过程:

- 1. 用户在Portal操作配置发布
- 2. Portal调用Admin Service的接口操作发布
- 3. Admin Service发布配置后,发送ReleaseMessage给各个Config Service
- 4. Config Service收到ReleaseMessage后,通知对应的客户端

客户端设计



上图简要描述了Apollo客户端的实现原理:

- 1. 客户端和服务端保持了一个长连接,从而能第一时间获得配置更新的推送。(通过 Http Long Polling 实现)
- 2. 客户端还会定时从Apollo配置中心服务端拉取应用的最新配置。
 - 。 这是一个fallback机制,为了防止推送机制失效导致配置不更新
 - o 客户端定时拉取会上报本地版本,所以一般情况下,对于定时拉取的操作,服务端都会返回 304 Not Modified
 - o 定时频率默认为每5分钟拉取一次,客户端也可以通过在运行时指定System Property: apollo.refreshInterval来覆盖,单位为分钟。
- 3. 客户端从Apollo配置中心服务端获取到应用的最新配置后,会保存在内存中
- 4. 客户端会把从服务端获取到的配置在本地文件系统缓存一份
 - 。 在遇到服务不可用,或网络不通的时候,依然能从本地恢复配置
- 5. 应用程序可以从Apollo客户端获取最新的配置、订阅配置更新通知

通过namespace管理项目配置

什么是namespace

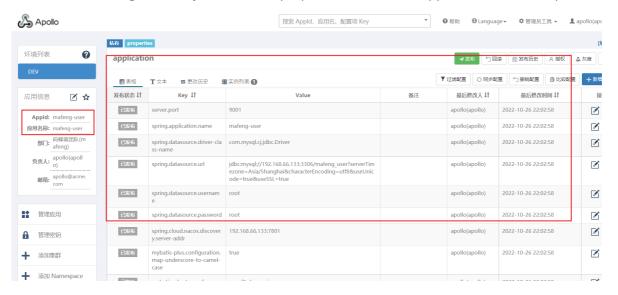
- namespace是配置项的集合,类似于一个配置文件的概念。
- application的namespace: Apollo在创建项目的时候,都会默认创建一个"application"的 namespace。顾名思义,"application"是给应用自身使用的。

namespace的类别

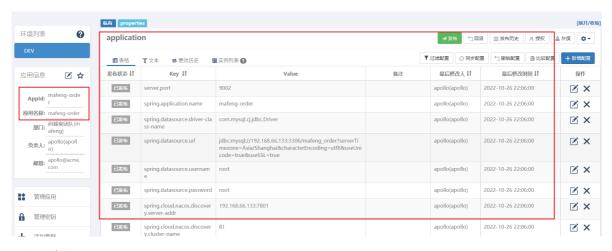
- 私有类型: 具有private权限。
- 公共类型:具有public权限,公共类型的namespace通过名称标识,因此名称必须全局唯一。具体使用场景如下:
 - 。 部门级别共享的配置
 - 。 小组级别共享的配置
 - 。 几个项目之间共享的配置
 - 。 中间件客户端的配置
- 关联类型 (继承类型)

通过namespace发布配置

创建新的应用mafeng-user,把yml配置先转为properties格式,再填入application默认namespace中

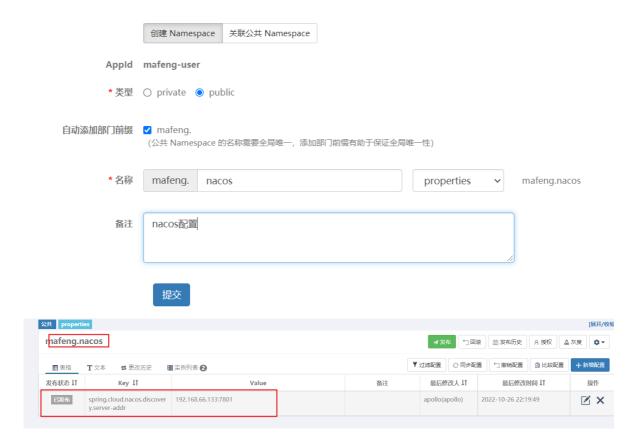


创建新的应用mafeng-order,把yml配置先转为properties格式,再填入application默认namespace中



记得要发布配置!!!

在mafeng-user或mafeng-order创建public类型的namespace,把nacos配置抽取在这个namespace中



Apollo与SpringCloud项目整合

mafeng-user和mafeng-order微服务使用以下步骤整合Apollo

导入Apollo-Java客户端依赖

在resources目录下创建 apollo-env.properties 文件,指定各种环境的meta-server地址

```
dev.meta=http://192.168.66.133:8082
# pro.meta=http://192.168.66.133:8083 后续加上PRO环境后再使用
```

配置application.yml

mafeng-user微服务的application.yml

```
app:
   id: mafeng-user
apollo:
   bootstrap:
    enabled: true
   namespaces: application, mafeng.nacos
```

```
app:
   id: mafeng-order
apollo:
   bootstrap:
    enabled: true
   namespaces: application, mafeng.nacos
```

启动类添加@EnableApolloConfig注解

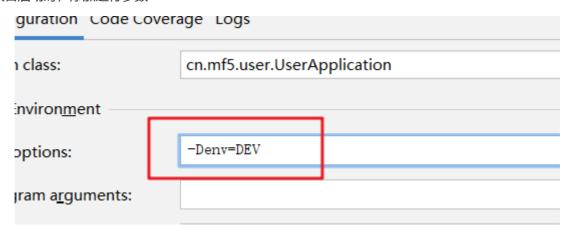
```
/**

* 用户模块

*/
@SpringBootApplication
@MapperScan("cn.mf5.user.mapper")
//@EnableEurekaClient
@EnableDiscoveryClient // 开启服务注册

@EnableApolloConfig
public class UserApplication {
public static void main(String[] args) { SpringApplica}
}
```

项目启动时,添加运行参数

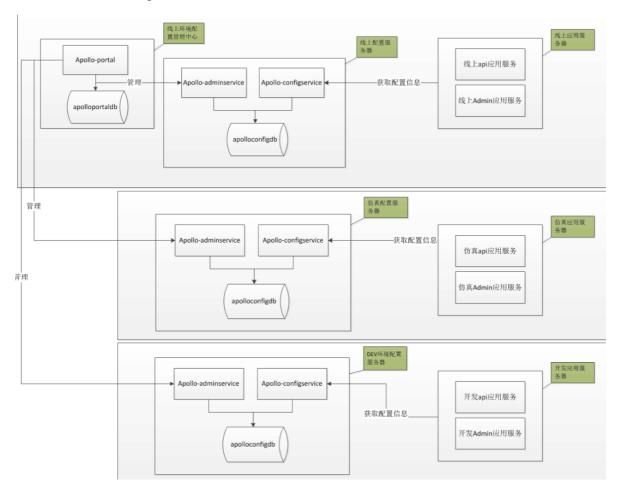


Apollo配置实时刷新的作用域

配置中心	@Value	@ConfigurationProperties
Nacos	需要结合RefreshScope才能生效	需要结合RefreshScope才能 生效
Apollo	不需要结合RefreshScope就能生效 (例外)	需要结合RefreshScope才能 生效

配置电心 loud	@Value 需要结合RefreshScope才能生效	南奥维客Reations Respenties
Config		生效

搭建多环境的Apollo服务

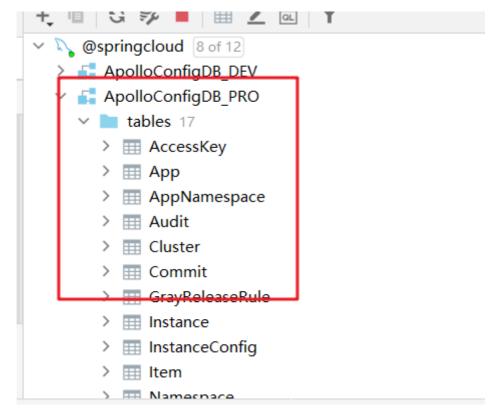


Config-service和Admin-Service的部署:每个环境 (DEV, PRO等)需要分别部署一套Config-Service和Admin-Service实例

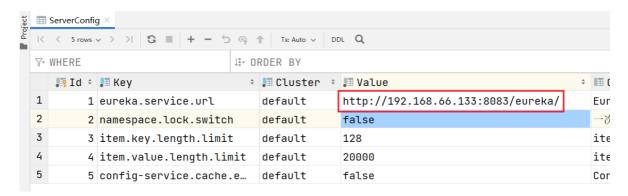
Apollo-Portail的部署: Portal界面应用本身不需要进行集群高可用部署,因为它就是一个web页面,供给团队内部进行配置管理使用的。即使挂掉了也没有很大关系,也不影响线上服务的正常运行。

导入PRO环境的SQL

在MySQL8的数据中为PRO环境创建一个数据库,如下:



修改ServerConfig表的Eureka注册地址



创建Config、Admin容器

创建Apollo Config Service容器

创建Apollo Admin Service容器

重新创建Portal容器

删除之前的Portal容器, 重新创建新容器 (加上PRO环境)

创建Apollo Portal容器

```
docker run -p 8072:8070 \
    -e SPRING_DATASOURCE_URL="jdbc:mysql://192.168.66.133:3306/ApolloPortalDB?
characterEncoding=utf8" \
    -e SPRING_DATASOURCE_USERNAME=root -e SPRING_DATASOURCE_PASSWORD=root \
    -e APOLLO_PORTAL_ENVS=dev,pro \
    -e DEV_META=http://192.168.66.133:8082 \
    -e PRO_META=http://192.168.66.133:8083 \
    -d -v /tmp/logs:/opt/logs --name apollo-portal apolloconfig/apollo-portal:2.0.1
```

补缺环境

重新登录Portal, 补全PRO环境



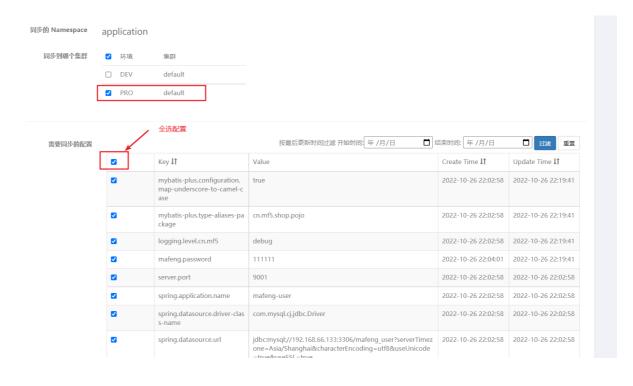


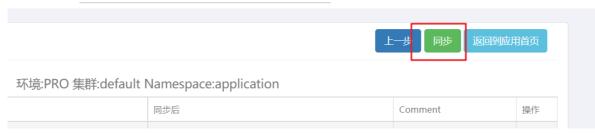


同步配置到各环境

创建完PRO环境后,配置是空的,这时可以使用同步配置功能,把DEV的全部配置同步到PRO环境,然后PRO环境再修改个性化修改配置。







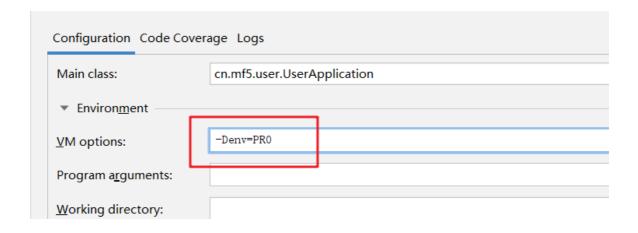
注意: 但同步后的配置是没有发布的, 需要手动发布!!!

切换微服务添加PRO环境

apollo-env.properties添加PRO环境

```
dev.meta=http://192.168.66.133:8082
pro.meta=http://192.168.66.133:8083
```

运行环境参数,可以改为PRO启动试试

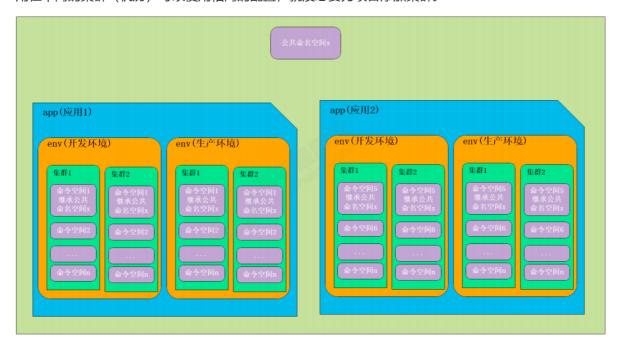


如果微服务能正常启动,代表PRO环境是OK的!

同一个环境下配置不同集群

"集群"就起到一个为应用按部署集群(机房)不同进行配置管理分类的作用。某些大型企业,为了满足异地容灾的需要,通常将应用部署在不同的机房。项目A在B机房有一套配置(IP等环境不同),在C机房有一套配置。为了能区分配置的不同,Apollo衍生出了集群的概念。

所以,Apollo配置中心要为项目增加集群,一定是项目在不同集群(机房)部署的时候配置不同。如果应用在不同的集群(机房)可以使用相同的配置,就没必要为项目添加集群。



添加集群



指定集群信息





和之前一样,可以使用同步配置,把配置通过到新集群中。

最后修改微服务项目, 切换到新集群

onfiguration Code Cover	age Logs		
lain class:	cn.mf5.order.OrderApplication		
r Environ <u>m</u> ent			
M options:	-Denv=PR	-Dapollo.cluster=SH-DATA1	
rogram a <u>rg</u> uments:			•

Apollo的灰度发布

什么是灰度发布

灰度发布是指在黑与白之间,能够平滑过渡的一种发布方式。AB test就是一种灰度发布方式,让一部分用户继续用A,一部分用户开始用B,如果用户对B没有什么反对意见,那么逐步扩大范围,把所有用户都迁移到B上面来。灰度发布可以保证整体系统的稳定,在初始灰度的时候就可以发现、调整问题。

Apollo与灰度发布

- 对于一些对程序有比较大影响的配置,可以先在一个或者多个实例生效,观察一段时间没问题后再 全量发布配置。
- 对于一些需要调优的配置参数,可以通过灰度发布功能来实现A/B测试。可以在不同的机器上应用不同的配置,不断调整、测评一段时间后找出较优的配置再全量发布配置。

启动两个mafeng-user服务

分别在本地和Linux服务上运行mafeng-user项目(mafeng-user项目需要打成jar包发布到Linux上)

```
假设两个实例的IP为:
192.168.66.133 (Linux)
192.168.79.1 (本地)
```

对mafeng-user打包需要导入Spring Boot打包插件

```
<build>
        <plugins>
            <!-- 用于对SpringBoot项目打包 -->
            <plugin>
               <groupId>org.springframework.boot</groupId>
               <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
               <executions>
                    <execution>
                        <goals>
                            <goal>repackage</goal>
                        </goals>
                    </execution>
               </executions>
           </plugin>
       </plugins>
   </build>
```

创建灰度配置



新增灰度配置



添加好的灰度配置



新增灰度规则



选择灰度配置生效的机器(没有选择的机器灰度配置不会生效)



注意:记住灰度配置要发布才生效!!!



介绍Apollo高可用部署架构方式

https://www.apolloconfig.com/#/zh/deployment-deployment-architecture

6、分布式配置管理(三): Nacos

Nacos配置中心介绍

Nacos作为配置管理中心,实现的核心功能就是配置的统一管理。Nacos配置中心提供系统配置的集中管理(编辑、存储、分发)、动态更新不重启、回滚配置(变更管理、历史版本管理、变更审计)等所有与配置相关的活动。

抽取微服务配置到Nacos

在mafeng-user和mafeng-order进行以下操作:

导入nacos-config依赖

```
<dependency>
    <groupId>com.alibaba.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-alibaba-nacos-config</artifactId>
</dependency>
```

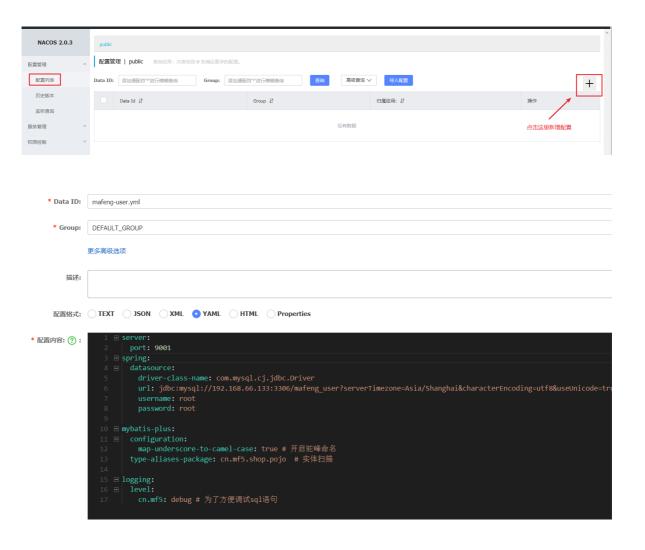
创建bootstrap.yml

在项目resources目录下建立bootstrap.yml,保留以下内容

```
spring:
   application:
    name: mafeng-user
   cloud:
   nacos:
     discovery:
        server-addr: 192.168.66.133:8848
   config:
        server-addr: ${spring.cloud.nacos.discovery.server-addr}
        file-extension: yaml
```

注意: 上面这些属性必须配置在 bootstrap.yml 或properties文件中,而不是application.yml中,config配置内容才能被正确加载。因为 bootstrap.yml 加载优先级高于 application.yml ,保证在应用一起动时就去加载配置,对于Spring 中一些自动装载类来说这很重要。

Nacos发布服务配置



Data Id:该配置文件在Nacos系统内的唯一标识,在 Nacos Spring Cloud 中,dataId的完整格式如:

```
${prefix}-${spring.profile.active}.${file-extension}
```

- o prefix 默认为 spring.application.name 的值,也可以通过配置项 spring.cloud.nacos.config.prefix来自定义配置。
- o spring.profile.active 即为当前环境对应的 profile,如: mafeng-user-dev.yaml中的 dev就是指开发环境。**注意:当** spring.profile.active **为空时,对应的环境定义字符将不存在,如: mafeng-user.yaml**
- o file-exetension 为配置内容的数据格式,可以通过配置项 spring.cloud.nacos.config.file-extension来配置。注意我们使用的是 yaml 类型,不是yml。虽然二者是一个意思,但是nacos只认yaml。
- Group: 同 spring.cloud.nacos.config.group 配置, 界面填写的内容与项目中的配置二者一定要统一,否则无法正确读取配置, Group起到配置"隔离"的作用。

mafeng-user.yaml

```
server:
  port: 9002

spring:
  datasource:
    driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
```

```
url: jdbc:mysql://192.168.66.133:3306/mafeng_order?
serverTimezone=Asia/Shanghai&characterEncoding=utf8&useUnicode=true&useSSL=true
   username: root
   password: root
mybatis-plus:
  configuration:
   map-underscore-to-camel-case: true # 开启驼峰命名
  type-aliases-package: cn.mf5.shop.pojo # 实体扫描
logging:
  level:
   cn.mf5: debug # 为了方便调试sql语句
mafeng-user:
  ribbon:
   NFLoadBalancerRuleClassName: com.alibaba.cloud.nacos.ribbon.NacosRule
ribbon:
  eager-load:
   enabled: true # 开启饥饿加载
   clients:
     - mafeng-user # clients是一个List集合。如果要配置多个服务名字,则换一行。用-做为前
缀,每行写一个
```

mafeng-order.yaml

```
server:
  port: 9002
spring:
  datasource:
    driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
    url: jdbc:mysq1://192.168.66.133:3306/mafeng_order?
serverTimezone=Asia/Shanghai&characterEncoding=utf8&useUnicode=true&useSSL=true
    username: root
    password: root
mybatis-plus:
  configuration:
    map-underscore-to-camel-case: true # 开启驼峰命名
  type-aliases-package: cn.mf5.shop.pojo # 实体扫描
logging:
 level:
    cn.mf5: debug # 为了方便调试sql语句
mafeng-user:
  ribbon:
    NFLoadBalancerRuleClassName: com.alibaba.cloud.nacos.ribbon.NacosRule
ribbon:
  eager-load:
    enabled: true # 开启饥饿加载
    clients:
```

Nacos配置实时刷新

配置管理平台	Value	ConfigurationProperties
Nacos	需要结合RefreshScope才能生效	需要结合RefreshScope才能 生效
Apollo	不需要结合RefreshScope就能生效(例 外)	需要结合RefreshScope才能生 效
Spring cloud Config	需要结合RefreshScope才能生效	需要结合RefreshScope才能生 效

Nacos抽取公共配置

我们在多个应用之间往往存在一些配置信息是公共的,例如 DataSource数据源配置、服务注册配置、MQ中间件配置、Redis配置等等。我们可以将这公共的配置抽取出来,被多个应用共享。

抽取数据源配置

单独创建 common-datasource.yml, 把数据源信息加进去

```
spring:
   datasource:
        driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
        url: jdbc:mysql://192.168.66.133:3306/${app.database.name}?
serverTimezone=Asia/Shanghai&characterEncoding=utf8&useUnicode=true&useSSL=true
        username: root
        password: root
```

注意: 这里定义 app.database.name 变量,由具体应用配置传入。

微服务应用配置

Nacos上面的mafeng-user.yml:

```
server:
   port: 9001

mybatis-plus:
   configuration:
    map-underscore-to-camel-case: true # 开启驼峰命名
   type-aliases-package: cn.mf5.shop.pojo # 实体扫描
```

```
logging:
    level:
        cn.mf5: debug # 为了方便调试sql语句

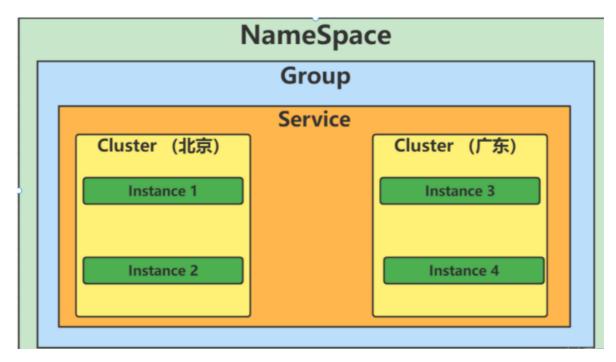
mafeng:
    password: 666666

app:
    database:
    name: mafeng_user # 应用数据库名
```

应用的bootstrap.yml配置:

- 通过 spring.cloud.nacos.config.extension-configs[n].data-id 的配置方式来支持多个 Data ld 的配置。
- 通过 spring.cloud.nacos.config.extension-configs[n].group 的配置方式自定义 Data Id 所在的组,不明确配置的话,默认是 DEFAULT_GROUP。
- 通过 spring.cloud.nacos.config.extension-configs[n].refresh 的配置方式来控制该 Data Id 在配置变更时,是否支持应用中可动态刷新, 感知到最新的配置值。默认是不支持的。

Nacos配置隔离



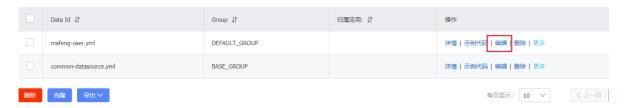
下面为大家举一些Nacos环境隔离例子:

隔离级别	举例一	举例二
namespace (一 级)	一套部署环境一个namespace, 如:DEV开发环境;PRO生产环 境	一个公司的一个部门建立一个 namespace。如:开发一部,开发 二部
group (二级)	一个微服务综合项目一个组	一个微服务综合项目一个组
dataid/service (三 级)	微服务配置文件xxxx.yaml、 yyyy.yaml	微服务配置文件xxxx-dev.yaml、xxxx-pro.yaml来区分部署环境

注意: group的分组模式: 通常是一个微服务综合项目作为一个group, 因为微服务模块之间需要互相调用, 放在不同的组会产生隔离, 无法彼此远程调用。

Nacos配置的灰度发布 (Beta)

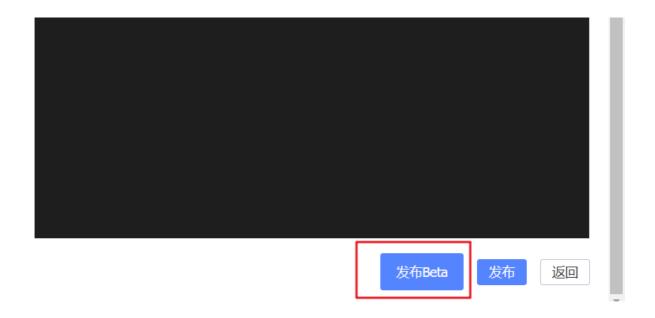
之前在Apollo章节中,我们已经解释了什么叫灰度发布,Nacos作为配置中心也支持灰度发布功能(Beta发布)。



勾选Beta发布,输入需要灰度发布的实例IP地址

* Data ID:	mafeng-user.yml
* Group:	DEFAULT_GROUP
	更多高级选项
描述:	
Beta发布:	✓ 默认不要勾选。 192.168.66.133 ×
配置格式:	TEXT JSON XML • YAML HTML Properties

最后,点击Beta发布



编辑配置



查看正式版和Beta版

* Data ID:	mafeng-user.yml
* Group:	DEFAULT_GROUP
	更多高级选项
描述:	
Beta发布:	192.168.66.133 × V
配置格式:	TEXT JSON XML • YAML HTML Properties
配置内容②:	1 server: 2 port: 9001