

7Dominos 기획서

I 프로젝트 방향성

1. Why
2. How
3. What

II 서비스 Flow

III 페이지 별 issue

1. Sign up
2. Sign in
3. Writing
4. Library
5. Newsfeed
6. Setting

IV 기타 issue

1. Font
2. Logo
3. Server
4. Report

I 프로젝트 방향성

1. Why

아들러(Alfred W. Adler)는 인간의 고민 대부분이 결국 인간관계에서 시작된다고 주장 하였다. 인간(人間)이라는 단어부터 사회적 동물이라는 별명까지, 인간에게 있어서 관계는 매우 중요하다. 따라서 관계를 원활하게 유지하는 것이 삶에 긍정적인 영향을 준다는 것은 자명하다.

관계는 다양한 방법으로 해석될 수 있다. 다양한 학자들이 본능, 이익 또는 공익 그리고 정의와 선 등으로 관계를 설명한다. 이에 관에서 논하자면 끝이 없을 것이다. 다만 우리가 집중한 것은 이 다양한 개념의 교집합이다. 관계는 다양성에 대한 이해 없이는 성립될 수 없다. 정리하자면 원활한 인간관계는 다양성을 이해하는 것으로 시작된다.

2. How

그렇다면 어떻게 위 목표를 달성할 것인가? 간단히 다양한 의견을 교환하고 이해하는 작업을 반복한다. 단 의견 교환에서는 보다 효율적으로 목표를 달성하기 위해 아래와 같은 특징을 갖는다.

비판 하거나 받지 않는다. 우선 극단적으로 받아들이는 방법을 배워야 한다. 내용을 비평하는 것과 이해 조차 하지 않으려는 것에는 큰 차이가 존재한다. 비평을 통한 변증법을 진행하기 위해서는 우선 상대의 의견을 철저히 이해할 필요가 있다. 그러기 위해서 직접적인 비판을 허용하지 않는다.

자랑할 수 있다. 재미는 아주 강력한 동기유발을 가져온다. 자신의 기발한 의견이나 혹은 사상을 자랑할 수 있다면 큰 재미를 느낄 수 있게 된다. 또한 그렇게 공개된 글을 읽으며 어떤 영감을 얻게 될 지도 모른다.

간편하다. 사실 가장 간단하게 다양성의 이해하는 방법은 여행 혹은 독서와 같은 체험이다. 하지만 체험은 상당히 무겁다. 많고 다양한 비용을 지불해야 한다. 그 과정을 간소화한 서비스를 만들겠다고 한다면 될 수 있는 한 가벼워야 한다.

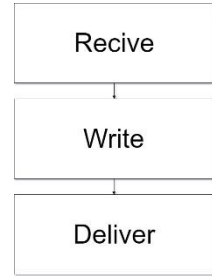
3. What

아래 service flow에서 설명하도록 하겠다.

II 서비스 Flow

서비스는 수령, 작성, 전달로 구성된다.

사용자는 '제시문'을 수령하고 그 글을 보고 자신의 생각을 마음껏 작성한 뒤에 다음 사용자에게 전달하게 된다. 다음 사용자는 이전 사용자가 작성한 글(다음 사용자의 제시문이 된다)만 보고 동일한 과정을 반복하게 된다. 이와 비슷한 과정이 7번 반복되면 하나의 '글 묶음'이 완성된다. 글 묶음이 완성되기 전까지, 사용자는 전체 글 묶음을 열람할 수 없다. 아래는 서비스에 대한 자세한 규칙이다.



(1) 제시문 요청: 사용자는 제시문 요청 버튼을 통해서 제시문을 받을 수 있다. 한번에 받을 수 있는 제시문은 최대 3개까지 이다.

(2) 작성 규칙: 글을 수령하면 <임시저장> <작성완료> <전달> 이 세가지 기능을 사용할 수 있다. 또한 글을 작성 할 때는 3시간의 제한 시간과 600자의 글자 수 제한을 갖는다. 두 조건을 만족시키지 못할 경우 작성완료 할 수 없다. 임시저장은 그저 임시 저장 기능만 갖고 있다. 따라서 수령 후 임시저장을 하더라도 3시간이 경과하면 글 작성은 취소된다. 작성완료는 3시간이 경과했을 경우 자동 전달 되며 임시저장 역할을 겸한다. 전달은 3시간이 경과하지 않더라도 다음 사용자에게 작성한 글을 전달한다. 이외의 내용 제약은 (4) 신고에서 다루도록 하겠다.

(3) 전달 규칙: 작성이 완료된 글은 기본적으로 임의 사용자에게 전달된다. 다만 한 글 묶음에서 한 사용자가 2번 이상 참여할 수 있는데, 이때 사이에 둘 이상의 사용자가 존재해야 한다. 즉 사용자 A, B, C가 있을 때 ABCA 순의 작성은 가능하지만 ABAC 혹은 AABC는 불가능하다.

(4) 첫 사용자: 가장 처음의 사용자는 수령 단계를 거치지 않고 바로 작성 단계를 진행하게 된다. 첫 작성 권한은 세번의 글 작성마다 하나씩 주어지며 최대 3개까지 저장된다. 첫 글 작성 또한 3시간의 제한 시간을 갖는다.

(5) 마지막 사용자: 마지막 사용자의 경우 전달 단계를 거치지 않는다. 마지막 글이 완성되면 글 묶음이 완성되어 평가 및 공개 단계를 거친다.

(6) 글 묶음: 7개의 글이 모두 작성 완료되면 글 묶음이 완성된다. 글 묶음은 작성에 참여한 모든 사용자의 Library에 표시되며 만족 투표를 받게 된다. 4표 이상의 만족 표를 받은 경우 해당 글 묶음은 Newsfeed에 등록된다.

(7) 신고: 신고는 신고 이유를 선택하도록 하며 사실 확인 후 각 이유에 따라서 다른 처방을 받는다. 기본적으로 글 작성자에게 글을 수정할 기회를 부여하고 동일한 사용자에게 전달한다. 기회를 초과할 경우 작성 글을 확인하고 다른 사용자에게 전달되거나 삭제된다.

A. 난해한 글, 과도한 비속어 및 은어 사용: 2번의 수정 기회

B. 미완성 글: 1번의 수정 기회

C. 혐오스러운 사상을 주장하는 글, 광고 글: 수정 기회 없음

III 페이지 별 issue

페이지의 기본 디자인과 주요할 점에 대해서 설명하겠다. 참고는 디자인 에 관련되어 참고 할 만한 기타 서비스를 의미하며 유의는 개발 당 시 유의해야 할 점에 대해서 작성해 둔 것이다.

1. Sign up

(1) 참고: Google, 간단하고 깔끔하게 개정을 작성할 수 있도록 한다.

(2) 유의: Google이나 facebook 계정을 이용한 가입을 허가한다.
비밀번호 찾기나 변경의 경우에는 email 인증을 이용한다.

2. Sign in

(1) 참고:

(2) 유의: 가입은 간단하게 이메일 인증만 받도록 한다. Id는 인증 받은 이메일로 하고 비밀번호는 설정할 수 있도록 한다. 물론 google이나 facebook을 통해서 가입한 경우에는 이 작업 없이 서비스를 사용할 수 있도록 한다.

3. Writing

(1) 참고:

(2) 유의: 가장 기본이 되는 page로 sign in 하면 처음으로 보는 공간이다.

4. Library

(1) 참고: facebook, timeline

(2) 유의: 사용자의 개인적인 공간이다. 작성에 참여한 글 묶음이 모두 모여 있는 공간이다. 사용자는 자신이 작성한 글이라도 글 묶음이 모두 작성될 때까지 열람할 수 없지만 여기서 진행상황은 확인할 수 있다.

또한 글 묶음이 완성된 경우 글 묶음에 대한 '만족'을 표시하는 공간도 이곳이다. 4표 이상의 만족이 모여서 newsfeed에 게시된 경우 글 묶음 작성에 참여하지 않은 사용자들에게 vote를 받게 되는데 그 결과도 이곳에 표시된다.

5. Newsfeed

(1) 참고: facebook, newsfeed

Reddit, ranking system

(2) 유의: 공개된 공간으로 모든 사용자에게 동일하게 보여지는 페이지이다. 즉 일종의 공지 혹은 매거진이라고 할 수 있다. 모든 사용자에게 대해서 4표 이상의 '만족'을 받은 게시글에 한해서 newsfeed에 공개된다. newsfeed에서는 up, down vote를 할 수 있으며 기간동안 충분한 표를 얻지 못한 게시글은 게시되지 않는다.

6. Setting

(1) 참고

(2) 유의

IV 기타 issue

1. Font

구글이 무료로 제공하는 font를 사용하기로 한다.

2. Logo

3. Server

4. Report