## Psy w Javie

Roman Podraza
Instytut Informatyki
Politechniki Warszawskiej

## Obiektowo

- Obiekty
  - Klasy i obiekty
  - Odno niki
  - Automatyczne odzyskiwanie pami ci
- Dziedziczenie
  - Dziedziczenie jednobazowe
  - Interfejsy
- Klasy i metody statyczne

## Dziedziczenie (przykłady stosowania)

```
public class Pies {
 private String imie;
 private int wiek;
  public Pies (String i, int w) { // konstruktor
    imie = i;
    wiek = w;
  public boolean stary() { // metoda
    if (wiek > 10)
      return true;
    return false;
```

```
public String dajImie() {
 return imie;
public int dajWiek() {
 return wiek;
public void zmienImie(String nowe) {
  imie = nowe;
public void zmienWiek(int nowy) {
 wiek = nowy;
public void urodziny() {
 wiek++;
```

```
public class Uruchom {
  public static void main(String[] args) {
 Pies burek;
  burek = new Pies("Burek", 12);
  Pies ares = new Pies("Ares", 1);
  ares.urodziny();
  if (ares.stary())
    System.out.println(ares.dajImie() + " jest "
                        + "stary");
  burek.zmienImie("Azor");
  System.out.println(burek.dajImie() + " ma " +
                     burek.dajWiek() + " lat.");
```

```
public class Jamnik extends Pies {
  private int dlugosc; // w cm
  public Jamnik(String i, int w, int dl) {
    super(i, w); // konstruktor klasy bazowej
    dlugosc = dl;
  public void rosnie (int oIle) {
    if (oIle <= 0)</pre>
      return;
    dlugosc += oIle;
  public int dajDlugosc() {
    return dlugosc;
```

```
public class Uruchom2 {
  public static void main(String[] args) {
  Pies burek;
  Jamnik bagsio;
  burek = new Pies("Burek", 12);
  bagsio = new Jamnik("Bagsio", 8, 113);
  bagsio.urodziny();
  bagsio.rosnie(12);
  if (bagsio.stary())
    System.out.println(bagsio.dajImie()+ " jest "
                        + "stary");
  System.out.println(bagsio.dajImie() + " ma " +
                   bagsio.dajDlugosc() + " cm.");
```

```
public abstract class Mysliwski extends Pies {
  abstract void poluje();
  public Mysliwski(String i, int w) {
    super(i, w); // konstruktor klasy bazowej
public class Pointer extends Mysliwski {
  public Pointer(String i, int w) {
    super(i, w); // konstruktor klasy bazowej
  public void poluje() {
    System.out.println("Wystawia!");
```

```
public class Basset extends Mysliwski {
  public Basset(String i, int w) {
    super(i, w); // konstruktor klasy bazowej
  }
  public void poluje() {
    System.out.println("Tropi!");
  }
}
```

```
public class Uruchom3 {
  public static void main(String[] args) {
  Pies burek;
  // Mysliwski NN; /*niedozwolone - abstrakcja*/
  Pointer cepp;
  Basset amik;
  cepp = new Pointer ("Cepp", 5);
  amik = new Basset ("Amik", 8);
  System.out.print(cepp.dajImie()+ ". ");
  cepp.poluje();
  System.out.print(amik.dajImie()+ ". ");
  amik.poluje();
  burek = cepp;
  // burek.poluje(); /* zwykły pies nie poluje */
  cepp = (Pointer)burek;
```

```
public interface Pracujacy {
 void pracuje();
public class Bernardyn extends Pies
                       implements Pracujacy {
  public Bernardyn(String i, int w) {
    super(i, w); // konstruktor klasy bazowej
  public void pracuje() {
    System.out.println("Rum!");
  public boolean stary() {
    return false;
```

```
public class Uruchom4 {
  public static void main(String[] args) {
  Pies burek;
  // Mysliwski NN; /*niedozwolone - abstrakcja*/
  Bernardyn ares = new Bernardyn("Ares", 12);
  Husky leo = new Husky("Leo", 7);;
  System.out.print(ares.dajImie()+ ". ");
  ares.pracuje();
  System.out.print(leo.dajImie()+ ". ");
  leo.pracuje();
 burek = ares;
  if (burek.stary() != ares.stary())
    System.out.println("Dziwne - ten sam pies.");
  // leo = (Husky)burek; // nie mog zrobi z
                         // bernardyna husky'ego
```