

NÍVEL 1

AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

SEMANA
**<DO ZERO AO
PROGRAMADOR
CONTRATADO>**

Nível 1

AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

Obrigado por fazer parte da SEMANA DO ZERO AO PROGRAMADOR CONTRATADO! <3

Queremos te ajudar a entrar nessa área maravilhosa, que é a área de tecnologia! Mas para isso acontecer, você tem que querer, e para que você queira, precisa conhecer as oportunidades incríveis que a programação tem pra te oferecer.

E não é só a gente que fica falando das oportunidades na área de tecnologia, olha essa reportagem onde eles falam que as empresas estão cada vez mais **INVESTINDO E CAPACITANDO** os profissionais de nível iniciante, que ainda tem pouco conhecimento de programação.

The screenshot shows a news article from the website of the newspaper 'O GLOBO'. The header 'Tecnologia' is visible. The main headline reads: 'Apagão leva empresas a investir na formação de profissionais de tecnologia. Veja as oportunidades'. Below the headline, there is a brief summary: 'Com dificuldade de achar mão de obra especializada, companhias como XP e iFood se unem para treinar pessoas em TI, com prioridade para segmentos vulneráveis. Setor terá de 797 mil vagas em 5 anos'. At the bottom, it says 'Por Raphaela Ribas e Bruna Martins* — Rio' and '20/07/2022 04h30 · Atualizado há 4 meses'. There are also social media sharing icons for Facebook, Twitter, WhatsApp, and LinkedIn.

Agora vamos falar das principais oportunidades que a área de programação tem para te oferecer:

Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

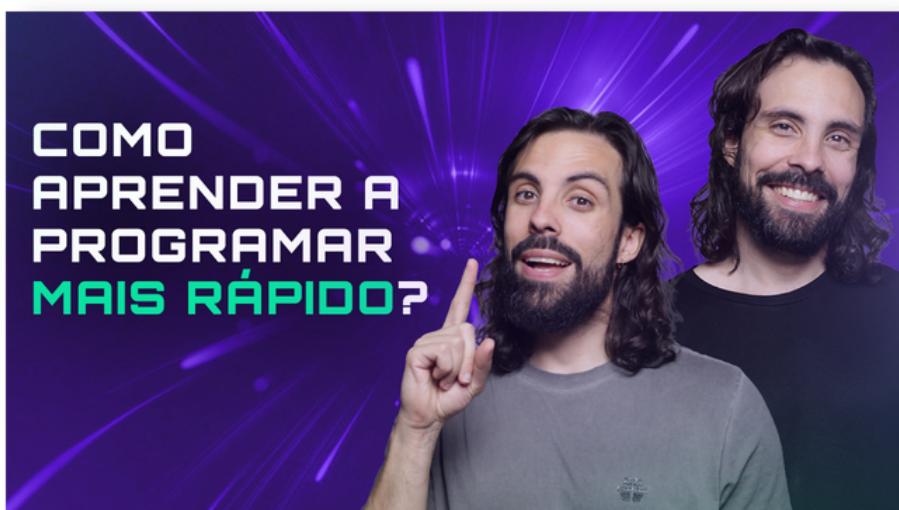
1 - APRENDER RÁPIDO

Em algumas carreiras são necessários anos de estudo antes de sequer pensar em conseguir um emprego. E o pior, provavelmente vai ser um emprego de estágio que não vai pagar tão bem.

Na programação é exatamente o oposto, é uma área onde você pode aprender extremamente rápido, e o mercado está tão necessitado de programadores que não se interessa em contratar apenas quem já tem mais conhecimento.

Nesse vídeo nós falamos sobre formas de aprender a programar ainda mais rápido.

Clique na imagem para assistir:



Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

2 - TRABALHAR MESMO SEM FACULDADE

Essa é uma das maiores vantagens da área da programação. Para muitas empresas o diploma não é mais obrigatório, elas estão mais preocupadas com a sua capacidade de demonstrar que sabe programar do que com o diploma (não se preocupa que durante as aulas a gente vai te mostrar como criar seus projetos pessoais para impressionar os recrutadores).

Quem não tem condições ou simplesmente não quer fazer uma faculdade, não é obrigado para conseguir o primeiro emprego como programador(a) júnior.

E pra quem já está fazendo faculdade de programação nossa dica é que aproveite a faculdade ao máximo, e estude outras tecnologias por fora.

Olha essa notícia que a gente encontrou sobre essa questão das empresas não pedirem mais diploma [clique na imagem para ler]:

CARREIRA

Empresas brasileiras dispensam o diploma na hora de contratar

Nubank, Movile, Loggi e Creditas estão entre as empresas brasileiras que não obrigam candidatos a apresentar formação universitária

3 min de leitura

Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

3 - TRABALHAR MESMO SEM EXPERIÊNCIA

“Cadu, Beto, eu nunca trabalhei na área, como eu comprovo experiência?”

Essa é uma dúvida comum que a gente recebe muito, e pra isso a gente sempre fala: Na nossa área é muito possível começar a trabalhar mesmo sem experiência prévia dentro de empresas de tecnologia.

E a forma é mais simples do que você pensa. Você pode conseguir a experiência necessária através de projetos pessoais, eles te darão a experiência que o mundo real precisa.

Muitas vezes você aprende muito mais fazendo bons projetos pessoais do que fazendo cafezinho em empresas ruins.

Agora que você já sabe a importância dos projetos pessoais, **lá na aula 3 a gente vai te falar como criar os seus próprios projetos do zero e colocar eles no seu portfólio.**

**ANOTA NA AGENDA, ELA VAI SER NA
SEXTA-FEIRA ÀS 20H!**

Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

4 - TRABALHAR REMOTAMENTE DE/PARA QUALQUER LUGAR

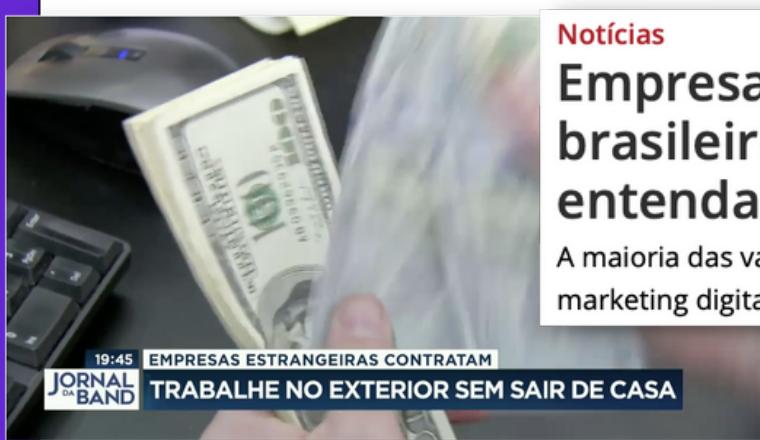
A nossa área é a que mais proporciona o trabalho remoto, ou seja, trabalhar de qualquer lugar do Brasil ou do mundo.

Você não vai achar outra área que dê tanta oportunidade de trabalhar de casa, de pijama e podendo passar mais tempo com a família.

Mesmo se você mora em uma cidade pequena, existe a possibilidade de trabalhar remotamente para empresas de grandes centros como São Paulo e Rio de Janeiro, recebendo salários mais altos.

E olha essa notícia do UOL com mais informações sobre as oportunidades de trabalho remoto para empresas do exterior. Eles falam que a quantidade de brasileiros contratados vem aumentando a cada ano!

Assista ao vídeo clicando na imagem:



Notícias

Empresas estrangeiras buscam brasileiros para trabalho remoto; entenda processo

A maioria das vagas é para profissionais de tecnologia e marketing digital

Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

5 - GANHAR BEM, E GANHAR MELHOR AINDA

A gente já falou um pouco na **aula 1** sobre a média salarial do programador junior, que é de **3 mil reais segundo o site Glassdoor**, que é um site onde os próprios programadores informam os salários que recebem nas empresas onde trabalham.

Não acredita? Então tá aqui a média salarial direto do site do [Glassdoor](#):



E o que muita gente não sabe é que na área de programação **é possível dobrar de salário em até dois anos**. O motivo disso é que as empresas competem diariamente por profissionais de qualidade, e quem paga os melhores salários consegue contratar e manter os melhores profissionais.

E tu pode tá pensando: “ah, pode até tá no Glassdoor que a média salarial de um dev junior é 3 mil reais, mas as vagas de iniciantes que eu encontro por aí pagam muito menos que isso.”

E é lá na **aula 3** que a gente vai te mostrar o que você está fazendo de errado nessa sua procura por vagas, e vamos te dar esse passo a passo de bandeja!

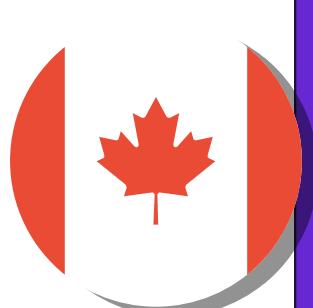
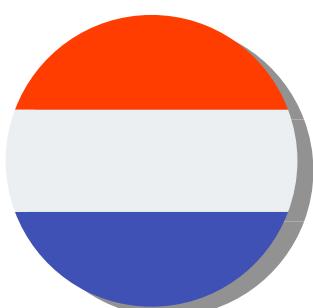
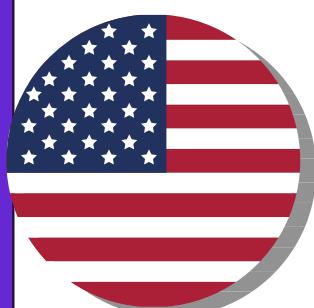
Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

6 - TRABALHAR GANHANDO EM MOEDA ESTRANGEIRA

É claro que essa parte exige um conhecimento extra, que é de idiomas, caso você trabalhe para uma empresa de um país que não fala português, mas a gente não poderia deixar de falar sobre essa super oportunidade que a área de programação nos proporciona.

A área de tecnologia é a melhor caso você queira morar no exterior ou trabalhar do Brasil para empresas gringas ganhando em dólar ou euro. A falta de profissionais de qualidade é um problema mundial, e empresas de vários países contratam programadores do mundo todo, incluindo os brasileiros.

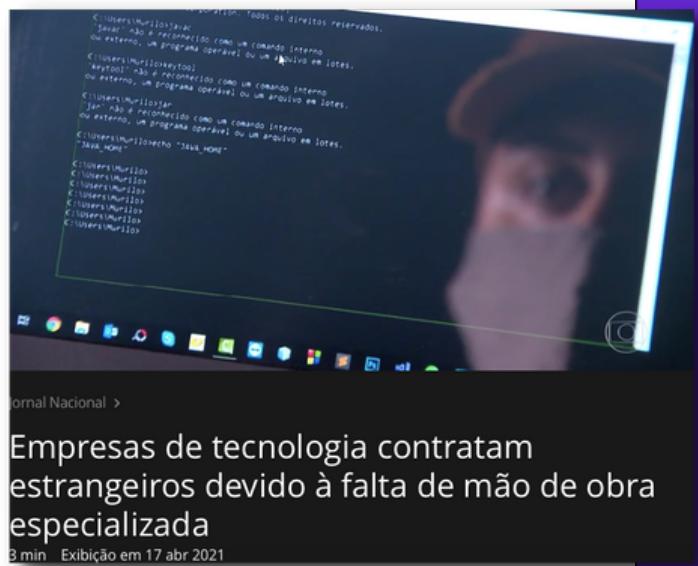
Se você tem o sonho de ir morar na Austrália, Canadá, Holanda, ou qualquer outro lugar no mundo, a área de programação é a melhor para te proporcionar isso.



Nível 1 - AS MAIORES RECOMPENSAS DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO

Pra finalizar, olha o estado que as coisas estão! Já tem empresa brasileira contratando estrangeiros porque vagas que pagam de 10 a 15 mil reais não são preenchidas.

Assista o vídeo clicando na imagem:



Essas são as **maiores oportunidades** da nossa área, existem muitas outras mas essas são as principais! :)

A gente espera que isso tenha te animado a investir na área, se esse for o caso a gente fica muito feliz se te ajudamos a tomar essa decisão.

Se a aula 1 te motivou de alguma forma, e se você está comprometido a começar a aprender programação, manda uma mensagem pra gente no canal feedbacks-das-aulas no Discord!

⚠️ ATENÇÃO! ⚠️

Amanhã teremos a primeira **live do projeto** onde vamos meter a mão na massa e começar a criar o nosso projeto de programação frontend.

Para nos acompanhar no projeto você vai precisar do **Visual Studio Code** que é o programa que os desenvolvedores usam para criar seus projetos.

É um programa bem simples de usar, a gente vai te ensinar mais sobre ele na live de amanhã, mas é importante que você já baixe e instale ele aí na sua máquina.

Pra fazer isso basta seguir esse tutorial:
Como baixar e instalar o Visual Studio Code

Nos vemos amanhã no início do nosso projeto, vai ser o seu primeiro passo para uma carreira de sucesso na programação!

CLIQUE NA IMAGEM A BAIXO E ATIVE O LEMBRETE!



**A GENTE SE VÊ
AMANHÃ NA LIVE
DO PROJETO - 1**

YOUTUBE

- podcast terças, aula ao vivo quintas -



INSTAGRAM

- para saber tudo
antes de todo mundo -



DISCORD

- faça parte da nossa comunidade
de programadores iniciantes,
a GUILDA DEV EM DOBRO! -

PARA MAIS
CONTEÚDOS
GRATUITOS, NOS
ACOMPANHE NAS
REDES SOCIAIS!

NÍVEL 2

O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

SEMANA
<DO ZERO AO
PROGRAMADOR
CONTRATADO>

Nível 2

O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

Parabéns, você chegou no nível 2 da Semana do zero ao programador contratado!

E pra te ajudar ainda mais no seu objetivo de entrar no mercado de programação recebendo um ótimo salário, a gente preparou esse material que você está prestes a ler. :)

Leia com atenção porque as dicas que compilamos aqui você não acha em nenhum outro lugar, e são dicas de quem já vivencia o mercado de programação há mais de 13 anos.

Na **aula 1** a gente já viu que a área de programação tá precisando muito de programadores e porque a gente acredita que a área de **desenvolvimento web frontend** é o melhor caminho pra quem quer focar no estudo da programação.

(se você ainda não viu a **aula 1**, assista clicando [AQUI!](#))

Nessa aula a gente vai se aprofundar em um assunto que vai te ajudar a chegar ainda mais rápido no seu objetivo de aprender o suficiente de programação para entrar na área, que é o **princípio de Pareto** (também conhecido como regra do 80/20). **Saber e aplicar esse princípio da forma correta vai ser a diferença entre levar 7 meses ou 7 anos pra atingir esse resultado.**

Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

COMO APRENDER DA FORMA MAIS EFICIENTE E O PRINCÍPIO DE PARETO

Esse princípio diz que **20% do nosso esforço traz 80% do resultado** em qualquer área da nossa vida.

Por exemplo, no mundo dos negócios, esse princípio diz que em média 80% das suas vendas vêm de 20% dos seus clientes. Ou seja, 80% dos clientes de uma empresa entregam apenas 20% dos resultados, isso significa que muitas vezes colocamos nossa energia em algo que não **está nos dando o resultado desejado**, nesses casos seria melhor focar as nossas energias no que traz mais resultado e nos exige menos esforço.

Trazendo isso para a programação, digamos que você queira aprender HTML e você já aprendeu que o HTML funciona com a ideia de tags, que seriam como se fossem blocos usados para montar a estrutura de uma página na internet.

Mas algo que você provavelmente ainda não sabe é que existem centenas de tags HTML, e o seu primeiro pensamento pode ser “**então é só eu aprender tudo isso pra estar preparado!**”.



Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

Só que não, se usarmos a regra do 80/20 as coisas ficam muito mais fáceis, com 20% desse monte de tags que existem, você seria capaz de criar 80% da estrutura de uma página!

Esses números 80 e 20 é só **um exemplo**, não é exatamente isso mas o princípio é muito verdadeiro, se planejando e sabendo o que estudar, você atinge o mesmo resultado, mais rápido e com menos esforço!

Imagina o esforço de decorar 100 tags HTML, só pra depois descobrir que na sua empresa **não vai usar nem metade disso** ... e muita gente cai nesse erro, então **tome cuidado, estude o necessário, e não fique perdendo tempo com o que não vai te ajudar.**

Nossa energia é limitada e você precisa aprender a **focar a sua nos conceitos mais importantes de uma linguagem e já partir pro estudo de outra.**

por exemplo, você vai estudar uma base legal de HTML e depois já vai pro CSS, depois pro JavaScript, depois pro React, e assim por diante.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<!-- created 2010-01-01 -->
<head>
<title>sample</title>
</head>
<body>
<p>Voluptatem accusantium  
totam rem aperiam.</p>
</body>
</html>
```

HTML

Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

“Mas gêmeos, eu não sei o que estudar de cada linguagem!”

Exatamente pra isso que a gente criou esse evento, e esses materiais de apoio. Aqui nesse PDF nós vamos te mostrar o que começar a estudar de cada linguagem! Então é só continuar lendo.

Resumindo, a partir de agora você deve lembrar do princípio de Pareto em qualquer assunto que se propuser a aprender, sempre pense:

“Quais os 20% desse assunto que vão me trazer 80% dos resultados que eu quero?”

Isso não significa que você não vai aprender mais e continuar evoluindo, mas sim que você não precisa ficar ansioso(a) achando que tem que aprender tudo de uma vez!

Se você quer aprender a programar em muito menos tempo, o princípio de Pareto tem que te guiar a partir de AGORA.



Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

SETE MESES... Pra algumas pessoas é muito, pra outras é pouco, mas a nossa ideia é te dar um caminho pra focar. Caso você fique pulando de galho em galho, é claro que não tem como adquirir uma boa base nesse período.

É muito importante que **seu estudo seja constante e seguindo um passo a passo**, senão você vai perder o foco e não vai aprender nada direito.

UM BOM PLANEJAMENTO É O QUE DÁ MAIS RESULTADO.

E pra sua sorte a gente vai te dar o planejamento de bandeja, então bora!

Esse período de 7 meses é baseado nos 4 grandes marcos do desenvolvimento web.

Marcos são objetivos, são pontos do mapa que você precisa encontrar e vencer.

Por sorte a gente já criou o **mapa** pra você e vamos te dar ele na **aula 3**, mas a gente já pode falar dos marcos que nós consideramos essenciais que você passe pra virar um desenvolvedor.



1º MARCO - 2 meses

Estudar a base de HTML e CSS

QUATRO MARCOS DO DESENVOLVIMENTO WEB

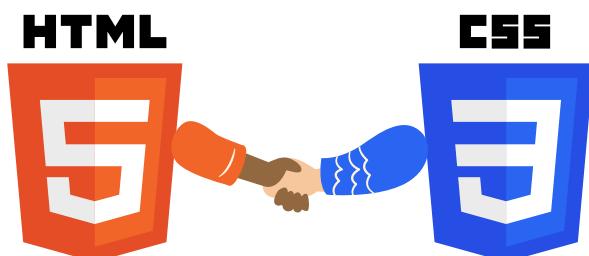
2 meses - Estudar a base de HTML e CSS. Essas são as **linguagens base** de um dev frontend.

O HTML significa *Hypertext Markup Language*, ou linguagem de marcação de hipertexto, e apesar do nome complicado ele serve pra algo bem simples: **formar a estrutura do nosso site ou sistema**.

Em uma analogia grosseira, seria o esqueleto de um site.

Mas só usando **HTML** os sites seriam bem feios, por isso existe o **CSS** que seria a linguagem que a gente utiliza pra dar estilos para os nossos sites, é ele que vai deixar as páginas da internet bonitas e interessantes. CSS significa *Cascading Style Sheets*, ou folhas de estilo em cascata.

Nos dois primeiros meses de estudos é o momento de aprender **a base de HTML e CSS**, que são usados pra construir uma página na internet.



1º MARCO - 2 meses

Estudar a base de HTML e CSS

Dois meses pode parecer pouco, mas tendo um bom plano de estudos fica fácil aprender **a base do HTML e CSS** já que em essência eles não são difíceis de entender. **Com um mês de estudo diário você já pode criar seu primeiro site usando HTML e CSS.**

"Mas o que exatamente eu estudo de HTML e CSS?"

De HTML você precisa entender a estrutura padrão de um HTML, o que são as tags, qual a importância das tags semânticas e em que momento usar cada uma delas, entender o conceito dos atributos das tags e entender que cada tag pode ter diferentes atributos.

NÃO ESTUDE TODAS AS TAGS HTML QUE EXISTEM, foque em entender quais são as mais usadas, com 20% das tags você consegue fazer 80% do necessário para construir uma página.

De CSS é importante entender a estrutura básica de uma propriedade CSS, saber os conceitos de especificidade e efeito cascata, isso dá uma rasteira em muita gente que tá começando.

1º MARCO - 2 meses

Estudar a base de HTML e CSS

Além disso estude os seguintes conceitos de CSS:

- **position (static, fixed, relative, absolute);**
- **modelos de caixa;**
- **display block, inline-block, inline, flex e grid;**
- **margin e padding (como aplicar espaçamento nos elementos);**
- **seletores;**
- **CSS inline, externo e interno;**
- **unidades de medida relativa e absoluta (px, em, rem, vh...);**
- **estilizando backgrounds e imagens;**
- **responsividade e acessibilidade.**

Você vai continuar estudando isso ao longo dos próximos marcos, então não se preocupe, o importante aqui é **entender pra que essas linguagens servem e entender a base delas.**



2º MARCO - 1 mês - Estudo de JavaScript (reforçando o HTML e CSS)

O **JavaScript** é a linguagem que nos permite **interagir com os elementos da tela**. O JS roda no navegador por padrão, por isso ele é a linguagem **mais popular** no desenvolvimento web frontend.

No segundo marco, que seria o terceiro mês, você começa a aprender o JavaScript e a programação começa a ficar mais divertida, na minha humilde opinião. Não que o HTML e CSS não sejam interessantes, mas o JS nos dá muitas outras possibilidades de crescimento na carreira.

Então seu objetivo nesse marco é **focar a sua energia em entender a base do JavaScript e aprender a integrá-lo aos seus projetos de HTML e CSS**. Aqui muita gente erra, você não vai tentar dominar o JS em um mês, mas sim aprender a base dele (lembra do 80/20?). O ideal é aprender o necessário pra começar a criar projetos usando o HTML, CSS e JS ainda nesse marco.

Alguns pontos importantes de estudar do JS
(pelo menos pra começar):

- Criando variáveis e funções;
- Manipulação do DOM;
- Eventos do DOM;
- o que é JSON
- o que é uma API e como consumir uma API
- Trabalhando com operadores lógicos, matemáticos, laços de repetição e condicionais (**if, else, for, while**); hoisting, escopos; arrays e objetos.

3º MARCO - 2 meses - Aprendendo React + TypeScript e marketing pessoal

React é uma biblioteca que está muito em alta no mercado de Frontend, e ela também usa o JavaScript, então depois de ter estudado JavaScript durante 2 meses já vai ser bem mais fácil estudar o **React**, esse marco também tem um período de estudo de 2 meses.

Nós não aconselhamos que você pule etapas e tente estudar React antes do JS, isso só vai te confundir, mas você é livre pra fazer o que quiser.

Além disso, nesse marco você vai começar a estudar o **TypeScript**, ou TS pros íntimos, ele é uma linguagem de programação, mas que também usa o JavaScript como base.

A gente sugere o **TypeScript** nesse marco porque além dele deixar o código com maior qualidade, **muitas empresas usam ele no dia a dia** e a gente já comprovou que **colocar o TypeScript na sua lista de habilidades vai aumentar exponencialmente a sua chance de conseguir uma vaga na área**.

Use seu tempo com sabedoria e estude bem todos os assuntos citados nas etapas anteriores.

Durante esse marco a gente reforça o **HTML, CSS e JavaScript**, aplicando tudo isso junto com o **React e TS** em **projetos do mundo real** (no mapa a gente vai te ensinar como fazer esses projetos).

3º MARCO - 2 meses - Aprendendo React + TypeScript e marketing pessoal

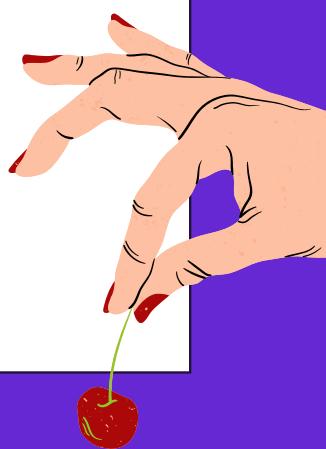
Esse marco é a cereja do bolo pra conseguir uma boa vaga, tendo conhecimento nessas tecnologias já vai te deixar em muita vantagem. **Mas lembre-se, você deve aprender o suficiente pra construir os primeiros projetos, não é a hora de querer dominar essas linguagens, isso vem com a prática.**

Nesse marco também é o momento de começar a **buscar ativamente por vagas** em empresas que você ache interessantes ou que se encaixam no seu perfil. Nem que você use **20 minutos** do seu dia pra entrar nos sites de busca de vagas e dê uma analisada nas vagas de iniciantes

Tire um tempo para criar um bom **currículo, portfólio, LinkedIn e GitHub**, eles vão ser extremamente importantes (e a gente ensina isso com mais detalhes no mapa que vamos te dar na aula 3 do evento, na sexta-feira).

Fazer as suas redes de forma impecável vai ser **extremamente importante**, saber demonstrar para os recrutadores que você tem experiência necessária através dos projetos pessoais que fez nos marcos anteriores é o que vai te destacar da concorrência.

Faça uma lista de 30 dessas empresas e mande currículo pra todas!



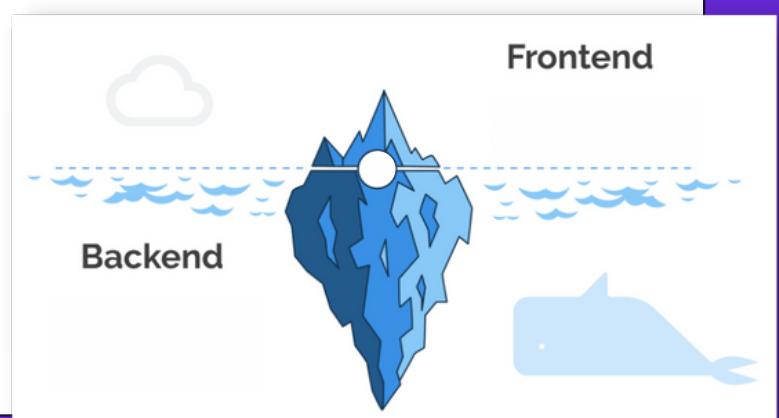
4º MARCO - 1 mês - Começo do aprendizado de backend

Se você chegou nesse marco já deve ter um ótimo conhecimento de frontend e de programação de forma geral. **Aqui você já pode até estar pronto(a) para entrar no mercado de programação**, porque tendo um plano implícável já vai te colocar muito acima da média da maioria dos iniciantes.

Mas para que você **potencialize ainda mais** as suas chances de participar de mais processos seletivos e até receber melhores salários, a gente aconselha que você **comece a estudar a base do backend e aplique esses conceitos nos seus projetos**.

Caso você ainda não saiba o que é backend, vou te dar um exemplo pra ficar mais claro, quando a gente faz um compra em um site de comércio eletrônico, toda a parte de preenchimento dos dados do cartão é feita no frontend, mas quando você aperta o botão pra finalizar a compra, quem vai se encarregar de realmente efetuar a compra e cobrar o valor no cartão de crédito da pessoa, vai ser o backend.

Ou seja, o **backend** é tudo o que acontece por debaixo dos panos na utilização de um site ou sistema na web.



4º MARCO - 1 mês - Começo do aprendizado de backend

O QUE ESTUDAR DE BACKEND? (PRA COMEÇAR)

BANCOS DE DADOS

O nome já diz, um banco de dados serve para **armazenar dados**, seja uma compra de um cliente em um comércio eletrônico ou os 20 pedidos de Ifood que você fez na semana passada. Tudo isso fica armazenado em algum tipo de banco de dados para que essas informações não se percam.

Saber ler, criar, atualizar e remover dados de uma banco de dados vai ser essencial para uma pessoa que quer virar um programador com mais habilidades.

Nós sugerimos que você comece aprendendo os conceitos de SQL, que é a forma que vamos nos comunicar com o banco de dados para consultar, editar, remover e atualizar registros do banco.

Pra aprender na prática você pode usar um banco de dados relacional, a gente sugere o **PostgreSQL**. Aplique ele em algum projeto que você tenha feito e tente armazenar os dados de um formulário preenchido pelo usuário, por exemplo.

Comece sempre com algo simples! Só depois vá criando aplicação mais avançadas, não pule etapas.

4º MARCO - 1 mês - Começo do aprendizado de backend

NODE.JS

O Node.js é uma plataforma que nos dá a possibilidade de rodar JavaScript também no lado do servidor, assim conseguimos usar o JS tanto no frontend quanto no backend de uma aplicação.

Nosso objetivo aqui é **facilitar o seu estudo de backend enquanto você está começando**, e nada melhor pra isso do que aprender a criar código no backend usando o JavaScript que é uma linguagem de programação que você já tem familiaridade, isso vai acelerar muito o seu aprendizado.



Temos uma aula falando o que estudaríamos se estivéssemos começando do zero nos estudos de backend, assista clicando AQUI

A gente espera que essas dicas do que estudar tenha dado uma clareada na confusão que você poderia estar sentindo, se esse for o caso, **manda um comentário pra gente na comunidade no canal #feedbacks-aulas** que a gente vai ficar bem feliz de saber. <3

Se você ainda não faz parte da nossa comunidade, clique **AQUI**. ;)

⚠️ ATENÇÃO! ⚠️

Amanhã teremos a **segunda LIVE DO PROJETO** onde vamos dar vida para o nosso projeto usando o **CSS**.

Nela, vamos te mostrar como usar o **HTML e o CSS em conjunto**.

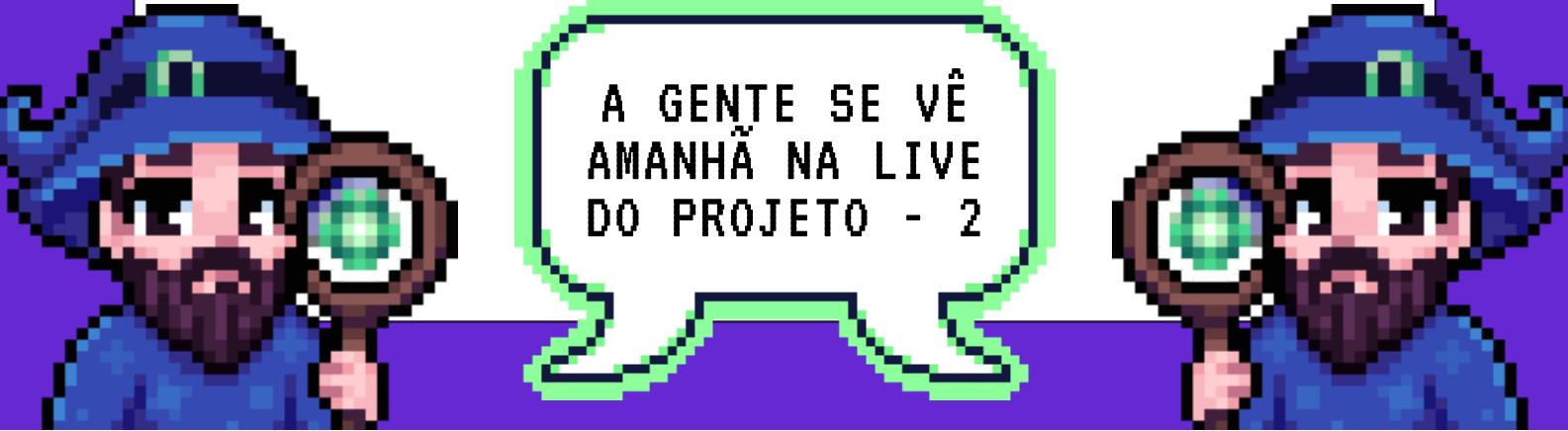
Para nos acompanhar no projeto, você vai precisar do **Visual Studio Code** que é o programa que os desenvolvedores usam para criar seus projetos. A gente já mostrou ele na live do projeto 1, assista lá caso não tenha assistido ainda!

[CLIQUE AQUI PARA ASSISTIR À LIVE DO PROJETO 1 DE TERÇA-FEIRA, CASO NÃO TENHA PARTICIPADO](#)

CLIQUE NA IMAGEM E ATIVE O LEMBRETE DA LIVE DO PROJETO 2, QUE VAI ROLAR QUINTA-FEIRA, 20H:



**A GENTE SE VÊ
AMANHÃ NA LIVE
DO PROJETO - 2**



YOUTUBE

- podcast terças, aula ao vivo quintas -



INSTAGRAM

- para saber tudo
antes de todo mundo -



DISCORD

- faça parte da nossa comunidade
de programadores iniciantes,
a GUILDA DEV EM DOBRO! -

PARA MAIS
CONTEÚDOS
GRATUITOS, NOS
ACOMPANHE NAS
REDES SOCIAIS!