## 1.py 算术运算符

'+' 两个数相加 10 + 20 = 30

'-' 两个数相减 10 - 20 = -10

'\*' 两个数相乘 10 \* 20 = 200

'/' 两个数相除 10 / 20 = 0.5

'%' 取模(返回除法的余数) 21 % 10 = 2

'**' 幂(返回 x 的 y 次幂) 2**  3 = 8 (2 的 3 次方)

'//' 取整除(返回商的整数部分-向下取整) 10 // 5 = 2

## 2.py 比较运算符

'==' 比较对象是否相等 // 10 == 20 (false)

'!=' 比较两个对象是否不相等 // 10 != 20 (true)

'>' 返回 a 是否大于 b // 10 > 20 (false)

'<' 返回 a 是否小于 b // 10 < 20 (true)

'>=' 返回 a 是否大于 b // 20 >= 20 (true)

'<=' 返回 a 是否小于 b // 20 <= 20 (true)

## 3.py 赋值运算符

'=' 简单的赋值运算符 // c = a + b 将 a + b 的运算结果赋值为 c

'+=' 加法赋值运算符 // c += a 等效于 c = c + a

'-=' 减法赋值运算符 // c -= a 等效于 c = c - a

'\*=' 乘法赋值运算符 // c \*= a 等效于 c = c \* a

'%=' 取模赋值运算符 // c %= a 等效于 c = c % a

'**=' 幂赋值运算符 // c** = a 等效于 c = c \*\* a

'//=' 取整除赋值运算符 // c //= a 等效于 c = c // a

## 4.py 逻辑运算符

'and' 布尔"与"

'or' 布尔"或"

'not' 布尔"非"

## 5.py 成员运算符

'in' 如果在指定的序列中找到值返回 True，否则返回 False。

'not in' 如果在指定的序列中没有找到值返回 True，否则返回 False。

## 6.py 身份运算符

'is' is 是判断两个标识符是不是引用自一个对象

'is not' is not 是判断两个标识符是不是引用自不同对象

## 7.py 运算符优先级

1. '\*\*' --- 指数 最高优先级
2. '\* / % //' --- 乘，除，取模和取整除
3. '+ -' --- 加法减法
4. '<= < > >=' --- 比较运算符
5. '<> == !=' --- 等于运算符
6. '= %= /= //= -= += \*= \*\*=' --- 赋值运算符
7. 'is is not' --- 身份运算符
8. 'in not in' --- 成员运算符
9. 'not and or' --- 逻辑运算符