## 1.py 数字(Number)

Number 数据类型用于存储数值

# 赋值  
var1 = 1  
var2 = 2  
  
# 删除  
del var1  
del var2  
  
# or多个删除  
del var1,var2

### 1.1 支持四种不同的数值类型

#### 1.1.1 整型（int）

也被称为整数，是正或负整数，不带小数点。例如 10, -10, 010, -010

#### 1.1.2 长整型（long）

无限大小的整数，整数最后是一个大写或小写的 L。例如 120000L, -120000L, 120000l, -120000l

#### 1.1.3 浮点型（complex）

浮点型由整数部分与小数部分组成。例如 1.1, -1.1

## 2.py math 模块

math 模块提供了许多对浮点数的数学运算函数。

### 2.1 数学函数

# 列举了几个常用的  
  
math.abs(x) # 返回数字的绝对值，如abs(-10) 返回 10  
  
math.fabs(x) # 返回数字的绝对值，如math.fabs(-10) 返回10.0  
  
math.ceil(x) # 返回数字的上入整数，如math.ceil(4.1) 返回 5  
  
math.floor(x) # 返回数字的下舍整数，如math.floor(4.9)返回 4  
  
math.max(x1, x2,...) # 返回给定参数的最大值，参数可以为序列  
  
math.min(x1, x2,...) # 返回给定参数的最小值，参数可以为序列  
  
math.pow(x, y) # x\*\*y 运算后的值  
  
math.round(x [,n]) # 返回浮点数x的四舍五入值，如给出n值，则代表舍入到小数点后的位数。  
  
math.sqrt(x) # 返回数字x的平方根

### 2.2 随机数函数

# 列举了几个常用的  
  
math.choice(seq) # 从序列的元素中随机挑选一个元素，比如random.choice(range(10))，从0到9中随机挑选一个整数  
  
math.randrange([start,] stop [,step]) # 从指定范围内，按指定基数递增的集合中获取一个随机数，基数默认值为 1  
  
math.random() # 随机生成下一个实数，它在[0,1)范围内。  
  
math.shuffle(lst) # 将序列的所有元素随机排序  
  
math.uniform(x, y) # 随机生成下一个实数，它在[x,y]范围内。

### 2.3 三角函数

# 列举了几个常用的  
  
math.cos(x) # 返回x的弧度的余弦值。  
  
math.sin(x) # 返回的x弧度的正弦值。  
  
math.tan(x) # 返回x弧度的正切值。

### 2.4 数学常量

math.pi # 数学常量 pi（圆周率，一般以π来表示）  
math.e # 数学常量 e，e即自然常数（自然常数）