# 变量

## 变量基本概念

变量来源于数学，是计算机语言中能储存计算结果或能表示值抽象概念。变量可以通过变量

名访问。在指令式语言中，变量通常是可变的。

## 变量的使用

1. 定义变量：$wgs1; //变量前面一定跟着 $ 符
2. 定义同时赋值：$wgs2 = 1;
3. 访问变量：echo $wgs2; // 输出：2
4. 修改变量：$wgs2 = 2;
5. 删除变量：unset($变量名);

如：unset($wgs2);

注意：php变量不能以数字开头，允许中文变量（不建议）。

## 预定义变量

预定义变量：提前定义的变量，系统定义的变量，存储许多需要用到的数据(预定义变量都

是数组）

$\_ GET: 获取所有表单以get方式提交的数据。

$\_ POST: POST提交的数据都会保存在此。

$\_ REQUEST: GET和POST提交的都会保存。

$GLOBALS: PHP 中所有的全局变量。

$\_ SERVER: 服务器信息+

$\_ SESSION: session 会话数据

$\_ COOKIE: cookie 会话数据

$\_ ENV: 环境信息

$\_ FILES: 用户上传的文件信息

## 可变变量

可变变量:如果一个变量保存的值刚好是另外一个变量的名字，那么可以直接通过访问一个

变量得到另外一个变量的值:在变量前面再多加一个S符号。

如：

$a = ‘b’;

$b = ‘c’;

echo $$a; //输出：c （$$a == $b == c）

## 变量传递

1. 值传递：将变量保存的值赋值一份, 然后将新的值给另外一个变量(两个变量没有关系)

如：

$a = 10;

$b = $a;

$b = 5;

Echo $a,$b; //输出：10，5

2、引用传递：将变量保存的值所在的内存地址，传递给另外一个变量，两个变量指向同一块内存空间（两个变量是同一个值）

如：

$a = 10;

$b = &$a;

$b = 5;

Echo $a,$b; //输出：5，5

# 六、判断数据函数

empty()：判断数据的值是否为“空”，不是NULL，如果为空返回true,不为空返回false

isset()：判断数据存储的变量本身是否存在，存在变量返回true,不存在返回false