采用的技术架构

以基于互联网的移动端应用，采用的是混合开发的方式，会用到HTML5和Native混合技术，前端技术主要采用Bootstrap、Ajax，后端技术采用LAMP体系，可免费快速完成开发；主要用到的语言的JAVA和C++.

平台

初步计划采用亚马逊的云服务平台支撑应用软件，早期所有项目所有功能都免费，后期通过不断加强可能增加收费的功能。

软硬件、网络支持

所选支撑平台均是强大的服务商，安卓手机和苹果手机各种型号机型都支持，支持各种网络，其他的无需额外的支持；

技术难点

基本无技术上的难点，比较难实现的是游戏化设计中的关卡设计和成就设计，主要是实现用户的坚持学习。