人员

产品经理：依据本产品的商业背景和定位，吸取已有相关软件的成熟经验，结合地方特点和用户特征，设计符合人们需求的软件产品。

IT技术专家：快速架构和实现产品，同时实现更加“有趣”的游戏化关卡，及增加更多国家的语言去让用户学习。

测试专家：进行相关的测试如功能测试，性能测试，接口测试等

UI设计师：进行软件产品界面的设计，设计符合大众品味的界面。

用户代表：使用相关软件较多的，经历丰富的客户代表，帮助分析客户目前的需求

开发商代表：一些实现过类似软件产品的公司，帮助分析商家需求和期望

资金

产品验证阶段前暂无需要。完成产品验证后，需要资金集中快速完成商家扩充和宣传推广；

设备

手机；电脑；