1. 创建一个ui，可以使用户任意画图（1 ok 这一部分只需要geo文件 由gmesh帮忙处理），生成网格（一样在geo文件里面有信息）（2，（1）解决这部分也可以解决），施加边界条件（需要编程 边界条件 ）（3不需要可视化 ），执行计算（4），给出误差分析报告（5）。

需要解决的问题：

（前处理）

1. 画图功能，目前思路是让用户给坐标，然后定义形状来画图（！！！））（如何用鼠标绘制图形？）。//
2. 生成网格，可以将geo部分的文件代码复制，参考并且改写（用户需要输入预定的网格）//
3. 给出ui让用户可以给定边界条件，应力或应变。()

（计算条件）

1. 写出程序能让代码计算整体网格的弹力。（？应该还有部分问题需要补充）(计算到2D 参考作业给出的cijkl)

（后处理）

1. 给出误差分析（直接用第二次代码的复用）

暂时有的一些问题：

课本p80 α和β（代码？）