# Typora 学习指南

## 1、标题

设置标题可以有两种格式:

### 1、使用#标记

通过#来表示,从#表示一级标题,##表示二级标题,以此类推,支持六级标题。

### 示例:

- 1
   段落

   2
   # 一级标题

   3
   ## 二级标题

   4
   ### 三级标题

   5
   #### 五级标题

   6
   ##### 六级标题
- 效果如下:

段落 [Ctrl] + [0]

**一级标题** Ctrl + 1

**二级标题** Ctrl + 2

**三级标题** [Ctrl] + [3]

**四级标题** [Ctrl] + 4

**五级标题** Ctrl + 5

六级标题 Ctrl + 6

若有快捷方式,将用具体快捷方式表示,后续不再说明

### 2、 = 和 - 标记一级和二级标题

= 和 - 的数量必须大于等于两个:

示例:

- 1 一级标题
- 2 =====
- 3 二级标题
- 4 | -----

效果如下:

## 一级标题

## 二级标题

## 2、段落格式

### 2.1 段落

Markdown有两种换行格式:

1、使用两个以上空格+回车

示例:

- 1 知乎 ↓
- 2 哔哩哔哩

### 2、段落后面使用一个空行隔开

示例:

- 1 知乎
- 3 哔哩哔哩

补充说明:在Typora直接按回车就可以换行,在源代码中是以第二种代码格式进行换行,采用第一个代码格式会显示和源代码模式中一样的格式。在传统的Markdown软件中需要以以上两种格式来换行,不然两行显示出来会出现在同一行。

## 2.2 字体处理

示例:

```
1 *斜体*
2
   _斜体_
3 **加粗**
  ___加粗___
4
5 ***斜体加粗***
    ___斜体加粗___
6 _
  <u>下划线</u>
7
8 ~~删除线~~
  ==高亮==
9
11 ~下标~
12 <!--注释(导出pdf时不显示)-->
```

```
效果如下:
斜体 Ctrl + I
斜体
加粗 Ctrl + B
加粗
斜体加粗 Ctrl + I ; Ctrl + B
斜体加粗
下划线 Ctrl + U
删除线 Alt + Shift + 5
高亮
上标
下标
2.3 分割线
可以采用三个以上的星号、减号和底线建立分隔线,行内不能存在其他字符,但是可以符号之间插入空
示例:
 1 ***
 2 *****
 3 * * *
 4 ---
效果如下:
2.4 脚注
在文本中输入脚注,在后文中可以对脚注的内容进行解释,脚注的名称只能是唯一的。
示例:
 1 这里是一长串文本[^脚注]
 2 [^脚注]:这里是对脚注的解释
效果如下:
这里是一长串文本 1
3、列表
```

增加缩进 [Ctrl] + ]

减少缩进 [Ctrl] + []

### 3.1 无序列表

无序列表可以采用\*, +, -来标记, 在符号后加空格, 再输入内容。

示例:

```
1 * 第一项
2 + 第二项
3 - 第三项
```

### 效果如下:

- 第一项 [Ctrl] + [Shift] + []
- 第二项
- 第三项

补充说明:Typora中无序列表按回车换行,下一行仍然按无序列表处理,可以再按回车取消;若要建立下一级子列表,则按Tab键。

### 3.2 有序列表

有序列表采用数字加.标记,在符号后加空格,再输入内容。

示例:

```
      1
      1. 第一项

      2
      2. 第二项

      3
      3. 第三项
```

### 效果如下:

- 1. 第一项 Ctrl + Shift + [
- 2. 第二项
- 3. 第三项

补充说明: Typora 中有序列表按回车换行,下一行仍然按有序列表处理,可以再按回车取消;若要建立下一级子列表,则按Tab键。

## 3.3 列表嵌套

列表嵌套需要在子列表前加四个空格

示例:

```
1 1. 第一项:
2 - 第一项嵌套的第一个元素
3 - 第一项嵌套的第二个元素
4 2. 第二项:
5 - 第二项嵌套的第一个元素
6 - 第二项嵌套的第二个元素
```

### 1. 第一项:

- 。 第一项嵌套的第一个元素
- 。 第一项嵌套的第二个元素
- 2. 第二项:

- 。 第二项嵌套的第一个元素
- 。 第二项嵌套的第二个元素

### 有严格模式和非严格模式的内容需要补

### 3.4 任务列表

任务列表是能对制定的任务按照完成与否进行勾选的列表,有三种代码格式。可以对任务用鼠标进行勾选,代码中用 x 表示勾选状态。

#### 示例:

```
      1
      * [ ] 今天的任务

      2
      + [ ] 今天的任务

      3
      - [ ] 今天的任务

      4
      * [x] 今天的任务
```

### 效果如下:

- □今天的任务
- □今天的任务
- □今天的任务
- ✓ 今天的任务

## 4、区块引用

## 4.1 引用与嵌套引用

区块引用是在段落开头采用 > 符号。另外引用也可以嵌套。

### 示例:

```
1 >引用
2 >>再引用
3 >>>再引用
```

### 效果如下:

```
引用 (Ctrl + Shift + Q 再引用 再再引用
```

## 4.2 区块中使用列表

### 示例:

- 1 >区块中使用列表
- 2 >1. 第一项
- 3 >\* 无序项

效果如下:

区块中使用列表

- 1. 第一项
- 无序项

## 4.3 列表中使用区块

在列表中使用区块,需要在>前添加四个空格的缩进。

示例:

```
1 1. 第一项
2 >引用
3 2. 第二项
```

- 1. 第一项
  - 引用
- 2. 第二项

## 5、代码

```
5.1 段内代码 Ctrl + Shift + `
```

段落内的片段代码可以用反引号`来包裹。

示例:

```
1 | `printf`函数
```

效果如下:

printf 函数

```
5.2 代码区块 Ctrl + Shift + K
```

代码区块有两种代码格式。

1、代码区块前用4个空格或者一个制表符(Tab键)

举例:

```
def main():
print('Hello world!')
```

### 效果如下:

```
def main():
print('Hello world!')
```

补充说明:在Typora中直接输入4个空格或按下Tab, Typora会默认以为输入的文本,并不会生成代码区块,但是可以进入源代码模式进行输入,就会识别为代码区块。

2、用 包裹一段代码,在第一个 后可以指定一种语言,也可以不指定(不是所有markdown编辑器都支持指定语言,比如MarkdownPad2)

举例:

```
1    ```python
2    def main():
3        print('Hello world!')
4    ```
```

效果如下:

```
1 def main():
2 print('Hello world!')
```

## 6、链接

## 6.1 为链接指定名称 [Ctrl] + [K]

Markdown中既可以输入网页链接也可以输入本地链接,采用的格式如下:

```
1 [链接名称](链接地址"链接标题")
```

其中链接标题选填,如果填写链接标题,当鼠标移动到链接上则会出现标题。

举例:

```
      1
      我想上[哔哩哔哩](https://www.bilibili.com/ '大型同性交友网站')

      2
      我想找到[C盘中的Windows文件夹](C:\Windows)
```

### 效果如下:

我想上哔哩哔哩

我想找到C盘中的Windows文件夹

## 6.2 直接使用链接

Markdown中也可以直接输入地址,使用方法是用 < > 将链接包裹起来。

举例:

```
1 B站的网站是<https://www.bilibili.com/>
```

效果如下:

B站的网站是https://www.bilibili.com/

补充说明,Typora 中插入链接会自动识别为超链接

## 6.3 设置变量插入链接

markdown也支持通过变量来设置链接,变量的赋值可以在文档末尾进行,采用格式如下:

- 1 [链接名称][变量]
- 2 [变量]: 链接地址"链接标题"

### 举例:

1 我想上[哔哩哔哩][**b**站]

2 我想找到[C盘中的Windows文件夹][windows]

3

4 [b站]: https://www.bilibili.com/ "大型同性交友网站"

5 [windows]: C:\Windows

### 效果如下:

我想上哔哩哔哩

我想找到<u>C盘中的Windows文件夹</u>

补充说明,不太建议使用在Typora中设置变量再插入链接,链接标题会显示不出来,而在 MarkdownPad2里就能正常显示。

## 7、图片

markdown中插入图片的方法类似插入链接。

## 7.1 一般插入图片 Ctrl + Shift + I

图片地址既可以插入网页图片地址也可以插入本地图片地址,图片语法格式如下:

1 ![alt 属性文本](图片地址 "图片标题")

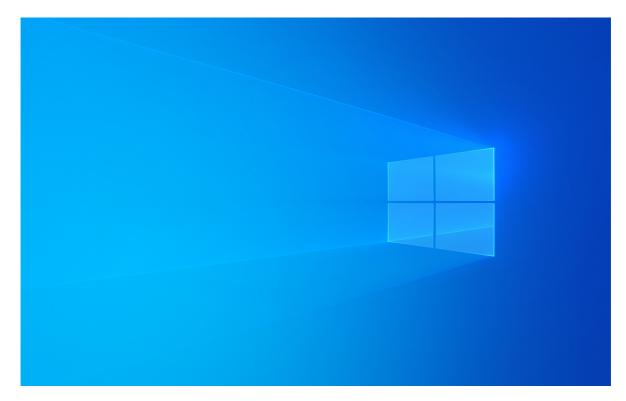
同样图片的标题也是选填的。

### 举例:

- 1 ![B站图片](https://timgsa.baidu.com/timg? image&quality=80&size=b9999\_10000&sec=1596194866005&di=7a8c162c44db81ff2f56d8 771c229905&imgtype=0&src=http%3A%2F%2Fupload.chinamac.com%2F2015%2F0108%2F20150108103418386.png '大型同性交友网站')
- ![Windows壁纸](C:\Windows\Web\Wallpaper\Windows\img0.jpg)

### 效果如下:





## 7.2 设置变量插入图片

markdown也支持通过变量来设置图片地址,变量的赋值可以在文档末尾进行,采用格式如下:

1 ![链接名称][变量]

2 [变量]: 图片地址"图片标题"

### 举例:

1 ![B站图片][b站]

2

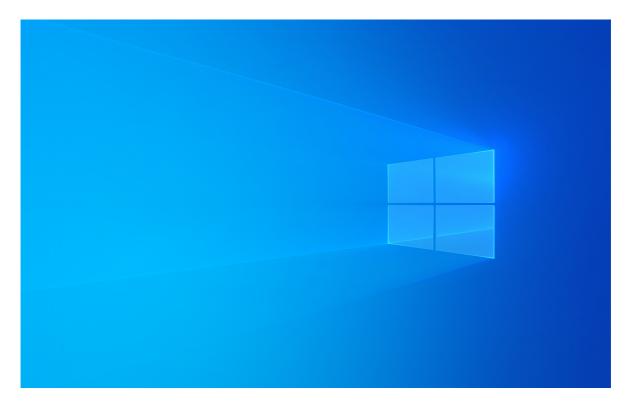
3 ![Windows壁纸][壁纸]

4

5 [b站]: https://timgsa.baidu.com/timg?
image&quality=80&size=b9999\_10000&sec=1596194866005&di=7a8c162c44db81ff2f56d8
771c229905&imgtype=0&src=http%3A%2F%2Fupload.chinamac.com%2F2015%2F0108%2F201
50108103418386.png

6 [壁纸]: C:\Windows\Web\Wallpaper\Windows\img0.jpg

### 效果如下:



补充说明,不太建议使用在Typora中设置变量再插入图片,图片标题会显示不出来,而且插入网页图片也不能显示,而在MarkdownPad2里就能正常显示。

## **8、表格** Ctrl + T

Markdown的表格可以通过输入语法来制作,一来分隔单元格,使用-来分隔表头和其他行。其中-的数量对表格的样式不会产生影响。

### 举例:

- 1 |表头|表头|
- 2 |---|-|
- 3 | 単元格|単元格|
- 4 | 単元格|単元格|

### 效果如下:

表头	表头
单元格	单元格
单元格	单元格

### 还可以通过语法设置表格的对齐方式:

• :- 左对齐

• :-: 居中对齐

• -: 右对齐

举例:

```
1 |左对齐|居中对齐|右对齐|
2 |:----|:----:|
3 |单元格 |单元格|单元格|
4 |单元格 |单元格|单元格|
```

### 效果如下:

左对齐	居中对齐	右对齐
单元格	单元格	单元格
单元格	单元格	单元格

## 9、公式

Typora支持插入Tex或LaTex格式的数学公式,包括mhchem,BBOX,AMSmath。

提交后加载Mathjax对数学公式进行渲染(但是不是所有markdown编辑器都支持的,比如markdownpad2就不支持)。

### 9.1 内联公式

在段内插入内联公式,可以通过美元符号 \$ 包裹Tex或LaTex格式的数学公式实现。

举例:

```
1 勾股定理: ${{a}^{2}}+{{b}^{2}}\text{=}{{c}^{2}}$
```

效果如下:

勾股定理:  $a^2 + b^2 = c^2$ 

## 9.2 公式区块 Ctrl + Shift + M

公式区块可以用两个美元符号 \$\$ 包裹Tex或LaTex格式的数学公式实现。

举例:

效果如下:

$$\sqrt{a^2+b^2}$$

## 10、高级功能

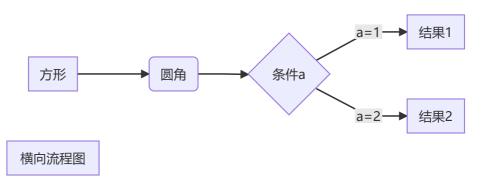
## 10.1 绘图

Typora支持以代码绘制流程图、时序图和甘特图。

### 以下介绍几种实例:

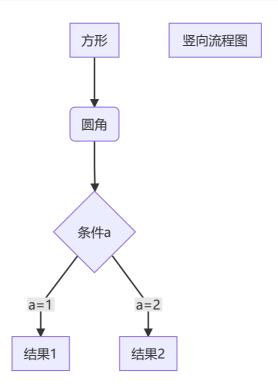
### 1. 横向流程图

```
1 ```mermaid
2 graph LR
3 A[方形] -->B(圆角)
4 B --> C{条件a}
5 C -->|a=1| D[结果1]
6 C -->|a=2| E[结果2]
7 F[横向流程图]
```



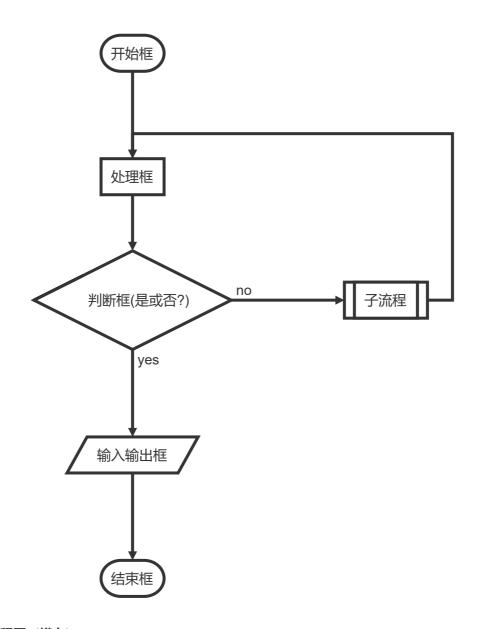
### 2. 竖向流程图

```
1 ```mermaid
2 graph TD
3 A[方形] --> B(圆角)
4 B --> C{条件a}
5 C --> |a=1| D[结果1]
6 C --> |a=2| E[结果2]
7 F[竖向流程图]
8 ```
```



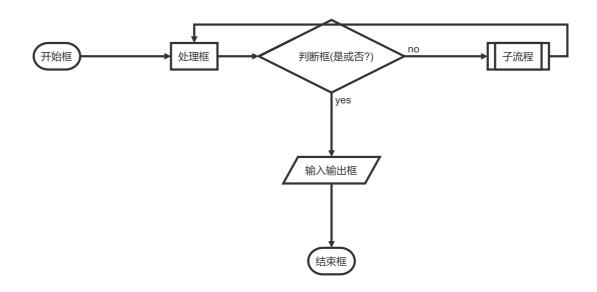
### 3. 标准流程图 (竖向)

```
1 | ```flow
 2
   st=>start: 开始框
 3
   op=>operation: 处理框
   cond=>condition: 判断框(是或否?)
5
   sub1=>subroutine: 子流程
6 io=>inputoutput: 输入输出框
7
   e=>end: 结束框
8
   st->op->cond
9
   cond(yes)->io->e
10 cond(no)->sub1(right)->op
11
```



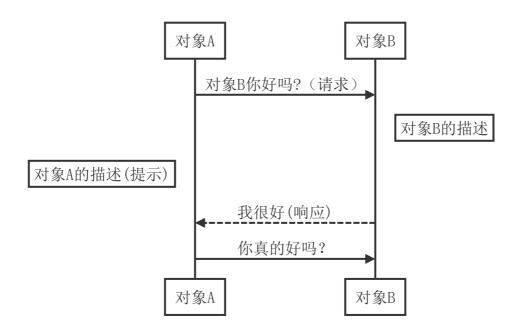
### 4.标准流程图 (横向)

```
1 \ ```flow
 2
   st=>start: 开始框
 3
   op=>operation: 处理框
   cond=>condition: 判断框(是或否?)
   sub1=>subroutine: 子流程
 6 io=>inputoutput: 输入输出框
 7
   e=>end: 结束框
8
   st(right)->op(right)->cond
9
   cond(yes)->io(bottom)->e
10 cond(no)->sub1(right)->op
11
```



### 5.UML时序图

1 ```sequence
2 对象A->对象B: 对象B你好吗?(请求)
3 Note right of 对象B: 对象B的描述
4 Note left of 对象A: 对象A的描述(提示)
5 对象B-->对象A: 我很好(响应)
6 对象A->对象B: 你真的好吗?
7 ```



### 6.UML时序图 (复杂)

1 \```sequence

2 Title: 标题: 复杂使用

3 对象A->对象B: 对象B你好吗?(请求)

4 Note right of 对象B: 对象B的描述 5 Note left of 对象A: 对象A的描述(提示)

6 对象B-->对象A: 我很好(响应)

7 对象B->小三: 你好吗

8 小三-->>对象A: 对象B找我了 9 对象A->对象B: 你真的好吗?

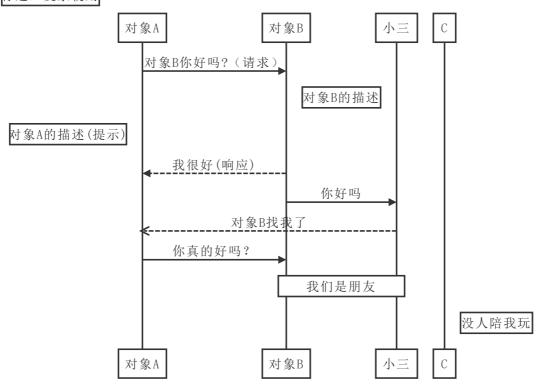
10 Note over 小三,对象B: 我们是朋友

11 participant C

12 Note right of C: 没人陪我玩

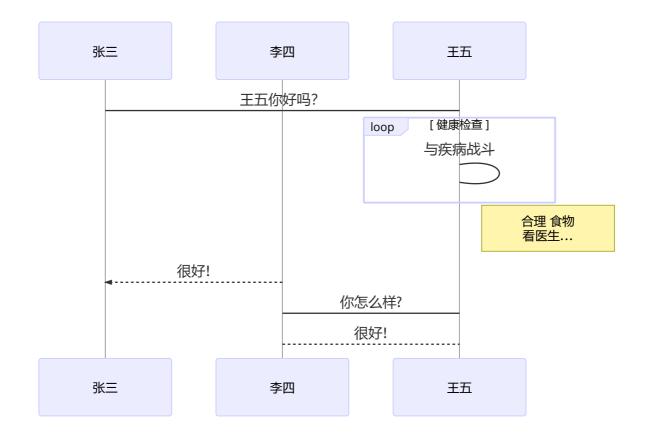
13 ``

### 标题:复杂使用



### 7.UML标准时序图

```
1
                                   ```mermaid
         2
                                 %% 时序图例子,-> 直线,-->虚线,->>实线箭头
         3
   sequenceDiagram
        4
  participant 张三
         5
  participant 李四
         6
  张三->王五: 王五你好吗?
         7
  loop 健康检查
        8
  王五->王五: 与疾病战斗
      9
  end
10
  Note right of 王五: 合理 食物 <br/>
  李四-->>张三: 很好!
11
12
  王五->李四: 你怎么样?
  李四-->王五: 很好!
13
14
```



### 8.甘特图

```
```mermaid
 1
 2
   ‰ 语法示例
 3
           gantt
4
           dateFormat YYYY-MM-DD
 5
           title 软件开发甘特图
 6
           section 设计
7
                                   :done, des1, 2014-01-06,2014-01-08
           需求
8
           原型
                                   :active, des2, 2014-01-09, 3d
9
           UI设计
                                            des3, after des2, 5d
10
       未来任务
                                           des4, after des3, 5d
11
           section 开发
                                            :crit, done, 2014-01-06,24h
12
           学习准备理解需求
13
           设计框架
                                             :crit, done, after des2, 2d
14
           开发
                                             :crit, active, 3d
15
           未来任务
                                             :crit, 5d
           耍
                                             :2d
16
17
           section 测试
                                             :active, a1, after des3, 3d
18
           功能测试
19
           压力测试
                                              :after a1 , 20h
           测试报告
                                              : 48h
20
21
```



## 10.2 HTML(目前还没有学HTML)

不在 Markdown 涵盖范围之内的标签,都可以直接在文档里面用 HTML 撰写。

目前支持的 HTML 元素有: <kbd> <b> <i> <em> <sup> <sub> <br> 等 , 如:

举例:

1 使用 <kbd>Ctrl</kbd>+<kbd>Alt</kbd>+<kbd>Del</kbd> 重启电脑

### 效果如下:

使用 Ctrl + Alt + Del 重启电脑

### 10.3 转义

Markdown 使用了很多特殊符号来表示特定的意义,如果需要显示特定的符号则需要使用转义字符, Markdown 使用反斜杠转义特殊字符。

### 举例:

- 1 \*\*文本加粗\*\*
- 2 \\*\\* 正常显示星号 \\*\\*

### 效果如下:

### 文本加粗

\*\* 正常显示星号 \*\*

Markdown 支持以下这些符号前面加上反斜杠来帮助插入普通的符号:

1 反斜线 2 反引号 星号 4 下划线 {} 花括号 5 6 [] 方括号 7 () 小括号 8 井字号 9 加号 减号 10 11 英文句点 ! 感叹号 12

### 10.4 emoji

通过输入冒号:+特定emoji描述可以生成emoji表情。

举例:

```
1 | :laughing:死:man:了
```

效果如下:

❸死變了

## 10.5 生成目录

输入 [toc] 可以自动生成目录。

效果如下:

### Typora 学习指南

1、标题

### 一级标题 Ctrl+1

二级标题 Ctrl+2

三级标题 Ctrl+3

四级标题 Ctrl+4

五级标题 Ctrl+5

六级标题 Ctrl+6

#### 一级标题

二级标题

- 2、段落格式
  - 2.1 段落
  - 2.2 字体处理
  - 2.3 分割线
  - 2.4 脚注
- 3、列表
  - 3.1 无序列表
  - 3.2 有序列表
  - 3.3 列表嵌套
  - 3.4 任务列表
- 4、区块引用
  - 4.1 引用与嵌套引用
  - 4.2 区块中使用列表
  - 4.3 列表中使用区块
- 5、代码
  - 5.1 段内代码 Ctrl+Shift+`
  - 5.2 代码区块 Ctrl+Shift+K
- 6、链接
  - 6.1 为链接指定名称 Ctrl+K
  - 6.2 直接使用链接
  - 6.3 设置变量插入链接
- 7、图片
  - 7.1 一般插入图片 Ctrl+Shift+I
  - 7.2 设置变量插入图片
- 8、表格 Ctrl+T
- 9、公式
  - 9.1 内联公式
  - 9.2 公式区块 Ctrl+Shift+M
- 10、高级功能
  - 10.1 绘图

10.2 HTML(目前还没有学HTML) 10.3 转义 10.4 emoji 10.5 生成目录

### 参考资料:

https://www.runoob.com/markdown/md-tutorial.html

1. 这里是对脚注的解释 ↔