**BFC规范的理解**

一、BFC是什么

Block Formatting Context

BFC（块级格式化上下文），一个创建了新的BFC的盒子是独立布局的，盒子内元素的布局不会影响盒子外面的元素。在同一个BFC中的两个相邻的盒子在垂直方向发生margin重叠的问题

简单说：创建了一个独立的渲染区域，该区域内所有元素的布局不会影响到区域外元素的布局，这个渲染区域只对块级元素起作用，决定了元素如何对其内容进行定位，及与其他元素的关系和相互作用。

二、浮动的一些特点

1.浮动的元素不占位置，脱离了标准流

使用浮动的时候或者说给元素设置浮动的时候，由于浮动的元素不占标准流中的位置，而且浮动的元素会影响后面标准流中的元素，我们一般习惯性的给浮动的元素加上一个父盒子

2.浮动找浮动 ，不浮动找不浮动

a如果两个盒子都设置了浮动，同一行显示

b.如果两个盒子有一个设置了浮动另外一个不浮动

不浮动的在后，则去占据浮动盒子的位置

不浮动的在前，浮动的盒子会按照不浮动盒子的底边对齐

1. 清除浮动

因为子元素浮动，不占标准流的位置了，无法撑开父盒子的高度

由于浮动的子元素无法撑开父元素的高度，造成父元素高度为0，影响后面元素的位置，所以我们要在这里清除浮动所造成的影响。

1. BFC

1.Overflow：

\*不为\*visible： 对溢出内容不做处理，内容可能会超出容器。

hidden： 隐藏溢出容器的内容且不出现滚动条。

scroll： 隐藏溢出容器的内容，溢出的内容将以卷动滚动条的方式呈现。

auto： 当内容没有溢出容器时不出现滚动条，当内容溢出容器时出现滚动条，按需出现滚动条。此为body对象和textarea的默认值。

2.float值不为none

3.display = inline-block转化为行内快元素、

table-cell指定对象作为表格单元，类似于html标签的<td>

1. position = absolute绝对定位 fixed 固定定位----->可以

absolute相对定位 static静态定位--默认