

信息技术导论

大学网页动画制作与生活

年级：2015级

专业：软件工程

姓名：李秋美

学号：20150107030143

二〇一五年十二月

大学里，我们加入了一些社团，又加入学生会，有些社团需要组织一些团体活动，例如学生晚会的出演需要赞助商和观众，因此往往就需要动画的制作宣传视频等。为了使宣传画面变得更加生动有活力，我们就想到了把它们做成动画。

要做出生动活泼的画面，这就需要用到Flash 动画制作技术。Flash 以流控制技术和适量技术等为核心，制作出的动画具有短小精悍的特点，被广泛用于网页动画的设计，成为当今网页动画制作最为流行的软件。

从Flash第一个版本推出到现在的Flash MX，其功能不断完善和加强，制作出的动画越来越小且精致，目前在网络中更是处于盛行时期。

Flash的操作简单易学，可使初学者在谈笑间学习动画制作；通过Flash能发挥制作者无限的想象力，制作出精彩小巧的动画。大学生活中可以经常看到当晚会即将开演的前几天，我们就可以见到屏幕广播上时不时就播放着某次晚会或者某次大型活动的宣传片，每一部宣传片都有它们自己的特点，即吸引观众的眼球，使人们能够更多的关注并了解这部宣传画背后的故事。

使用Flash技术的成熟度能够间接地看出该技术背后所包含的价值，无论是有形的价值还是无形的价值，Flash就是这些宣传的关键所在，如果Flash动画制作不成功，那就可以从侧面反映该作品背后的品质。Flash可以启发一个使用Flash软件制作动画的人的大脑，当你在使用它的时候你就会发现它还有很多可以使你的作品更优秀的地方，就是你的某件作品的改进空间会很大，使用者可以一边使用一边联想并将此联想立刻用Flash实现。

现在很多手机也有Flash功能，可以使用这些功能来观看动画，例如一张带有动画的图片，这种使用电脑制作出来又可以使用手机观看的图片大大增加了办公和聊天的方便性，还使画面更加生动形象，趣味性大大增加。

使用Flash制作动画可以深入到图片制作的每一个方面，然后再对动画的细节进行修改。根据图的显示原理的不同，可以将计算机中的图形分为矢量图形和点阵位图图形，矢量图图形的显示尺寸可以进行无极限缩放，缩放程序不影响图形的显示精度和效果。而位图文件的大小就由图形的尺寸和颜色数来决定，在同一分辨率下，图形的显示尺寸会固定不变。这两种图的显示原理不同，所具有的优缺点也不同，我们可以利用它们的优点来制作精美的图片，在Flash中，帧是构成动画的基本单位。各帧都对应动画的相应动作（如图形、音频、素材元件及其他嵌入对象）。我们可以通过对动画中帧的改变来改变可见帧的内容。Flash还有层的构成，每一个动画动作都包括一个Flash图层，每一个层中都包含一系列的帧，而各层中帧的位置是一一对应的。Flash中的图层与Potoshop 和CorelDraw 软件中的图层功能一样。

整个Flash动画可以由场景组成，也可以由几个场景组成，也就是说可以用场景把整个Flash动画分成几个部分。场景就是一段相对独立的动画播放的场地，每个场景都可以是一段完整的动画序列，当整个动画有多个场景时，动画会按照场景的顺序播放。我们可以在使用交互功能来改变播放顺序。这就是我们观看动画时画面不会乱序的原因，只要把场景和安排好，交互功能没有改变，我们就可以按自己的心意和要求来播放动画的整个过程。制作动画时创建的原件都保存在库中，需要原件时直接将其从库面板中拖入场景或原件的编辑区域中即可。

我们使用Flash动画制作软件还可以制作自己喜欢的MV，不论是在各个网站还是在大学校园网中，我们能看到许多人都有自己制作的MV，每个人制作的MV风格也不一样，有的很优雅清净，有的MV看过之后就会反映出一些人的性格，现在的Flash动画制作也成为了一种多媒体，多媒体作品与电影、电视作品的最大区别就在于它的交互性。传统的电影、电视作品只能看，而多媒体作品提供了有效的交互手段，用户可以控制它的播放，并且它能对用户的不同操作做出相应的响应。在互联网上有很多网站都具有交互功能，比如订货单、反馈单、查询等，都可以根据用户的要求进行相应的操作。Flash作品一个很大的特点就是自身能够直接进行交互操作，因为Flash软件自身内置有相当丰富的交互语句。

人们使用Flash动画来传播一些重要信息，例如喜帖的制作与传发，这样既方便又省钱，利用网络的传送速度也及其快；我们还可以在网上进行民主投票选举，例如某人参加了某种公共活动，需要身边人的投票支持，这时我们就用到了Flash软件。

Flash动画的另一个优点就是可以设计出很立体的画面，有的大学生在游戏创业方面也用到了Flash动画，游戏的每一个场面的设计都是由Flash来完成的，包括看了很逼真的游戏场景和游戏背景，还包括玩游戏时画面所出现的冲击感，这些都是可以由Flash来实现，使玩家在玩的时候能够沉浸在游戏世界里面尽情玩耍，这种网页制作类型所带来的商业价值极高，再加上自己的创造力，就能设计出这些既生动又逼真的Flash画面，游戏的成功不仅在于它主题的新颖，还在于游戏画面和背景的生动性的高低。

随着手机技术的发展和娱乐性的增加，Flash功能已经成为手机发展的新方向之一。Flash技术最早兴起在家用电脑上，由于当时的手机功能比较单一，而且从屏幕颜色、处理器速度、压缩技术等方面都不能实现手机对Flash的支持。 随着手机技术和Flash技术的进步，这种可能终于成为了现实。新的Flash MX 2004技术增加了对移动设备和手机、Pocket PC的支持（以及像素字体的清晰显示），这直接使Flash进入手机成为了可能。 另一方面，随着性能的大幅提高，现在的智能手机（PDA手机）硬件指标中除了显示器稍小些外，其它指标基本上是超PII、PIII了。包括机器的内部处理速度已经相当于PIII 400MHz了，再加上[彩屏](http://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=4252296&ss_c=ssc.citiao.link)技术的发展，从速度和外观上来说，都完全能够支持Flash。同时，由于Flash具有跨平台的特性，所以无论你处于何种平台，只要你安装有支持的Flash Player，你就能保证它们的最终显示效果都一致。这使我们能够更方便地使用Flash来制作自己喜欢的动画。

我们在浏览网站时需要播放视频，这时候就是用到了Flash播放器，互联网上早已普遍使用的Flash播放器对我们来说已经不足为奇，不过我们今后也可以使用Flash音乐播放器。只要把Flash移植到可以支持K-JAVA的彩屏手机中运行，简称音乐闪卡，这种音乐闪卡还支持游戏的运行，我们就可以普遍使用这类高性能的手机，使我们的生活更加精彩。

现在网站制作的短小而精彩的视频都是Flash的出版，这种精致的动画让人看了就感觉不像看电视剧那样需要很长的时间，这种视频只需几分钟的时间就可以把所要传输的意思或情景形象而生动地表达出来，就像动漫一样只需短短几分钟，动画的的深意就自然而然的流露出来，这也正是Flash软件是一种作为一种信息时代的多媒体的存在。

现在在我们的周围，Flash手机也能比较容易找到，Flash进入手机后，对手机游戏的开发也将带来革命性的变化，由于Flash Player 7将运行时的性能提高了很多，因此可以提供大量中、小型游戏的开发，这也使受限于CPU能力的手机提供丰富的游戏成为可能。未来我们将在手机中看到使用Flash软件开发的各种各样的游戏，在闲暇时间也可以畅玩游戏世界。

Flash的市场前景很广阔，如今已有多家公司致力于Flash的一些应用移植，这款软件将被应用到多类支持K-JAVA的智能机器中。当然在网页开发的制作过程中，我们需要遵守职业道德，不能超过生活道德底线，Flash使用的目的是能使更多的用户感到快捷方便，给我们带来快乐，享受高科技的同时还需正确运用，不能依靠这些高科技去传播一些不健康不正当的东西，只有正确使用科技的成果，我们才能享受到更多的快乐。

Flash动画给我们的生活添加了很多精彩。有时候由于时间的紧迫，我们又需要使用大量繁杂冗长的语言去努力表达一些我们很难表达的东西，这样不仅耗费了大量的时间，而且会给我们所要进行的计划造成一定的影响，如果时间不够的话我们可能要承担一定的责任，有了Flash以后我们就可以只使用一段短小的视频即可表达出用言语都无法表达的事物，这样既可以节约时间，也不会觉得很麻烦。

参考文献：《Flash MX网页动画制作教程》李香敏 主编