****

**信 息 导 论 论 文**

**专 业 年 级 2015级软件工程**

**课 程 名 称 信息技术导论**

**指 导 教 师 周桂贤**

**学 生 姓 名 詹源**

**学 号 20150107030130**

**教务处制**

**2015 年 11 月 15 日**

**APP软件开发介绍**

15软工30詹源

在如今处于信息化的时代，我们每个人基本上都能用到智能机，在使用智能机的同时，我们接触到大量的各种各样的软件，而这一类软件的就是动过APP软件技术所开发出来的，或许我们作为普通人对于这类软件并不感冒，但是在移动时代，只光是下载软件产生的流量就数以百万兆，这是一个潜藏的财富，只要信息时代不改变，那么对于软件开发而言，就依旧是一个热门目标

在今天的时代，我们的生活都因为信息时代的到来所改变，就连如今的一些商业模式也在无声发生改变，比如淘宝，天猫之类的APP出现改变了人们对购物的传统观念，进而很大程度上取代了商品经济的发展，掌握了经济命脉，这都是APP所带来的改变，也是这类改变更加鼓舞APP软件的发展，那为什么APP类软件用于营销活动能取得这样的成功呢？

对于经商的人而言，APP类软件用于营销为何能取的这样的成功主要在于成本低，只需要APP平台的成本；高应用，能直接被客户所使用；高精度，通过用户的使用更好的改变自身的经营方向。这些都照成了APP类软件的应用逐渐缩小技术性软件开发，而转向平台开发方向，这也是以后从事APP开发后说决定开发那一类软件有一个明确的方向。

下面我就来介绍一下APP软件的概念释义，APP是英文Application的简称，由于智能手机的流行，APP指智能手机的第三方应用程序。比较著名的APP商店有Apple的iTunes商店，Android的Android Market，诺基亚的OVL store，还有Blackberry用户的BlackBerry App World，以及微软的应用商城。苹果的IOS系统，app格式有IPA，PXL，deb，诺基亚的S60系统格式有SIS，微软的WindowsPhone7、WindowsPhone8系统，app格式为XAP。

一开始APP只是作为一种第三方应用的合作形式参与到互联网商业活动中去的，随着互联网越来越开放化，APP作为一种萌生与IPHENP的盈利模式开始被更多的互联网商业大亨看重，如淘宝开放平台,腾讯的微博开发平台，百度的百度应用平台都是 APP思想的具体表现，一方面可以积聚各种不同类型的网络受众，另一方面借助APP平台获取流量，其中包括大众流量和定向流量。

在APP软件的开发中所选择的系统也至关重要，不同的系统有不同的人群，也决定了APP的下载使用量。其中现在的主流系统有：、苹果IOS系统版本、塞班Symbian系统版本、微软Windows phone7系统版本、安卓Android 系统版本。在中国而言首要的用户群最多的安卓系统，随着国人对苹果手机的亲昧越来越多，导致苹果系统成为了第二大手机系统用户群。

对于APP软件的开发，人们不约而同的想到都是挣钱，但是挣钱也有不同的方法，而在于其APP的开发意义很广泛，则主要有5个，分别是建立自有销售平台，利用网站、微博、微信、移动客户端的特点，打通社会化营销渠道，提高品牌宣传的渗透度；二维码的应用，通过二维码应用，实现从线下到线上的无缝连接；建立强大的用户数据库，通过会员制度，实现用户行为记录分析，建立用户数据库；增强数据互通，构建通讯供应链，实现各系统的数据互通，完善通讯供应链；建立社会化营销渠道，微博、微信、网站、手机客户端都是社会化营销。

想必介绍到这里，以及有不是人已经眼热了吧，这可是一个金娃娃啊，那我就给大家介绍一下APP软件的发展状况，在风起云涌的高科技时代，智能终端的普及不仅推动了移动互联网的发展，也带来了移动APP应用的爆炸式增长。根据IDC的预测，以2011年全球范围内的382亿下载量计算，到2015年APP下载量会上升到1827亿。

凭借便携、触屏、高清的丰富体验，以android为代表的手机移动设备正悄然改变着企业的商务运行。这使得原本定义为消费设备的产品逐渐也应用于商务领域，从而引发了企业级应用厂商把研发重点转移至移动应用平台，将APP作为其提供推广品牌、接触消费者，甚至销售内容的渠道。APP的开发与推广成为了移动互联网行业的一个巨大的市场。

与趋于成熟的美国市场相对比，目前我国开发市场正处于高速生长阶段，涌现出一批优秀的、致力APP开发的互联网在线传播解决方案提供商。其专注于手机应用软件的开发与推广，移动互联网应用开发涉及IOS、Android、Java等系统平台，智能手机应用开发服务已涵盖商城、酒店、旅游、美容、汽车、医疗、地产、服装、传媒、娱乐、服务等产业，致力于为企业提供一站式的移动互联网应用解决方案。

从发展状况而言，APP软件的开发可以说是大好前景，只要你具有技术和丰富的想象力，根本不用担心没有发展前景，但是在APP如此火爆的今天，各种各样的APP软件也是穷出不穷，最关键的还是需要客户群，只要有了客户群才能使你的软件发展得到最大的帮助与养分，所以在开发时要尽可能的为客户考虑，要尽量的做到人性化，这样才能够得到客户的亲昧，才能使你的软件能越做越好。

既然APP软件作为营销的一种手段，那么一定有它的开发原因把，那么下面我就给大家介绍几个APP的开发原因，相信大家知道后能对APP软件能有一个更好的认识，首先为了抢占商机、超越竞争对手，争取更多的商业机会,达到产品和服务宣传目的。借力联盟等开放式聚合平台，实现企业竞争力的突破跨平台渠道传播，增强品牌传播速度和效率。

其次就是APP用户的忠诚度高：90%的用户都不会主动卸载软件，它为企业创造更多的盈利机会。客户资源移动化管理，避免客户资源的流失和客户管理盲区的产生，全面整合客户的动态信息客户关系，全景透析及客户价值挖掘。再者就是客户的体验感强：以客户为核心，重视客户体验，可根据企业自身特征，制作出最符合企业自身需求的客户端，从而展开相应的移动营销服务。满足不同价值客户的个性化需求。最后就是APP软件的开发成本低廉：相比派发宣传册与会员卡，移动应用程序不仅成效高，把企业的相关信息都包含在内，而且用户下载该程序是出于主动保留的心理，成效高，成本不会随着下载次数增加而增加。

相信我介绍了这么多大家最关心的还是对于APP软件的制作过程和详细步骤，那么下面我就给大家详细的介绍APP软件的开发过程。作为一名APP开发者，就现在很多人不了解的手机程序开发进行说明。APP是手机软件的简称。手机主流的有IOS、Andriod，windows平台。市场上程序做得比较多的也是前两款的平台。随着移动互联网的普及，移动终端功能的日益完善，很多企业看重移动互联网的重要，开始在这个领域完善自己的品牌，开展营销活动。一款好的app需要哪些步骤？移动应用开发步骤1. 规划应用UI、2. 设计数据操作与存储、3. 跳转多页面实现、4. 实现Service、5. 完善特性与细节、6. 移动应用程序测试、7. 打包，签名，发布。当然这只是APP软件开发的大体步骤，在以后具体接触开发后更多的细节会慢慢掌握。

APP开发注意事项编辑。平台的选择取决于你构建的应用类型和用户群体。用户数量最多的平台是网页。如果你想要出售应用，那么可以将它投放到应用商店中。如果你需要访问Camera或其他设备的特殊API，那么你可以选择本土化路径或使用AIR和Titanium之类的包装器。不存在最完美的平台。影响平台选择的因素很多，你需要从上述问题的答案中寻找适当的平台。

即把传统媒体也纳入到广告推广的体系中去。在日本就出现了这种一种移动广告消费趋势，即移动APP开发者通过传统媒体做广告。事实上，在日本排名前两位的电视广告主都是移动游戏公司。除此之外，日本东京到处都是宣传热门移动游戏的巨幅广告牌。要知道，移动广告确实有其优势，比如获得可以评估的结果、实时报告和互动等，但是，采用其他营销渠道并不会对广告的价值打折扣。做广告的一个重要原则就是将信息在准确的地点传递给你的消费者。

虽然App数量早已以百万计，但在从整体看来，仍有细分市场可待挖掘。开发者要想清楚你想抓住的是哪一个特定的刚性需求，2010年以来如查询类的汉语字典app这样的工具类App数量已经很多种，但是像娱乐类应用，以及一些跟社会生活相关的应用还有一定的市场空间。

对于APP开发技术编辑主要有以下几种。视频处理。AMD显卡驱动中自带的ATI Video Converter便是基于APP技术的视频转码软件，ATI Video Converter并非一个完全基于GPU转码的软件，而是CPU+GPU联合转码。它能够让AMD GPU与CPU共同加速，来一起完成以往仅有CPU参与的视频压缩，大大减少压缩时间。与支持NVIDIA CUDA技术的Badaboom视频压缩软件相比，ATI Video Converter拥有更好的转换效率，并支持更多的格式，最重要的是ATI Video Converter是免费的，而Badaboom是收费的。

物理加速。nVIDIA公司非常成功的将PhysX物理引擎，通过CUDA技术与Geforce显卡相结合，诞生了nVIDIA PhysX物理加速技术。为了与之竞争，AMD推出了基于AMD APP技术的“开放物理计划”与之抗衡。开放物理计划联合了Havok、Bullet和Pixelux DMM三种物理引擎，基于OpenCL标准和AMD APP技术，将AMD GPU中强大的并行计算能力运用到游戏中去加速物理计算

科学研究。Folding@HomeATI与斯坦福大学合作，在Folding@Home研究项目中利用ATI Radeon X1900作运算加速。这是GPU第一次用于科学研究计算。在AMD收购ATI之后，双方继续进行合作。迄今为止，全球有不计其数的AMD GPU正在基于AMD APP技术折叠蛋白质，以帮助科学家攻克人类疾病。

参考文献：百度百科