****

**信息技术导论·论文**

**专 业 年 级 2015级软件工程**

**课 程 名 称 信息技术导论**

**指 导 教 师 周桂贤**

**学 生 姓 名 陈岚**

**学 号 20150107030135**

**成 绩**

**结合个人实际谈**

**大学学习生活中的信息技术应用**

**年级：2015级 专业：软件工程 姓名：陈岚 学号：20150107030134**

**摘要：**

信息技术的发展历程分五个阶段：  
　　第一次是语言的使用，语言成为人类进行思想交流和信息传播不可缺少的工具。(时间：后巴别塔时代)。  
　　第二次是文字的出现和使用，使人类对信息的保存和传播取得重大突破，较大地超越了时间和地域的局限。(时间：约公元前14世纪铁器时代)  
　　第三次是印刷术的发明和使用，使书籍、报刊成为重要的传播的媒体和信息储存。(时间：第六世纪中国隋朝开始有刻板印刷，至15世纪才进入臻于完善的近代印刷术) 第四次是电话、广播、电视的使用，使人类进入利用电磁波传播信息的时代。(时间：19世纪) 第五是计算机与互连网的使用，即网际网络的出现。(时间：现代，以1946年电子计算机的问世为标志）第一次信息技术革命是语言的使用。发生在距今约35 000年～50 000年前。第二次信息技术革命是文字的创造。大约在公元前3500年出现了文字第三次信息技术的革命是印刷的发明。大约在公元1040年，我国开始使用活字印刷技术(欧洲人1451年开始使用印刷技术)。  
　　第四次信息革命是电报、电话、广播和电视的发明和普及应用。1837年美国人莫尔斯研制了世界上第一台有线电报机。电报机利用电磁感应原理(有电流通过，电磁体有磁性，无电流通过，电磁体无磁性)，使电磁体上缠着的笔，发生转动，从而在纸带上画出点、线符号。这些符号的适当组合(叫做莫尔斯电码)，可以表示全部字母，于是文字就可以经电线传送出去了。1844年5月24日，人类历史上的第一份电报从美国国会大厦传送到了40英里外的巴尔的魔城。1864年英国著名物理学家麦克斯韦发表了一篇论文《电与磁》，预言了电磁波的存在。1876年3月10日，美国人贝尔用自制的电话同他的助手通了话。1895年俄国人波波夫和意大利人马可尼分别成功地进行了无线电通信实验。1894年电影问世。1925年英国首次播映电视。  
　　第五次信息技术革命是始于20世纪60年代，其标志是电子计算机的普及应用及计算机与现代通信技术的有机结合。

随着科学技术的发展，信息技术在人类社会中扮演的角色越来越重要，人类的生活也越来越离不开信息技术的运用；无论是在经济，文化，交流等方面都起到了很大的推动和促进作用，所以在以后的生活中信息技术的发展将会决定我们的生存方式和生存的时间。并且我们队信息技术的运用也要跟得上发展的脚步，不然只会被这个社会淘汰掉，就失去了很大的竞争力，就仿佛失掉了左膀右臂的支持一样。

在我们的大学学习生活里没事离不开信息技术的支持的，无论是学习还是做其他很多的事情，都是离不开它的。比如在教育的方面，在大学，甚至是学校都有了多媒体教室，这样的教师不仅仅是使老师教课更加的轻松，也使老师教课的时候显得不再那么的枯燥了，内容更加的生动，更加的丰富了。而且也增加了同学们对上课的积极性，更加的调动了学生们的兴趣，是他们不仅仅是面对那些枯燥的书本和文字，所以这样对大学生接受教育的程度有了更大的帮助，信息技术的应用在这个方面为我们做出了巨大的帮助，也为老师们的教学起到了辅助的作用。还有就是它的发展让我们的课堂不再是局限于教室里，也是在教室外，或者很多地方，同一门课程可以不用局限于一个老师，这就是网上授课的好处，它不仅改变了我们的学习环境，也让学生们的上课方式变得更加轻松，同时还为我们提供了更多其他的知识，不仅仅是自己所学的东西，只要自己想学的东西，也能够轻易的去找到，不用再像以前那个找东西总是麻烦的事。

信息技术在交流这一方面的功能也是我们的学习生活得到了很大的改善，使我们在与同学之间的交流变得更加的方便，比如各种联系的工具可以方面我们在学习上边的交流，也能较好的去维持或者增强同学之间的友谊，毕竟在大学的生活里，同学并不一定都是常见的。然后，也让我们和老师的联系更轻易了许多，不用再像以前那样到处去去找老师询问需要很麻烦的过程，现在只需要在网上给出问题，等待老师的回答就行了，这样也避免了一些时间的浪费，和可能于老师的时间安排产生冲突的现象。在网上提交作业，不仅使得我们上交作业的效率加快了，也节约了许多的纸质材料，也节约了许多资源。在网上写作业，也加强了我们对信息技术的运用，使我们在信息技术方面的操作更加熟悉，掌握得更加深，让我们在以后的工作中有多种手段去面对问题。

信息技术的发展，让其在每个领域的作用都显得无比的重要，让我们的生活变得更加的有节奏感和效率。它的运用不仅仅是在教育方面的使用，在生活方面也有着很大的帮助，在大学的生活里，在食堂刷卡的方式，让给现钱的麻烦的方式有了一个较好的解决方法，这样也节省了许多的时间去掏钱和找钱。还有自动贩卖机，可以放置在许多地方，能够解决许多紧要关头的需求。在大学的生活里，我们有着许多的社会活动，而在这些活动里，我们都少不了必要的宣传，宣传的方式有很多种，就会用到简报这些东西来展示活动的魅力所在，而制作这些类似宣传单的东西就需要PPT，WPS等这类信息工具的使用，有了这些东西的使用，让我们在活动上的宣传有了极大的帮助，和强有力的动力，还有许多公用的软件也能让宣传的工作做到很远的方向上去，所以我们应该加强对信息技术的熟悉程度，这样才能让我们更好的去制作这一切我们需要去制作的东西。在软件的使用上，如课表格子的使用，课表格子，让我们对课程的安排更方便去查看，也能提醒我们上课的重要性，毕竟在大学的生活里，慵懒的生活习惯可能会让我们放弃某一节或者某一天的课程，有这样的一个软件存在对于我们的学习积极性也是有点提升的。有比如在寝室的生活，需要洗澡的时候，需要插入自己的校园通用卡，才能得到热水，这样的安排让热水的使用有了一个合理的安排，也能避免一些不必要的浪费。

其实信息技术的应用不应该仅仅在我们的大学生活中，它已经遍布了我们的生活，在大学的生活里它给我们的学习，生活等许多的方面带来了便捷，可以说它的好处是极大的，让我们在它的身上获得了很大的收益，所以我们要懂得更深层次的去掌握它运用它，让它能被我们轻易的运用，这样我们才能从中获得更大的收益。

然而信息技术带来的好处的同时也会带来坏的地方，信息技术的发达是坏的地方也跟随的一起发达起来。比如会让部分自控能力差的人陷入一些虚拟的世界中去，网络游戏，其实是信息技术发展成功的一个标志，而网络游戏的发展也促进这各类文化的交流，对于大学生来说适量的去玩网络游戏可以放松自己的心情，也能释放和打发一些不愉快的心情，以此来维持自己情绪上的波动，让自己的精神不会受到很大的压迫。而对于沉迷于网络游戏的人来说，这东西就是一个灾难。让他们陷入一个很深的沼泽，难以自拔，然后每天都离不开网络游戏，慢慢的开始颓废起来，最后工作学业都放弃了，最终什么东西都没有得到，只有慢慢的遗憾是悲伤。所以要防止自己对网络游戏的兴趣过于强烈。

总的来说，信息技术的应用对于我们的大学生活有着许许多多的帮助，在多个方面都起到了很强的推动效果，让我们的生活方式有了很多便捷的地方，让我们的时间也节省了许多，在学习上也帮助了我们更多，让我们从更多的方面去学习，达到自己自主学习的程度，在大学生活里它最主要是体现在对我们学习上的帮助，而我们去运用它无疑是在为我们的未来提供帮助，就是以后的对信息交流的方式的运用打好坚实基础，让我们在以后的道路上更好走。

信息技术的应用对我们大学生来说好处无疑是巨大的，虽然好的东西也伴随着不好的一面，但这往往是要我们去克服它的，当我们能够去克服它的时候，我们就能从中获得更多的好处，而且不会有负面影响的产生，也会真正的提高我们的自我控制能力，让我们在大学的学习中更有利。