cache-control:指定所有缓存机制在整个请求/响应链中必须服从的指令，用于阻止缓存对请求或响应造成不利干扰的行为。这些指令通常[覆盖](https://baike.baidu.com/item/%E8%A6%86%E7%9B%96/33299)默认缓存算法。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cache-directive** | | **说明** | | | |
| public | | 所有内容都将被缓存(客户端和代理服务器都可缓存) | | | |
| private | | 内容只缓存到私有缓存中(仅客户端可以缓存，代理服务器不可缓存) | | | |
| no-cache | | 必须先与服务器确认返回的响应是否被更改，然后才能使用该响应来满足后续对同一个网址的请求。因此，如果存在合适的验证令牌 (ETag)，no-cache 会发起往返通信来验证缓存的响应，如果资源未被更改，可以避免下载。 | | | |
| no-store | | 所有内容都不会被缓存到缓存或 Internet 临时文件中 | | | |
| must-revalidation/proxy-revalidation | | 如果缓存的内容失效，请求必须发送到服务器/代理以进行重新验证 | | | |
| max-age=xxx (xxx is numeric) | | 缓存的内容将在 xxx 秒后失效, 这个选项只在HTTP 1.1可用, 并如果和Last-Modified一起使用时, 优先级较高 | | | |
| **Cache-directive** | **打开一个新的浏览器窗口** | | **在原窗口中单击 Enter 按钮** | **刷新** | **单击 Back 按钮** | |
| public | 浏览器呈现来自缓存的页面 | | 浏览器呈现来自缓存的页面 | 浏览器重新发送请求到服务器 | 浏览器呈现来自缓存的页面 | |
| private | 浏览器重新发送请求到服务器 | | 第一次，浏览器重新发送请求到服务器；此后，浏览器呈现来自缓存的页面 | 浏览器重新发送请求到服务器 | 浏览器呈现来自缓存的页面 | |
| no-cache/no-store | 浏览器重新发送请求到服务器 | | 浏览器重新发送请求到服务器 | 浏览器重新发送请求到服务器 | 浏览器重新发送请求到服务器 | |
| must-revalidation/proxy-revalidation | 浏览器重新发送请求到服务器 | | 第一次，浏览器重新发送请求到服务器；此后，浏览器呈现来自缓存的页面 | 浏览器重新发送请求到服务器 | 浏览器呈现来自缓存的页面 | |
| max-age=xxx (xxx is numeric) | 在 xxx 秒后，浏览器重新发送请求到服务器 | | 在 xxx 秒后，浏览器重新发送请求到服务器 | 浏览器重新发送请求到服务器 | 在 xxx 秒后，浏览器重新发送请求到服务器 | |