1. level editor 测试编辑器按钮 保存编辑器按钮
2. 选择游戏关卡数
3. 设置游戏限制时间 最小为1
4. 设置游戏颜色限制 颜色设置为3-6种颜色
5. 设置游戏颜色下降重量
6. 设置达成星星需要获取的分数
7. 随机种子数量
8. 平铺地图：

设置地图行数和列数

根据地图行数和列数进行地图显示

1. 滑块地图 ：

点击clear按钮 清空设置好的地图显示

选择增加 还是清除

根据弹窗选择设置的位置

1. 点击Select Replay File时 会弹出来选择文件夹路径面板 选择路径保存 可以对编辑器进行测试
2. 