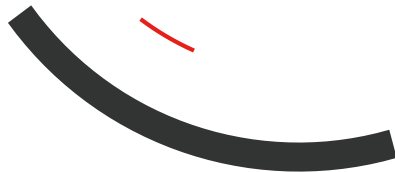




黑马程序员™
www.itheima.com

传智播客旗下
高端IT教育品牌



IO和集合强化练习



案例：点名器

需求：有一个文件里面存储了班级同学的姓名，每一个姓名占一行，要求通过程序实现随机点名器。

思路：

- ① 把文件中的数据读取到集合中
- ② 使用Random产生一个随机数，获得随机索引。
- ③ 通过随机索引获取随机姓名



案例：点名器升级版

需求：有一个文件里面存储了班级同学的姓名，每一个姓名占一行，要求通过程序实现随机点名器。

第三次必定是张三同学

思路：

- ① 第一次运行时随机的姓名
- ② 第二次运行时随机的姓名
- ③ 第三次运行时随机的姓名

难点：

如何确定当前是第几次运行程序？



案例：登陆案例

需求：写一个登陆小案例。

步骤：

- ① 将正确的用户名和密码手动保存在本地的userinfo.txt文件中。保存格式为:username=zhangsan&password=123
- ② 让用户键盘录入用户名和密码
- ③ 比较用户录入的和正确的用户名密码是否一致
- ④ 如果一致则打印登陆成功
- ⑤ 如果不一致则打印登陆失败



案例：自动登陆案例

需求：写一个自动登陆小案例。

步骤：

- ① 将正确的用户名和密码手动保存在本地的userinfo.txt文件中。保存格式为:username=zhangsan&password=123
- ② 让用户键盘录入用户名和密码
- ③ 比较用户录入的和正确的用户名密码是否一致
- ④ 如果一致则打印登陆成功，并将用户录入的数据保存到本地cookie.txt文件中。

保存格式为：username=zhangsan

password=123

- ⑤ 如果不一致则打印登陆失败
- ⑥ 再次运行时，则从本地cookie.txt文件中读取第一次保存的数据，实现自动登陆。



案例：复制多级文件夹

需求：把 “E:\\itcast” 这个文件夹复制到 F盘目录下

分析：

- ① 数据源：E:\\itcast
- ② 目的地：F:\\
- ③ 判断数据源是目录还是文件

是文件：直接复制，用字节流

是目录：

在目的地下创建该目录

遍历获取该目录下的所有文件的File数组，得到每一个File对象

回到3继续(递归)



案例：复制多级文件夹

需求：把 “E:\\itcast” 这个文件夹复制到 F盘目录下

思路：

- ① 创建数据源File对象，路径是E:\\itcast
- ② 创建目的地File对象，路径是F:\\
- ③ 写方法实现文件夹的复制，参数为数据源File对象和目的地File对象
- ④ 判断数据源File是否是文件

是文件：直接复制，用字节流

不是文件：

在目的地下创建该目录

遍历获取该目录下的所有文件的File数组，得到每一个File对象

回到3继续(递归)