





- ◆ File类
- ◆ IO流



## 思考: 以前是如何存储数据的?

```
int a = 10;
int [] arr = {1,2,3,4,5};
ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
```

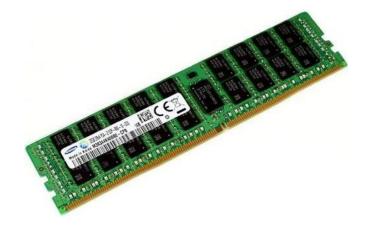
# 弊端是什么?

不能永久化存储,只要代码运行结束,所有数据都会丢失。



## 思考: 计算机中, 有没有一个硬件可以永久化存储?







## 我们可以对硬盘进行哪些操作?

双击打开文件 读取硬盘中的数据 读取硬盘中的数据 按下文件中的保存键 将数据存到硬盘上



#### 对文件进行读写的前提条件?

我们得知道这个文件在哪

IO就可以对硬盘中的文件进行读写

File表示要读写的文件在哪,也可以对文件进行创建,删除等操作





## 小结

# IO流是什么?

- 1,可以将数据从本地文件中读取出来
- 2,可以将数据从内存保存到本地文件

### File类是什么?

- 1,在读写数据时告诉虚拟机要操作的(文件/文件夹)在哪
- 2,对(文件/文件夹)本身进行操作。包括创建,删除等。





## File类概述和构造方法

File: 它是文件和目录路径名的抽象表示

◆ 文件和目录可以通过File封装成对象

● File封装的对象仅仅是一个路径名。它可以是存在的,也可以是不存在的。

方法名	说明
File(String pathname)	通过将给定的路径名字符串转换为抽象路径名来创建新的 File实例
File(String parent, String child)	从父路径名字符串和子路径名字符串创建新的 File实例
File(File parent, String child)	从父抽象路径名和子路径名字符串创建新的 File实例





### 绝对路径和相对路径

绝对路径: 从盘符开始

```
File file1 = new File("D:\\itheima\\a.txt");
```

相对路径: 相对当前项目下的路径

```
File file2 = new File("a.txt");
File file3 = new File("模块名\\a.txt");
```





# File类创建功能

方法名	说明
public boolean createNewFile()	创建一个新的空的文件
public boolean mkdir()	创建一个单级文件夹
public boolean mkdirs()	创建一个多级文件夹





### File类删除功能

方法名	说明
public boolean delete()	删除由此抽象路径名表示的文件或目录

#### 删除目录时的注意事项:

- delete方法直接删除不走回收站。
- 如果删除的是一个文件,直接删除。
- 如果删除的是一个文件夹,需要先删除文件夹中的内容,最后才能删除文件夹。





# File类判断和获取功能

方法名	说明
public boolean isDirectory()	测试此抽象路径名表示的File是否为目录
public boolean isFile()	测试此抽象路径名表示的File是否为文件
public boolean exists()	测试此抽象路径名表示的File是否存在
public String getAbsolutePath()	返回此抽象路径名的绝对路径名字符串
public String getPath()	将此抽象路径名转换为路径名字符串
public String getName()	返回由此抽象路径名表示的文件或目录的名称





#### File类高级获取功能

方法名	说明
public File[] listFiles()	返回此抽象路径名表示的目录中的文件和目录的File对象数组

#### listFiles方法注意事项:

- 当调用者不存在时,返回null
- 当调用者是一个文件时,返回null
- 当调用者是一个空文件夹时,返回一个长度为0的数组
- 当调用者是一个有内容的文件夹时,将里面所有文件和文件夹的路径放在File数组中返回
- 当调用者是一个有隐藏文件的文件夹时,将里面所有文件和文件夹的路径放在File数组中返回,包含隐藏内容
- 当调用者是一个需要权限才能进入的文件夹时,返回null





# 🔗 案例: File的练习

练习一: 在当前模块下的aaa文件夹中创建一个a.txt文件

练习二:删除一个多级文件夹

练习三:统计一个文件夹中每种文件的个数并打印。

打印格式如下:

txt:3个

doc:4个

jpg:6个

...