

## Final Project Proposal 2022\_I2P1\_Group\_3

- 第三組組員：謝以心、吳彥廷、陳觀宇
- 遊戲名稱：I wanna handout the last project
- 通關條件：人物移動蒐集隨機出現在畫面的文件，在時限 1 分鐘內拿到 60 分以上過關，反之則失敗
- 遊戲基本構成：主選單（menu）
  - Start
  - Credit
  - Exit
  - Config（有時間再做）
- 遊戲基本畫面：
  - 進入遊戲影片 gif（有時間再做）
  - 開始主選單
  - 遊戲參數設定（有時間再做）
  - 人物設定（名稱、角色外形〈預期有三種類別可選〉）
  - 遊戲進行（固定不變，或遊戲進行中累積一定分數時間更換背景〈後者有時間再做〉）
  - 通關成功（60 分以上）
  - 滿分特殊通關畫面（有時間再做）
  - 通關失敗
- 遊戲主體-基本單位：
  - 角色：趕著交報告的學生（貼圖）

## ■ 蒐集物品：

- ◆ 文件：總共有 3 種不同顏色，每 5 秒刷新畫面上所有文件，每次更新都會改變位置並各出現 1 種顏色，若角色蒐集到與上一個文件相同顏色者才加分
- ◆ 增益道具：每 5 秒從畫面外飛入 1 個增益道具
  - 提速道具：咖啡，可永久增加人物移動速度
  - 額外加分道具：考古題，把目前的文件變成同一種顏色，連續吃同種顏色文件可以讓原本文件分數有加倍效果
- ◆ 減益道具：每 5 秒從畫面外飛入 1 個減益道具
  - 改變方向道具：藥丸，永久讓人物上下左右與原本設定反向
  - 減速道具：酒，永久減少人物移動速度
- ◆ 計量：標示上一個蒐集文件、時間、得分
  - 上一個蒐集到的文件：標示在角色頭上，方便玩家查看並判斷當下碰哪種顏色文件才能加分
  - 時間：標示在畫面右上，表示剩餘遊戲時間
  - 得分：標示在畫面左上，表示目前總分
- ◆ 備註：文件、道具的數量及更新速度會隨實作調整

## ● 遊戲性：

### ■ 互動：

- ◆ 躲避：操控角色閃躲減益道具，並盡量蒐集增益道具，以期得到更多得分
- ◆ 取得物品音效：取得物品會有對應音效

## ● 移動：

- 角色自由上下左右移動
- 文件隨機於畫面範圍內出現
- 道具隨機從四個方向飛入與飛出畫面

● 概念圖：

