

Lr(1)文法分析程序的报告

一、编写环境

OS X 10.11.6 Xcode7.3.1 Swift2.2

二、大致编码过程

1. 计算 DFA 状态表
2. 通过 DFA 状态表计算分析表
3. 通过分析表判断字符串是否满足 LR(1)文法规则

三、详细过程

1. 计算 DFA 状态表:

首先,使用两个栈(DFA 状态栈以及对于每一个 DFA 状态中的产生式栈)。
设置初始的 DFA 状态, 状态栈中只有一个状态, 这个状态里只有 $S' \rightarrow S$ 产生式(为计算方便, 在编码时用 $A \rightarrow S$ 代替)。进行 while 循环, 外层从状态栈底开始搜索直到状态栈中没有新的状态。内层 while 循环取出当前要判断的状态, 进行分析、查找、计算展望字符、计算目标状态, 将当前 DFA 状态扩充完毕后, 紧接着判断当前状态是否与之前状态重复(由于没想到好的方法, 这里用到了集合, 对于产生式、展望字符都用集合包裹, 然后判断两个状态的对应集合是否相等, 若集合相等则是同一状态), 若有重复则对 DFA 状态栈中每一个状态的展望字符所指的目标状态标号全部更新, 将指向当前状态的展望字符指向较前的 DFA 状态编号, 并删除当前扩充的状态, 若无重复状态, 则继续对 DFA 状态栈中下一个状态扩充。

2. 通过 DFA 状态表计算分析表

首先对产生式进行标号, 自动生成的 $A \rightarrow S$ 标号为 0, 其余依次标号为 1.2.3...设置结构体, 包含字符串 sgr 和数字 num, sgr 用于判断移进、归约或 GoTo。对 DFA 状态栈进行遍历, 对于每一个状态, 查看其所通过展望字符指向的状态, 若展望字符为终结符, 则将当前的表格元素的 sgr 置为移进:"S", num 置为通过展望字符所连接的状态标号。若展望字符为非终结符, 则将当前的表格元素的 sgr 置为 GoTo:"g", num 置为通过展望字符所连接的状态标号。若没有展望字符能到达的 dfa 状态, 则将当前的表格元素 sgr 置为归约:"r", num 置为当前产生式的标号。

3. 3. 通过分析表判断字符串是否满足 LR(1)文法规则

首先, 设置一个状态栈和一个符号栈, 状态栈用于记录 dfa 状态标号, 符号栈中为当前计算过程中的字符等。首先将初始状态 0 压入状态栈、符号"#"压入符号栈, 并将判断的字符串末尾添加"#"。

开始判断过程中,首先判断状态栈中的栈顶元素,判断当前状态遇到字符串指针所指向的字符串所要进行的操作:

- a) 若为 S 操作, 则将指针所指向符号、以及进入的状态都压入对应栈中。
- b) 若为 r 操作, 则将规约产生式右部长度的元素从状态栈、符号栈中弹出, 并将产生式左部压入符号栈中。此时判断挡状态栈栈顶

元素遇到符号栈栈顶元素所进入的状态（此时必为“g”操作），并将状态标号压入状态栈中，继续判断。

在判断过程中，若遇到所指向的元素为空，则代表字符串不满足文法规则，返回 **false**。若当遇到“r0”，则代表接受，此时判断字符串指针是否指向最后一个字符“#”，若是则返回 **true**，反之则返回 **false**。

四、小总结

Ps: LR(1)文法分析程序比 LL(1)文法分析程序简单好多，lr(1)只用了一天的时间就写完了，关键的分析程序代码有 400+行。而 ll(1)用了 3 天，代码写了 1000 多行，记得当时写到最后自己都快不知道前面写了什么了 T_T!...

不过，通过这几次的实习作业可是让我的数据结构的能力又提升了好多，拿这几次的实习来说，一个好的定义结构体能让我的代码行数减少好多，在本次实习中写 LR(1)之中对定义的产生式结构、dfa 状态等每个结构体进行了修改，同时代码行数也缩减了很多。在进行 DFA 状态生成时巧妙的想到了栈来判断与存储当前的 DFA 状态产生式与整个 DFA 状态，让我的代码思路清晰了不少，本以为又是一场恶战，结果一天就 pass，而且通过了多个数据的测试。

思路清晰最重要!!!!!!!

五、运行截图

测试产生式：

S->a S->(T) T->T,S T->S

	a	()	,	#	S	T
0	s2	s3				g1	
1					r0		
2					r1		
3	s6	s7				g5	g4
4			s8	s9			
5			r4	r4			
6			r1	r1			
7	s6	s7				g5	g10
8					r2		
9	s6	s7				g11	
10			s12	s9			
11			r3	r3			
12			r2	r2			

产生式个数: 4

Bingo!
字符串满足文法规则

OK

第4个产生式左部

分析过程输出:

状态栈	符号栈	操作	指针所指之后字符	a	()	,	#	S	T
[0, 3]	["#", "("]	s3 a,a)#		s2	s3				g1	
[0, 3, 6]	["#", "(", "a"]	s6 ,a)#						r0		
[0, 3, 5]	["#", "(", "S"]	g5 ,a)#						r1		
[0, 3, 4]	["#", "(", "T"]	g4 ,a)#								
[0, 3, 4, 9]	["#", "(", "T", ","]	s9 a)#		s6	s7				g5	g4
[0, 3, 4, 9, 6]	["#", "(", "T", ",", "a"]	s6)#				s8	s9			
[0, 3, 4, 9, 11]	["#", "(", "T", ",", "S"]	g11)#				r4	r4			
[0, 3, 4]	["#", "(", "T"]	g4)#				r1	r1			
[0, 3, 4, 8]	["#", "(", "T", ")"]	s8 #		s6	s7				g5	g10
[0, 1]	["#", "S"]	g1 #						r2		
				s6	s7				g11	
						s12	s9			
						r3	r3			
						r2	r2			

测试语句: (a,a)

Test

产生式个数: 4

Wrong!
字符串不满足文法规则

OK

第4个产生式左部

分析过程输出:

状态栈	符号栈	操作	指针所指之后字符	a	()	,	#	S	T
[0, 3]	["#", "("]	s3 a,a)#		s2	s3				g1	
[0, 3, 6]	["#", "(", "a"]	s6 ,a)#						r0		
[0, 3, 5]	["#", "(", "S"]	g5 ,a)#						r1		
[0, 3, 4]	["#", "(", "T"]	g4 ,a)#								
[0, 3, 4, 9]	["#", "(", "T", ","]	s9 a)#		s6	s7				g5	g4
[0, 3, 4, 9, 6]	["#", "(", "T", ",", "a"]	s6)#				s8	s9			
[0, 3, 4, 9, 11]	["#", "(", "T", ",", "S"]	g11)#				r4	r4			
[0, 3, 4]	["#", "(", "T"]	g4)#				r1	r1			
[0, 3, 4, 8]	["#", "(", "T", ")"]	s8 #		s6	s7				g5	g10
[0, 1]	["#", "S"]	g1 #						r2		
				s6	s7				g11	
						s12	s9			
						r3	r3			
						r2	r2			

测试语句: (a,aa,a,a,aa)

Test