

IHM

L2 Informatique

Groupe 7

WAHARTE Mathieu, ANDRIANTSEHENO Tanya,

HARTMANN Mathis

2022-2023

## 1. TD1 (21/10/2022)

### 1.1. VIM

VIM est un langage de commande puisque l'on peut clairement voir qu'il a une interface de type *invite* et va réagir aux commandes de l'utilisateur (ici pour naviguer et éditer le document).

- Avantages :
  - Le gain en vitesse est considérable lorsqu'on maîtrise complètement les commandes et spécificités de cette interface.
  - L'implémentation de de VIM est très peu gourmande en mémoire et en espace de stockage (comparé à d'autres éditeurs).
- Inconvénients :
  - La courbe de progression de VIM est violente, de fait un utilisateur débutant aura beaucoup de difficultés à être efficace dans un premier temps. En effet, il y a un très grand nombre de commandes à maîtriser, ce qui le rends peu intuitif.
  - L'interface est peu élégante dû notamment à l'arrière plan foncé, contrastant avec les tons clairs des lettres, ce qui fatigue énormément l'oeil.

### 1.2. LibreOffice

LibreOffice utilise la manipulation directe ; en effet, son interface correspond au *What You See Is What You Get* (on peut sélectionner du texte avec la souris, le mettre en gras en cliquant sur le bouton associé, sauvegarder le texte avec Cltr+S etc).

- Avantages :
  - Plutôt intuitif : lorsque j'appuie sur les touches de mon clavier, les lettres correspondantes apparaissent directement sur l'interface.
  - L'interface est complète, on peut réaliser quasiment tout ce dont un utilisateur normal et même avancé pourrait souhaiter d'un éditeur de texte.
- Inconvénients :
  - Du aux mises à jour itératives et additives, l'utilisateur peut se sentir noyé sous l'omniprésence d'options et fonctionnalités ; l'interface devient ainsi lourde.

### 1.3. iOS Notes

Notes utilise la manipulation directe puisque l'on réalise toutes les act

- Avantages :
  - intuitif car l'interface minimaliste est attrayante.
- Inconvénients :
  - peu d'informations dès l'ouverture du fichier, cela est bien dommage car on ne peut pas profiter pleinement des options existantes.

## 2. TD2 (18/11/2022)

### 2.1. Youtube

Les tâches élémentaires sur la recherche et les filtres sur Ebay sont :

- Bureau :



Figure 1: Interface bureau de Youtube

- 1) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de bases : activation + pointage (boutons en menu).
- 2) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de bases : activation + pointage (menu pop-up).
- 3) élémentaire : déclenchement d'actions. Action de bases : activation + pointage (boutons en menu).
- 4) Tâche élémentaire : transformation. Action de bases : activation + pointage (slider).



Figure 2: Interface mobile de Youtube

- 1) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de bases : Tap (bouttons en "palette d'outils").
- 2) élémentaire : déclenchement d'actions/navigation (entrée de données ?). Action de bases : Tap et swipe (slider).
- 3) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de bases : Tap (menu pop-up).
- 4) Tâche élémentaire : transformation. Action de bases : Tap (bouton).

Dans les deux on retrouve des boutons accessible directement pour agir sur le flux vidéo (pause/play et skip) ainsi que d'autres pour modifier la taille de l'interface et accéder à des paramètres supplémentaires. En revanche l'accès aux paramètres est plus compact sur téléphone (l'espace y étant beaucoup plus limité); en contraste avec l'interface bureau où plusieurs raccourcis figurent pour rendre plus rapide ces actions.

## 2.2. Ebay

Les tâches élémentaires sur la recherche et les filtres sur Ebay sont :

- Bureau :

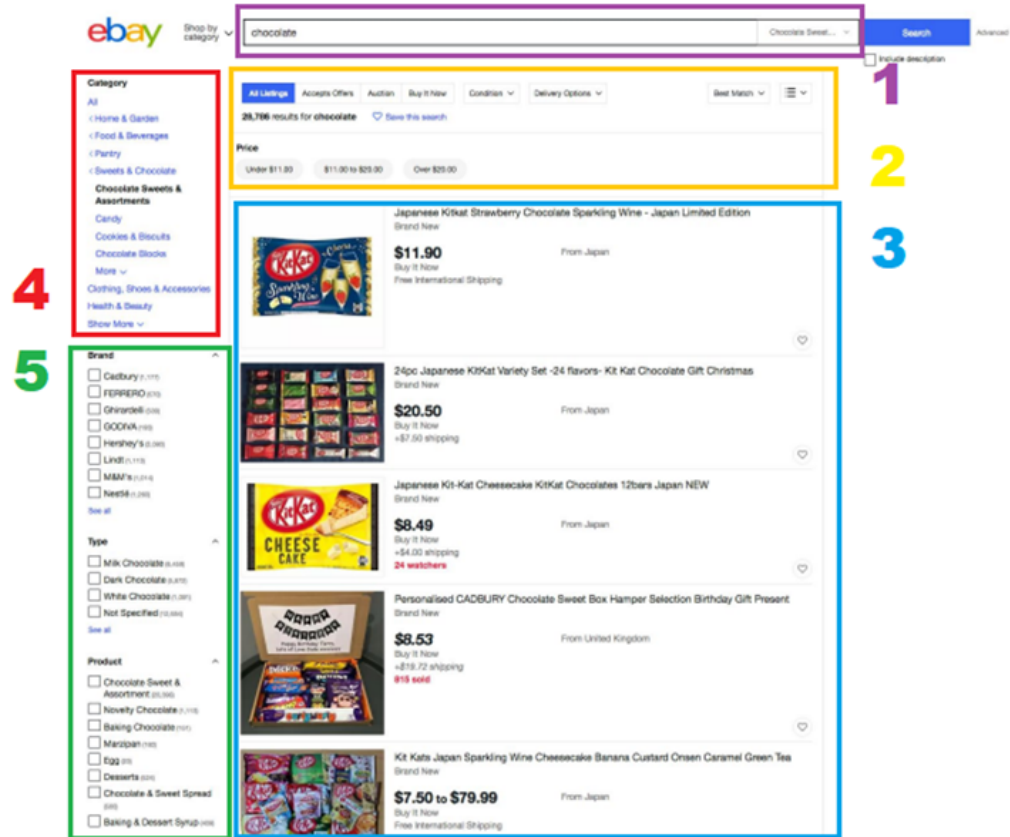


Figure 3: Interface bureau d'Ebay

- 1) Tâche élémentaire : entrée de données. Actions de bases : entrée clavier (via clavier avec comme interacteur des boutons) et pointage (via curseur)
- 2) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Actions de bases : activation et pointage.
- 3) Tâche élémentaire : choix de valeur. Actions de bases : activation et pointage.
- 4) Tâche élémentaire : navigation. Actions de bases : activation et pointage.
- 5) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Actions de bases : activation et pointage.

- Mobile :

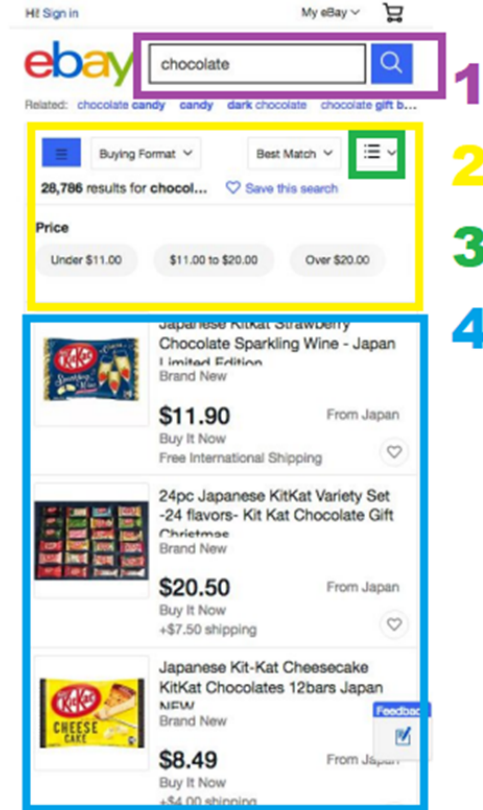


Figure 4: Interface mobile d'Ebay

- 1) Tâche élémentaire : entrée de données. Actions de base : Tap (et Swipe)
- 2) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de base : Tap
- 3) Tâche élémentaire : navigation et choix de valeur. Actions de base : Swipe et Tap
- 4) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Actions de base : Tap

Dans les deux versions, on peut dès qu'on arrive sur la page d'un résultat, parcourir les résultats (sur téléphone par un swipe et sur ordinateur via un curseur) et faire un choix parmi plusieurs propositions. La principale différence est l'accès aux différents filtres (pour la version sur ordinateur c'est possible sur la même page tandis que pour la version mobile il faut au préalable cliquer sur un menu pour les différents filtres (numéro 3). C'est principalement par manque de place que les filtres ne sont pas présents sur la page directement. La barre de recherche est plus grande sur la version sur ordinateur que sur celle sur mobile par manque de place.

## 2.3. Draw.io

Les tâches élémentaires sur les formes sur le site draw.io sont :

- Bureau :

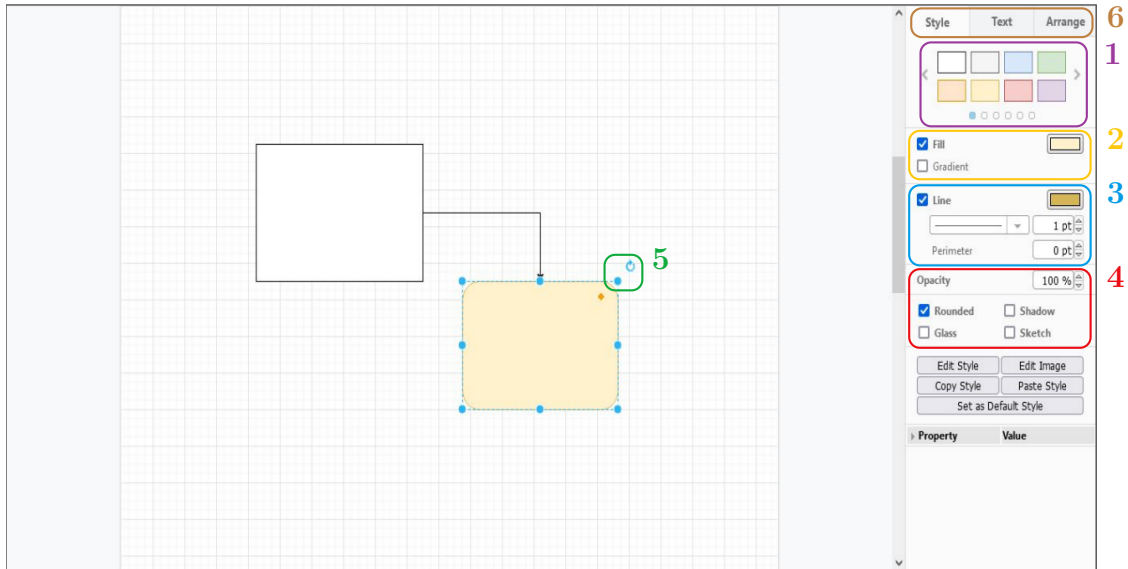


Figure 5: Interface bureau de Draw.io

- 1) Tâche élémentaire : transformation/choix d'élément dans un ensemble. Action de base : activation et pointage (curseur).
- 2) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de base : activation et pointage (curseur).
- 3) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions et entrée de données. Action de base : activation + pointage, entrée clavier et activation + pointage (resp. curseur, compteur+combo box, curseur).
- 4) Tâche élémentaire : entrée de données et déclenchement d'actions. Action de base : entrée clavier et activation + pointage (resp. compteur et cases à cocher + curseur).
- 5) Tâche élémentaire : transformation. Action de base : tracé et activation (manipulation de poignées et rotation par clic du cercle).
- 6) Tâche élémentaire : navigation. Action de base : activation et pointage (barre de menus).

- Mobile :

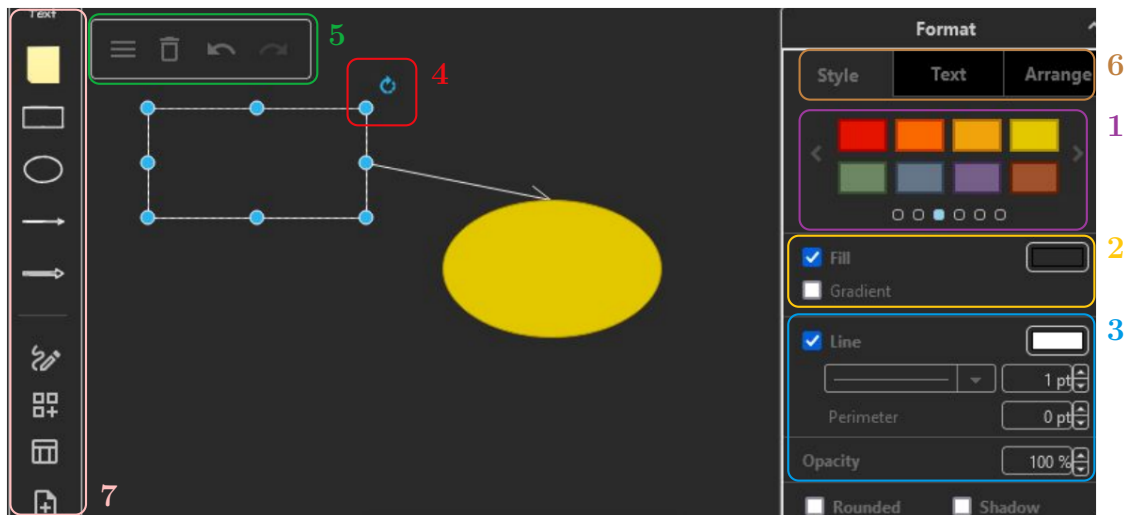


Figure 6: Interface mobile de Draw.io

- 1) Tâche élémentaire : transformation/choix d'élément dans un ensemble. Action de base : Tap.
- 2) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de base : Tap.
- 3) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions et entrée de données. Action de base : Tap, entrée clavier (compteur+combo box), Tap et Tap.
- 4) Tâche élémentaire : transformation. Action de base : hold & drag (manipulation de poignées) et Tap (cercle).
- 5) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de base : Tap (palette d'outils).
- 6) Tâche élémentaire : navigation. Action de base : Tap (barre de menus).
- 7) Tâche élémentaire : déclenchement d'actions. Action de base : Tap (palette d'outils).

Dans les deux versions on peut sélectionner un style prédéfini ou le customiser à l'aide de compteurs, de checkboxes et de menus pop-up pour les couleurs. De plus, il est aussi possible dans les deux cas de redimensionner la forme via les poignées ou la faire tourner via le cercle et d'accéder à d'autres menus. En revanche, ils se distinguent par une grille sur la version bureau (pratique pour l'alignement mais réduit la lisibilité sur mobile), un menu sur le côté avec des actions rapides sur mobile (pour éviter trop de navigation des menus, ce qui est dur sur mobile) et un menu d'outils rapides pour les mêmes raisons (et car les raccourcis Ctrl+Z et Suppr ne sont pas disponibles sur mobile).



### 3. TD3 (25/11/2022)

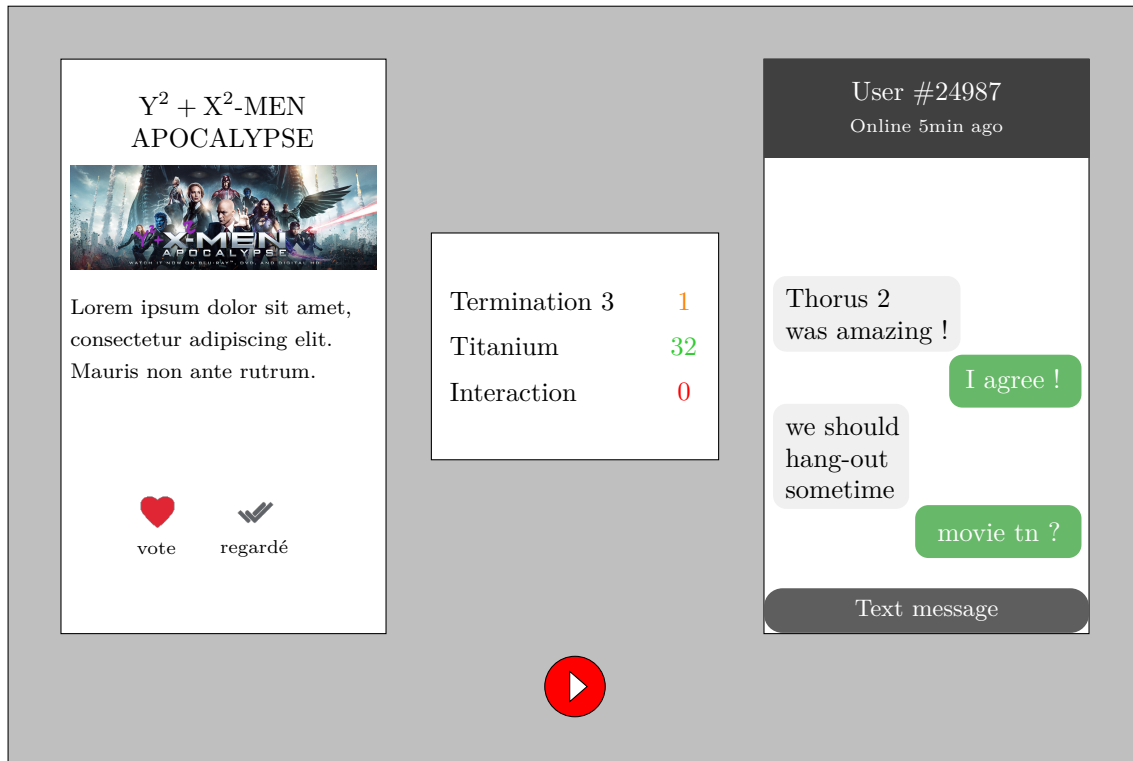


Figure 7: Croquis interface Newtflifx