**BILAN FONCTIONNEL : RUNADVENTURE**

* **Fonctionnel :**
* Entrer dans le menu
* Se déplacer dans le menu
* Tirer dans le menu
* Détruire caisses, ennemis dans le menu
* Sélectionner un niveau
* Entrée dans un niveau
* Afficher un message dans le menu si le niveau n’est pas débloqué
* Revenir au menu principal quand un niveau est gagné
* Débloquer les niveaux quand ils sont gagnés
* Jouer le niveau 1 (tirer, sauter…)
* Jouer le niveau 2 (jetpack, courir)
* Jouer le niveau 3 (jetpack, courir, sauter, tirer, marcher sur le plafond)
* Afficher le compteur de mort dans chaque niveau
* Afficher dans le menu principal « Well done » avec le nombre de mort quand les 3 niveaux sont réussis
* **Fonctionnel mais avec des bugs :**
* Mettre pause dans chaque niveau : Fonctionnel mais il arrive parfois de devoir appuyer 2 fois sur le bouton pause pour que cela fonctionne (p)
* Le compteur du niveau 1 s’incrémente de 2 parfois
* Retourner au menu principal quand le jeu est en pause : Fonctionnel mais il arrive parfois de devoir Resélectionné le bouton « back to menu » (en sélectionnant le bouton play puis en resélectionnant le bouton back to Menu) pour pouvoir revenir au menu
* Couper/relancer le son du jeu à tout moment : Fonctionnel mais quelques bugs lorsque l’on veut mute dans le niveau3
* **Non fonctionnel :**
* Rien