

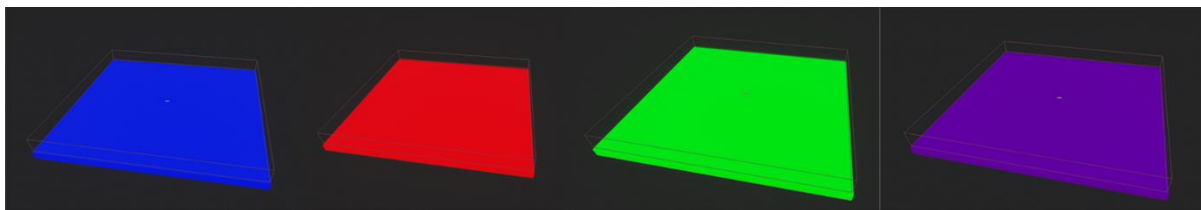
3. Laboratorijska vježba

Izabrana tema: izrada video igrice, rotirajući izduženi poligoni

Alati: Unreal Engine 5.2

Opis igre

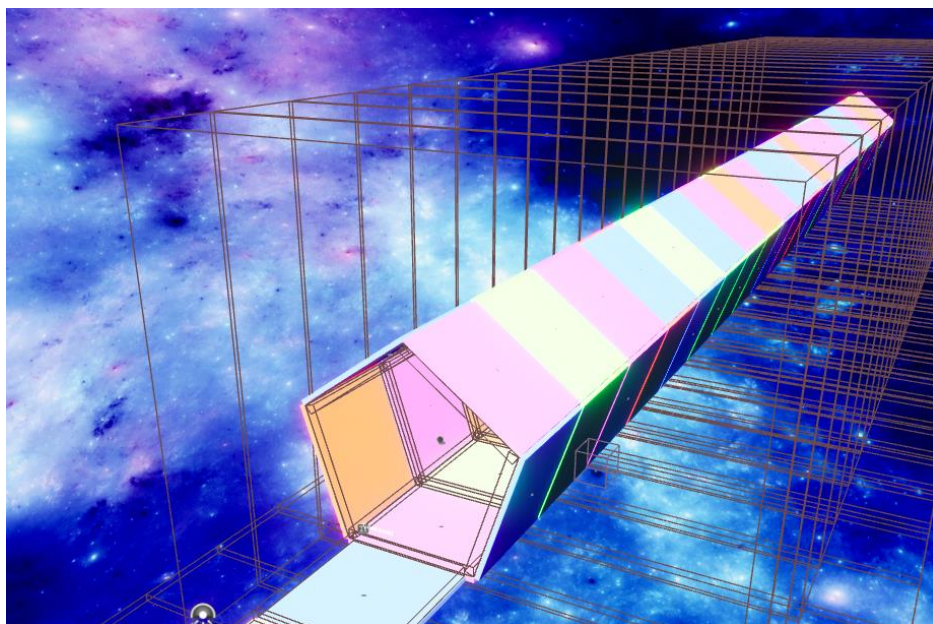
Igrač prolazi kroz izdužene poligone te prolaskom kroz poligon dobiva bodove. Poligoni se sastoje od n stranica od kojih svaka može promijeniti tok igre na drugačiji način. U nastavku se nalaze vrste istih stranica:



Slika 1: Tipovi stranica izduženog poligona

Plavi tip je obična stranica, ništa se ne dogodi prelaskom preko nje. Prelaskom preko stranice crvenog tipa uništava tu stranicu. Prelaskom preko ljubičaste stranice ubrzava igrača za 25%. Prelaskom preko zelene stranice invertira sve kontrole te onemogućuje skakanje igrača.

Level se sastoji od beskonačno izduženih poligona koji se s vremenom povećavaju u broju stranica. Primjer levela nalazi se u nastavku:



Slika 2: Primjer levela

Igrač može rotirati do 3 poligona ispred sebe (povećava se s vremenom). Također, igrač može skočiti.

Igra prestaje kada igrač propadne (pomoću crvenog tipa stranice).

Upute za pokretanje

Igricu je moguće pokrenuti tako da se otvori program unutar Build direktorija.

Ukoliko je potrebno otvoriti unutar Unreal Editora, potrebno je napraviti dvostruki klik na .uproject datoteku koja se nalazi u korijenu NgonRunner mape.