Регулярные выражения

Лекция 4

Содержание

- 1. Регулярные выражения. Основные понятия и примеры.
- 2. Конечные автоматы
- 3. Регулярные языки и связь регулярных выражений и конечных автоматов

1. Регулярные выражения. Основные понятия

Для чего нужны регулярные выражения

- Обновить цену товара в прайс-листе: для конкретного товара за 1000р. сделать 999.99р.
- Заменить все вхождения одного слова в тексте на другое
 - для части слова (Википедия -> Энциклопедия)
 - с учетом контекста
- Найти сообщения о терроризме
- Фильтрация нецензурных высказываний на форумах

- Regular Expressions (RegExp)
- Языки программирования (Python, Perl, Ruby, Java, .Net)
- Текстовые редакторы (Vim, EmEdit)
- Утилиты (grep, sed)

- Регулярные выражения алгебраическая нотация для записи множества строк
- Функции Python

```
#encoding=CP1251
import re
re.search("в","пиво").group(0) # в
re.sub("о","ко","пиво") # пивко
re.findall("cd","abcdcde") # ["cd","cd"]
```

- Последовательность букв: abcd
- Чувствительны к регистру: "Пиво" "пиво"
- Дизъюнкция: [П|п]иво,[abc],[1234567890]
- Интервал: [A-Z], [0-9], [A-Za-z]

```
for letter in re.findall("[a-o]","пиво"):
    print letter,
> и в о
```

- Знак ^: [^а] все кроме "а"
- "." любой символ, кроме \n
- ? условие для 0 или 1 вхождения символа

```
re.findall("пивк?о", "пиво или пивко")
> ["пиво","пивко"]
```

- Как найти "Gooooogle"?
- Счетчики
- -Gooo*gle
- -Goo+gle

```
print re.sub("Goo+gle", "Google", "Gooooogle")
> Google
```

• Дизъюнкция

```
re.sub("cat|dog","chicken","cat dog")
> chicken chicken
re.search("пив(о|ко)","пивко") # Match
```

- Якоря
- ^ начало строки
- \$ конец строки

```
re.search("^cat(1|2)","cat1 cat2").group(0)
> cat1
re.search("cat(1|2)$","cat1 cat2").group(0)
> cat 2
```

• Память (Memory)

```
text="A conditional random field (CRF) is a ..."
print re.search("\([^\\)]+\)",text).group(0)
> (CRF)
print re.search("\(([^\\)]+)\)",text).group(1)
> CRF
```

```
text1 = "the faster they ran, the faster we ran"
text2 = "the faster they ran, the faster we ate"
re.search("the (.*)er they (.*), the \\1er we \\2", text1) # Match
re.search("the (.*)er they (.*), the \\1er we \\2", text2) # Not match
```

• Приоритет операций

| Круглые скобки | () |
|----------------------------|---------------|
| Счетчики | * + ? {} |
| Последовательности и якоря | the ^my end\$ |
| Дизъюнкция | |

Регулярные выражения. Практические примеры

• Найти все вхождения слова в тексте –слово "the" в тексте 7 раз

Регулярные выражения. Практические примеры

ELIZA

User: Men are all alike. ELIZA: IN WHAT WAY?

User: They're always bugging us about something other ELIZA: CAN YOU THINK OF A SPECIFIC EXAMPLE?

User: My boyfriend made me come here

ELIZA: YOUR BOYFRIEND MADE YOU COME HERE

User: He says I'm depressed much of the time

ELIZA: I AM SORRY TO HEAR YOU ARE DEPRESSED

```
sentence=re.sub("I'm","YOU ARE", sentence)
...
sentence=re.sub(".* YOU ARE (depressed|sad) .*","I'M SORRY TO HEAR YOU ARE \\1",sentence)
sentence=re.sub(".* all .*","IN WHAT WAY?",sentence)
sentence=re.sub(".* always .*","CAN YOU THINK OF A SPECIFIC EXAMPLE?",sentence)
```

2. Конечные автоматы

Конечные автоматы

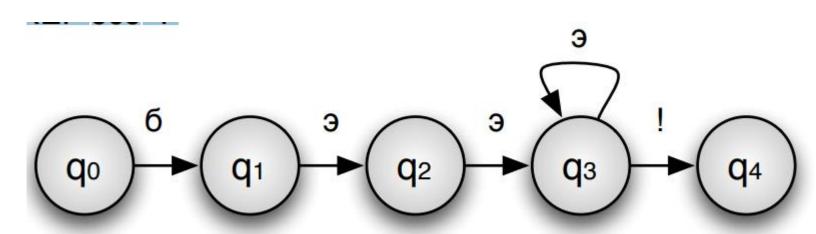
- Finite-state automation (FSA)
- Один из важнейших инструментов для обработки текстов
- Могут быть использованы для реализации регулярных выражений

Использование КА для распознавания языка

- Научимся говорить с овцами
- -бээ!
- -бэээ!
- -бээээ!
- **–**бэээээ!

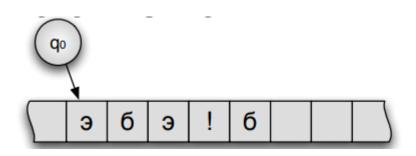
—...

• RE: "бээ+!"



Представление автоматов

• Текст: лента с ячейками



• Таблица переходов между состояниями

| | Вход | | | |
|-----------|------|---|---|--|
| Состояние | б | Э | ! | |
| 0 | 1 | Ø | Ø | |
| 1 | Ø | 2 | Ø | |
| 2 | Ø | 3 | Ø | |
| 3 | Ø | 3 | 4 | |
| 4 | Ø | Ø | Ø | |

Формальное определение

 $Q = q_0 q_1 q_2 \dots q_{N-1}$ конечное множество из N состояний

∑ конечный входной алфавит

*q*₀ начальное состояние

F множество конечных состояний

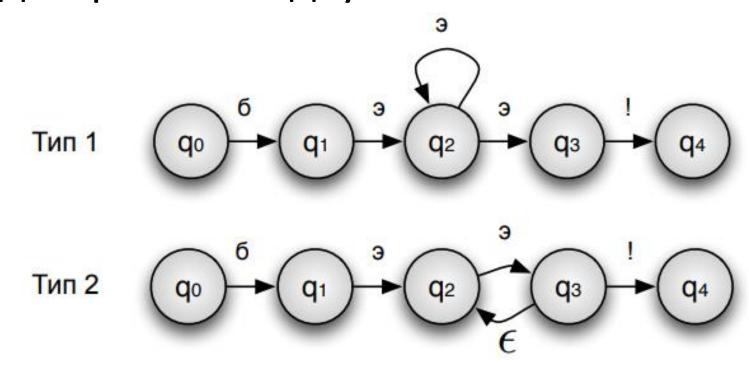
 $\delta(q,i):Q imes \Sigma o Q$ функция перехода или матрица перехода между состояниями

Алгоритм распознавания для ДКА

```
#encoding=CP1251
                                                                      Вход
def recognize(tape, machine, acceptStates):
    index = ∅ # Beginning of tape
    currentState = 0 # Initial state of machine
    while True:
        if index == len(tape):
                                                                        3
            if currentState in acceptStates:
                return True
            else:
                return False
        elif machine[currentState].has_key(tape[index]):
            currentState = machine[currentState][tape[index]]
            index+=1
        else:
            return False
machineSheep = \{0: \{"6":1\}, 1: \{"3":2\}, 2: \{"3":3\}, 3: \{"3":3,"!":4\}, 4: \{\}\}
print recognize("σ̄϶϶϶϶϶.", machineSheep, [4])
```

Недетерминированные КА

- Обобщение ДКА
- Недетерминизм двух типов



Распознавание для НКА

- Подходы к решению проблемы недетерминизма
- -Cохранение состояний (backup)
- •поиск в глубину и ширину
- –Просмотр будущих состояний (look-ahead)
- -Параллелизм

| | Вход | | | | |
|-----------|------|-----|---|------------|--|
| Состояние | б | Э | ! | ϵ | |
| 0 | 1 | Ø | Ø | Ø | |
| 1 | Ø | 2 | Ø | Ø | |
| 2 | Ø | 2,3 | Ø | Ø | |
| 3 | Ø | Ø | 4 | Ø | |
| 4 | Ø | Ø | Ø | Ø | |

ДКА и НКА

- ДКА и НКА эквивалентны
- Существует простой алгоритм для преобразования НКА в ДКА
- Идея:
 - –взять все параллельные ветки НКА
 - –в них взять все состояния, в которых одновременно может находиться НКА
 - -объединить их в новое состояние ДКА
- В худшем случае НКА с N состояниями преобразуется в ДКА с 2^N состояниями

3. Регулярные языки и связь регулярных выражений и конечных автоматов

Регулярные языки

- 1. Ø регулярный язык
- 2. $\forall a \in \Sigma \cup \epsilon, \{a\}$ регулярный язык
- 3. Для любых регулярных языков L_1 и L_2 , такими также являются:
 - (a) $L_1 \cdot L_2 = \{xy \mid x \in L_1, y \in L_2\}$, соединение L_1 и L_2
 - (b) $L_1 \cup L_2$, объединение или дизъюнкция L_1 и L_2
 - (c) L_1^st , замыкание (Клини) языка L_1

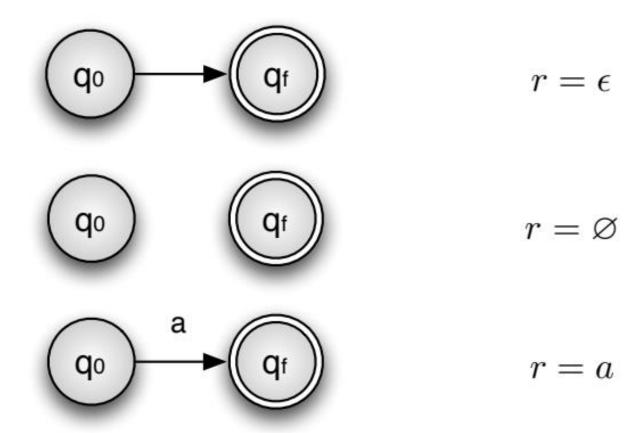
Регулярные языки

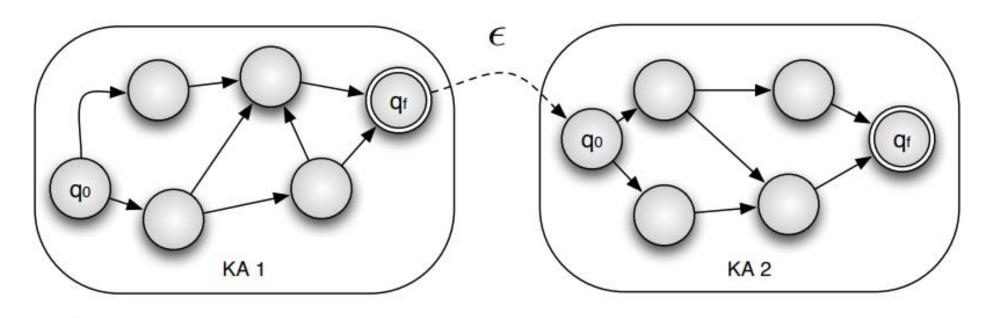
 Σ - Алфавит, ϵ - пустая строка

- регулярные языки также замкнуты относительно операций
 - пересечения
 - разности
 - дополнения
 - инверсии

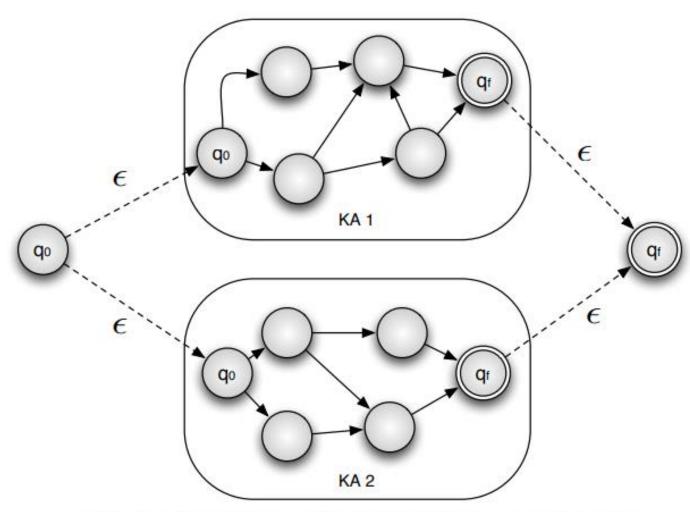
Регулярные языки и регулярные выражения

- Любые операторы регулярных выражений (кроме памяти) можно выразить с помощью трех операций регулярных языков:
- -соединение
- -объединение
- -замыкание Клини
- Пример: счетчики (*, +, {n,m}) являются частным случаем повторения плюс замыкание Клини

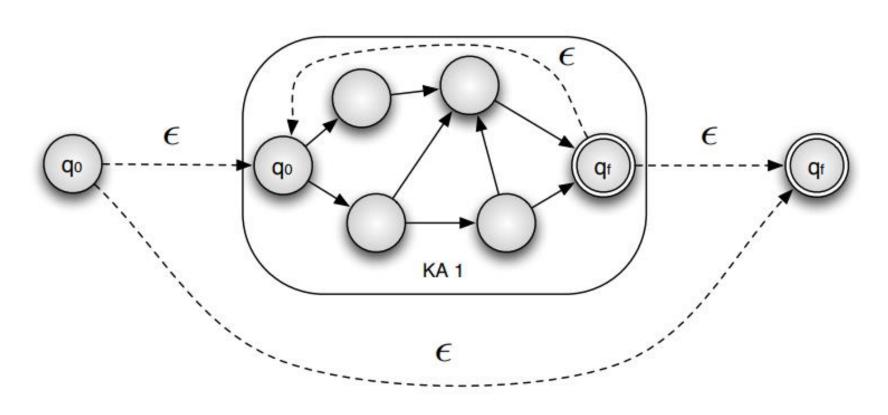




Последовательное соединение двух конечных автоматов



Объединение двух конечных автоматов



Замыкание конечного автомата

Регулярные выражения. Примеры использования Разделение строки с помощью разделителя (delimiter)

```
#define C ALL(X) cbegin(X), cend(X)
vector<string> split(const string& str, string view pattern) {
    const auto r = regex(pattern.data());
    return vector<string>{
        sregex token iterator(C ALL(str), r, -1),
        sregex token iterator()
    };
int main() {
    assert((split("/root/home/vishal", "/")
                == vector<string>{"", "root", "home", "vishal"}));
    return EXIT SUCCESS;
```

Регулярные выражения. Примеры использования Удаление пробелов из строки

Регулярные выражения. Примеры использования Поиск строк, содержащих или НЕ содержащих определенные слова, из файла

Регулярные выражения. Примеры использования Поиск строк, содержащих или НЕ содержащих определенные слова, из файла

```
vector<string> lines_containing(const string& file, const vector<string>& words) {
    auto prefix = "^.*?\\b("s;
    auto suffix = ")\\b.*$"s;
    // ^.*?\b(one|two|three)\b.*$
    const auto pattern = move(prefix) + join(words, "|") + move(suffix);
    ifstream
             infile(file);
    vector<string> result;
    for (string line; getline(infile, line);) {
       if(regex match(line, regex(pattern))) {
            result.emplace back(move(line));
    return result;
```

Регулярные выражения. Примеры использования Поиск строк, содержащих или НЕ содержащих определенные слова, из файла

```
int main() {
   assert((lines_containing("test.txt", {"one","two"})
                                        == vector<string>{"This is one",
                                                           "This is two"}));
    return EXIT SUCCESS;
/* test.txt
This is one
This is two
This is three
This is four
*/
```

Регулярные выражения. Примеры использования Поиск файлов в папке

```
namespace fs = std::filesystem;
vector<fs::directory entry> find_files(const fs::path &path, string view rg) {
    vector<fs::directory entry> result;
    regex r(rg.data());
    copy if(
       fs::recursive directory iterator(path),
       fs::recursive directory iterator(),
        back inserter(result),
        [&r](const fs::directory entry &entry) {
            return fs::is regular file(entry.path()) &&
                   regex match(entry.path().filename().string(), r);
       });
    return result;
```

Регулярные выражения. Примеры использования Поиск файлов в папке

Ссылка на лабораторную работу

https://teccxx.neocities.org/mx1/13_task#%D1%86%D0%B5%D0%BB%D0%B8-%D0%B8-%D0%BA%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%B8