校園環境導覽

指導老師：曾士桓老師 組員：吳冠毅、蕭均諺、黃泓諭

1.簡介

1.1動機說明

初入校園時，由於校園腹地大，因此時常會有找不到教室的情況發生，為此我們設想出，利用虛擬實境，並使用手機及專用設備，讓使用者可以在家就進行導覽，不需購買昂貴的器材。

1.2需求分析

為了讓即將入學或剛入學的學生們，了解學校的環境以及附近的生活機能，包括食、衣、住、行…等等，因為上了大學大部分的人都是離開家鄉來到一個陌生的地方讀書，很多的事情都要自己處理，不一定有人能夠幫忙。所以我們做了這個APP，提供給在學校需要繳交文件、或是第一次上課不知道教室(借鑰匙)而找不到地方的同學，不只在學校裡，學校附近的餐廳，依照每個人的需求標註(好吃、便宜、菜單…)，以及添購一些日常生活用品的地方，或生理上的疾病需要看病時附近的診所，在放假的時候有哪些娛樂的場所，怎麼到達需要多久的時間，方便使用者們安排時間。

1.3目的

增進使用者對於校園的熟悉度，並且不需實際走過，就可以造訪校園各處。

1.4構想說明

藉由虛擬實境產生校園中每個教室、大樓、系所和用餐地點等需要介紹的場景，在特定物品或是特定方位可在虛擬實境中進行操控或是觀看此處的介紹，如：視角前進、教室介紹、系所介紹以及美食介紹之類的操作。