编译原理Lab4

专业	姓名	学号
计算机科学与技术	吴浩岚	19335209

相关指令

生成优化后的IR

相关函数

```
//获取操作符名称
getOpcodeName()
//获取操作符数量
getNumOperands()
//获取操作符
I->getOperand(i)
//替换
这个函数用一个值替换给定指令的所有使用,然后删除原始指令。
ReplaceInstWithValue(BasicBlock::InstListType &BIL, BasicBlock::iterator &BI, Value *V)
```

消除公共子表达式

针对下面的代码:

```
int a = 0;
int b = 1;
int c = 2;
int d = 3;
int main(){
    a = b * c + 5;
    d = b * c + 6;
    return 3;
}
```

对比优化后的IR, 如下图所示:

```
uhlan3@PC-202001212347:~/lab3-new/SYsU-lang$ . run.sh
sysu-optimizer: static analysis results
                              #N DIRECT CALLS
                                                                               wuhlan3@PC-202001212347:~/lab3-new/SYsU-lang$ . run.sh
                                                                               ; ModuleID = '-'
                                                                               source_filename = "-"
; ModuleID = '<stdin>'
                                                                               @a = dso_local global i32 0
source_filename =
                                                                               @b = dso_local global i32 1
                                                                               @c = dso_local global i32 2
@a = dso_local global i32 0
                                                                               @d = dso_local global i32 3
@b = dso_local global i32 1
@c = dso_local global i32 2
                                                                               define dso_local i32 @main() {
@d = dso_local global i32 3
                                                                               entry:
                                                                                  %0 = load i32, i32* @b, align 4
%1 = load i32, i32* @c, align 4
%multmp = mul nsw i32 %0, %1
define dso_local i32 @main() {
  %0 = load i32, i32* @b, align 4
%1 = load i32, i32* @c, align 4
%multmp = mul nsw i32 %0, %1
                                                                                  %addtmp = add nsw i32 %multmp, 5
store i32 %addtmp. i32* @a. align 4
                                                                                  %2 = load i32, i32* @b, align 4
%3 = load i32, i32* @c, align 4
%multmp1 = mul nsw i32 %2, %3
  %addtmp = add nsw i32 %multmp, 5
store i32 %addtmp, i32* @a, align 4
%addtmp2 = add nsw i32 %multmp, 6
store i32 %addtmp2, i32* @d, align 4
                                                                                  %addtmp2 = add nsw i32 %multmp1, 6
store i32 %addtmp2, i32* @d, align 4
  ret i32 3
                                                                                  ret i32 3
```

左边为优化后的IR,可以看到,消除公共子表达式后,减少了b*c的取值和计算过程,代码变为这样的形式:

```
int a = 0;
int b = 1;
int c = 2;
int d = 3;
int main(){
    int temp = b * c;
    a = temp + 5;
    d = temp + 6;
    return 3;
}
```

实验结果

```
排行榜分数 ^ performance 0.19701919712938304 score 422
```

提交排行

消除公共子表达式这一部分,在优化的过程中,耗时比较长。对于死代码消除等样例,可能会增加其生成IR的时间,所以最终导致相比于没有优化,又有两个样例超时了。后续,应该优先考虑一下,怎么进行死代码消除。