

Wireframes en Figma 6-7

Actividad de Wireframe Colaborativo (2 horas y 50 minutos)

Objetivo:

Hoy trabajaremos de manera colaborativa en la creación de un wireframe para el **proyecto de gestión de proyectos**. Además, estableceremos una guía de estilos que será clave para mantener coherencia en los próximos pasos del diseño. El objetivo final es que este diseño sea evaluado como si ustedes fueran un equipo profesional, con un cliente real. La actividad está directamente relacionada con la **Nota 2** de la asignatura, por lo que es importante que trabajen con dedicación y enfoque.

Instrucciones:

Primera Parte (50 minutos): Creación de Wireframes y Guía de Estilos

1. Introducción a la actividad (10 minutos):

- Van a trabajar de manera colaborativa en equipos ya definidos.
- Cada equipo deberá:
 - **Crear una guía de estilos** que incluya una paleta de colores coherente con el proyecto.
 - **Diseñar wireframes en papel y lápiz**, enfocándose en la estructura y funcionalidad.
 - Luego, **digitalizar el wireframe en Figma** usando tonos grises y un grid de 12 columnas.

2. Guía de estilos (20 minutos):

- **Tarea:** Cada equipo debe dedicar tiempo a definir la **paleta de colores** que sea coherente con el tema del proyecto.
- **Sugerencias para crear y definir paletas de colores:**

- Pueden usar herramientas como [Coolers](#), [Adobe Color](#), o [Paletton](#).
- **Inspiración para el diseño de interfaces:**
 - Exploren sitios como [Dribbble](#), [Behance](#), o [Awwwards](#).

3. Diseño de Wireframes en Papel (20 minutos):

- **Tarea:** Diseñen los wireframes en papel, dibujando las principales pantallas del proyecto.
- Distribuyan los elementos básicos como botones, menús y formularios en el papel.
- Organícense para que todos colaboren en el diseño.

Recuerden: La calidad del trabajo en esta etapa influirá en el resultado final, así que enfoquen bien las ideas antes de pasarlas a digital.

Recreo (20 minutos): 19:30 - 19:50

Segunda Parte (1 hora y 30 minutos): Digitalización y Trabajo en Figma

1. Pasar los Wireframes a Figma (50 minutos):

- Después del recreo, deberán pasar los diseños en papel a Figma.
- **Instrucciones para Figma:**
 - **Configuren un grid de 12 columnas:** Esto les permitirá diseñar pensando en la adaptabilidad del proyecto a futuro.
 - **Utilicen formas y figuras en tonos grises:** El objetivo es enfocarse en la funcionalidad antes de agregar color.
 - **Proyecto colaborativo:** El jefe de proyecto de cada equipo creará un proyecto en Figma y compartirá el enlace con los demás miembros del equipo para que todos puedan colaborar.

Paso a paso en Figma:

1. Configuren el grid de 12 columnas.

2. Replicarán el diseño en papel usando las herramientas básicas de Figma (rectángulos, líneas, textos, etc.).
3. Mantengan el enfoque en el layout y no en los detalles visuales.

2. Trabajo en Equipo (40 minutos):

- **División del trabajo:** Organícense para que cada miembro del equipo trabaje en una parte del diseño.
 - **Jefe de proyecto:** Debe supervisar que el diseño tenga coherencia y cumpla con los requisitos del proyecto.
-

Conclusión (10 minutos):

1. Reflexión Final:

- Recuerden que este trabajo está directamente relacionado con la **Nota 2** de la asignatura.
- **Expectativas:**
 - Se espera que trabajen de manera profesional.
 - Los diseños finales serán evaluados como si fueran presentados a un cliente.
 - En clases futuras iremos mejorando y refinando el diseño, por lo que el trabajo de hoy es clave para avanzar.

Cronograma:

- **18:30 - 18:40:** Introducción a la actividad.
- **18:40 - 19:00:** Guía de estilos y selección de paleta de colores.
- **19:00 - 19:20:** Creación de wireframes en papel.
- **19:30 - 19:50:** Recreo.
- **19:50 - 20:40:** Digitalización de wireframes en Figma.
- **20:40 - 21:20:** Trabajo en equipo y conclusión.

Recuerden compartir el enlace colaborativo de Figma antes de finalizar la clase.
¡Buena suerte!