

Actividad 1

Nombre del estudiante: Wuilliams González M.

- 1. <u>Identificación de requerimientos:</u>
- a) Requerimientos funcionales:
 - Lector de QR de Cédula o Comprobante de estudiante
 - Ficha con información de la persona escaneada
 - Accesibilidad amigable para personas no familiarizadas con la tecnología.
- Funcionalidad de agregar personas que tengan que entrar a las dependencias por un trabajo X.
- Reconocimiento de dos bases de datos (profesores / personal | estudiantes).
- Función de aprobado/rechazado | hora de entrada-salida | conteo asistencia al CFT
 - b) Requerimientos no funcionales:
 - El sistema operativo debe ser Android o IOS
 - El aparato debe tener 2 GB Ram mínimo para la ejecución
 - Debe tener Credenciales Oficiales para entrar a la aplicación.
 - 2. Planificación inicial: Roles de proyecto
 - **A2) Gerente de proyecto:** Juan Gomez
 - **B2) Desarrolladores:** Manuel Jara (funcionalidad y código)

Paola González (diseño)

- C2) Tester: Javier Miranda
- D2) Analista de requerimientos y encargado de estudio: Felipe Salazar



3. Fases iniciales del proyecto:

A3) Recolección de requerimientos:

Felipe hará las preguntas pertinentes al cliente para hablar sobre las funciones que va a tener la aplicación y posibles mejoras o dudas que pueda tener. Posteriormente se hará un estudio a las personas que usarán la aplicación, en este caso, estudiantes, personal de seguridad de las dependencias, como guardias, nocheros; profesores y personal administrativo.

B3) Diseño del sistema:

Manuel y Paola harán los primeros prototipos del código y el diseño tentativos que tendrá la aplicación, y hablarán del perfil de usuario que les presentó su compañero Felipe, para saber de mejor manera en qué pueden empezar a trabajar en el desarrollo del proyecto.

C3) Desarrollo:

Aquí Manuel y Paola empezarán con el código y el diseño ya visto en la fase anterior, el cual ya se encuentra pulido y listo para comenzarlo, como las inscripciones de cada persona y la fusión con la base de datos hecha por Felipe. Cumpliendo con las funciones que fueron requeridas en el proyecto.

D4) Pruebas y testeo:

Se hacen las primeras pruebas hechas por Javier para saber si están correctas las funciones que se pidieron. También in situ con personas de manera aleatoria en el CFT.

4. Autodescripción de habilidades y perfil:

En este momento, no tengo un perfil claro, me gusta el desarrollo back-end pero no tanto el diseño; también me gusta la posibilidad de testeo, pero no estoy seguro. Creo que me gustaría ver como me manejaría en el caso de ser gerente de proyecto, pero siempre está la duda de cómo lo haría, ya que nunca he tenido un equipo a cargo. Pero por las dudas creo que me quedaría con el gerente de proyecto, ya que me gusta que las cosas se hagan de una manera y me gusta escuchar el feedback para saber en qué puedo mejorar, siempre priorizando la eficiencia del proyecto y que sea lo que el cliente esté pidiendo.